```
SINIF
                                                                                             TANIMLAMA
                                                                         Bir sınıf, bir nesnenin özelliklerini ve
                                                                       kapasitelerini tanımlar. Burada Araba
                                                                        Sınıfı tanımlanır. Sınıf adının büyük
                                                                      harfle başladığına dikkat edelim. Sınıf
#include <iostream>
                                                                        tanımlamanın süslü parantezle
                                                                     başlayıp, kapanışta parantezden sonra
#include <cstring>
                                                                         noktalı virgül kullanıldığını
                                                                             unutmayınız.
using namespace std;
                                                                               ERİŞİM
class Araba
                                                                           BELIRTECI
                                                          Sınıfın veri üyelerine nereden
                                                       erişilebileceğini kontrol etmeyi sağlar.
                                                         3 çeşittir. Public, üyelere sınıfın
                                                      görünür olduğu her yerden erişilebilir.
public:
                                                       Private üyelere yalnızca aynı sınıfın
                                                        üyeleri tarafından erişilebilirken;
                                                      Protected üyelere aynı sınıfın üyeleri
    char marka [30];
                                                        ve bu sınıftan türetilen sınıfların
                                                         üyeleri tarafından erişilebilir.
    int fiyat;
                                                                                  marka. fiyat ve hiz Araba sinifinda
                                                                                                  UNE LISTES!
                                                                                  neler olduğunu tanımlayan veri
    int hiz;
                                                                                 Uyeleridir. Veri Uyelerinden olan
                                                                              bildirinnidir. Bu veri üyelerine sınırın aricilahilir
                                                                            BÖRÜNÜR Olduğu keri uyelerine sınırın erişilebilir.
    void hizlanma ( );
void Araba::hizlanma( )
                                                                                         FONKSIYON
    hiz = hiz + 10;
                                                                                        OLUŞTURMA
                                                                       İki türlü fonksiyon tanımı yapılabilir.
    cout << "Arabam hızlandı" << endl;
                                                                       Burada hizlanma fonksiyonu sınıf
                                                                      içinde tanımlanmış, ancak sınıf dışında
                                                                       kullanılmıştır. Genelde bu yöntem
                                                                     uygulansa da, tanımlama ve kullanma
                                                                     işlemleri daha sonradan da yapılabilir.
int main ()
                                                                                                        NESNE
                                                                                                  OLUŞTURMA
                                                                                 Nesne oluşturmak için önce sınıf
                                                                              tanımlamasını, sonra nesne değişkeni
    Araba arabam;
                                                                              için bir tanımlayıcı oluşturun ve hangi
                                                                               sınıftan oluşacağını belirtin. Varsa
                                                                                fonksiyon tarafından istenen
    strcpy(arabam.marka, "Toyota");
                                                                              argümanları ekleyin. Burada Araba
                                                                                sınıfına ait arabam nesnesi
                                                                                     tanımlanır.
    arabam.fiyat = 145000;
    cout << "Benim arabam: " << arabam.marka << " Fiyat: " <<
arabam.fiyat << endl;
    arabam.hizlanma ();
    return 0;
```

```
SINIF
                                                                                          TANIMILAMA
                                                                       Bir sınıf, bir nesnenin özelliklerini ve
                                                                        kapasitelerini tanımlar. Burada
                                                                      Ceptelefonu Sinifi tanımlanır. Sinif
                                                                    adının büyük harfle başladığına dikkat
#include <iostream>
                                                                      edelim. Sınıf tanımlamanın süslü
                                                                      parantezle başlayıp, kapanışta
                                                                    parantezden sonra noktalı virgül
#include <cstring>
                                                                      kullanıldığını unutmayınız.
using namespace std;
                                                                             ERİŞİM
class Ceptelefonu
                                                                         BELIRTECI
                                                        Sınıfın veri üyelerine nereden
                                                     erişilebileceğini kontrol etmeyi sağlar.
                                                       3 çeşittir. Public, üyelere sınıfın
                                                     görünür olduğu her yerden erişilebilir.
public:
                                                      Private üyelere yalnızca aynı sınıfın
                                                       üyeleri tarafından erişilebilirken;
                                                     Protected üyelere aynı sınıfın üyeleri
    char marka [30];
                                                       ve bu sınıftan türetilen sınıfların
                                                       üyeleri tarafından erişilebilir.
    int fiyat;
                                                                                 marka fiyat ve aramaburum
                                                                              UNE LISTES;
    bool aramaDurum;
                                                                               tanımlayan veri üyeleridir. Veri
                                                                              üyelerinden olan arama ise bir
                                                                             fonksiyon bildirimidir. Bu veri
                                                                          Üyelerine sinifin görünür. bu veri erisilehilir olduğu her
    void arama ( );
void Ceptelefonu::arama()
                                                                                  FONKSIYON
    aramaDurum = true;
                                                                                 OLUŞTURMA
                                                                İki türlü fonksiyon tanımı yapılabilir.
    cout << "Istediğiniz arama
                                                               Burada arama fonksiyonu sınıf içinde
                                                                tanımlanmış, ancak sınıf dışında
                                                                kullanılmıştır. Genelde bu yöntem
gercekleştiriliyor." << endl;
                                                              uygulansa da, tanımlama ve kullanma
                                                              işlemleri daha sonradan da yapılabilir.
                                                                                                     NESNE
                                                                                               OLUŞTURMA
int main ()
                                                                              Nesne oluşturmak için önce sınıf
                                                                            tanımlamasını, sonra nesne değişkeni
                                                                            için bir tanımlayıcı oluşturun ve hangi
                                                                             sınıftan oluşacağını belirtin. Varsa
                                                                              fonksiyon tarafından istenen
    Ceptelefonu urun;
                                                                              argümanları ekleyin. Burada
                                                                           Ceptelefonu sınıfına ait urun nesnesi
                                                                                   tanımlanır.
    strcpy(urun.marka, "lphone");
    urun.fiyat = 6500;
    cout << "Ürün: " << urun.marka << " Fiyat: " << urun.fiyat <<
endl;
    urun.arama ();
    return 0;
```

```
SINIF
                                                                                                 TANIMILAMA
                                                                             Bir sınıf, bir nesnenin özelliklerini ve
#include <iostream>
                                                                            kapasitelerini tanımlar. Burada Kus
                                                                            sınıfı tanımlanır. Sınıf adının büyük
                                                                          harfle başladığına dikkat edelim. Sınıf
#include <cstring>
                                                                            tanımlamanın süslü parantezle
                                                                        başlayıp, kapanışta parantezden sonra
                                                                            noktalı virgül kullanıldığını
using namespace std;
                                                                                 unutmayınız.
class Kus
                                                                                   ERİŞİM
                                                                               BELIRTECI
                                                             Sınıfın veri üyelerine nereden
                                                          erişilebileceğini kontrol etmeyi sağlar.
                                                            3 çeşittir. Public, üyelere sınıfın
public:
                                                          görünür olduğu her yerden erişilebilir.
                                                          Private üyelere yalnızca aynı sınıfın
                                                            üyeleri tarafından erişilebilirken;
     char tur [20];
                                                          Protected üyelere aynı sınıfın üyeleri
                                                            ve bu sınıftan türetilen sınıfların
                                                             üyeleri tarafından erişilebilir.
     char ad [20];
                                                                                    Olduğunu da Kus sınırında neler
Nari inialarindan Nlayan Veri üyeleridir.
                                                                                                       UNE LISTES!
                                                                                    Oldusunu
Veri Üyelerinden olan veri üyelerlür.
Enkrinn hildirimidir ara ise bir
    void ucma ( );
                                                                                     fonksiyon bildirimidir. Bu veri
                                                                                 Üyelerine sinifin görünür. Bu veri ericilehilir olduğu her
void Kus :: ucma ()
       cout << "Kuslar kanatlarını
                                                                                        FONKSIYON
                                                                                       OLUŞTURMA
kullanarak ucarlar." << endl;
                                                                     İki türlü fonksiyon tanımı yapılabilir.
                                                                     Burada ucma fonksiyonu sınıf içinde
                                                                      tanımlanmış, ancak sınıf dışında
                                                                     kullanılmıştır. Genelde bu yöntem
                                                                    uygulansa da, tanımlama ve kullanma
                                                                   işlemleri daha sonradan da yapılabilir.
int main ()
                                                                                                             NESNE
                                                                                                       OLUŞTURMA
                                                                                    Nesne oluşturmak için önce sınıf
                                                                                  tanımlamasını, sonra nesne değişkeni
    Kus k1;
                                                                                  için bir tanımlayıcı oluşturun ve hangi
                                                                                   sınıftan oluşacağını belirtin. Varsa
                                                                                    fonksiyon tarafından istenen
                                                                                   argümanları ekleyin. Burada Kus
     strcpy(k1.tur, "Muhabbet Kuşu");
                                                                                  sınıfına ait k1 nesnesi tanımlanır.
     strcpy(k1.ad, "Boncuk");
     cout << "Kuşun türü: " << k1.tur << "Adı: " << k1.ad << endl;
     k1.ucma ();
     return 0;
```

```
SINIF
                                                                                              TANIMILAMA
                                                                          Bir sınıf, bir nesnenin özelliklerini ve
#include <iostream>
                                                                           kapasitelerini tanımlar. Burada
                                                                         Hayvan Sinifi tanımlanır. Sinif adının
                                                                          büyük harfle başladığına dikkat
#include <cstring>
                                                                         edelim. Sınıf tanımlamanın süslü
                                                                         parantezle başlayıp, kapanışta
                                                                        parantezden sonra noktalı virgül
using namespace std;
                                                                         kullanıldığını unutmayınız.
class Hayvan
                                                                                ERİŞİM
                                                                             BELIRTECI
                                                           Sınıfın veri üyelerine nereden
                                                        erişilebileceğini kontrol etmeyi sağlar.
                                                          3 çeşittir. Public, üyelere sınıfın
public:
                                                        görünür olduğu her yerden erişilebilir.
                                                        Private üyelere yalnızca aynı sınıfın
                                                          üyeleri tarafından erişilebilirken;
    char tur [20];
                                                        Protected üyelere aynı sınıfın üyeleri
                                                          ve bu sınıftan türetilen sınıfların
                                                          üyeleri tarafından erişilebilir.
    char ad [20];
                                                                                    tur ve ad Hayvan Sinifinda neler
                                                                                  Olduğunu tanımlayan sınımna neler in hir
                                                                                                   UNE LISTES!
                                                                                Olangunu tanımlayan veri üyelerlür.

* Diring hildinin hareket ise bir
    void hareket();
                                                                                  fonksiyon bildirimidir. Bu veri
void Hayvan :: hareket ( )
       cout << "Hayvanlar hareket edebilin."
                                                                                      FONKSIYON
                                                                                    OLUŞTURMA
       << endl;
                                                                   İki türlü fonksiyon tanımı yapılabilir.
                                                                    Burada hareket fonksiyonu sınıf
                                                                 içinde tanımlanmış, ancak sınıf dışında
                                                                   kullanılmıştır. Genelde bu yöntem
                                                                 uygulansa da, tanımlama ve kullanma
                                                                 işlemleri daha sonradan da yapılabilir.
int main ()
                                                                                                         NESNE
                                                                                                   OLUŞTURMA
                                                                                  Nesne oluşturmak için önce sınıf
                                                                                tanımlamasını, sonra nesne değişkeni
    Hayvan h1
                                                                               için bir tanımlayıcı oluşturun ve hangi
                                                                                sınıftan oluşacağını belirtin. Varsa
                                                                                  fonksiyon tarafından istenen
                                                                               argümanları ekleyin. Burada Hayvan
    strcpy(h1.tur, "Kedi");
                                                                               sınıfına ait h1 nesnesi tanımlanır.
    strcpy(h1.ad, "Gece");
    cout << "Hayvan türü: " << h1.tur << "Adı: " << h1.ad << endl;
     h1.hareket ();
     return 0;
```