

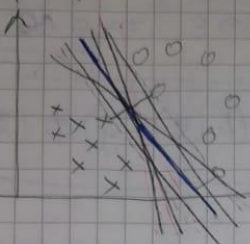
VALENTINA IVANIĆ, 0036938614

Y08

1.1

a) model SVM-a: $h(\vec{w}; \vec{x}) = \vec{w}^T \vec{x}$

pretpostavka: linearno odvojivi podaci



Neki od mogućih granica su prikazane crnom bojom, njih ima beskonačno mnogo ali govorimo o $x \in \mathbb{R}^2$.

Pravac koji će najbolje generalizirati biti će onaj u sredini (prikazan plavo).

Mi stoga želimo granicu koja maksimizira marginu gdje je margina udaljenost granice do najbližeg pravca.

Vrijedi: $h(\vec{x}; \vec{w}, w_0) = \vec{w}^T \vec{x} + w_0$

primjeri lin. odvojit $\Rightarrow \forall (\vec{x}^{(i)}, y^{(i)}) \in D, y^{(i)} h(\vec{x}^{(i)}) \geq 0$

udaljenost hiperravnine od primjera:

$$d = \frac{y^{(i)} (\vec{w}^T \vec{x}^{(i)} + w_0)}{\|\vec{w}\|}$$

$\Rightarrow \text{marg} = \text{udalj. do najbližeg primjera}$

$$\frac{1}{\|\vec{w}\|} \min_i (y^{(i)} (\vec{w}^T \vec{x}^{(i)} + w_0))$$

\Rightarrow želimo maksimizirati tu udaljenost:

$$\Rightarrow \underset{\vec{w}, w_0}{\operatorname{argmax}} \left\{ \frac{1}{\|\vec{w}\|} \min_i (y^{(i)} (\vec{w}^T \vec{x}^{(i)} + w_0)) \right\}$$

\Rightarrow uz $y h(x) = 1$ za primjere najbliže hiperravnini

$$\Rightarrow \underset{\vec{w}, w_0}{\operatorname{argmax}} \frac{1}{\|\vec{w}\|}$$

b) Problem lokal. programiranja

VALENTINA IVANIĆ,
0036538614

minimizirati $f(x)$

uz ograničenja $g_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, m$

$h_i(x) = 0, i = 1, \dots, p$

Lagrangeova funkcija:

$$L(\vec{x}, \vec{\alpha}, \vec{\beta}) = f(x) + \sum_{i=1}^m \alpha_i g_i(\vec{x}) + \sum_{i=1}^p \beta_i h_i(\vec{x})$$

KKT uvjeti u stacionarnoj točki:

početna
ograničenja
minimizira

$$\begin{aligned} g_i(\vec{x}) &\leq 0 & i = 1, \dots, m \\ h_i(\vec{x}) &= 0 & i = 1, \dots, p \\ \alpha_i &\geq 0 & i = 1, \dots, m \\ \alpha_i g_i(\vec{x}) &= 0 & i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

- stac. točka od
neaktivna ograničenja
komplementarna labavost

Dualna:

$$L(\vec{x}, \vec{\alpha}, \vec{\beta}) = \min_{\vec{x}} L(\vec{x}, \vec{\alpha}, \vec{\beta})$$

c) imamo argmin $\frac{1}{2} \|\vec{w}\|^2$, uz uvjete $y_i(\vec{w}^T \vec{x}_i + w_0) \geq 1, i = 1, \dots, N$

prim. Lagrange f

$$L(\vec{w}, w_0, \vec{\alpha}) = \frac{1}{2} \|\vec{w}\|^2 - \sum_{i=1}^N \alpha_i \{y_i(\vec{w}^T \vec{x}_i + w_0) - 1\}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial L(\vec{w}, w_0, \vec{\alpha})}{\partial \vec{w}} = 0 \Rightarrow \vec{w} = \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i \vec{x}_i$$

$$\Rightarrow \frac{\partial L(\vec{w}, w_0, \vec{\alpha})}{\partial w_0} = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^N \alpha_i y_i = 0$$

\Rightarrow Dualni opt. problem SUM-a

$$\text{maks.} \sum_{i=1}^N \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i \alpha_j y_i y_j (\vec{x}_i)^T \vec{x}_j$$

$$\text{uz ograničenja: } \alpha_i \geq 0, i = 1, \dots, N$$

$$\sum_{i=1}^N \alpha_i y_i = 0$$

u točki rješavanja vrijede uvjeti KKT:

$$\begin{aligned} y_i(\vec{w}^T \vec{x}_i + w_0) &\geq 1 \\ \alpha_i &\geq 0 \\ \alpha_i (y_i(\vec{w}^T \vec{x}_i + w_0) - 1) &= 0 \end{aligned} \quad \left\{ i = 1, \dots, N \right.$$

VALENTINA
WAWC
03.6.2014

d) Dualni kvadratni problem može se riješiti algoritmom slične minimalne optimizacije (SMO). Isplatio je posebice ako $N \ll n$, gdje SMO složenost je $O(N^2)$.

e) minimumo: $h(\vec{x}) = \vec{w}^T \vec{x} + w_0$ dualno: $= \sum_{i=1}^N k_i y_i \vec{x}^T(\vec{x}_i) + w_0$

f) Potpuno su vektori primjeri iz ulaznog skupa primjere za koje uvijek:

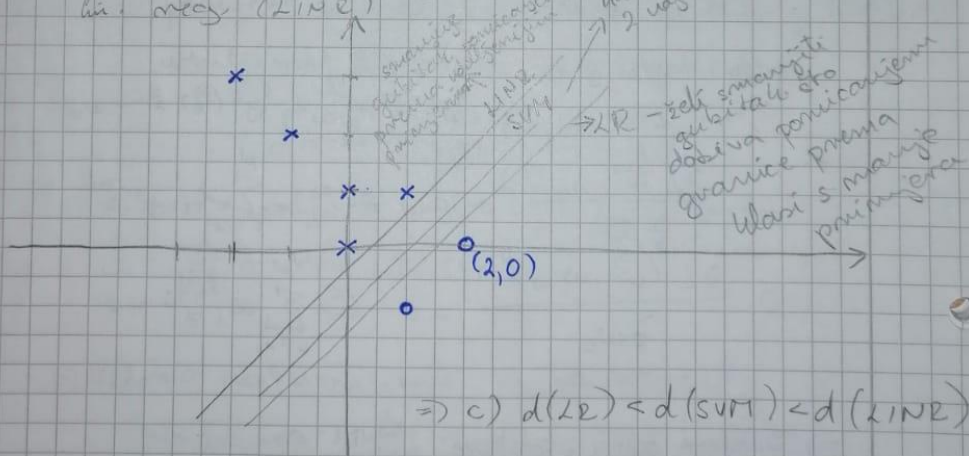
$$y_i h(\vec{x}_i) = 1$$

Ti primjeri su oni koji se nalaze na margini jer za najbliže primjere imamo definirano upravo taj izraz.

g) Skaliranjem dobivamo upravo gornji izraz što uvelike pojednostavljuje algoritam.

2.4

Skup D
logistička proc. (LR)
svm s tvrdom marginom
lin. proc. (LINE)



1003

VALENTINA NANIĆ, 0036338614

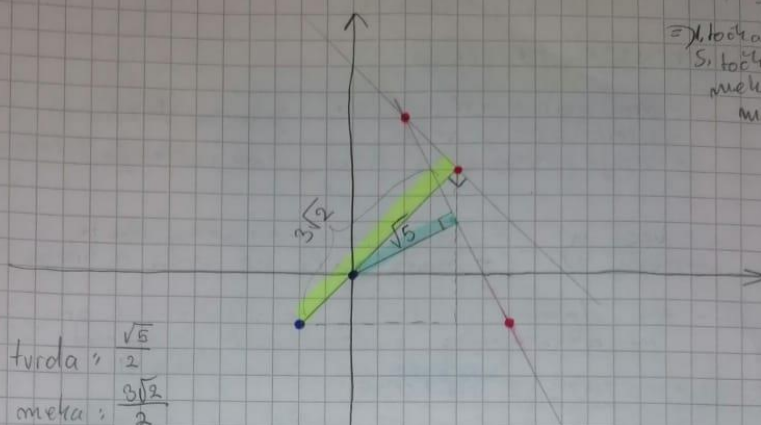
(2.1)

skup D

SUM tvrdila i meta, $C=1$

$$x_1=0, x_2>0, x_3>0, x_4>0, x_5=1$$

= x. točka i
S. točka unutar
meke
margine



$$\text{tvrdila: } \frac{\sqrt{5}}{2}$$

$$\text{meta: } \frac{3\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{omjer } \frac{m}{t} = \frac{3}{5} \sqrt{10} \quad [B]$$

1101

(1.3)

$$a) \quad K(\vec{x}, \vec{z}) = (\vec{x}^T \vec{z} + 1)^2 \quad (u=2)$$

$$= (x_1 z_1 + x_2 z_2 + 1)^2 \\ = x_1^2 z_1^2 + x_2^2 z_2^2 + 1 + 2x_1 x_2 z_1 z_2 + 2x_1 z_1 + 2x_2 z_2$$

$$\Rightarrow K(\vec{x}, \vec{z}) = \begin{bmatrix} x_1^2 \\ x_2^2 \\ 2x_1 x_2 \\ \sqrt{2} x_1 \\ \sqrt{2} x_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & z_1^2 & z_2^2 & \sqrt{2} z_1 z_2 & \sqrt{2} z_1 & \sqrt{2} z_2 \end{bmatrix}$$

$$= \phi(\vec{x})^T \cdot \phi(\vec{z}) \Rightarrow \text{Mercerova jezgra}$$

Bitno jer nam omogućuje uporabu jezgrenog tvrdila.

$$b) \quad x = (2, 3) \Rightarrow \phi(\vec{x}) = [1 \quad 4 \quad 3 \quad 6\sqrt{2} \quad 2\sqrt{2} \quad 3\sqrt{2}]$$

c) kada $N > u$, gdje $u=5$ jer 5-dimenzijanski prostor
 N broj primjera.

x	y
0 0	0
0 1	1
1 0	1
1 1	0

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow prvi stupac - prvi 0 droga
leže svi u istoj 1 razini
 \Rightarrow zamenjamo prvi stupac
i preostala 3 uvertamo 3D
 \Rightarrow linearno odvojiv

$K(x, x) = 1$ uvijek isto

$$\phi(x) = (x_1^2, x_2^2, \sqrt{2} x_1 x_2) \Rightarrow \phi(x) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

VQA1

(1,2)

a)

\vec{x}	y	$(4,2,1)$ $2a \times 1$	$(0,2,3)$ $2a \times 2$		
$\begin{bmatrix} 4 & 4 & 0 \end{bmatrix}$	1	$\sqrt{5}$	$1/6$	≈ 5.1	$1/27$
$\begin{bmatrix} 4 & 3 & 1 \end{bmatrix}$	1	1	$1/6$	$2\sqrt{5} \approx 4.472$	$1/24$
$\begin{bmatrix} 6 & 0 & 2 \end{bmatrix}$	1	3	$1/10$	≈ 6.782	$1/47$
$\begin{bmatrix} 5 & 2 & 2 \end{bmatrix}$	0	$\sqrt{2}$	$1/5$	$3\sqrt{3} \approx 5.196$	$1/28$
$\begin{bmatrix} 5 & 1 & 1 \end{bmatrix}$	0	$\sqrt{2}$	$1/3$	≈ 5.175	$1/34$
$\begin{bmatrix} 7 & 2 & 0 \end{bmatrix}$	0	$\sqrt{10}$	$1/11$	≈ 7.681	$1/60$

4 najbliža $2a$: $x_1 = x^1, x^2, x^4, x^5$
 $x_2 = -11-$

broj klasa za $x_1 = (2, 2)$ \Rightarrow nemamo
 $x_2 = (2, 2)$ odluke ni za x_1 ni x_2

b) Inverzna kvadratična jezgra
 \rightarrow udaljenosti igre plavom

težištki broj klasa za $x_1 = (\frac{1}{6} + \frac{1}{2}, \frac{1}{3} + \frac{1}{2}) \Rightarrow$ nemamo odluke
 $x_2 = (\frac{1}{27} + \frac{1}{21}, \frac{1}{26} + \frac{1}{35}) \Rightarrow$ klasa 1

