

CREAR EL REPOSITORIO LOCAL CON GIT

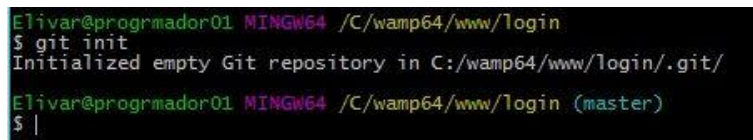
Lo primero que tendrás que hacer es entrar en la consola de **Git Bash** (Búsqueda de Windows escribes Git Bash) y a través del comando **cd ruta**, entrar a la carpeta del proyecto que queremos subir por ejemplo en mi caso C:/apache64/www/login.



```
MINGW64;C:/wamp64/www/login
cd
Elivar@progrmador01 MINGW64 ~ (master)
$ cd ..
Elivar@progrmador01 MINGW64 /c/Users
$ cd ..
Elivar@progrmador01 MINGW64 /c
$ cd ..
Elivar@progrmador01 MINGW64 /
$ cd C
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C
$ cd wamp64/www/login/
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C/wamp64/www/login
$ |
```

Una vez **dentro de la carpeta** debes poner el siguiente comando, el mismo que creará el repositorio local:

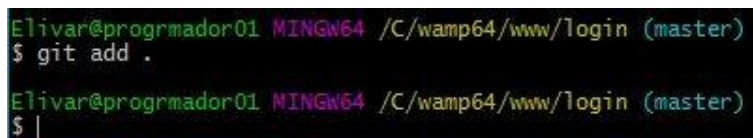
1. `git init`



```
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C/wamp64/www/login
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/wamp64/www/login/.git/
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C/wamp64/www/login (master)
$ |
```

Ahora añades todos los archivos del proyecto a un área intermedia llamada stagin área con el comando.

2. `git add .`



```
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C/wamp64/www/login (master)
$ git add .
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C/wamp64/www/login (master)
$ |
```

Nota: O si lo que quieres es añadir uno a uno los archivos de tu proyecto utiliza el comando: `git add nombre_archivo`.

Ahora debes hacer commit, que es lo que hace este comando? con esto envías los archivos con todos los cambios realizados al repositorio local, recuerda que en la fase anterior sólo se agregaron a una área intermedia.

Nota: Recuerda que debes hacer commit cada vez que hagas cambios a un archivo.

3. `Git commit -m 'Aquí podemos escribir un comentario'`

```

Elivar@progrmador01 MINGW64 /C:/wamp64/www/login (master)
$ git commit -m 'primer comit repositorio local'
[master (root-commit) 029bde9] primer comit repositorio local
8 files changed, 269 insertions(+)
create mode 100644 conexion.php
create mode 100644 controller_login.php
create mode 100644 crud_usuario.php
create mode 100644 cuenta.php
create mode 100644 error.php
create mode 100644 index.php
create mode 100644 registrarse.php
create mode 100644 usuario.php

```

Bien, hasta ahora el proyecto está versionado pero sólo localmente, lo que quiere decir es que podemos volver a un estado anterior, de hecho puedes trabajar con más programadores, en este caso tu computadora hará las veces de servidor, pero la idea de este tutorial es subir tu proyecto a GitHub y pueda ser más accesible, por ejemplo que otras personas lo puedan descargar.

Bueno, antes de subirlo vas a utilizar `pull`, este comando actualiza el repositorio local con los últimos cambios que hay en el repositorio remoto:

4. `Git pull origin master`//actualiza el repositorio

Luego utiliza el comando

5. `git remote add origin https://github.com/git-ecodeup/login-php`.
Donde login-php es el nombre de tu proyecto.

Ahora utiliza el comando `push` para subir tus cambios al repositorio remoto.

6. `git push origin master`

```

Elivar@progrmador01 MINGW64 /C:/wamp64/www/login (master)
$ git remote add origin https://github.com/git-ecodeup/login-php
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C:/wamp64/www/login (master)
$ git push --force origin master
Counting objects: 10, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (10/10), 3.19 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 10 (delta 3), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done.
To https://github.com/git-ecodeup/login-php
+ c7a268f...029bde9 master -> master (forced update)
Elivar@progrmador01 MINGW64 /C:/wamp64/www/login (master)
$

```

Es probable que para que subas los cambios te pidan el usuario y contraseña, por lo cual deberás ingresar tu usuario y clave.

Para que los cambios se vean reflejados en **GitHub** debes **refrescar el navegador** y veras algo como lo siguiente, claro en tu caso, con tus propios archivos.