

Møte 07.03.19

### Agenda

- Mål vi ønsker å oppnå til innlevering i morgen
  - o Hva er realistisk?
  - o Testing?
- Status / problemer
  - o Bug: Hva skjer når 5 kort er valgt
  - o Er det noe mer som mangler for å få kjørt en eller flere runder?
  - o Lasting av brett med vegger og cogwheels på

### Referat

- Mål vi ønsker å oppnå til innlevering i morgen
  - o Kunne flytte 1 robot basert på valg av kort
  - o Hvis vi får tid, reset player hand slik at vi kan spille flere runder
  - o Hvis vi får tid, implementere et nytt brett med vegger og cogs
- Status / problemer
  - o Problemer med valg av kort er fikset
  - o Oppdaget og rettet noen feil ved aktivering av registry gjennom 5 faser
  - o Mangler tester
    - Har prioritert rask implementasjon av ønskede mål fremfor tester
    - Brigt har hatt hovedansvar for å skrive tester for tidligere implementerte deler av prosjektet, men ser ikke ut til å ha fått tid til store fremskritt i dette pga innleveringer i andre fag.
  - o Neste sprint **MÅ** ha fokus på tester
- Arbeid med Oblig3 (drøfting), se Oblig3.md.