COMP217 JAVA Programming Spring 2021

File I/O: Goals

- 오늘 배우게 될 내용:
 - 파일 클래스
 - 텍스트 입출력
- Motivation
 - 외부 데이터를 자바 프로그램으로 읽어 오려면?
 - 키보드, 파일, ...
 - 자바 프로그램 실행 중의 데이터를 외부로 내보내려면?
 - 모니터, 파일, ...

File 클래스

- 파일 or 디렉토리를 나타내는 클래스
 - directory seperator
 - 윈도우 : ₩, 리눅스 : /
 - 플랫폼에 독립적인 표현 가능
 - File클래스의 static 변수 separator 사용
 - 상대경로 사용

C:\Users\Administrator>cd desktop

C:\Users\Administrator\Desktop>

root@ubuntu:~# cd /home/kelted
root@ubuntu:/home/kelted# ls
Desktop Documents Downloads
root@ubuntu:/home/kelted#

반환형	메소드	설명
boolean	canExecute()	파일을 실행할 수 있는지의 여부
boolean	canRead()	파일을 읽을 수 있는지의 여부
boolean	canWrite()	파일을 변경할 수 있는지의 여부
static File	<pre>createTempFile(String prefix, String</pre>	임시 파일을 생성한다.
boolean	delete()	파일을 삭제한다.
void	deleteOnExit()	가상 기계가 종료되면 파일을 삭제한다.
boolean	exists()	파일의 존재 여부
String	getAbsolutePath()	절대 경로를 반환
String	<pre>getCanonicalPath()</pre>	정규 경로를 반환
String	<pre>getName()</pre>	파일의 이름을 반환
String	<pre>getParent()</pre>	부모 경로 이름을 반환
File	<pre>getParentFile()</pre>	부모 파일을 반환
boolean	isDirectory()	디렉토리이면 참
boolean	isFile()	파일이면 참
long	lastModified()	파일이 변경되었는지 여부
long	length()	파일 길이 반환
String[]	list()	디렉토리 안에 포함된 파일과 디렉토리를 반환
boolean	mkdir()	디렉토리를 생성한다.
boolean	renameTo(File dest)	파일 이름을 변경한다.
boolean	renameTo(File dest)	파일 이름을 변경한다.
boolean	setExecutable(boolean executable)	파일을 실행 가능하게 설정
boolean	setLastModified(long time)	파일을 변경된 것으로 설정

File 클래스

파일 클래스 테스트

```
import java.io.File;
import java.util.Date;
class FileTestLoop{
 public static void main(String [] args){
   File[] f = {new File("F:\\COMP217\\강의자료\\13주차"), new
  File("C:"+File.separator+"Users"), new File("FileTest.java")};
   for(File file:f){
     System.out.println("존재? " + file.exists());
     System.out.println("파일 크기: " + file.length() + " 바이트");
     System.out.println("읽기여부: " + file.canRead());
     System.out.println("쓰기여부: " + file.canWrite());
     System.out.println("폴더여부: " + file.isDirectory());
     System.out.println("파일여부: " + file.isFile());
     System.out.println("절대경로? " + file.isAbsolute());
     System.out.println("절대경로: " + file.getAbsolutePath());
     System.out.println("마지막수정일: " + new Date(file.lastModified()));
  System.out.println("============")
```

Text I/O

A <u>File</u> object encapsulates the properties of a file or a path, but does not contain the methods for reading/writing data from/to a file. In order to perform I/O, you need to create objects using appropriate Java I/O classes. The objects contain the methods for reading/writing data from/to a file. This section introduces how to read/write strings and numeric values from/to a text file using the Scanner and PrintWriter classes.

Writing Data Using PrintWriter

java.io.PrintWriter

+PrintWriter(filename: String)

+print(s: String): void

+print(c: char): void

+print(cArray: char[]): void

+print(i: int): void

+print(1: long): void

+print(f: float): void

+print(d: double): void

+print(b: boolean): void

Also contains the overloaded println methods.

Also contains the overloaded printf methods.

Creates a PrintWriter for the specified file.

Writes a string.

Writes a character.

Writes an array of character.

Writes an int value.

Writes a long value.

Writes a float value.

Writes a double value.

Writes a boolean value.

A println method acts like a print method; additionally it prints a line separator. The line separator string is defined by the system. It is \r\n on Windows and \n on Unix.

The printf method was introduced in §3.6, "Formatting Console Output and Strings."

WriteData.java

```
public class WriteData {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
  java.io.File file = new java.io.File("scores.txt");
  if (file.exists()) {
    System.out.println("File already exists");
    System.exit(0);
  // Create a file
  java.io.PrintWriter output = new java.io.PrintWriter(file);
  // Write formatted output to the file
  output.print("John T Smith ");
  output.println(90);
  output.print("Èric K Jones ");
  output.println(85);
  // Close the file
  output.close();
```

Try-with-resources

Programmers often forget to close the file. JDK 7 provides the followings new try-with-resources syntax that automatically closes the files.

```
try (declare and create resources) {
   Use the resource to process the file;
}
```

WriteDataWithAutoClose.java

```
public class WriteDataWithAutoClose {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
  java.io.File file = new java.io.File("scores.txt");
  if (file.exists()) {
    System.out.println("File already exists");
   System.exit(0);
  try (
   // Create a file
   java.io.PrintWriter output = new java.io.PrintWriter(file);
   // Write formatted output to the file
   output.print("John T Smith ");
   output.println(90);
    output.print("Eric K Jones");
   output.println(85);
```

Reading Data Using Scanner

java.util.Scanner

+Scanner(source: File)

+Scanner(source: String)

+close()

+hasNext(): boolean

+next(): String

+nextByte(): byte

+nextShort(): short

+nextInt(): int

+nextLong(): long

+nextFloat(): float

+nextDouble(): double

+useDelimiter(pattern: String):

Scanner

Creates a Scanner object to read data from the specified file.

Creates a Scanner object to read data from the specified string.

Closes this scanner.

Returns true if this scanner has another token in its input.

Returns next token as a string.

Returns next token as a byte.

Returns next token as a short.

Returns next token as an int.

Returns next token as a long.

Returns next token as a float.

Returns next token as a double.

Sets this scanner's delimiting pattern.

Read Data.java

```
import java.util.Scanner;
public class ReadData {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
  // Create a File instance
  java.io.File file = new java.io.File("scores.txt");
  // Create a Scanner for the file
  Scanner input = new Scanner(file);
  // Read data from a file
  while (input.hasNext()) {
    String firstName = input.next();
   String mi = input.next();
   String lastName = input.next();
   int score = input.nextInt();
   System.out.println(
     firstName + " " + mi + " " + lastName + " " + score);
  // Close the file
  input.close();
```

Problem: Replacing Text

Write a class named <u>ReplaceText</u> that replaces a string in a text file with a new string. The filename and strings are passed as command-line arguments as follows:

java ReplaceText sourceFile targetFile oldString newString

For example, invoking

java ReplaceText FormatString.java t.txt StringBuilder StringBuffer

replaces all the occurrences of <u>StringBuilder</u> by <u>StringBuffer</u> in FormatString.java and saves the new file in t.txt.

```
import java.io.*;
import java.io.*;
ReplaceText.java
```

```
public class ReplaceText {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
  // Check command line parameter usage
  if (args.length != 4) {
    System.out.println("Usage: java ReplaceText sourceFile targetFile oldStr newStr");
   System.exit(1);
  // Check if source file exists
  File sourceFile = new File(args[0]);
  if (!sourceFile.exists()) {
    System.out.println("Source file " + args[0] + " does not exist");
   System.exit(2);
  // Check if target file exists
  File targetFile = new File(args[1]);
  if (targetFile.exists()) {
   System.out.println("Target file " + args[1] + " already exists");
   System.exit(3);
   // Create input and output files
   Scanner input = new Scanner(sourceFile);
   PrintWriter output = new PrintWriter(targetFile):
   while (input.hasNext()) {
     String s1 = input.nextLine();
     String s2 = s1.replaceAll(args[2], args[3]);
     output.println(s2);
```