

1. Бэггинг – это метод, при котором из исходной выборки берутся подвыборки той же длины, что и сама выборка с помощью случайного выбора с возвращениями. Доля объектов, оказавшихся в выборке, стремится к $1 - e^{-1} \approx 0.632$ при длине выборки стремящейся к бесконечности. Базовые алгоритмы, обученные по подвыборкам, объединяются в композицию с помощью простого голосования.
2. Изменение распределения весов по эпохам.