Идеја за игра:

Ќе биди еден континуиран campaign (слично на Elden Ring: Nightreign), играчите ќе имаат да одберат од 4 класа со различни abilities/моќи. Играта ќе биди FPS (First Person Shooter) игра.

Класите се следни:

1. All-rounder тип на клас – Не специјализира во ништо, но има способности за се; За прв ability/моќ ќе има buff на своите stats и втор посилен куршум кој прави повеќе damage и оди преку противници.
2. Medic тип на клас – Специјализира во healing. За прв ability/моќ ќе може да враќа HP на другите играчи и втор да прави играч да си го враќа своето HP многу побрзо. Вториот може да го искористи на мртов играч за да го врати.
3. DPS тип на клас – Специјализира во damage. За прв ability/моќ ќе може да влези во mode/state каде што може да “кради” HP од противниците (ако е удрен прекинува овај mode). За втор ability/моќ ќе добие силен damage buff со истиот, се менува на melee combat и станува побрз.
4. Engineer тип на клас – Специјализира во оружје. За прв ability/моќ може да стави upgrade station каде можат играчите да ги надградат своите оружја. За втор ability/моќ ќе има специјален пиштол кој има 2 modes (pierce/aoe). Pierce – силен проектил кој му прави stun на boss противници, AOE – проектил кој му прави stun на обични противници.

За Тематика:

Четири војници со различни моќи се испратени на мисија од специјалната организација Гаја да спречат силно оружје кое е закана за светот. Ќе има некои делчиња од приказната на светот во мапата на разни ливчиња, items итн.. (ќе навлезам повеќе во приказната ако е одбрана оваа идеја)