**Министерство образования и науки Российской Федерации**

**федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**“САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ**

**УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ,**

**МЕХАНИКИ И ОПТИКИ”**

**ФАКУЛЬТЕТ СРЕДНЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**ОТЧЕТ**

**по Лабораторной работе № 1  
«Выбор модели жизненного цикла программного обеспечения»**

Специальность 09.02.03«Программирование в компьютерных системах»

ПМ.03 «Участие в интеграции программных модулей»

МДК.03.01 «Технологии разработки программного обеспечения»

Тема 1.1 «Определение проекта программного обеспечения»

|  |  |
| --- | --- |
| Преподаватель:  Нуретдинов Р.И.  Махровский А.А.  «03» ноября 2018г.  Оценка: | Выполнил:  студент группы Y2338 Матвеенко Д.В. |

Санкт-Петербург  
2018/2019

Цель работы

Приобретение умения выбирать модель жизненного цикла на основе анализа поставленной задачи.

Задачи

1. Выбрать индивидуальную тему лабораторной работы.
2. Написать обоснование вашей темы.
3. Выбрать модель жизненного цикла, которая будет использоваться в процессе разработки вашей темы, и обосновать свой выбор.
4. Выполнить отчет.

индивидуальная тема

Проектирование агрегатора новостных ресурсов с функцией отслеживания достоверности статей.

Формулировка поставленной задачи

Задачей является проектирование информационного приложения, которое будет предоставлять пользователям возможности просмотра, оценивания, отслеживания достоверности статей, журналистов и СМИ.

Назначение ресурса – обеспечение пользователей актуальной и достоверной информацией, отслеживание возможных ответов и оценок, отправленных автору статьи, просмотр репутации журналистов и СМИ.

Ресурс нацелен, в первую очередь, на пользователей новостных агрегаторов, имеющими доступ в сеть Интернет. Пользователи различных новостных агрегаторов, которые хотят проверить истинность получаемой информации часто сталкиваются с проблемами:

* невозможность быстрого и удобного ответа автору статьи с предложенными корректировками;
* отсутствие просмотра ранее предложенных корректировок и фактов, опровергающих информацию в статье;
* проблемы с получением репутации отдельных журналистов и СМИ.

Разрабатываемый ресурс нацелен на решение этих проблем.

обзор предметной области

Для пользователей новостных агрегаторов процесс отслеживания правдивости статей является критично важным, но в большинстве приложений подобного функционала нет, так как есть только 2 группы пользователей: читатели и СМИ. Для добавления вышеописанного функционала была добавлена 3 группа пользователей.

Пользователи приложения делятся на три группы:

* читатель – подписчик какого-нибудь СМИ, читающий и оценивающий получаемую информацию;
* редактор – читатель, обладающий функционалом отправки корректировок на любую статью;
* СМИ – каналы оперативного распространения информации.

Читателю необходимо не только получать информацию из различных СМИ, но и знать как к этой информацией относятся остальные читатели: положительно или отрицательно. Показывать какие корректировки были сделаны. Дать возможность просматривать информацию об авторе статьи, предыдущие работы, репутацию автора и СМИ. Статистика предоставит читателю все необходимые данные для формирования мнения о получаемой информации.

Для решения всех описанных проблем, необходимо организовать систему, которая отслеживает действия всех пользователей, выставленные корректировки редактором, формирует репутацию СМИ и редакторов, на основании выставляемых оценок. Собранные данные необходимо отображать читателю. Приложение будет запрашивать информацию о СМИ и редакторах, чтобы убрать возможность создания спам-ботов, пропагандирующих определенные взгляды и распространяющих ложную информацию.

выбор модели жизненного цикла

Проект является мобильным программным обеспечением, которое нацелено на пользователей новостных агрегаторов. Основной задачей программы является предоставление информации и отслеживание правдивости статей, журналистов и СМИ.

Команда программистов, проектирующих приложение, должна разбираться в области программного обеспечения и безопасности. Проектирование должно проходить в несколько этапов. Для выпуска проекта в магазин приложений: App Store и Google Play, нужно будет провести внутреннее тестирование и тестирование среди активных пользователей новостных агрегаторах.

Приложение должно быть подготовлено на работу большого количества пользователей, соответственно, будет подвержена высокая нагрузка. Необходимо разрабатывать программное обеспечение, которое будет подготовлено к работе с большим количеством пользователей.

Модель «Быстрого прототипирования» лучше всего подходит для реализации поставленной задачи, так как заказчик с разработчиком имеют постоянный контакт и с легкостью могут изменять или добавлять функционал.

Вывод

В ходе работы было обоснована цель работы и сформулирована дальнейшая задача. Было приобретено умение выбирать модель жизненного цикла на основе анализа поставленной задачи.