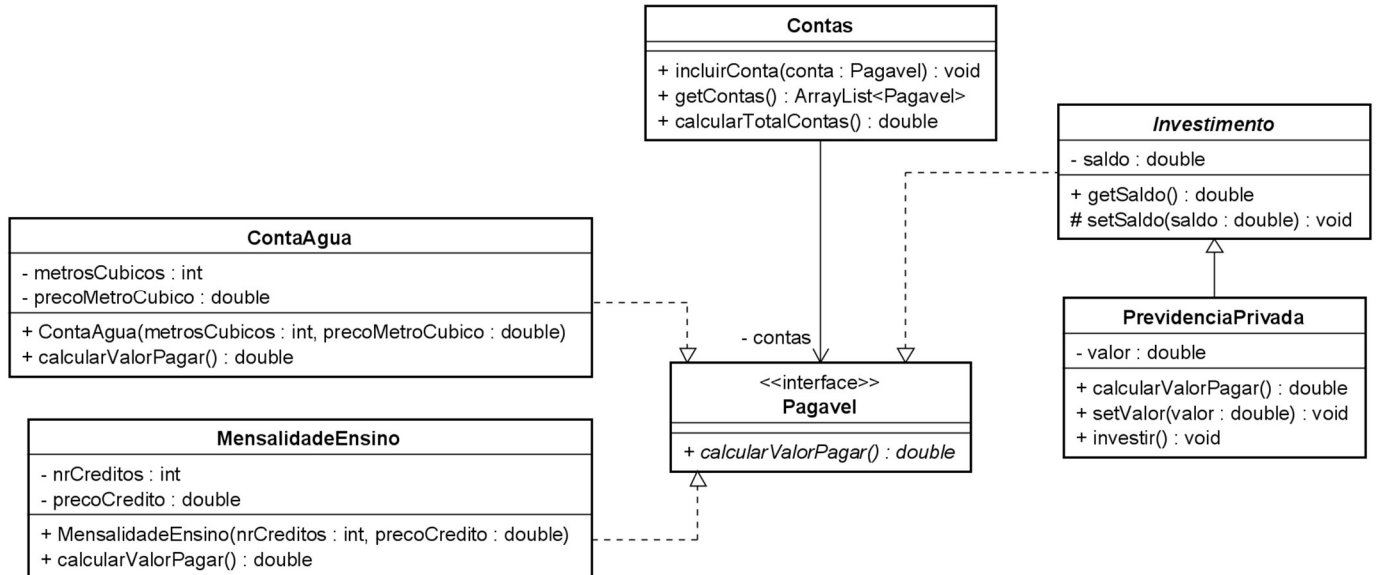


## Lista de exercícios 11

### Questão 1

Esta atividade prática consiste em exercitar a utilização de interface. Para isso, implemente o diagrama de classes abaixo.



As classes **ContaAgua** e **MensalidadeEnsino** representam despesas diversas. O método `calcularValorPagar()` de cada uma destas classes devem retornar o resultado da multiplicação entre seus atributos. Isto é, a classe **ContaAgua** deve retornar como resultado do método `calcularValorPagar()` a multiplicação de `metrosCubicos` por `precoMetroCubico`, enquanto o método `calcularValorPagar()` de **MensalidadeEnsino** deve retornar o valor da multiplicação de `nrCreditos` por `precoCredito`.

Implemente a classe **Contas** que deve permitir adicionar objetos da interface **Pagavel** através do método `incluirConta()`. O método `calcularTotalContas()` deve somar todas as contas, quer sejam contas de água, mensalidades de ensino ou previdência privada.

Para demonstrar a utilização de polimorfismo com interfaces, crie um programa com o método `main()`, adicione diversas contas e utilize o método `calcularTotalContas()` para mostrar o valor total das contas existentes. Em seguida, exiba na tela o valor de todas as contas. Para as contas que sejam do tipo Previdência privada, apresente também o seu saldo.