

Ofenzivna sigurnost

Command and control

Ivan Đurić, 3.11.2025.

Pregled predavanja

- Motivacija
- Definicija
- Ciljevi i funkcije
- Prikrivanje prometa
- Modeli
- Mane
- Zaključak

Motivacija

- Potreban je trajni pristup kompromitiranim uređajima radi upravljanja, prikupljanja podataka i orkestriranja akcija
- Rješenja koja će biti jeftina za održavanje, fleksibilna, skalabilna, efikasna i teško uočljiva
- Maksimizirati učinak pri minimalnoj izloženosti
- Potreban je „daljinski”

Pitanja za ispite

- Koji su najčešći ciljevi i funkcije C&C komunikacije u kibernetičkom napadu?
- Na koji način se promet prikriva radi izbjegavanja otkrivanja?
- Kako napadači koriste javne servise i „dead drop“ mehanizme za dostavu instrukcija?
- Koji komunikacijski modeli se koriste i zašto?
- Koje su glavne mane C&C komunikacije?

Što je C&C?

- Faza napada u kojoj napadač komunicira sa zaraženim uređajima
- Skup tehnika koje napadač koristi za komunikaciju sa kompromitiranim uređajima
- Omogućava udaljeno upravljanje, nadzor i eksfiltraciju podataka
- Počinje nakon infekcije uređaja i prije eksfiltracije podataka

Ciljevi i funkcije

- Upravljanje i orkestracija aktivnostima
- Prikupljanje vrijednih podataka
- Održati pristup tijekom vremena radi kasnijih incidenata i prikupljanja podataka (perzistencija)
- Smanjiti trajanje i vidljivost svojih tragova i time minimizirati izloženost

Koncepti prikrivanja prometa

- Enkripcija i korišćenje „normalnih” protokola
- Vremensko maskiranje
- Posredni kanali
- Fragmentacija poruka
- Rotacija identiteta

Prikrivanje enkripcijom

- Enkripcija skriva sadržaj poruke
- Izbjegavanje detekcije
 - Sprječava mrežne sigurnosne sustave uređaja koji čitaju i analiziraju pakete
 - Onemogućuje stvaranje, primjenu i detekciju potpisa
- Korištenje legitimnih protokola
 - HTTP/HTTPS - izgleda kao obično pregledavanje weba
 - DNS Tunneling – korištenje upita i odgovora DNS protokola

Prikrivanje vremenskim maskiranjem

- Manipulacija vremenom slanja C&C prometa
- Cilj je razbiti predvidljivost "beaconing" uzorka
- Izbjegavaju se uobičajeni obrasci detekcije
 - Umjesto fiksne frekvencije se koristi nasumično kašnjenje između poruka
 - Komunikacija se podudara s razdobljima najvećeg prometa

Prikrivanje posrednim kanalima (1)

- Korišćenje posrednika umjesto direktne komunikacije
- Ciljevi
 - prikriti identitet i lokaciju C&C poslužitelja
 - promet pomiješati s legitimnim vezama
- Neke od metoda
 - Dead Drop Resolver (DDR)
 - Proxy lanac i Anonymizeri
 - Domain Fronting

Prikrivanje posrednim kanalima (2)

- **Dead Drop Resolver (DDR)**
 - Zloćudni kod nema adresu komandnog centra već se spaja na popularni servis (GitHub, Google Drive, Twitter...)
 - Sa servisa uzima šifriranu adresu, poruku ili čeka događaj
- **Proxy lanac i anonimne mreže**
 - Korišćenje niza kompromitiranih servera (proxyja)
 - Korišćenje anonimne mreže poput Tor-a

Prikrivanje posrednim kanalima (3)

- Domain Fronting
 - Skrivanje zlonamjernog prometa iza domene legitimnog CDN servisa
 - Npr. Cloudflare ili AWS
 - Na razini mreže se vidi samo veza prema legitimnom servisu
 - Zlonamjerna domena se šalje skrivena u HTTP zaglavljima

Prikrivanje fragmentacijom

- Izbjegavanje analize cjelovitog konteksta poruke u jednom paketu
- Neki detekcijski sustavi ne rekonstruiraju cijeli paket
 - Propuštaju fragmente jer niti jedan pojedinačni dio ne sadrži cijeli potpis

Prikrivanje rotacijom identiteta

- Česta promjena ključnih identifikacijskih elemenata C&C infrastrukture
- Onemogućava praćenje i blokiranje specifičnih adresa ili potpisa
 - Korištenje DGA (Domain Generation Algorithms) za stalno generiranje i korištenje novih domena
 - Korištenje novih TLS certifikata za svaku novu C&C domenu
- Često se koristi zajedno sa fragmentiranjem

Modeli C&C komunikacije (1)

- Centralizirani model
 - Odnos kao u klijent-poslužitelj modelu
 - Može biti više C&C poslužitelja
 - Izdavanje naredbi i kontrola je jednostavnije zbog centralne arhitekture
 - Poslužitelj je kritična točka, ako se ukloni ili blokira, komunikacija prestaje

Modeli C&C komunikacije (2)

- Peer-to-Peer (P2P)
 - Neki uređaji mogu funkcionirati kao server, ali nema središnjeg čvora
 - Inficirani uređaji međusobno komuniciraju
 - Teži prekid infrastrukture nego kod centraliziranog pristupa
 - Složenija distribucija i sinkronizacija mreže zaraženih uređaja

Modeli C&C komunikacije (3)

- Out of Band (neobični kanali)
 - Koristi se da bi se nešto potvrdilo preko drugog kanala
 - Korišćenje društvenih mreža, gmail-a, blogova ili drugih javnih servisa za prijenos naredbi
 - Visoka razina prikrivenosti
 - Promet izgleda legitimno

Glavne mane

- Otkrivanje infrastrukture može dovesti do gubitka kontrole
- Korišćenje javnih servisa smanjuje troškove, ali povećava otisak
- Previše dinamičnosti može alarmirati sustave
- Kompromis između brzine, prikrivenosti i održivosti

Zaključak

- Dobro vođen kanal upravljanja odlučuje o uspjehu ili neuspjehu operacije
- U pravim rukama i uz promišljenu strategiju, C&C može biti presudan
- Uspješno upravljanje zaraženim uređajima temelji se na kombinaciji kontrole, prikrivenosti i otpornosti

Literatura

- Command and Control, Tactic TA0011 - Enterprise | MITRE ATT&CK®: <https://attack.mitre.org/tactics/TA0011/>
- What is a Command and Control Attack? - Palo Alto Networks: <https://www.paloaltonetworks.com/cyberpedia/command-and-control-explained>
- What is C2? Command and Control Infrastructure Explained: <https://www.varonis.com/blog/what-is-c2>
autor: Robert Grimmick zadnje mijenjano: 8. kolovoza 2022.

Literatura

- When Cybercriminals with Good OpSec Attack:
<https://youtu.be/zXmZnU2GdVk>
autori: Ryan MacFarlane, Liam O'Murchu
publicirano: 27. veljače 2020.

Dodatna literatura

- What are C2 Frameworks? Types and Examples:
<https://hunt.io/glossary/c2-frameworks-explained>
publicirano: 4. studenog 2024.
- ms teams is now a C2 (command-and-control):
<https://www.youtube.com/watch?v=FqZIm6vP7XM>
autor: John Hammond publicirano: 18. ožujka 2025.

Hvala!