	PRIMER UPORABE: DODAJ OPRAVILO	ID: 1
CILJ:		
	Omogočiti uporabniku, da doda novo opravilo v sistem z določ kot so ime opravila, opis, rok za izvedbo in stopnja prioritete.	tvijo podrobnosti,
AKTER	JI:	
П н	Končni uporabnik (ustvarjalec opravila), Sistem.	
PREDP	OGOJ:	
1.	Uporabnik je prijavljen v sistem.	
2.	Uporabnik ima potrebna dovoljenja za dodajanje opravil.	
STANJI	SIKSTEMI PO PU:	
podat	starije sistema se spremem, saj je novo opravno udadno v ses	nam ali bazo
SCENA		
JCENA	NJ.	
1.	Uporabnik izbere možnost "Dodaj opravilo."	
2.	Sistem prikaže poziv za vnos podrobnosti opravila (ime, opis, roprioriteta).	k za izvedbo,
3.	Uporabnik vnese zahtevane podrobnosti in potrdi.	
4.	Sistem preveri veljavnost podatkov (npr. pravilno oblikovan dat	um).

ALTERNATIVE TOKOVI:

1. Uporabnik vnese neveljavne podatke (npr. rok za izvedbo v preteklosti). Sistem prikaže sporočilo o napaki in pozove uporabnika, da popravi podatke.

5. Sistem doda opravilo v seznam ali bazo podatkov ter prikaže sporočilo o uspehu.

2. Uporabnik se odloči, da prekliče proces dodajanja; sistem zavrže vse vnesene podatke in se vrne na prejšnji zaslon.

IZJEME:		
Med shranjevanjem opravila pride do napake v bazi ali sistemu sporočilo o napaki in uporabnika pozove, da poskusi znova.	ı. Sistem prikaže	
PRIMER UPORABE: PREGLED OPRAVILO	ID: 2	
CILJ:		
Omogočiti uporabniku ogled podrobnosti določenega opravila.		
AKTERJI:		
☐ Končni uporabnik in Sistem.		
PREDPOGOJ:		
1. Uporabnik je prijavljen v sistem.		
2. V sistemu obstajajo opravila za pregled.		
STANJE SIKSTEMI PO PU:		
☐ Stanje sistema ostane enako, saj uporabnik le pregleduje podatke		
SCENARIJ:		
1. Uporabnik izbere možnost "Poglej opravilo." 2. Sistem prikaže seznam opravil.		
3. Uporabnik izbere določeno opravilo iz seznama.		
 Sistem prikaže podrobnosti izbranega opravila, vključno z imenorokom in prioriteto. 	om, opisom,	

1. V sistemu ni nobenega opravila. Sistem prikaže sporočilo "Ni razpoložljivih opravil." 2. Uporabnik se odloči vrniti nazaj brez izbire opravila; sistem se vrne na glavni meni ali seznam opravil. IZJEME: Med pridobivanjem podrobnosti opravila pride do sistemske napake. Sistem

prikaže sporočilo o napaki in se vrne na seznam opravil.

	PRIMER UPORABE: FILTIRAJ OPRAVILA	ID: 3
CILJ		
	Omogočiti uporabniku filtriranje opravil po kriterijih, kot so rok stopnja prioritete ali status.	za izvedbo,
AKT	ERJI:	
	končni uporabnik, Sistem.	
PRE	DPOGOJ:	
	1. Uporabnik je prijavljen v sistem.	
	2. V sistemu obstajajo opravila za filtriranje.	
STANJE SIKSTEMI PO PU:		
	Stanje sistema se ne spremeni, saj gre le za branje podatkov.	

- 1. Uporabnik izbere možnost "Filtriraj opravila."
- 2. Sistem prikaže možnosti filtriranja (npr. po roku za izvedbo, prioriteti, statusu).
- 3. Uporabnik izbere določen kriterij za filtriranje.
- 4. Sistem filtrira opravila in prikaže filtriran seznam.

ALTERNATIVE TOKOVI:

- 1. Nobeno opravilo ne ustreza izbranim kriterijem filtriranja. Sistem prikaže sporočilo "Ni opravil, ki ustrezajo kriterijem."
- 2. Uporabnik se odloči spremeniti ali izbrisati kriterije filtriranja; sistem ponastavi filter in prikaže celoten seznam opravil.

IZJEME:

☐ Med procesom filtriranja pride do sistemske napake. Sistem prikaže sporočilo o napaki in se vrne na glavni seznam opravil.

			T
		PRIMER UPORABE: OZNACI STATUS NALOGO	ID: 4
CILJ:			
	Omog "Pend	očiti uporabniku, da označi status naloge kot "Completeo ing".	l", "Running", ali
AKTERJI:			
☐ Končni uporabnik (ustvarjalec opravila), Sistem.			
PREDP	OGOJ:		
	1.	Uporabnik je prijavljen v sistem.	
	2.	Naloga že obstaja v sistemu.	
STANJE SIKSTEMI PO PU:			

☐ Sistem posodobi status naloge glede na uporabnikov izbor.

- 1. Uporabnik izbere možnost "Označi status".
- 2. Sistem prikaže izbire statusov ("Completed", "Running", "Pending").
- 3. Uporabnik izbere želeni status in potrdi.
- 4. Sistem posodobi status naloge in prikaže sporočilo o uspešni posodobitvi.

ALTERNATIVE TOKOVI:

1. Uporabnik izbere neveljaven status. Sistem prikaže napako in pozove uporabnika, da izbere veljaven status.

IZJEME:

Med posodabljanjem statusa pride do sistemske napake. Sistem prikaže sporočilo o napaki in omogoči ponovni poskus.

PRIMER UPORABE: POSODOBI NALOGO ID: 5

CILJ:

Omogočiti uporabniku, da spremeni podrobnosti naloge (ime, opis, rok za izvedbo, prioriteta).

AKTERJI:

☐ Končni uporabnik (ustvarjalec opravila), Sistem.

PREDPOGOJ:

- 3. Uporabnik je prijavljen v sistem.
- 4. Uporabnik že obstaja v sistemu.

STANJE SIKSTEMI PO PU:			
	☐ Sistem posodobi podatke naloge		
SCEN	ARIJ:		
1	. Uporabnik izbere možnost "Posodobi nalogo".		
2	. Sistem prikaže trenutne podrobnosti naloge.		
3	. Uporabnik spremeni želene podrobnosti in potrdi.		
4	. Sistem preveri veljavnost podatkov in posodobi nalogo, prikaže sporočilo o		
	uspehu.		
ALTERNATIVE TOKOVI:			
	 Uporabnik vnese neveljavne podatke. Sistem prikaže napako in pozove uporabnika k popravku. 		
IZJEN	IE:		
Γ	Napaka pri shranjevanju podatkov. Sistem prikaže sporočilo o napaki.		

	PRIMER UPORABE: IZBRISI NALOGO	ID: 6
CILJ:		
	Omogočiti uporabniku, da izbriše obstoječo nalogo	
AKTERJI:		
□ k	Končni uporabnik (ustvarjalec opravila), Sistem.	

PREDPOGOJ:
1. Uporabnik je prijavljen v sistem.
2. Naloga že obstaja v sistemu.
STANJE SIKSTEMI PO PU:
☐ Sistem odstrani nalogo iz baze podatkov ali seznama.
SCENARIJ:
1. Uporabnik izbere možnost "Izbriši nalogo".
2. Sistem prikaže poziv za potrditev brisanja.
3. Uporabnik potrdi brisanje.
4. Sistem izbriše nalogo in prikaže sporočilo o uspehu.
ALTERNATIVE TOKOVI:
1. Uporabnik prekliče brisanje. Sistem ohrani nalogo in se vrne na prejšnji zaslon
IZJEME:
☐ Med brisanjem naloge pride do sistemske napake. Sistem prikaže sporočilo o

napaki.

PRIMER UPORABE: DODAJ DOGODEK	ID: 7	
CILI:		
Omogočiti administratoru sistema, da doda novi dogodek v sis podrobnosti, kot so ime dogodka, opis, in rok izvedbe.	tem z določitvijo	
AKTERJI:		
☐ Administrator sistema (ustvarjalec dogodkov).		
PREDPOGOJ:		
 Administrator je prijavljen v sistem. Administrator ima potrebna dovoljenja za dodajanje dogodkov 	<i>i</i> .	
STANJE SIKSTEMI PO PU:		
☐ Stanje sistema se spremeni, saj je novi dogodek dodan v seznam	ali bazo podatkov.	
SCENARIJ:		
 Administrator izbere možnost "Dodaj dogodek." Sistem prikaže poziv za vnos podrobnosti dogodka (ime, opis, r 	ok za izvedbo).	
3. Administrator vnese zahtevane podrobnosti in potrdi.		
4. Sistem preveri veljavnost podatkov (npr. pravilno oblikovan dat	•	
5. Sistem doda dogodek v seznam ali bazo podatkov ter prikaže s	poročilo o uspehu.	
ALTERNATIVE TOKOVI:		
 Administrator vnese neveljavne podatke (npr. rok za izvedbo v Sistem prikaže sporočilo o napaki in pozove administratorja, d 	• •	
2 Administrator se odloči, da prekliče proces dodajanja: sistem z	avrže vse vnesene	

podatke in se vrne na prejšnji zaslon.

IZJEME	:		
	Med shranjevanjem dogodka pride do napake v bazi ali sistemu. Sistem prikaže sporočilo o napaki in administratorja pozove, da poskusi znova.		
	PRIMER UPORABE: POSODOBI DOGODEK	ID: 8	
CILJ:			
	Omogočiti administratoru sistema, da posodablja dodane dogo	odke v sistem.	
AKTER.	II:		
	Administrator sistema (ustvarjalec dogodkov).		
PREDP	OGOJ:		
1.	Administrator je prijavljen v sistem.		
2.	Administrator ima potrebna dovoljenja za posodabljanje dogod	lkov.	
STANJE	SIKSTEMI PO PU:		
□ podatŀ	Stanje sistema se spremeni, saj je novi dogodek spremenjen v s kov.	eznam ali bazo	
SCENA			
1.	Administrator klike na posamezen dogodek.		
2	Sistem prikaže poziv za že shranjene podrobnosti dogodka (ime izvedbo).	, opis, rok za	
3	Administrator spremeni določene podrobnosti in potrdi.		
4	Sistem preveri veljavnost podatkov (npr. pravilno oblikovan dat	•	
5	Sistem spremeni dogodek v seznam ali bazo podatkov ter prika: uspehu.	že sporočilo o	

ALTERNATIVE TOKOVI:

- 1. Administrator vnese neveljavne podatke (npr. rok za izvedbo v preteklosti). Sistem prikaže sporočilo o napaki in pozove administratorja, da popravi podatke.
- 2. Administrator se odloči, da prekliče proces posodabljanja; sistem zadrž vse nespremenjene podatke in se vrne na prejšnji zaslon.

IZJEME:

☐ Med posodabljanja dogodka pride do napake v bazi ali sistemu. Sistem prikaže sporočilo o napaki in administratorja pozove, da poskusi znova.

PRIMER UPORABE: IZBRISI DOGODEK ID: 9		
CILI:		
Omogočiti administratorju, da izbriše obstoječi dogodek		
AKTERJI:		
Administrator sistema.		
PREDPOGOJ:		
1. Administrator je prijavljen v sistem.		
2 Dogodek že obstaja v sistemu.		
STANJE SISTEMA PO PU:		

☐ Sistem odstrani dogodek iz baze podatkov ali seznama.

- 1. Administrator izbere možnost "Izbriši dogodek".
- 2. Sistem prikaže poziv za potrditev brisanja.
- 3. Administrator potrdi brisanje.
- 4. Sistem izbriše nalogo in prikaže sporočilo o uspehu.

ALTERNATIVE TOKOVI:

1. Administartor prekliče brisanje. Sistem ohrani nalogo in se vrne na prejšnji zaslon

IZJEME:

☐ Med brisanjem dogodka pride do sistemske napake. Sistem prikaže sporočilo o napaki.

PRIMER UPORABE: PREGLED PRIJAVLJENIH ID: 10

CILJ:

Omogočiti administratoru sistema, da pregleda število prijavljenih uporabnikov na določen dogodek.

AKTERJI:

- 1. Administrator sistema (ustvarjalec dogodkov).
- 2. Uporabnik sistema

PREDPOGOJ:

- 1. Administrator je prijavljen v sistem.
- 2. Administrator ima potrebna dovoljenja za dodajanje dogodkov.
- 3. Uporabnik je prijavljen na dogodek

STANJE SIKSTEMI PO PU:

☐ Stanje sistema se ne spremeni, saj administrator le pogleda število prijavljenih na določen dogodek.

SCENARIJ:		
1. Administrator klikne na določen dogodek.		
2. Sistem prikaže podrobnosti dogodka, kot je "Število prijavljenih".		
ALTERNATIVE TOKOVI:		
ALIERNATIVE TOROVI.		
1. Administrator klikne na dogodek, kjer ni prijavljenih.		
IZJEME:		
Mad progladare prida da papalla u padables mi basi saba sistema urža papalla		
Med pregledom pride do napake v podatkovni bazi, zato sistem vrže napako.		

PRIMER UPORABE: PRIJAVA NA DOGODEK ID: 11 CILJ:

☐ Omogočiti uporabniku, da se prijavi na določen dogodek.

AKTERJI:

- 1. Administrator sistema (ustvarjalec dogodkov).
- 2. Uporabnik sistema.

PREDPOGOJ:

- 1. Dogodek je že dodan v sistemu s strani administratorja.
- 2. Uporabnik je že prijavljen v sistemu.

STANJE SIKSTEMI PO PU:
Stanje sistema se spremeni, saj se je uporabnik prijavil na dogodek, dogodek je dodar
uporabnikovih nalog ter se število prijavljenih določenega dogodka spremeni.

- 1. Uporabnik klikne na gumb "Pregled Dogodkov"
- 2. Uporabnik klikne na določen dogodek.
- 3. Uporabnik izbere možnost "Prijavi se na dogodek"

ALTERNATIVE TOKOVI:

- 1. Uporabnik se želi prijaviti na dogodek na katerem je že prijavljen.
- 2. Sistem izpiše, da je uporabnik že prijavljen

IZJEME:

Med prijavljanjem pride do napake sistema, ter se uporabnik ne more prijaviti.