## Karar Mantık Yapıları BECERİ ROZETLERİ

## **ANALIZCI**

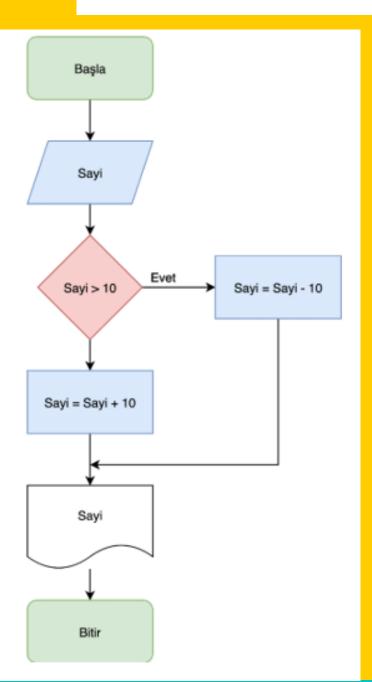
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
   int sayi = 13;
   if(sayi % 2 == 0)
       cout << sayi /2;
   else
      cout << (sayi-1) /2;
}</pre>
```

Yandaki kodu bilgisayarına yazan bir programcı sizce ne programlamak istemiştir?

## **DENETLEYICI**

Yukarıdaki kodu
bilgisayarına yazan bir
programcı nasıl bir ekran
çıktısı ile karşılaşacaktır.
Çıktıyı tahmin ettikten
sonra, lütfen kodları
bilgisayarınıza yazarak
tahmininizi test ediniz.

## **KODLAYICI**



Ali adlı bir öğrenci istediği programı yazmaya başlamadan önce yandaki akış şemasını oluşturmuştur. Fakat akış şemasını koda dönüştürme konusunda yardıma ihtiyacı vardır. Bunun için Ali'ye yardım ediniz.