· vollind Il s'agit du processus de creation des tebles et de leurs relations. Le Mapping se fera jus un ficher ame Cer le Mapping

dons le jackige contesté 3 clic droit 3 men

3 other -> chilienne 3 Hiberonie &ML. Mipping tile

7 supriner ceri à l'intérieur et creex le soul vide (hibernate - mapping) jernet de mager les clases Ensuite mapper la classe puis ses característiques dans class - L'id zid neme column . type >

"les propriétés compety neme - " " column - " " type = "" >