Exportér – nastav, jak chceš exportovat svůj obrázek. Má se vygenerovat tilesheet? Má se exportovat animace? V textovém editoru si můžeš plně specifikovat, jaká metadata se mají vygenerovat do textového souboru.

Poznámky – dělej si na plátno poznámky, které jdou stlačením jediného tlačítka skrýt.

Paleta – už nikdy si nemusíš do obrázku kreslit paletu. Míchej si barvy na speciální paletu, ze které pak kapátkem budeš barvu brát. Tvoř a ukládej si palety, jak jen chceš.

Integrovaná nápověda – řiď se tipy, které ti dají zkušení pixeartoví autoři. Studuj jejich techniky a uč se ve speciální integrované nápovědě, která obsahuje tutoriály a tipy těch nejlepších.

Štětce – nakresli si vlastní pixel artové štětce.

Wrap mód – kresli jednoduše tilemapy s pomocí wrap módy, díky kterému nalezneš nepřesnosti na okrajích.

Color helper – uživatelský přívětiví pomocník ti pomůže navrhnout vyváženou barevnou paletu.

Animujte – kromě snímkové animace můžete animovat i vlastnosti vrstev, jako je třeba průhlednost nebo blend módy. Každý snímek má vlastní vrstvy, ale můžete specifikovat sdílené vrstvy.

Overpaint – vložte na plátno jednoduché 3D modely, nasvětlete je a pak použijte vyrenderovaní snímek jako podklad pro překreslení.

Šablony – vytvořte generické šablony pro animace, které můžete následně použít jako podklad pro překreslení.

Sdílení – sdílejte své výtvory jednoduše na twitter, automaticky přidejte předdefinované hashtagy.

Integrovaný skriptovací jazyk – provádějte s obrázkem pokročilé operace nad pixely pomocí jazyka Groove.

Vytvořte zajímavě vypadající pixelart s použitím filtrů HQ4X, 2xSAI a SuperEagle.

60 FPS

http://stackoverflow.com/questions/26082732/what-approach-should-i-use-for-javafx-canvas-multithreading