

# 张续

邮箱：[zhangxuspire@163.com](mailto:zhangxuspire@163.com)

学校：西安邮电大学

学历：本科(2012.9-2016.6)

电话：135-7212-7415

博客：[blog.csdn.net/sapphirestart](http://blog.csdn.net/sapphirestart)

专业：计算机 软件工程

## 求职意向

研发工程师

## 专业技能

C语言	熟练
常用数据结构与算法	熟悉
C++/STL库, JavaSE	熟悉
MySQL数据库, 2D游戏编程基本技术, 算法	了解
Linux ( Ubuntu ) 环境,vim,gcc,gdb,make工具	编程环境
具有良好的编程习惯和代码风格	

## 项目经历

Linux 聊天室（独立完成） 时间：大一  
项目简介：Linux下的多人聊天程序，支持聊天群，离线消息。  
应用技术：多线程，信号量，互斥锁，socket 套接字编程，平衡二叉树。

纹章守护 （独立完成） 时间：大二  
项目简介：以火焰之纹章为题材的卡牌策略桌游。  
应用技术：Java 绘图双缓冲技术, 对战搜索(alpha-beta剪枝), 有限状态机的应用。

srpgmaker （团队协作,任组长） 时间：大三（至今未完成）  
项目简介：是一个为简化 srpg 游戏开发而开发的工具,使用者通过软件设计游戏。  
应用技术：A\*寻路算法的基本应用, 基本 2D 游戏技术。  
( 地图, 动画, 角色, 事件, 音效等, 脚本 ) 元素的定义与使用, 开放代码。

## 所获荣誉

2014.12	西安邮电大学首届软工杯	一等奖(任 组长)
2014.6	第五届蓝桥杯本科 B组	国赛二等奖
2014.5	ACM-ICPC陕西省程序设计竞赛	Honorable Mention
2014.4	第五届蓝桥杯本科B组	省赛一等奖
2014.4	《全国软件开发 c/c++专业人才》	
2014.3	Asc14世界超算大赛亚洲赛区	团队优秀奖

## 学习经历

加入 Linux兴趣小组,与小组成员共同学习, 两次讲座, 写有多篇技术博客。  
班内科技积极分子。

## 兴趣爱好

待人诚恳, 进取认真。乐于分享, 爱好开源。  
具有良好的团队协作意识。  
热爱 Linux, 崇尚 Open, Free, Share。