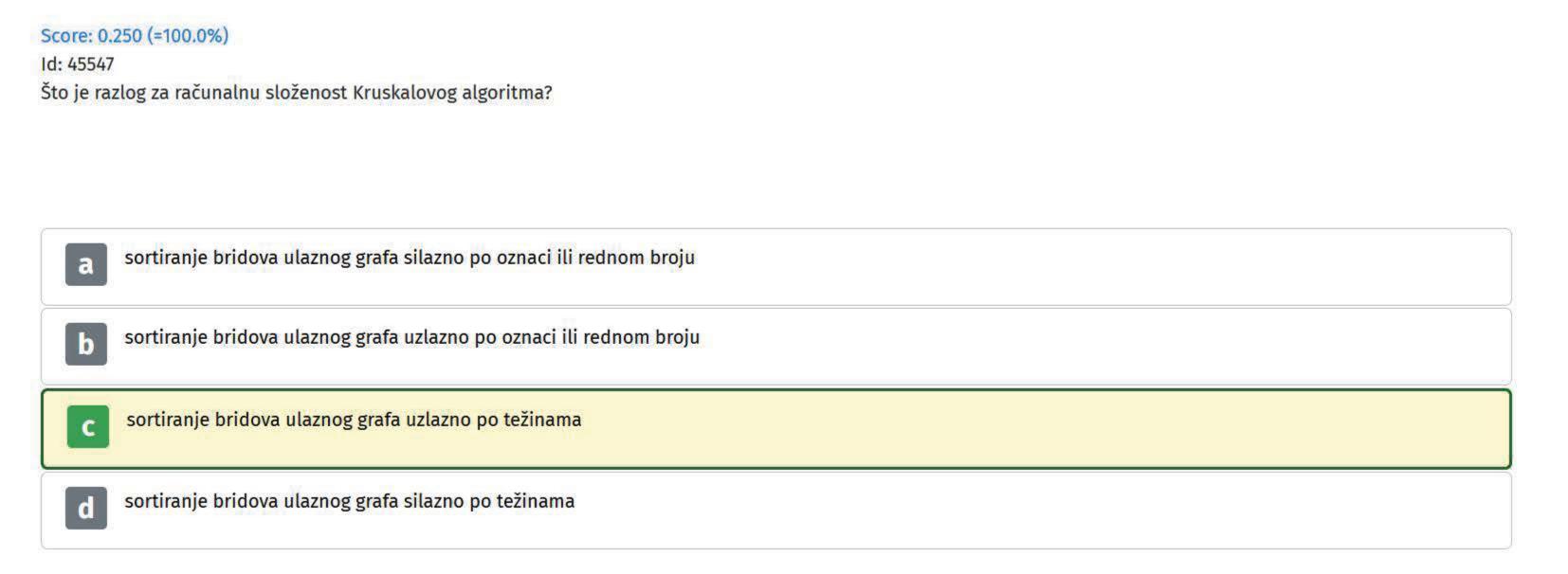


Born to cheat, forced to pass







ld: 45539

Računalna složenost Dijsktrinog algoritma (MST) je:



Score: 0.250 (=100.0%)

ld: 45543

Hierholzerov algoritam temelji se na...

- činjenici da je Eulerov graf povezan pa je moguće upotrijebiti stog za izbjegavanje slijepog pretraživanja svih vrhova u potrazi za novim bridom
- tinjenici da je Eulerov graf povezan pa je moguće upotrijebiti stog za pomoći pri izbjegavanju slijepog pretraživanja nekih vrhova u potrazi za novim bridom
- činjenici da je Eulerov graf nepovezan pa je moguće upotrijebiti stog za pomoći pri izbjegavanju slijepog pretraživanja nekih vrhova u potrazi za novim bridom
- činjenici da je Eulerov graf ponekad povezan pa je moguće upotrijebiti stog za izbjegavanje slijepog pretraživanja svih vrhova u potrazi za novim bridom



Označite	e <mark>najvažniji nedostatak najjednostavnijeg načina za detekciju ci</mark> klusa u grafu korištenjem DFS (<i>Depth-first search</i>) strategije:
a	Velika računalna složenost postupka obilaska
Ь	Zauzeće radne memorije potrebno za implementaciju postupka obilaska
С	Postupak nije univerzalno primjenjiv na sve grafove
d	Nikad ne možemo biti sigurni da li smo detektirali ciklus ako u ponovnom spuštanju kroz graf naiđemo na prethodno označeni vrh

a	označimo svaki vrh koji obiđemo
b	ako u obilasku naiđemo na već označeni vrh kojega nema na stogu, tada smo detektirali ciklus u grafu
С	označimo svaki vrh koji obiđemo i stavimo ga na stog
d	ako u obilasku naiđemo na već označeni vrh, tada smo detektirali ciklus u grafu

Označite korake najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korištenjem DFS (Depth-First Search) ili BFS (Breadth-First Search) strategija za obilazak grafa:

Dijkstrin	algoritam (MST) razlikuje se od Kruskalovog algoritma jer:
а	U trenutku kada detektiramo ciklus, iz ciklusa uklanjamo brid najveće težine
Ь	Nema sortiranja
C	U trenutku kada detektiramo ciklus, iz ciklusa uklanjamo brid najmanje težine
d	Îma sortiranja

Što je raz	zlog za računalnu složenost Kruskalovog algoritma?
a	sortiranje bridova ulaznog grafa uzlazno po oznaci ili rednom broju
b	sortiranje bridova ulaznog grafa silazno po oznaci ili rednom broju
С	s <mark>ortiranje</mark> bridova ulaznog grafa silazno po težinama
d	sortiranje bridova ulaznog grafa uzlazno po težinama

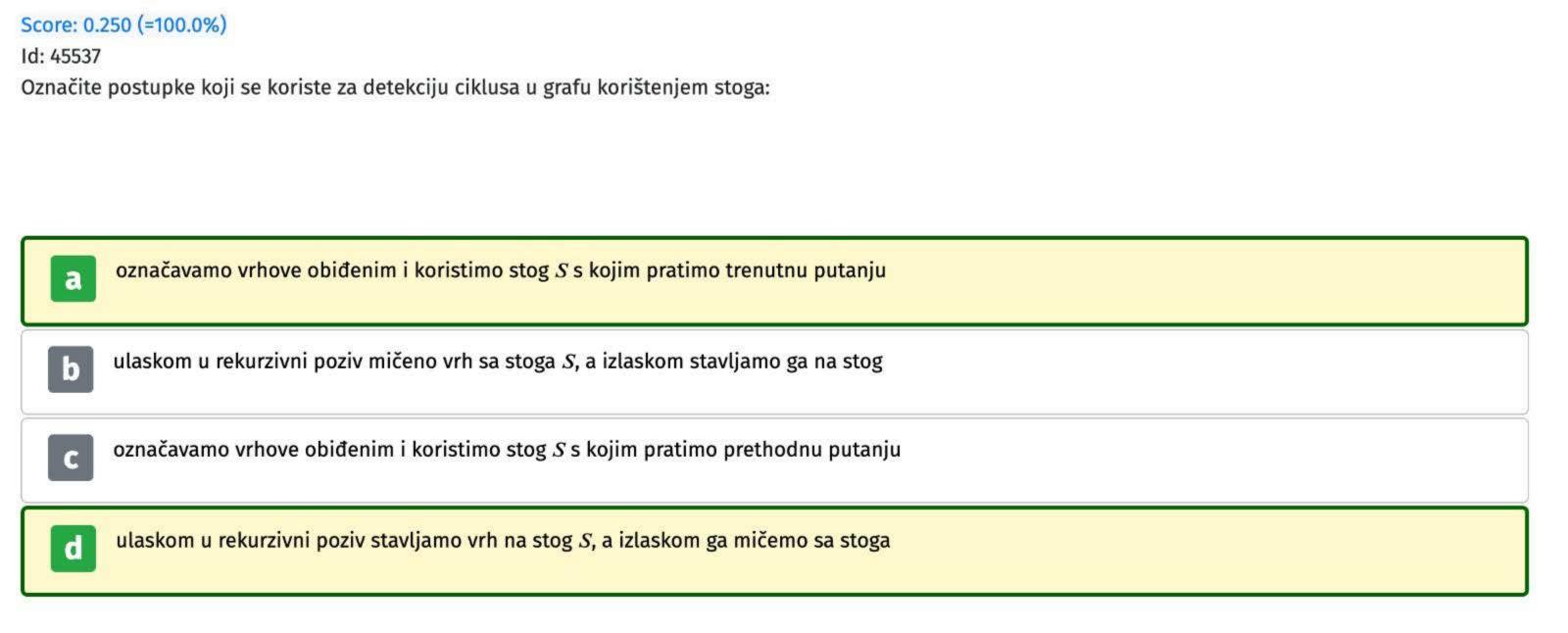
Najvažni	ji nedostatak Kruskalovog algoritma spram Dijkstrinog algoritma (MST) je:
а	visoka računalna složenost zbog potrebe za sortiranjem bridova
b	v <mark>isoka prostorna složenost zbog potrebe za korištenjem stoga</mark>
С	visoka vremenska složenost zbog potrebe za višestrukim obilaskom grafa
d	visoka računalna složenost zbog potrebe za sortiranjem vrhova

Označite	najvažniji nedostatak najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korištenjem DFS (Depth-first search) strategije:
a	Zauzeće radne memorije potrebno za implementaciju postupka obilaska
b	Nikad ne možemo biti sigurni da li smo detektirali ciklus ako u ponovnom spuštanju kroz graf naiđemo na prethodno označeni vrh
С	Velika računalna složenost postupka obilaska
d	Postupak nije univerzalno primjenjiv na sve grafove

ld: 45550

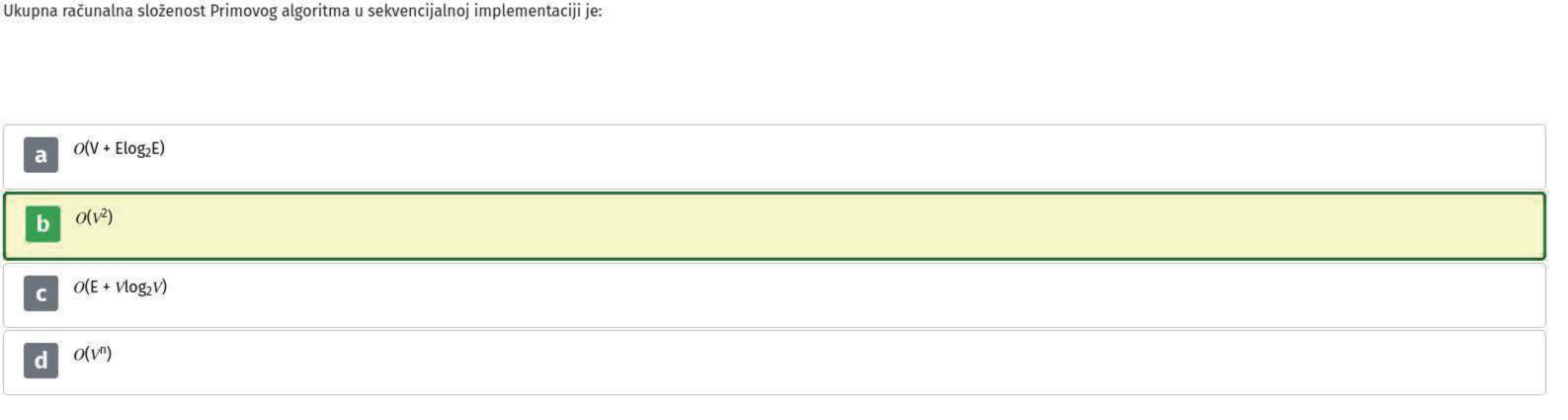
Ukupna računalna složenost Primovog algoritma u implementaciji s gomilom je:







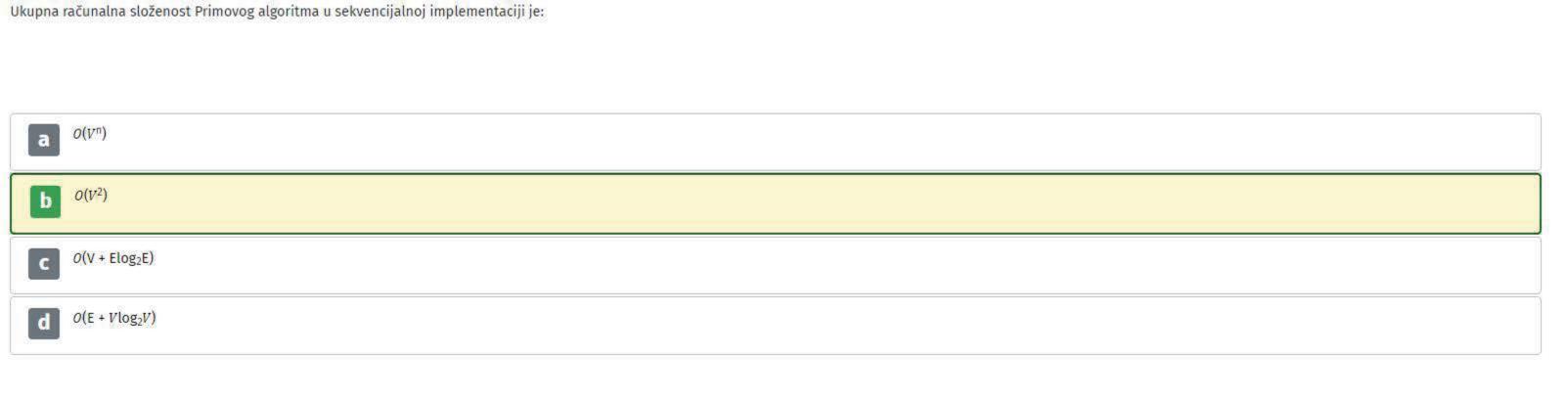




Što je razlog za računalnu složenost Kruskalovog algoritma?	
a	sortiranje bridova ulaznog grafa silazno po težinama
b	sortiranje bridova ulaznog grafa uzlazno po težinama
С	sortiranje bridova ulaznog grafa silazno po oznaci ili rednom broju
d	sortiranje bridova ulaznog grafa uzlazno po oznaci ili rednom broju

Kruskalov algorit	tam može se primijeniti:
a isključi	ivo za usmjerene grafove
b za grafo	ove s barem jednim ciklusom
c za usm	ijerene i neusmjerene grafove
d isključi	ivo za neusmjerene grafove

Označite	e najvažniji nedostatak najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korišten <mark>je</mark> m DFS (<i>Depth-first search</i>) strategije:
a	Zauzeće radne memorije potrebno za implementaciju postupka obilaska
b	Velika računalna složenost postupka obilaska
C	Nikad ne možemo biti sigurni da li smo detektirali ciklus ako u ponovnom spuštanju kroz graf naiđemo na prethodno označeni vrh
d	Postupak nije univerzalno primjenjiv na sve grafove



Označite	postupke koji se koriste za detekciju ciklusa u grafu korištenjem stoga:
a	označavamo vrhove obiđenim i koristimo stog S s kojim pratimo trenutnu putanju
b	ulaskom u rekurzivni poziv mičeno vrh sa stoga S, a izlaskom stavljamo ga na stog
С	označavamo vrhove obiđenim i koristimo stog S s kojim pratimo prethodnu putanju
d	ulaskom u rekurzivni poziv stavljamo vrh na stog S, a izlaskom ga mičemo sa stoga

Hierholz	zerov algoritam temelji se na
а	činjenici da je Eulerov graf povezan pa je moguće upotrijebiti stog za pomoći pri izbjegavanju slijepog pretraživanja nekih vrhova u potrazi za novim bridom
b	činjenici da je Eulerov graf ponekad povezan pa je moguće upotrijebiti stog za izbjegavanje slijepog pretraživanja svih vrhova u potrazi za novim bridom
С	činjenici da je Eulerov graf povezan pa je moguće upotrijebiti stog za izbjegavanje slijepog pretraživanja svih vrhova u potrazi za novim bridom
d	činjenici da je Eulerov graf nepovezan pa je moguće upotrijebiti stog za pomoći pri izbjegavanju slijepog pretraživanja nekih vrhova u potrazi za novim bridom

Označite	najvažniji nedost <mark>atak najjednostavnijeg</mark> načina za detekciju ciklusa <mark>u grafu korištenje</mark> m DFS (<i>Depth-first search</i>) strategije:
a	Zauzeće radne memorije potrebno za implementaciju postupka obilaska
Ь	Velika računalna složenost postupka obilaska
С	Nikad ne možemo biti sigurni da li smo detektirali ciklus ako u ponovnom spuštanju kroz graf naiđemo na prethodno označeni vrh
d	Postupak nije univerzalno primjenjiv na sve grafove



Id: 45539

Računalna složenost Dijsktrinog algoritma (MST) je:





Označite najvažniji nedostatak najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korištenjem DFS (Depth-first search) strategije:	
a	Velika računalna složenost postupka obilaska
Ь	Zauzeće radne memorije potrebno za implementaciju postupka obilaska
С	Postupak nije univerzalno primjenjiv na sve grafove
d	Nikad ne možemo biti sigurni da li smo detektirali ciklus ako u ponovnom spuštanju kroz graf naiđemo na prethodno označeni vrh

a	označimo svaki vrh koji obiđemo
b	ako u obilasku naiđemo na već označeni vrh kojega nema na stogu, tada smo detektirali ciklus u grafu
С	označimo svaki vrh koji obiđemo i stavimo ga na stog
d	ako u obilasku naiđemo na već označeni vrh, tada smo detektirali ciklus u grafu

Označite korake najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korištenjem DES (Denth-First Search) ili BES (Breadth-First Search) strategija za obilazak grafa-

Kruskalov algoritam može se primijeniti: isključivo za usmjerene grafove za grafove s barem jednim ciklusom za usmjerene i neusmjerene grafove isključivo za neusmjerene grafove