

<Homework #5>

1. 커맨드 라인(command line)에서 하나의 문자열을 입력 받아 아래 프로그램을 작성하시오(단, 사용자가 커맨드 라인에 하나의 문자열을 입력하지 않은 경우 프로그램을 종료할 것).

A. 입력 받은 문자열에서 영어 자음과 모음의 개수를 출력하는 프로그램.

실행 예시 1)

```
C:\Users\W\숙\꿀레\Desktop\COMP217\과제\HW5>java HW5_1_1 Piano!Java~~
자음 개수: 4
모음 개수: 5
```

B. 입력 받은 문자열을 역순으로 출력하는 프로그램.

실행 예시 1)

```
C:\Users\W\숙\꿀레\Desktop\COMP217\과제\HW5>java HW5_1_2
[입력오류]하나의 문자열을 입력하지 않아 프로그램을 종료합니다.
```

실행 예시 2)

```
C:\Users\W\숙\꿀레\Desktop\COMP217\과제\HW5>java HW5_1_2 Piano!Java~~
역순 문자열:
~~avaJ!onaIP
```

2. 커맨드 라인에서 몇 개의 정수를 입력 받아 아래 프로그램을 작성하시오(단, 커맨드 라인에 입력이 존재하지 않는 경우 사용법을 알려주고 프로그램을 종료할 것).

A. 입력 받은 정수들 중 짝수만 출력하는 프로그램

실행 예시 1)

```
C:\Users\W\숙\꿀레\Desktop\COMP217\과제\HW5>java HW5_2_1 55 2 83 4 18 1 7 12 11 27
커맨드 라인 인자들 중 짝수:
2 4 18 12
```

B. 입력 받은 정수들을 오름차순으로 정렬하는 프로그램

실행 예시 1)

```
C:\Users\W\숙\꿀레\Desktop\COMP217\과제\HW5>java HW5_2_2
[사용법]java HW5_2_2 정수1 정수2 ...
```

실행 예시 2)

```
C:\Users\W\숙\꿀레\Desktop\COMP217\과제\HW5>java HW5_2_2 55 2 83 4 18 1 7 12 11 27
커맨드 라인 인자들 오름차순 정렬:
1 2 4 7 11 12 18 27 55 83
```