

C++ DİLİNDE FONKSİYON TANIMLAMA

C++ PROGRAMLAMA DİLİNDE FONKSİYON YAZMAK İÇİN ÜÇ KISIM VARDIR.

1

Geriye döndürülecek değişkenin tipi ;
string mi, integer mı?

2

Fonksiyonun ismi
(fonksiyonun yapacağı göreve uygun bir isim)

3

Fonksiyon içerisinde ihtiyaç duyulan bilgi
(parametre)

Örneğin;

```
dönüş_tipi fonksiyon_ismi (parametreler)
{
    yapılacak işlemler
}
```

```
void dikdortgen_alan_hesapla(double kisakenar, double yukseklik)
{
    double alan = (kisakenar*yukseklik);
    cout << alan << endl;
}
```