C++ Dilinde Değişken ve Veri Tipleri

BECERI ROZETLERI

KODLAYICI

Kullanıcıdan alacağınız yarıçap bilgisi ve tanımlayacağınız sabit pi = 3.14 değerini kullanarak dairenin alanı ve çevresini hesaplayan programı kodlayınız.

YA DA

2 kişinin yaşları toplamını hesaplayıp, ekrana yazdıran programın kodunu yazınız.

DENETLEYICI

Verilen değişken tanımlamalarından ve ilk değer atamalarından hangileri geçersizdir?

```
int __xyz5; short xyz = 34452;
int xyz = '*'; int xyz = 34452; char xyz = '\192';
bool xyz = -1 int xyz=5.2; int _xyz5;
float xyz = 12345.12345;
```

TASARLAYICI

```
\begin{array}{c} \text{using namespace std;}\\ \text{int main()}\\ \\ \{ \\ \text{Verilen C++ kodunun} \\ \text{const int x;}\\ \\ \text{ciktisini tahmin edin.} \\ \\ x = 10;\\ \\ \text{printf("\%d", x);}\\ \\ \text{return 0;} \\ \end{array}
```

ANALIZCI

2 kişinin yaşları toplamını hesaplayan, program kodu verilmiştir. Kod üzerinde eksik yerleri tamamlayınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
  int yas1, yas2;
  cout << "1. kisinin yasini giriniz:";
  cin >> yas2;
  return 0;
```

#include <iostream>