

Algoritmo di valutazione del pol. d'interpolazione in un punto

L'algoritmo di valutazione del pol. d'interpolazione in un punto presenta le seguenti caratteristiche

- basato sulla forma di Newton
- efficace dal punto di vista computazionale

pol. d'interpol. sui punti x_0, \dots, x_n

Sia $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, siano $x_0, \dots, x_n \in [a, b]$ distinti e sia $t \in \mathbb{R}$ si vuole costruire un algoritmo per calcolare $p(t)$

Per semplicità, descriviamo l'algoritmo nel caso $n=3$, cosicché in forma di Newton è

$$p(x) = \underline{f[x_0]} + \underline{f[x_0, x_1]}(x-x_0) + \underline{f[x_0, x_1, x_2]}(x-x_0)(x-x_1) + \underline{f[x_0, x_1, x_2, x_3]}(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2) \quad (+)$$

L'algoritmo è composto da 2 parti:

indip. dal punto t in cui devo valutare $p(x)$

① consiste nel calcolo delle diss. divise rosse, effettuato con la tab delle diss. divise come nell'esempio della lez. prec.

$f[x_0]$

$f[x_1]$ $f[x_0, x_1]$

$f[x_2]$ $f[x_0, x_2]$ $f[x_0, x_1, x_2]$

$f[x_3]$ $f[x_0, x_3]$ $f[x_0, x_1, x_3]$ $f[x_0, x_1, x_2, x_3]$

② una volta calcolate le diss. divise rosse, per calcolare $p(t)$ si usa un metodo noto come alg. di Ruffini-Horner

si scrive $p(t)$ nella forma:

$$p(t) = f[x_0] + (t-x_0) \left(f[x_0, x_1] + (t-x_1) \left(f[x_0, x_1, x_2] + (t-x_2) \left(f[x_0, x_1, x_2, x_3] \right) \right) \right)$$

Diagramma di raggruppamento delle differenze divise in h_0, h_1, h_2, h_3 con linee colorate (giallo, verde, blu, nero) che indicano la struttura dell'algoritmo di Ruffini-Horner.

Si pone ora

$$h_3 = f[x_0, x_1, x_2, x_3] \rightarrow h_n = f[x_0, \dots, x_n]$$

$$h_2 = f[x_0, x_1, x_2] + (t-x_2)h_3 \quad \forall i < n \quad h_i = f[x_0, \dots, x_i] + (t-x_i)h_{i+1}$$

$$h_1 = f[x_0, x_1] + (t-x_1)h_2$$

$$h_0 = f[x_0] + (t-x_0)h_1$$

Costo computazionale

Valutiamo il costo computazionale dell'algoritmo per le varie parti:

elementi noti

• Parte 1:

per $n=3 \Rightarrow 6$

si devono calcolare $\frac{n(n+1)}{2}$ elementi della tabella delle differenze divise

tutti gli elementi tranne la 1ª colonna

elementi presenti nella parte triangolare inf. inclusa la diagonale di una matrice $n \times n$

ossia $\frac{n^2-n}{2} + n = \frac{n(n+1)}{2} = 1 + \dots + n$

Per calcolare ognuno di questi $\frac{n(n+1)}{2}$ elementi occorrono 2 sottr. e 1 divisione, per cui in totale

• $n(n+1)$ sottrazioni

• $\frac{n(n+1)}{2}$ divisioni

• Parte 2:

h_n non deve essere calcolato, lo abbiamo in input

Si devono calcolare h_{n-1}, \dots, h_0

Per il calcolo di ciascun h_i , $i=2, \dots, n$ sono richieste 1 sottrazione, 1 addizione e 1 moltiplicazione in tot.

• n addizioni

• n sottrazioni

• n moltiplicazioni

Costo complessivo

A = addizioni/sottrazioni

M = moltiplicazioni

D = divisioni

$$C(n) = (n^2 + 3n)A + nM + \left(\frac{n^2}{2} + \frac{n}{2}\right)D \approx n^2A + \frac{n^2}{2}D$$

Oss

Supponiamo di valutare $p(x)$ in m punti: $t_1, \dots, t_m \in \mathbb{R}$

Siccome la parte 1 non dipende dal punto in cui si valuta $p(x)$, per la valutazione di $p(x)$

in t_1, \dots, t_m si procede così:

• La parte 1 viene eseguita solo una volta \Rightarrow il costo è $n(n+1)A + \frac{n(n+1)}{2}D$

• La parte 2 viene ripetuta per calcolare $p(t_1), \dots, p(t_m) \Rightarrow$ il costo è $m(2nA + nM)$

Conclusione

$$C_m(h) = (h^2 + 2hm + m)A + hm \left(1 + \left(\frac{h^2}{2} + \frac{h}{2} \right) D \right) \approx (h^2 + 2hm)A + hm \left(1 + \frac{h^2}{2} D \right)$$

Esempio

consideriamo i dati:

$$(x_0, y_0) = (0, 0), (x_1, y_1) = (1, 3), (x_2, y_2) = (2, 1), (x_3, y_3) = (3, 1)$$

calcolare mediante l'algoritmo visto il valore in $t=2.3$ del pol. d'int. per i dati assegnati

Soluzione

Sia $f: [0, 3] \rightarrow \mathbb{R}$ una qualsiasi funzione t.c. $f(x_i) = y_i \quad \forall i = 0, 1, 2, 3$

Parte 1: calcoliamo le div. divise usando la tabella

$$f[x_0]$$

$$f[x_1] \quad f[x_0, x_1]$$

$$f[x_2] \quad f[x_0, x_2] \quad f[x_0, x_1, x_2]$$

$$f[x_3] \quad f[x_0, x_3] \quad f[x_0, x_1, x_3] \quad f[x_0, x_1, x_2, x_3]$$

$$f[x_0] = f(x_0) = 0$$

$$f[x_1] = f(x_1) = 3$$

$$f[x_2] = f(x_2) = 1$$

$$f[x_3] = f(x_3) = 1$$

$$f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = 3$$

$$f[x_0, x_2] = \frac{f[x_2] - f[x_0]}{x_2 - x_0} = \frac{1}{2}$$

$$f[x_0, x_3] = \frac{f[x_3] - f[x_0]}{x_3 - x_0} = \frac{1}{3}$$

$$f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_0, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_1} = \frac{\frac{1}{2} - 3}{2 - 1} = -\frac{5}{2}$$

$$f[x_0, x_1, x_3] = \frac{f[x_0, x_3] - f[x_0, x_1]}{x_3 - x_1} = \frac{\frac{1}{3} - 3}{3 - 1} = -\frac{4}{3}$$

$$f[x_0, x_1, x_2, x_3] = \frac{f[x_0, x_1, x_3] - f[x_0, x_1, x_2]}{x_3 - x_2} = \frac{-\frac{4}{3} + \frac{5}{2}}{3 - 2} = \frac{7}{6}$$

$$h_3 = f[x_0, x_1, x_2, x_3] = \frac{7}{6}$$

$$h_2 = f[x_0, x_1, x_2] + (t - x_2)h_3 = -\frac{40}{20}$$

$$h_1 = f[x_0, x_1] + (t - x_1)h_2 = \frac{41}{200}$$

$$h_0 = f[x_0] + (t - x_0)h_1 = \frac{943}{2000} = p(2.3)$$

Esercizio

tramite l'algoritmo descritto valutare in $t = 1/2$ e $t = 4$ il pol. d'interp. di $f(x) = \sqrt{x}$ sui nodi $x_0 = 0, x_1 = 1, x_2 = 4, x_3 = 0$