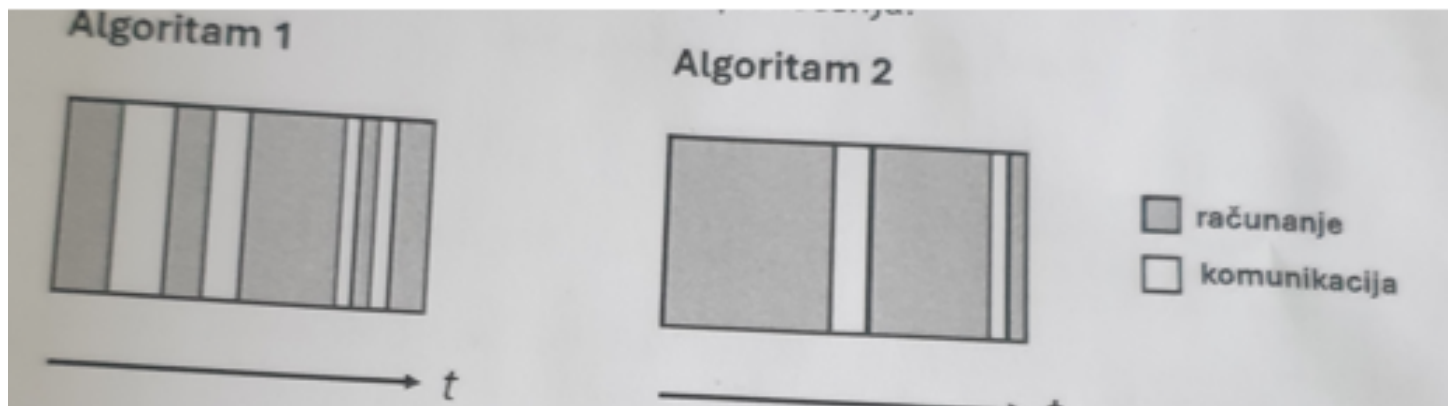


# Paralelno programiranje - Međuispit 2024

**1.(5)** Napišite algoritam za EREW PRAM računalu koji za zadani niz  $A[]$  koji sadrži  $N$  prirodnih brojeva pronalazi najveći neparni broj. Pretpostavite da niz sadrži barem jedan neparni broj. Na raspolaganju su scan i reduce funkcije za proizvoljne operacije (ne i sortiranje). Netrivijalne operacije (npr. ona koje uključuju grananja) potrebno je definirati algoritamski. Ocijenite složenost algoritma.

**2.(5)** Napišite algoritam za CRCW PRAM koji će odrediti broj čestica čija se putanja preklapa u sljedećem vremenskom intervalu  $\Delta t$ . Čestice su predstavljene točkama u 2D ravnini. U ravnini je ukupno  $N$  čestica, a za svaku je poznat trenutni položaj zapisan u strukturi Položaj i vektor brzine zapisan u strukturi Vektor. Niz  $P[]$  sadrži  $N$  položaja, a polje  $V[]$  sadrži  $N$  vektora. Za određivanje hoće li se dogoditi preklapanje u putanji (sudar) između dvije čestice u intervalu  $\Delta t$ , na raspolaganju je funkcija `bool sudar(Položaj p1, Položaj p2, Vektor v1, Vektor v2)`. Na raspolaganju su scan i reduce funkcije za proizvoljne operacije (ne i sortiranje). Netrivijalne operacije (npr. one koje uključuju grananja) potrebno je definirati algoritamski.

**3.(3)** Usporedite zrnatost dvaju algoritama čiji je tijek izvođenja prikazan na donjoj slici te ukratko objasnite utjecaj zrnatosti na ujednačavanje opterećenja.



**4. (4)** Rasporedite operacije koje izvode četiri procesora na APRAM računalu u što manji broj asinkronih odsječaka odvojenih sinkronizacijskim ogradama. Varijable  $A$ ,  $B$ ,  $C$  i  $D$  se nalaze u globalnoj memoriji a znak „ $*$ “ označava lokalne operacije. Pretpostavite da prvi sa izvođenjem počinje procesor 1. Redoslijed operacija koje treba izvesti pojedini procesor treba ostati očuvan.

procesor1 | procesor2 | procesor3 | procesor4

-----

citaj A | citaj B | citaj C | pisi D

citaj B	*	citaj A	*
*	*	*	pisi D
pisi C	pisi B	pisi A	

**5.(4)** U sljedećim izrazima definirana je binarna asocijativna operacija "o"

$(x,i) \circ (y,j) = (z,k)$ , gdje je  $z = \max(x,y)$

$\{i, \text{ ako } x > y$

$k = \{j, \text{ ako } y > x$

$\{\min(i,j), \text{ ako } x = y$

Pretpostavite da je neutralni element ove operacije uređeni par (0,0). Provedite prescan algoritam za zadanu operaciju na nizu uređenih parova [(2,0) (4,1) (3,2) (1,3) (7,4) (4,5) (7,6) (5,7)] uz proizvoljan broj procesora. Prikažite izvedbu algoritma u obliku stabla i tablično u obliku niza memorijskih lokacija.

**6.(3)** PRAM program za  $n = 1024$  procesora izvodi se na APRAM računalu na  $p$  procesora, čiji je vrijednost sinkronizacije jednak  $B = 10$ . Opišite simbolički kako se jedna EREW PRAM instrukcija prilagođena izvedbi na  $p$  APRAM procesora. Navedite broj korištenih APRAM procesora ( $p$ ), ako je poznato da je na APRAM računalu potrebno 74 koraka za jednu EREW PRAM instrukciju, a trajanje pristupa globalnoj memorijskoj lokaciji je 4 koraka. (rj: 64)

**7.**

**a)(1)** Ukupan broj operacija množenja u provedbi postupka \*\_prescan niza  $n$  elemenata na PRAM računalu uz  $p$  procesora, gdje je  $p < (n/2)$ , iznosi:\_\_\_\_\_

**b)(1)** Na računalu EREW PRAM, optimalan broj koraka paralelnog algoritma prescan na nizu s 45 elemenata iznosi:\_\_\_\_\_

**c)(1)** Operacija kojom iz niza [1 -1 2 -3 4 -5 5 -3 4 -7] dobivamo niz [1 1 2 3 4 5 5 5 5 7] je:\_\_\_\_\_

**d)(1)** Nakon uspješne provedbe operacije MPI\_Reduce, rezultat operacije nalazi se na koliko procesa:\_\_\_\_\_

**e)(1)** Povratak iz blokirajuće MPI funkcije znači:\_\_\_\_\_

**f)(1)** Ukupan broj poruka koji se razmijeni u provedbi komunikacijske strukture binarnog stabla (npr. algoritam reduciranja) dubine  $d$  iznosi:\_\_\_\_\_

**g)(1)** Amdahlov zakon povezuje sljedeće veličine:\_\_\_\_\_

**8.(4)** Zadan je dio ispravno inicijaliziranog MPI programa koji se izvodi u `world_size` procesa. Hoće li prilikom izvođenja programa doći do potpunog zastoja? Prikažite razmjenu poruka u programu (u obliku tablice prikazane na dnu stranice, gdje svaki stupac sadrži tijek naredbi jednog od procesa, a strelice označavaju poruke) ako pretpostavimo da je program pokrenut u 3 procesa.

```
-----  
  
int data=0;  
int dest, tag;  
bool poslano=false;  
  
while(1) (  
    if (!poslano) {  
        dest = (my_id+1)% world_size; tag= 1;  
        data = pripremi_podatak();  
        MPI Send(&data, 1, MPI_INT, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);  
        poslano = true;  
    }  
    MPI Recv(&data, 1, MPI_INT, ANY_SOURCE, ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &status);  
    if (status.MPI_TAG == 1){  
        data = racunaj_nesto(data);  
        dest = status.MPI_SOURCE; tag = 2;  
        MPI Send(&data, 1, MPI_INT, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);  
    }  
    else if(status.MPI_TAG == 2){  
        pohraniRezultat(data);  
        poslano = false;  
        sleep(rand()%10);  
    }  
}
```

```
-----
```

proces 0 | proces 1 | proces 2

=====

|                    |