

C++ Dilinde Değişken ve Veri Tipleri

BECERİ ROZETLERİ

KODLAYICI

Kullanıcıdan alacağınız yarıçap bilgisi ve tanımlayacağınız sabit pi = 3.14 değerini kullanarak dairenin alanı ve çevresini hesaplayan program kodunu yazınız.

DENETLEYİCİ

Verilen değişken tanımlamalarından ve ilk değer atamalarından hangileri geçersizdir?

```
int __xyz5; int _xyz5; short xyz = 34452;
int xyz = '*'; int xyz = 34452; char xyz = '\192';
bool xyz = -1 int xyz=5.2; float xyz = 12345.12345;
```

KODLAYICI

Aritmetik ve karşılaştırma operatörlerini kullanmadan kullanıcıdan aldığınız iki sayının eşit olup olmadığını kontrol eden ve eşitse ekrana 1, değilse 0 yazan bir program hazırlayınız (ipucu: Bit Özel Veya ve Bit değil operatörlerini kullanabilirsiniz).

ANALİZCİ

3 kişinin yaşları toplamını hesaplayan, program kodu verilmiştir. Kod üzerinde eksik yerleri tamamlayınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int yas1, yas2;
    cout << "1. kişinin yasini giriniz:";
    cin >> yas2;
    cout << "3. kişinin yasini giriniz:";
    return 0;
```

TASARLAYICI

Yandaki gibi bir ekran çıktısına eriştirecek kaçış dizgelerini kullanan kodları tahmin ediniz.

\DENEYAP\

Atolyesi'ni

“cok” ama “cok” seviyorum!