



## Göksele Okandan

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

✉ gokselokandan@outlook.com

☎ +90-539-692-93-51

in gokselokandan

🌐 GkslOkn

📍 Tekirdağ, Süleymanpaşa

## EĞİTİM GEÇMİŞİ

**Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği (AGNO: 3.15)**  
Eylül 2021 – Devam Ediyor

**Çorlu Borsa İstanbul Fen Lisesi**  
Eylül 2016 – Haziran 2020

## YETENEKLER

### C

- Dosya İşlemleri
- Veri Yapıları

### Java

- Nesneye Yönelik Programlama (OOP)
- Java Swing
- Veri Yapıları

### C#

- Nesneye Yönelik Programlama (OOP)
- Windows Forms
- Multithreading
- PostgreSQL
- ASP.NET Core

### PYTHON

- Web (Django, FastAPI)
- Web Scraping (Beautiful Soup)
- Doğal Dil İşleme (NLP) (FastText, SciBERT)
- MongoDB

### WEB GELİŞTİRME

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Typescript

### ARDUINO

### FLUTTER

### İNGİLİZCE

- C1+

## REFERANSLARIM

**Prof. Dr. Adnan KAVAK**  
(Kocaeli Üniversitesi / Bilgisayar Mühendisliği Profesörü)

GitHub linkimden proje dosyalarına, kaynak kodlarına ve raporlara erişebilirsiniz.

## KİŞİSEL PROFİL

Ben, yazılım ve web geliştirme (özellikle back-end geliştirme) alanında kendimi geliştirmeyi hedefleyen, 4. sınıfta (son sınıf) okuyan bir bilgisayar mühendisliği öğrencisiyim. Yazılım geliştirme algoritmaları ve veri yapıları ile birlikte yazılım geliştirme konusunda eğitim sahibiyim. Öğrenmeye istekli ve meslektaşlarımla birlikte gelişmeyi arzulayan, açık fikirli birisiyim. Ayrıca, proje yönetimi ve takım çalışması konularında bana önemli deneyimler kazandıran takım projelerinde de yer aldım. Back-end geliştirme ve web geliştirme ile ilgileniyorum. Bilgisayar mühendisliği ve yazılım geliştirme alanlarında yürütülen projelerinize katkıda bulunmayı umuyorum.

## İŞ DENEYİMLERİ

**Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Ağları ve İletişim Laboratuvarı - Araştırmacı**  
Kocaeli, İzmit – 09/2024 – Devam Ediyor

- Prof. Dr. Adnan Kavak öncülüğünde yürütülen "Sağlıkta Akıllı İzleme ve Tedavi Sistemleri" projesinde Araştırmacı (Back-End Geliştirici) olarak çalışıyorum. Bu proje aynı zamanda TÜSEB (Türk Sağlık Enstitüleri Birliği) tarafından desteklenmektedir.
- Mobil cihazlar ile uygulama sunucusu arasındaki iletişime odaklanan geliştirme ekibinde yer aldım. Ayrıca, veritabanının tasarım sürecinde de görev aldım.

**Data Market Bilgi Hizmetleri A.Ş. - Yazılım Geliştirme Stajyeri**  
İstanbul, Maslak – 07/2024 – 07/2024

- 22 iş günü boyunca staj yaptım.
- C# ve ASP .Net Core konusundaki bilgilerimi genişlettim. Ayrıca, stajyer arkadaşım ile birlikte bir CRM (Müşteri İlişkileri Yöneticisi) prototipi geliştirdim.

## PROJELER

**AIDCARE - Diyabet Yönetim ve Takip Uygulaması**  
C#, PostgreSQL, Flutter, Kotlin

- AIDCARE adında, diyabet hastalarının sağlıklarını yönetmelerine ve takip etmelerine olanak tanıyan bir mobil uygulama geliştirmekte olan bir takımda çalışıyorum. Bu uygulama, gerçek zamanlı sağlık takibini, öngörücü analizleri ve kişiselleştirilmiş önerileri, kullanıcının optimum kan şekeri seviyelerini korumasına yardımcı olacak ve uygulama kullanıcılarını durumları hakkında bilgilendirecek faydalı eğitim videolarıyla birleştirmektedir. Uygulama ayrıca Eğitim, Egzersiz, Beslenme, Bildirim, Tavsiye, Risk Hesaplama, Karar Destek ve Ölçüm gibi çeşitli modüller içermektedir.
- Şu anda alt ekibimle birlikte bu projenin back-end geliştirilmesi üzerinde çalışmaktayım. Bu çalışmalarım, uygulamanın kullanıldığı mobil cihaz ile sunucu arasındaki bağlantının kurulmasını, veritabanının USVS (Ulusal Sağlık Veri Sözlüğü) ile uyumlu olacak şekilde tasarlanmasını ve verilerin güvenli bir şekilde saklanmasını sağlamayı içeriyor.

**DiabEducation Uygulaması**  
Flutter, Python (FastAPI)

- Kullanıcıların diyabet eğitimlerini yönettiğimiz ve ilerlemelerini takip ettiğimiz bir projenin geliştirilmesinde yer aldım. Ayrıca, GEMINI dil modeli API'si kullanılarak egzersiz önerileri sunulan bir bölüm de uygulamaya eklenmiştir.
- Uygulamanın back-end'i, RESTful API oluşturmak için FastAPI ile Python kullanılarak geliştirildi. Mobil kısmı Flutter ile oluşturuldu. Mobil taraftaki yerel depolama için SQLite, sunucu tarafında ise MongoDB kullanıldı.
- Bu projede, mobil uygulamanın broadcast receiver'ının ve back-end'in RESTful API'sinin geliştirilmesinde rol aldım.

### Web Scraping Projesi

Python (w/Django, Elasticsearch, MongoDB)

Bu projedeki hedefimiz, Python ile web scraping kullanarak makale içeriklerinin toplanılması ve önceden belirlenmiş kriterlere göre bir web sayfasında kullanıcılara sunulmasıydı. Proje sonunda oluşturulan web sitesi, yeni makaleleri otomatik olarak indirme ve mevcut makaleleri farklı parametrelere göre filtreleme araçlarına sahipti. Projenin geliştirilmesinde Python, Django ve BeautifulSoup (Bs4) kütüphaneleriyle kullanılırken, veritabanı için MongoDB ve Elasticsearch tercih edildi.

### Lisans Oluşturma ve Doğrulama Projesi

C#, MS SQL Server

Data Market Bilgi Hizmetleri A.Ş.'deki stajım sırasında, C# ve MS SQL Server kullanarak bu uygulamayı geliştirdim. Uygulama, kullanıcının bir lisans oluşturup doğrulamasını sağlamaktadır. Güvenlik nedeniyle, lisans dosyası (.lic) AES-256 ile şifrelenmektedir.

### Gezgin Robot Projesi

Java Swing

Java veri yapılarını ve nesneye yönelik programlama (OOP) bilgilerini birleştirip, Swing kütüphanesi kullanarak oluşturduğum arayüzde, en kısa yolu bulan bir sanal labirent çözücü robot geliştirdim. Bu proje, bilinmeyen graflarda, bilinmeyen bir hedef noktasına nasıl bir algoritma ile ulaşılıp, nasıl en kısa yol haritasını çıkaracağımızı anlatmaktadır. Arayıcı robot kendi hafızasına sahiptir ve hafızasındaki yollarda Dijkstra algoritmasını kullanarak hareket etmektedir.

### Web Tabanlı Yapılacaklar Listesi

HTML, CSS, Javascript, Typescript

Bir kullanıcının görevler ekleyebildiği, bu görevleri tamamlanmış olarak işaretleyebildiği ve listedeki bir veya bütün görevleri silebildiği web tabanlı bir yapılacaklar listesi demosu geliştirdim.

### Tuğla Kırma Oyunu Projesi

Arduino – OLED ile MEGA2560

Arduino ve Proteus kullanarak MEGA2560 kartı ile çalışan, kontrollerin mikrodenetleyiciler ile yapıldığı bir tuğla kırma oyunu geliştirdim.