### 具体实现的方法如下：

从骨骼链上最深的子骨节开始进行处理，将这段骨节相对于原点进行旋转从而使它指向效应点。

将这个骨节的父节点针对于原点进行旋转，以使得此父骨节的原点到新旋转的子骨节端点的连线指向效应点即可。

对每个骨节进行1~2步骤的处理。

上述步骤进行多次循环从而得到更加稳定的值。

#### 效应图如下：

