125 Jaczowska Drużyna Harcerzy "Husaria" im. ks. Jeremiego Wiśniowieckiego





Wewnętrzny regulamin zdobywania stopni oraz sprawności

Regulamin wprowadzony rozkazem L9/04/2021 z dnia 8.04.2021 roku.

Sporządził:

Pwd. Mikołaj Sokalski HO

Wyw. Dawid Piątek

1. Wachmistrz - czas realizacji 30 dni

A) Otwarcie stopnia:

- Wydrukować dwie karty na stopień ze strony drużyny
- Najpóźniej dzień przed zbiórką drużyny harcerz ma obowiązek obydwie karty dostarczyć drużynowemu
- Na apelu rozkazem zostaje otworzona próba na stopień, harcerz po apelu ma obowiązek odebrać od drużynowego dwie karty na stopień. Jedną zostawia dla siebie drugą wręcza zastępowemu.
- Od dnia odczytania rozkazu otwierającego próbę na stopień harcerz ma 30 dni, aby próbę zakończyć.

B) Realizacja stopnia:

- Harcerz realizuje próbę w oparciu o zadania znajdujące się w oficjalnej karcie drużyny.
- Zadania wykonuje pod opieką zastępowego, który ma obowiązek rozliczać harcerza z zadań, które dotychczas wykonał.
- Osoba zdobywająca stopień ma obowiązek powiadomić zastępowego przed rozpoczęciem zbiórki o chęci zaliczenia danego zadania.
- Zastępowy ma umożliwić harcerzowi na zbiórce wykonanie zadania oraz dokładnej jej weryfikacji i oceny.
- W przypadku pozytywnego wykonania zadania, zastępowy podpisuje się z imienia i nazwiska w miejscu na to przeznaczonym, czym samym poświadcza, że dany harcerz zrealizował dane zadanie.
- Zastępowy ma prawo zweryfikować wiedzę harcerza z zaliczonego już wcześniej punktu. W przypadku rażącego braku wiedzy lub umiejętności zastępowy ma obowiązek anulować zaliczenie punktu. Punkt niezaliczony może być poprawiony tylko i wyłącznie jeden raz, w przypadku ponownego niezaliczenia punktu próba zostaje zamknięta negatywnie.
- Harcerz ma możliwość wydłużenia okresu próby, warunkiem jest wcześniejsze
 poinformowanie o tym zastępowego nie później niż 7 dni przed planowanym zakończeniem
 próby.
- Zamknięcie pozytywne następuje, kiedy harcerz przed upływem 30 dni zaliczył wszystkie zadania znajdujące się w karcie.
- Zamknięcie negatywne następuje, kiedy harcerz nie zaliczył wszystkich zadań z karty w ciągu 30 dni lub w przypadku negatywnej weryfikacji zadania po raz drugi.
- W przypadku zamknięcia pozytywnie lub negatywnie, zastępowy ma obowiązek dostarczyć obydwie karty do drużynowego w przeddzień zbiórki drużyny wraz z dołączonym raportem z próby danego harcerza.

2. Młodzik - czas realizacji 90 dni

A) Otwarcie stopnia:

- Wydrukować dwie karty na stopień ze strony drużyny.
- Harcerz ma obowiązek ustalić termin kapituły z przybocznym.
- Przyboczny powiadamia członków kapituły oraz kandydata o ustalonym terminie, min. 7 dni przed jej rozpoczeciem.
- Na kapitule harcerz zjawia się w pełnym umundurowaniu harcerskim. Ma obowiązek mieć ze sobą projekty dwóch zadań oraz wydrukowane dwie karty na stopień.
- Podczas kapituły harcerzowi wyznaczane są zadania do realizacji.
- Po zakończeniu kapituły harcerz ma obowiązek przekazać dwie karty drużynowemu.

- Drużynowy otwiera próbę na stopień najbliższym rozkazem.
- Od dnia wydania rozkazu harcerz ma 90 dni na ukończenie próby.

B) Realizacja stopnia:

- Nadzór nad całością próby sprawuje przyboczny.
- Harcerz realizuje próbę w oparciu o zadania znajdujące się w oficjalnej karcie drużyny.
- Zadania wykonuje pod opieką przybocznego, który ma obowiązek rozliczać harcerza z zadań, które dotychczas wykonał.
- Osoba zdobywająca stopień ma obowiązek powiadomić przybocznego przed rozpoczęciem zbiórki o chęci zaliczenia danego zadania.
- Przyboczny ma umożliwić harcerzowi na zbiórce wykonanie zadania oraz dokładnej jej weryfikacji i oceny.
- W przypadku pozytywnego wykonania zadania, przyboczny podpisuje się z imienia i nazwiska w miejscu na to przeznaczonym, czym samym poświadcza, że dany harcerz zrealizował dane zadanie.
- Przyboczny ma prawo zweryfikować wiedzę harcerza z zaliczonego już wcześniej punktu. W przypadku rażącego braku wiedzy lub umiejętności przyboczny ma obowiązek anulować zaliczenie punktu. Punkt niezaliczony może być poprawiony tylko i wyłącznie jeden raz, w przypadku ponownego niezaliczenia punktu próba zostaje zamknięta negatywnie.
- Harcerz ma możliwość wydłużenia okresu próby, warunkiem jest wcześniejsze poinformowanie o tym przybocznego nie później niż 21 dni przed planowanym zakończeniem próby.
- Zamknięcie pozytywne następuje, kiedy harcerz przed upływem 90 dni zaliczył wszystkie zadania znajdujące się w karcie.
- Zamknięcie negatywne następuje, kiedy harcerz nie zaliczył wszystkich zadań z karty w ciągu 90 dni lub w przypadku negatywnej weryfikacji zadania po raz drugi.
- W przypadku zamknięcia pozytywnie lub negatywnie, przyboczny ma obowiązek dostarczyć obydwie karty do drużynowego w przeddzień zbiórki drużyny wraz z dołączonym raportem z próby danego harcerza.
- 3. Wywiadowca czas realizacji 240 dni

A) Otwarcie stopnia:

- Wydrukować dwie karty na stopień ze strony drużyny.
- Harcerz ma obowiązek ustalić termin kapituły z drużynowym.
- Drużynowy powiadamia członków kapituły oraz kandydata o ustalonym terminie, min. 7 dni przed jej rozpoczęciem.
- Na kapitule harcerz zjawia się w pełnym umundurowaniu harcerskim. Ma obowiązek mieć ze sobą projekty dwóch zadań oraz wydrukowane dwie karty na stopień.
- Podczas kapituły harcerzowi wyznaczane są zadania do realizacji.
- Po zakończeniu kapituły harcerz ma obowiązek przekazać dwie karty drużynowemu.
- Drużynowy otwiera próbe na stopień najbliższym rozkazem.
- Od dnia wydania rozkazu harcerz ma 90 dni na ukończenie próby.

B) Realizacja stopnia:

- Nadzór nad całością próby sprawuje drużynowy.

- Harcerz realizuje próbę w oparciu o zadania znajdujące się w oficjalnej karcie drużyny.
- Zadania wykonuje pod opieką drużynowego, który ma obowiązek rozliczać harcerza z zadań, które dotychczas wykonał.
- Osoba zdobywająca stopień ma obowiązek powiadomić drużynowego przed rozpoczęciem zbiórki o chęci zaliczenia danego zadania.
- Drużynowy ma umożliwić harcerzowi na zbiórce wykonanie zadania oraz dokładnej jej weryfikacji i oceny.
- W przypadku pozytywnego wykonania zadania, drużynowy podpisuje się z imienia i nazwiska w miejscu na to przeznaczonym, czym samym poświadcza, że dany harcerz zrealizował dane zadanie.
- Drużynowy ma prawo zweryfikować wiedzę harcerza z zaliczonego już wcześniej punktu. W przypadku rażącego braku wiedzy lub umiejętności przyboczny ma obowiązek anulować zaliczenie punktu. Punkt niezaliczony może być poprawiony tylko i wyłącznie jeden raz, w przypadku ponownego niezaliczenia punktu próba zostaje zamknięta negatywnie.
- Harcerz ma możliwość wydłużenia okresu próby, warunkiem jest wcześniejsze poinformowanie o tym drużynowego nie później niż 63 dni przed planowanym zakończeniem próby.
- Zamknięcie pozytywne następuje, kiedy harcerz przed upływem 240 dni zaliczył wszystkie zadania znajdujące się w karcie.
- Zamknięcie negatywne następuje, kiedy harcerz nie zaliczył wszystkich zadań z karty w ciągu 240 dni lub w przypadku negatywnej weryfikacji zadania po raz drugi.
- 4. Oznakowanie stopni oraz funkcji:
- Szeregowy- czarne patki na kołnierzu
- Podzastępowy- czarne patki na kołnierzu z brązową obramówką
- Zastępowy- brązowe patki na kołnierzu
- Przyboczny- zielone patki na kołnierzu
- Drużynowy- granatowe patki na kołnierzu
- Wachmistrz- jedna belka na obu patkach
- Starszy Wachmistrz- dwie belki na obu patkach
- Młodzik- gwiazdka na obu patkach
- Starszy Młodzik- belka i gwiazdka na obu patkach
- Wywiadowca- dwie gwiazdki na obu patkach
- Starszy Wywiadowca- belka i dwie gwiazdki na obu patkach
- Ćwik- trzy gwiazdki na obu patkach
- Starszy Ćwik- belka i trzy gwiazdki na obu patkach
- Harcerz Orli- orzełek na obu patkach
- Harcerz Rzeczypospolitej- gwiazdka i orzełek na obu patkach

5. Starszeństwo stopni:

- a) Starszeństwo stopni jest nadawane przez drużynowego w tedy kiedy:
 - Harcerz podczas realizacji swojej próby na stopień wykaże się wyjątkowym zaangażowaniem w jej realizacji
 - Starszeństwo stopnia nie może być nadane do już istniejącego stopnia.

6. Sprawności:

a) kategorie:

- * (jednogwiazdkowe)
- ** (dwugwiazdkowe)
- *** (trzygwiazdkowe)
- M (mistrzowskie)

b) Oznaczenia sprawności:

- Sprawność jest wyszywana na kole średnicy monety jednozłotowej
- Materiał użyty na koło to filc koloru czerwonego
- Sprawność jest wyszywana nicią koloru białego
- Gotowa sprawność jest naszywana na prawym ramieniu munduru harcerskiego 5 centymetrów poniżej pagonu
- Sprawności są wyszywane w trzech rzędach, 1 cm odstępu między rzędami

C) otwarcie i realizacja sprawności:

- Harcerz powinien wydrukować kartę na daną sprawność w dwóch egzemplarzach
- W przypadku chęci otworzenia sprawności jedno lub dwugwiazdkowej harcerz ma obowiązek zgłosić się do swojego zastępowego celem rozpisania próby na sprawność.
- W przypadku chęci otworzenia sprawności trzygwiazdkowej lub mistrzowskiej harcerz ma obowiązek zgłosić się do drużynowego celem rozpisania próby na sprawność.
- Rozpisaną próbę harcerz powinien przekazać drużynowemu w przeddzień zbiórki drużyny.
- Poszczególne zadania w sprawności są zaliczane przez drużynowego/zastępowego podpisem z imienia i nazwiska.
- Podczas rozpisywania wymagań na sprawność, harcerz wraz z drużynowym/zastępowym ustalają termin na jej zdobycie. W przypadku niewykonania sprawności w terminie jest zamykana negatywnie.
- Drużynowy/ zastępowy mają prawo zweryfikować wiedzę harcerza z zaliczonego już wcześniej punktu. W przypadku rażącego braku wiedzy lub umiejętności drużynowy/zastępowy ma obowiązek anulować zaliczenie punktu. Punkt niezaliczony może być poprawiony tylko i wyłącznie jeden raz, w przypadku ponownego niezaliczenia punktu próba zostaje zamknięta negatywnie.
- Drużynowy ma prawo w wybranym przez siebie momencie zweryfikować dowolną sprawność, którą harcerz posiada. W przypadku rażącego braku wiedzy lub umiejętności sprawność zostanie odebrana rozkazem.
- Drużynowy może, po stwierdzeniu posiadanych umiejętności spełniających wymagania danej sprawności, przyznać sprawność bez konieczności otwierania prośby i realizacji zadań.
- Gdy harcerz wykona pozytywnie wszystkie zadania ma obowiązek dostarczyć kartę sprawności do drużynowego celem jej zamknięcia.
- Harcerz może sprawność wyszyć najwcześniej w dniu jej zamknięcia rozkazem.
- Czas na wyszycie sprawności to 30 dni od dnia jej zamknięcia.