

PROGRAMMAZIONE WEB

EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE (XML)

Prof. Ada Bagozi

ada.bagozi@unibs.it

Ing. Paola Magrino

paola.magrino@unibs.it



Introduzione a XML



eXtensible Markup Language

Formato di file proposto dal W3C per distribuire documenti elettronici sul World Wide Web

Evoluzione:

- √ 1986: Standard Generalized Markup Language (SGML)
 ISO 8879-1986
- ✓ Agosto 1997: XML Working Draft
- ✓ Dicembre 1997: XML 1.0 Proposed Recommendation
- ✓ Febbraio 1998: W3C Recommendation



HTML vs XML (I)



- ✓ HTML: insieme fisso di tag
- ✓ XML: standard per creare linguaggi di markup con tag personalizzati (erede di SGML); possono essere usati in qualunque dominio applicativo

```
<h1> Il cosmo di Einstein </h1>

Autore: Kaku Michio
Editore: Codice
Anno: 2005
ISBN: 8875780153
```

```
<book>
    <title>Il cosmo di
        Einstein</title>
    <author>Kaku Michio</author>
    <editor>Codice</editor>
    <year>2005</year>
    <isbn>8875780153</isbn>
</book>
```



HTML vs XML (II)



XML e HTML non sono in alternativa, sono nati con scopi diversi! L'HTML è un caso particolare di XML

- ✓ XML progettato per <u>descrivere i dati</u> (cosa sono i dati)
 - ✓ scambiare e condividere dati e informazioni tra sistemi eterogenei (B2B, B2C,etc.)
 - ✓ creare nuovi linguaggi (WML, MathML...)
- ✓ HTML progettato per <u>visualizzare i dati</u> (come appaiono i dati)
 - √ separare i dati dal modo con cui vengono presentati

Recentemente è stato introdotto l'XHTML, che combina l'HTML con le rigide regole sintattiche dell'XML, permettendone una maggiore interoperabilità e l'utilizzo anche su dispositivi a minore capacità



Sintassi XML



- ✓ Ogni documento deve iniziare con <?xml version="1.0"?>
- ✓ E' un linguaggio di markup, quindi ne rispetta tutte le regole generali
- ✓ I tag sono "case sensitive"
- ✓ Un documento XML deve avere un tag radice

✓ Un documento XML è <u>ben formato</u> se soddisfa le regole di sintassi dell'XML



Esempio di documento XML



```
Dichiarazione iniziale
<?xml version="1.0"?>
                                     Elemento
<elenco>)
                                     radice
codice="123"
                                      Attributo
    <descrizione> Forno </descrizione>
    zo> 1040000 </prezzo>
                                       Elemento con solo
</prodotto>
                                       testo
 odotto codice="432">
    <descrizione> Frigo </descrizione>
 </elenco>
                                    Elemento con altri tag
                                    annidati
```



- ✓ Gli elementi possono avere diversi tipi di contenuto
 - ✓ possono contenere altri elementi annidati (element content)

```
<book>
  <publishing year="2005"/>
  <title> Il cosmo di Einstein </title>
  <author> Kaku Michio </author>
  <part> Traduzione a cura di P. Bonini
       <chapter> L'eredità di Albert Einstein </chapter>
  </part>
  </book>
```





- ✓ Gli elementi possono avere diversi tipi di contenuto
 - ✓ possono contenere altri elementi annidati (element content)
 - ✓ possono contenere solo testo (text content)

```
<book>
  <publishing year="2005"/>
  <title> Il cosmo di Einstein </title>
  <author> Kaku Michio </author>
  <part> Traduzione a cura di P. Bonini
       <chapter> L'eredità di Albert Einstein </chapter>
  </part>
  </book>
```





- ✓ Gli elementi possono avere diversi tipi di contenuto
 - ✓ possono contenere altri elementi annidati (element content)
 - ✓ possono contenere solo testo (text content)
 - ✓ possono contenere sia elementi annidati che testo (mixed content)

```
<book>
  <publishing year="2005"/>
  <title> Il cosmo di Einstein </title>
  <author> Kaku Michio </author>
  <part> Traduzione a cura di P. Bonini
       <chapter> L'eredità di Albert Einstein </chapter>
  </part>
  </book>
```





- ✓ Gli elementi possono avere diversi tipi di contenuto
 - ✓ possono contenere altri elementi annidati (element content)
 - √ possono contenere solo testo (text content)
 - ✓ possono contenere sia elementi annidati che testo (mixed content)
 - ✓ possono essere vuoti (empty content) con o senza attributi

```
<book>
  <publishing year="2005"/>
  <title> Il cosmo di Einstein </title>
  <author> Kaku Michio </author>
  <part> Traduzione a cura di P. Bonini
       <chapter> L'eredità di Albert Einstein </chapter>
  </part>
  </book>
```



Attributi



```
<descrizione> Forno </descrizione>
      zo> 1040000 </prezzo>
```

- ✓ Gli elementi possono avere degli attributi
- ✓ I valori vanno racchiusi tra " "
- ✓ Differiscono dagli elementi perchè non possono contenere elementi figli
- ✓ Limitazioni nell'uso di attributi
 - ✓ non possono contenere valori multipli
 - √ non possono descrivere strutture



Document Type Definition (DTD)



- ✓ Detta il formato comune per una classe di documenti XML, cioè:
 - ✓ gli elementi ammessi
 - ✓ le regole di annidamento degli elementi, gli attributi e il contenuto ammesso per ciascun elemento
- ✓ Scopi:
 - ✓ accordarsi su formato/struttura dei documenti
 - ✓ validare documenti XML secondo certe regole

Un documento XML è **valido** rispetto ad un DTD se rispetta il formato specificato



Tipi di dichiarazioni in un DTD



ELEMENT: introduce il nome dell'elemento e il suo contenuto ammissibile

<u>ATTLIST</u>: specifica gli attributi ammessi per un dato elemento e le proprietà di questi attributi (tipo e vincoli sugli attributi)

ENTITY: simile ad una dichiarazione di costante, si riferisce ad una particolare porzione di documento XML



Dichiarazione di elementi (I)



Elementi contenenti altri elementi figli

```
<!ELEMENT PRODOTTO (DESCRIZIONE)>
```

Elementi con PCDATA (*parsed character data* = porzione testo qualsiasi)

```
<!ELEMENT DESCRIZIONE (#PCDATA)>
<descrizione> testo </descrizione>
```

Elementi vuoti

```
<!ELEMENT ARTICOLO EMPTY>
<articolo/>
```



Dichiarazione di elementi (II)



Contenuto misto

```
<!ELEMENT ARTICOLO (#PCDATA | PRODOTTO)>
<articolo> testo </articolo>
<articolo>carticolo></articolo></articolo></articolo>
```

Qualsiasi contenuto

```
<!ELEMENT PARTE ANY>
<parte><sottoparte></sottoparte><parte>
<parte>odotto>
```



Occorrenze di un elemento



```
1 volta
 <!ELEMENT PRODOTTO (DESCRIZIONE)>
1 o più volte
 <!ELEMENT LISTA (PRODOTTO+)>
0 o più volte
 <!ELEMENT LISTA (PRODOTTO*)>
0 o 1 volta
  <!ELEMENT PRODOTTO (DESCRIZIONE?)>
```



Dichiarazione di attributi



Per ogni elemento il DTD dice:

- ✓ quali attributi può avere il tag
- ✓ che valori può assumere ciascun attributo
- ✓ eventuali vincoli sulla cardinalità degli attributi
- ✓ qual è il valore di default

Esempio di dichiarazione di attributo:



Tipi di attributi



CDATA: stringa

ID: chiave unica

IDREF, IDREFS: riferimento ad uno o più ID nel

documento

ENTITY, ENTITIES: nome di una o più entità NMTOKEN, NMTOKENS: caso ristretto di CDATA (una stringa di una o più parole separate da spazi)

```
codice ID #REQUIRED
  label CDATA #IMPLIED
  status (disponibile|terminato) 'disponibile'
```



Vincoli sugli attributi



#REQUIRED: il valore deve essere specificato
#IMPLIED: l'attributo può avere un valore e il valore
di default non è definito

"val": il valore dell'attributo è "val" se nient'altro è specificato

#FIXED "val": il valore, se presente, deve coincidere con "val"

```
codice ID  #REQUIRED
label CDATA #IMPLIED
status (disponibile|terminato) "disponibile"
```



Dichiarazione di un'entità



Analoghe alle dichiarazioni di macro con #define in C

```
<!ENTITY ATI "ArborText, Inc.">
  <!ENTITY boilerplate SYSTEM
"/standard/legalnotice.xml">
```

Le entità possono essere

- ✓ interne (&ATI;)
- ✓ esterne (&boilerplate;)



Documenti XML con DTD



```
<?XML version="1.0" standalone="no"?>

C!DOCTYPE elenco SYSTEM "libro.dtd">

C!DOCTYPE elenco [

C!ELEMENT ELENCO (PRODOTTO+)>

C!ELEMENT PRODOTTO (DESCRIZIONE, PREZZO?)>

C!ELEMENT DESCRIZIONE (#PCDATA)>

C!ELEMENT PREZZO (#PCDATA)>

C!ATTLIST PRODOTTO codice ID #REQUIRED>

]>

<elenco>...
```



Esempio di DTD



```
<!ELEMENT ELENCO (PRODOTTO+)>
<!ELEMENT PRODOTTO (DESCRIZIONE, PREZZO?)>
<!ELEMENT DESCRIZIONE (#PCDATA)>
<!ELEMENT PREZZO (#PCDATA)>
<!ATTLIST PRODOTTO codice ID #REQUIRED>
   <elenco>
      codice="123">
     <descrizione> Forno </descrizione>
     odotto codice="432">
         <descrizione> Frigo </descrizione>
      </prodotto>
   </elenco>
```



Esempio di DTD



```
<!ELEMENT ELENCO (PRODOTTO+)>
<!ELEMENT PRODOTTO (DESCRIZIONE, PREZZO?)>
<!ELEMENT DESCRIZIONE (#PCDATA)>
<!ELEMENT PREZZO (#PCDATA)>
<!ATTLIST PRODOTTO codice ID #REQUIRED>
```

<elenco>

NOTA: un DTD NON è un documento XML

```
<descrizione> Forno </descrizione>

<pr
```



XML Schema



Storia: inizialmente proposto da Microsoft, è divenuto W3C recommendation (maggio 2001)

<u>Scopo</u>: definire gli elementi e la composizione di un documento XML

Un XML Schema definisce regole riguardanti:

- ✓ Elementi
- ✓ Attributi
- ✓ Gerarchia degli elementi
- ✓ Sequenza di elementi figli
- ✓ Cardinalità di elementi figli
- ✓ Tipi di dati per elementi e attributi
- ✓ Valori di default per elementi e attributi



Elementi semplici



Possono contenere solo testo (nessun sottoelemento o attributo) Definizione di elementi semplici:

```
<xs:element name="nome" type="tipo"/>
<xs:element name="nome" type="tipo" default="xyz"/>
<xs:element name="nome" type="tipo" fixed="xyz" />
Esempi di definizione di elementi semplici in XSD
<xs:element name="età" type="xs:integer"/>
<xs:element name="cognome" type="xs:string"/>
Elementi semplici in un documento XML
```

<età> 65 </età> <cognome> Rossi </cognome>

Valore di default o fisso



Elementi complessi





Vincoli di cardinalità



Numero di occorrenze:

maxOccurs: max numero di occorrenze minOccurs: min numero di occorrenze

Se non specificati: 1 e 1 sola occorrenza

<xs:element name="Nome" type="xs:string" maxOccurs="4" minOccurs="1"/>



Raggruppamento



Per definire gruppi di elementi (o attributi), tra loro correlati (group name)



Restrizioni



E' possibile imporre delle restrizioni sui valori dei tipi semplici tramite l'uso di *"facet"*

- √ Valore max/min
- ✓ Enumerazione di valori
- ✓ Pattern di caratteri ammessi
- ✓ Lunghezza di liste di valori

Le restrizioni sono applicate al range di valori ammessi per questo tipo



Riferimenti ad altri elementi



Attraverso l'attributo "ref" ci si può riferire ad un elemento definito altrove



Esempio di XML Schema





XHTML



Si tratta di una versione più "controllata" dell'HTML, che segue le regole dell'XML

- ✓ annidamento corretto degli elementi <i>...</i>
- √ tag di chiusura ...
- ✓ gestione ordinata dei tag vuoti

 ✓ gestione ordinata dei tag vuoti

 ✓ br/>
- ✓ case sensitivity per i nomi dei tag e degli attributi (minuscolo)
- ✓ Valori di attributi tra virgolette ed espliciti checked="checked"



Compatibilità cross-browser (I)



I Browser supportano due modalità di rendering: Standards mode and Quirks mode

- ✓ Lo Standards mode lavora seguendo il più possibile le specifiche del W3C, quindi in maniera (quasi) indipendente dal browser
- ✓ Il Quirks mode segue le regole di formattazione dello specifico browser, con le sue limitazioni ed estensioni.

La modalità Quirks esiste per rendere i browser compatibili con i vecchi siti web, che erano sviluppati con codice molto browser-dipendente. Oggi, è necessario sviluppare i nuovi siti in modalità Standards



Compatibilità cross-browser (II)



- (!) Di default i browser usano la modalità Quirks Per entrare in modalità Standards occorre inserire all'inizio del documento una dichiarazione doctype come quella che segue
- ✓ Per usare l'XHTML transitional:

```
HTML5 introduce una semplificazione

LE CI DOCTYPE NEME PUBLIC --//WSC//DID ANIME 1.0

Tr <! DOCTYPE html>

transitional.gtg->
```

✓ Per usare l'XHTML strict:



<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

Per saperne di più...



✓ Tutorial W3C

Su XML: https://www.w3schools.com/xml

Su DTD: https://www.w3schools.com/xml

Su XSD: https://www.w3schools.com/xml/schema_intro.asp

Su XHTML: https://www.w3.org/xhtml1/





PROGRAMMAZIONE WEB

EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE (XML)

Prof. Ada Bagozi

ada.bagozi@unibs.it

Ing. Paola Magrino

paola.magrino@unibs.it

