

01 - Uvod

01 - Uvod

Odnos čovjek računalo:

- 1. generacija: mainframes
- 2. generacija: PC
- 3. generacija: sveprisutno računarstvo

Svojstva sveprisutnih sustava:

- reactivity (reaktivnost)
- concurrency (konkurentnost)
- feedback control (interakcija s fizičkim svijetom)
- real-time computation
- safety
- energy efficiency
- human-computer interaction
- context-awareness (fizički, korisnički i virtualni awareness)
- autonomy and adaptivity