

Client

Il sera la classe qui va utiliser le
HibernateUtil, la session permettant de gérer
la persistance de l'objet

La méthode ^{save} permet d'insérer
un objet dans la base de données

Le mapping pour faire fonctionner :

HibernateUtil.java → SessionFactory → Mapping

→ add → Resource → le fichier de mapping
ex: Resource = entity / Hibernate.hbm.xml