RÉPUBLIQUE DÉMOCRATIQUE DU CONGO ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET UNIVERSITAIRE UNIVERSITÉ DE L'ASSOMPTION AU CONGO U.A.C

Site: <u>www.uaconline.org</u>
E-mail: <u>uacuniversite2018@gmail.org</u>



B.P 104 BUTEMBO/Nord-kivu FACULTÉ DE SCIENCES ÉCONOMIQUES ET DE GESTION DÉPARTEMENT DE L'INFORMATIQUE DE GESTION

MISE EN PLACE D'UN SITE WEB D'ANNUAIRE DE RECHERCHE DES TFC ET MÉMOIRES AU SEIN DE LA SOUS CONFÉRENCE <u>DE BUTEMBO</u>.

Réalisée Par : KAVIRA MAKUHA Biennée

Travail de fin de cycle présenté et défendu en vue de l'obtention du diplôme de graduat en informatique de gestion.

Directeur: MUTEGHEKI BARAKA Vingi,

Assistant 1

EPIGRAPHE

« L'homme actif se sent moins fatigué de ce qu'il fait que de ce qu'il ne peut faire ». (D'ALZAN)

DEDICACE

A mes parents KATHEMBO KISANDO et KAVUGHO BALYENE ;

A vous papa pasteur KAMBWETSE et maman pasteur GORGETTE ;

A vous mes frères et sœurs pour l'affection dont vous nous témoignez ;

REMERCIEMENTS

Notre reconnaissance s'adresse tout d'abord au tout puissant, pour toutes ses merveilles qui nous donne l'espérance, la croyance et la persévérance dans nos actions. Qu'il soit notre lampe témoin pour toujours nos sincères remerciements.

Nous remercions sincèrement l'Assistant MUTEGHEKI BARAKA Vingi, Directeur du présent travail, Nous resterons reconnaissants pour sa direction.

Qu'ils reçoivent l'expression de notre profonde reconnaissance. Nous remercions également aux autorités académiques et administratifs ainsi que les enseignants de l'UAC de l'encadrement tant morals, scientifiques que spirituels fournit pendant notre parcours du premier cycle, plus particulièrement au Chef de Section de l'Informatique de Gestion Assistant NZANZU MUNGA, à l'Assistant ALFRED, à l'Assistante GISELE, à l'Assistant ELISEE et aux autres enseignants.

Nos remerciements s'adressent à nos très chers parents : KATHEMBO KISANDO et KAVUGHO BALYENE, mais aussi à mon très chers oncle paternel papa pasteur KAMBWETSE et maman pasteur GORGETTE pour l'amour qu'ils nous donnent.

Nos remerciements s'adressent également à nos sœurs : MAKUHA DESANGE, WANZALABANA GENOBI, GLORIA et SARAH, à nos frères MAKUHA PHILEMON, MAKUHA MERVEIL, MAKUHA JACQUES ET MAKUHA ESAI, à notre grand-mère JEANETTE, à nos oncles SOCRATE, ROGE et notre tante KATHUNGU.

A tous mes camarades et ami (e)s parmi lesquels nous citons : GENESE, ISE, DOCILE, RACHEL, BARAKA, CHANCE, SANACY, FABRICE, THERESE, GLADINE, ENERICK, FLORENCE et tous ceux dont leurs noms n'ont pas été cité qui ont contribué de près ou de loin, qui ont contribué pour nos études moralement, spirituellement et financièrement pour le présent travail.

Que Dieu vous bénisse.

KAVIRA MAKUHA Biennée.

SIGLES ET ABREVIATIONS

Alt : Alternative

BD: Base de Données

CT: Chef des Travaux

CSS: Cascading Style Sheets;

ESU: Enseignement Supérieur et Universitaire;

HTML: Hypertext Markup Language

ISP: Institut Supérieur Pédagogique;

ISEAB: Institut Supérieur Emmanuel d'Alson de Butembo;

PHP: Hypertext PreProcessor

RDC: République Démocratique du Congo

SGBD : Système de Gestion de Base de Données

TFC: Travaux de Fin de Cycle

UAC : Université de l'Assomption au Congo

UML: Unified Modeling Language

LISTE DES FIGURES

| Figure 1:Identification des acteurs et leurs rôles | 14 |
|---|----|
| Figure 2 : Modélisation des contextes dynamique | 15 |
| Figure 3 : Diagramme de cas d'utilisation | 16 |
| Figure 4 : diagramme de séquence s'authentifier | 22 |
| Figure 5 : Diagramme de séquence Enregistrer institutions | 22 |
| Figure 6:Diagramme de séquence Enregistrer bibliothécaire | 23 |
| Figure 7 : diagramme de séquence publier TFC ou mémoires | 23 |
| Figure 8 : Diagramme de séquence consulter TFC et/ou mémoire | 24 |
| Figure 9 : Diagramme de séquence Produire la liste TFC et mémoires | 24 |
| Figure 10 : Diagramme d'activités « s'authentifier » | 25 |
| Figure 11 : diagramme d'activités «Enregistrer institutions » | 25 |
| Figure 12:Diagramme d'activités «Enregistrer bibliothécaire » | 26 |
| Figure 13 : diagramme d'activités « Publier TFC et Mémoires » | 26 |
| Figure 14 : Diagramme d'activités «Consulter TFC et Mémoires » | 26 |
| Figure 15:Diagramme d'activités « Produire liste TFC et/ou Mémoires » | 27 |
| Figure 16:Diagramme de déploiement | 27 |
| Figure 17:Diagramme de classe | 28 |
| Figure 18:Diagramme d'objet | 29 |
| Figure 19:page d'accueil | 31 |
| Figure 20:Détail du travail | 32 |
| Figure 21: page d'authentification | 33 |
| Figure 22:enregistrement institution | 33 |
| Figure 23:Enregistrement bibliothécaire | 33 |
| Figure 24:action sur la mise à jour | 34 |
| Figure 25: Mise à jour du TFC et/ou Mémoire | 34 |
| Figure 26:liste des travaux scientifiques | 35 |
| Figure 27:Enregistrement domaine | 35 |
| Figure 28:Enregistrement spécialité | 36 |

LISTE DES TABLEAUX

| Tableau 1:Commune de la ville de Butembo | 12 |
|---|----|
| Tableau 2:Institutions qui se trouve dans le territoire | 12 |
| Tableau 3 : cahier de charge | 14 |
| Tableau 4 : Description de cas s'authentifier | 17 |
| Tableau 5 : Description de cas enregistrer institutions | 18 |
| Tableau 8 : Description de cas enregistrer bibliothécaire | 19 |
| Tableau 6 : Description de cas publier TFC et Mémoires | 20 |
| Tableau 7 : Description de cas consulter travaux | 21 |
| Tableau 9 : Description de cas produire liste des TFC et Mémoires | 21 |
| | |

RESUME OU ABSTRACT DU TRAVAIL (en français et en Anglais) RESUME

Ce travail présente un site web d'annuaire de recherche des travaux scientifiques de l'ESU sous conférence de Butembo. Il se focalise aux institutions de la sous conférence de Butembo et dont les installations informatiques seraient en réseau dans leur gestion future. Il aborde principalement la gestion de la chaîne de dépôt des travaux scientifiques (TFC et Mémoires) dans une bibliothèque. A travers un système intégré de réseau, il offre d'une part la facilité d'une recherche avancée, dynamique et de suivi des adhérents (chercheurs) à tout le niveau et d'autre part la possibilité de limiter de plagiat scientifique. MOTS-CLES : programmation dynamique, gestion, travaux scientifiques, réseau et recherche.

ABSTRACT

This work presents a site web directory the search the scientific works of ESU under conference of Butembo. It focuses to the institutions under conference Butembo and whose computer facilities would be in network in their future management. He/it approaches the management of the chain of deposit of the scientific works mainly (TFC and Memorial) in a library . TO shortcoming a system integrated of network, it offers the easiness of an advanced, dynamic research and follow-up of the adherents on the one hand (researchers) to the whole level and other by the scientific plagiarism limit possibility. KEYWORDS: dynamic programming, management, scientific works, network and research.

0. INTRODUCTION GENERALE

0.1. ETAT DE LA QUESTION

Aujourd'hui l'internet est devenu un nouvel outil d'information et de communication en pleine évolution offrant des perspectives de croissance exceptionnelles. La technologie web avec ses nombreuses applications facilite la bonne gestion des travaux en temps réel; c'est ainsi les nombreuses institutions à travers le monde font recourt aux outils informatiques pour faciliter la tâche au sein de leurs institutions¹. Ce même souci nous intéresse en voulant réaliser un système d'annuaire de recherche des travaux de fin de cycle et mémoires des étudiants de la ville de Butembo et environ. Dans ce cadre d'idée, nous nous sommes rendu compte que nous ne sommes pas les premiers à traiter ce genre de sujet, d'autres chercheurs ont déjà abordé ce thème, nous avons lu les travaux le plus récents de certains d'entre eux :

Pour WILONDJA KAKONDJA Bienvenu, dans sa recherche intitulée «modèle d'un moteur de recherche dynamique d'une application de gestion des travaux scientifiques au sein de l'institution supérieur et universitaire : cas de l'ISP/Bukavu ». Il a constaté que les étudiants de l'ISP/Bukavu ont du mal à accéder aux travaux scientifiques ou ouvrages retrouvés dans leur bibliothèque et que la gestion de ses ouvrages et principalement des TFC et Mémoires est plus en plus difficile non seulement entre la bibliothèque et les départements mais également entre la bibliothèque et les chercheurs. Il a observé un retard environ 2 à 3 an pour le transfert de TFC et Mémoires des départements vers la bibliothèque centrale ; manque de certains TFC et Mémoires malgré leurs identifications dans le répertoire de la bibliothèque du fait que certains départements ne sont pas réguliers dans l'envoi de ces derniers à la bibliothèque chaque année ; la fatigue des bibliothécaires, par le fait qu'il doit servir beaucoup d'étudiants au même moment ; le plagiat².

Sa question de recherche était de savoir le modèle standard à adopter au niveau des départements et de la bibliothèque pour la gestion rationnelle des travaux scientifiques des étudiant(e)s? Il a répondu provisoirement qu'il se pourrait que le modèle de suivi dynamique des travaux scientifiques (TFC et/ou Mémoire) à l'aide d'un moteur de recherche par le gestionnaire des départements, des facultés et bibliothèque de l'ISP/Bukavu, en plus aurons la

¹ Dan Cederholm, *Bonnes pratiques des standards du web*, 2ème édition, Paris, 2010, P.160.

² Cf. WILONDJA KAKONDJA Bienvenu, *Modèle d'un moteur de recherche dynamique d'une application de gestion des travaux scientifiques au sein de l'institution supérieur et universitaire : cas de l'ISP/Bukavu*, TFC, ISP/Bukavu, TFC inédit, 2015-2016, p.9-10.

possibilité de consulter les TFC/Mémoires . Pour atteindre le but de concevoir un moteur de recherche, cet auteur à utiliser le langage de modélisation UML (Unified Modeling Language). Il a réalisé un système permettant à chaque étudiant(e) de déposer son travail scientifique imprimé au secrétariat de son département et que chaque dépôt de ce dernier doit être accompagné par le fichier texte à mettre dans un système desktop implémenté à la bibliothèque de l'ISP/Bukavu pour faciliter une recherche aisée et claire des travaux déposés³ .

Quant à KATEMBO MBAYAHI Neville, dans son travail intitulé « Implémentation d'une Banque de données pour la gestion des TFC et Mémoires défendus à l'ISEAB » il a constaté, qu'avec l'augmentation ou la croissance du nombre d'étudiants chaque année, nous avons trouvé que certains arrivent à reprendre les sujets déjà traités suite au manque de système adéquat qui offrirait un aperçu général des thèmes associés aux étudiants en un temps donné. Ses questions de recherche étaient de savoir : Est-ce que l'implémentation d'une banque de données pour la gestion des travaux de fin de cycle et mémoire défendus à l'Institut Supérieur Emmanuel D'Alzon de Butembo aidera l'ISEAB à effectuer une gestion rationnelle desdits travaux? En quoi cette implémentation est-elle nécessaire pour cette institution? Il a proposé comme hypothèse qu'il serait probable qu'une banque de données puisse aider cette structure académique en ce sens que l'on pourrait avoir accès aux travaux de fin de cycle et aux mémoires en distance mais aussi qu'elle offrirait la possibilité d'en avoir un exemplaire de fichier numérique. Elle permettrait l'obtention facile et rapide des informations précises sur les sujets de TFC et mémoires déjà traités à l'ISEAB en temps opportun. Ses objectifs étaient de connaitre automatiquement les sujets déjà traités et d'offrir aux étudiants un support numérique de recherche et son résultat était l'Implémentation d'une banque de données pour la gestion des travaux de fin de cycle et des mémoires défendus au sein de l'Institut Supérieur Emmanuel d'Alzon de Butembo⁴.

Vue les chercheurs antérieurs cités ci-haut, nous avons constaté certaines limites dans le domaine informatique. Pour le premier chercheur, lui a pris en considération un moteur de recherche pour les TFC de l'ISP/Bukavu, c'est-à-dire lui s'est attelé seulement à une institution (ISP/Bukavu). Le deuxième auteur c'est limité sur la banque des données au sein de l'ISEAB; quant à nous, notre travail portera sur un site web d'annuaire des recherches (sous plusieurs dimensions) des travaux de fin de cycle et mémoires au sein de

³ Cf. *Ibidem*, p.11.

⁴ Cf. KATEMBO MBAYAHI Neville, *Implémentation d'une Banque de données pour la gestion des TFC et Mémoires défendus à l'ISEAB*, ISEAB, 2017-2018, pp.2-3.

l'enseignement supérieur et universitaire en général, particulièrement la sous conférence de Butembo et environ où tous les internautes auront la possibilité de rechercher et de consulter ces derniers.

0.2. PROBLEMATIQUE

Tout projet de recherche possède toujours de l'existence d'un problème auquel on attend à donner une explication. La problématique est l'ensemble de questions précises et concises que l'on se pose au sujet de la recherche⁵. L'homme se pose des questions sur ce qu'il ne parvient pas à comprendre et il cherche toujours à trouver des réponses. Cette activité lui permet de trouver une solution à ses problèmes, d'améliorer et d'enrichir sa connaissance, de contribuer au progrès de l'humanité et de la science.

Dans toutes les institutions supérieur et universitaire de la sous conférence de Butembo et environ, il est demandé à chaque finaliste de présenter un travail à la fin de son cycle. Ce travail faut partie des informations de ces institutions universitaires. Avec la croissance technologique, le système d'information est la partie réelle constituée d'informations organisées, d'événements ayant un effet sur ces informations et l'acteur qui agissent sur ces informations ou à partir de ces informations, selon de processus visant une finalité de gestion et utilisant les technologies de l'information⁶. Le système permet généralement aux individus de prendre connaissances des faits en consultant des livres. Aujourd'hui, il leur suffit d'utiliser un écran tactile ou quelques touches de clavier pour tout trouver, où qu'ils soient et en tout temps⁷.

En République Démocratique du Congo, ville de Butembo et environ en particulier, le constat, est qu'il y a toujours des chercheurs qui ont du mal à accéder aux travaux scientifiques ou ouvrages retrouvés dans telle ou telle institution, malgré son emplacement. Pourtant, actuellement avec la technologie évoquée ci-dessus, les chercheurs ont la possibilité de choisir le champ d'apprentissage ; la recherche ; la publication et comment ils veulent. Ainsi que leurs accès causent problème aux chercheurs au niveau des institutions supérieurs comme dans des universités.

En plus, nous avons constaté le grand problème surtout lorsqu'il s'agit d'avoir une idée sur les sujets déjà abordés lors de la formulation des travaux de fin de cycle et des

⁵ Cf. Donald LONG, Définir une problématique de recherche, CRDE, s.l, 2004, p.13

⁶ Cf. Chantal MORLEY, Management d'un projet système d'information, principes, techniques, mise en œuvre et outils, 8ème édition, Dunod, paris, 2016, p.15.

⁷ Cf. Paige BALTZA et Cameron WELSH, *Système d'information de gestion*, 4è édition, Chenelière édition, Québec, 2015, p.4.

mémoires. Ceci cause un grand retard quand on veut savoir si un sujet a déjà été traité, il est traité lorsque il ne pas la première à parler du sujet, donc ce sujet peut être déjà traité par une autre personne. Et, il crée non seulement un climat de tâtonnement lors du choix d'un thème de recherche, mais aussi ne permet pas d'avoir accès facile à ces travaux en un temps opportun en cas de besoin.

Ainsi, nous nous sommes posé certaines questions afin de résoudre ce problème. Quel système mettre en place pour l'annuaire des recherches des TFC et mémoires des étudiants de la ville de Butembo et environ ? Comment rendre la disponibilité et l'accessibilité facile à ces travaux ? Sont là les questions qui ont constitué la trame de notre recherche ayant comme thème «Mise en place d'un site web d'annuaire de recherche des TFC et Mémoires au sein de la sous conférence de Butembo et environ ».

0.3. HYPOTHESE

L'hypothèse étant une réponse provisoire à une ou plusieurs questions, nous avons estimé que, suite aux questions déjà soulevées : un site web dynamique intégrant l'encodage et la recherche des TFC et Mémoires de notre contrée est une solution adéquate, en plus une base des données associée à ce site web servira à la sauvegarde de ces derniers ; ce site web sera disponible 24h/24h.

0.4. CHOIX ET INTERET DU SUJET

0.4.1. Choix

Le choix de ce sujet a été motivé par le souci de participer à l'amélioration de la Mise en place d'un site web d'annuaire des recherches des TFC et Mémoires; pour des institutions supérieur et universitaire de la sous conférences de Butembo et environ, cette étude permettra l'encodage des travaux scientifiques, c'est dans le cadre éducatif.

0.4.2. Intérêts

L'intérêt de ce sujet nous a été bénéfique en ce sens qu'il nous a permis de mener les recherches sur le site web et sur des nouveaux langages que nous avons jadis méconnu dont le PHP et UML.

L'intérêt communautaire est que la réalisation de notre recherche permettra aux internautes de consulter en distance les travaux déjà défendus dans divers institutions universitaires de l'ESU, sous conférence de Butembo et environ afin d'acquérir connaissance.

L'intérêt organisationnel est que ce travail permettra à chaque organisation d'avoir une certitude sur le nombre des TFC et mémoires défendus et encodés, car la perte de ces dernières dans les différentes organisations qui est un problème aura déjà trouvé une solution.

Afin, sur le plan scientifique, ce travail servira comme un support aux futurs chercheurs.

0.5. OBJECTIF

0.5.1. Objectif général

Tout travail doit viser un objectif. Pour celui-ci, l'objectif est de faciliter l'encodage et la recherche des travaux scientifiques en vue d'aider les chercheurs de consulter les travaux de leurs domaines et à rapport avec leurs thèmes des recherches.

Grâce à notre site qui pourra servir comme moyen palliatif pour la recherche des tous les travaux scientifiques et pour chaque organisation et ce site facilitera aux étudiants qui seront aux degrés terminaux de mieux s'orienter dans différents domaines sans pouvoir traiter un même thème plus des deux fois. Tous les sujets traités seront stockés et lorsque l'internaute aura à consulter le site il s'aura comment s'orienter et mener se recherches.

0.5.2. Objectifs spécifiques

Le système à mettre à place, facilitera au système éducationnel ou au monde scientifique de :

- ✓ Publier les TFC et Mémoires déjà défendus et approuvés par le jury,
- ✓ Rechercher et consulter les TFC et Mémoires, en différents niveaux (classement selon : les domaines de recherche, les spécialités, les noms des auteurs, les thèmes de recherches, les années de publications, les institutions d'origine).

0.6. METHODOLOGIE ET TECHNIQUES

0.6.1. Méthode

Une méthode définit une démarche reproductible pour obtenir des résultats fiable. Tous les domaines de la connaissance utilisent des méthodes plus au moins sophistiquées et plus au moins formalisées. De même une méthode d'élaboration de logiciel décrit comment modéliser et construire les systèmes de manière fiable et reproductible. De manière générale, les méthodes permettent de construire de modèles à partir des éléments de modélisation qui constituent des concepts fondamentaux pour la représentation du système ou de phénomènes⁸. Sur ce, pour une bonne conduite de ce projet, nous nous sommes proposé le langage UML comme outil de modélisation du niveau système associé à la méthode analytique.

0.6.2. Techniques

Les techniques consistent en des procédures qui permettent à un chercheur d'atteindre son objectif dans la récolte des données. Nous avons utilisé la technique

⁸ Pierre-Alain Muller, *Modélisation objet avec UML*, 2^{ème} Edition, Paris, Dunod, 2013, P.213.

documentaire qui nous a permis d'obtenir des données en lisant des livres (ouvrages), travaux scientifiques, note de cours ; la technique d'entretien, en demandant les chercheurs au sujet de la manière de consulter des ouvrages de leur thème de recherche et enfin la technique d'observation nous a permis de faire une observation de recherche des TFC et mémoires des étudiants et enseignants de la sous conférence de Butembo et environ.

0.7. DELIMITATION DU SUJET

Etant donné que tout travail scientifique se limite dans le temps et dans l'espace donné, ce présent travail se limite au sein de l'ESU en général, particulièrement la sous conférence des établissements de la ville de Butembo et environ. Du point de vue temporel, nous avons réalisé ce projet durant la période allant de mars 2022 à octobre 2022.

0.8. SUBDIVISION DU TRAVAIL

Hormis l'introduction et la conclusion générales, notre travail est subdivisé à trois chapitre, dont : le premier chapitre intitulé la considération théorique et la présentation du milieu d'étude ici nous parlons d'une brève présentation de notre champs d'investigation et nous parlons des certains mot clé de notre travail. Le deuxième chapitre intitulé modélisation de la solution, dans ce chapitre nous présentons les formalismes graphiques du langage de la modélisation UML, enfin, le troisième chapitre intitulé implémentation et test de la solution dans lequel nous présentons certaines interfaces d'entrées et des sorties du site web d'annuaire de recherche des travaux scientifiques (TFC et Mémoires) au sein des institutions universitaires de l'ESU, sous conférence de Butembo et environ.

0.9. DIFFICULTE

PREMIER CHAPITRE : CONSIDERATIONS THEORIQUES ET PRESENTATION DU MILIEU D'ETUDE

I.O. INTRODUCTION

Dans ce chapitre, nous allons parler sur la présentation du milieu d'étude. Cette présentation, loin de vouloir aborder tous les aspects de la sous conférence de Butembo.

I.1. CONSIDERATIONS THEORIQUES

Dans cette partie, nous allons présenter les différents concepts, des notions du système d'information et de la programmation web en vue d'appréhender l'ensemble de ces considérations.

I.1.1. APERÇU GENERAL DU SYSTEME D'INFORMATION

I.1.1.1. Information

L'Information est la représentation subjective d'un fait, d'une situation, d'un événement sous forme conventionnelle qui en assure la performance et facilite le maniement ainsi que la transformation; elle est une donnée interprétée, traitée et accessible par l'utilisateur⁹.

I.1.1.2. Données

Les données sont caractérisées par leur type. Et elles sont la matière première des transformations opérée dans un programme informatique¹⁰. Bref, la donnée est la représentation d'un élément d'information tel qu'un chiffre ou un fait codé dans un format permettant son stockage et son traitement par ordinateur.

I.1.1.3. Système d'Information

Un système d'Information est un ensemble des moyens (humains et matériels) et des méthodes se rapportant au traitement de l'information d'une organisation¹¹.

I.1.1.4. Système Informatique

Un système informatique est le système, d'une part, du matériel informatique et d'autre part, des programmes. Le système informatique est ainsi la partie automatisée d'un

⁹ Gilles ROY, Conception de bases de données avec UML, Québec, PUQ, 2007, p.6.

¹⁰ Jacques PTINTZ, architecture logicielle. Concevoir des applications sures et capables, Dunod, Paris, 2006, p.51.

¹¹Cf. OLIVIER GUIBERT, Cours d'Analyse et Conception des Systèmes d'Information (d'Outils et Modèles pour le Génie Logiciel) Inédit, 2007. p.26.

système. Il est un ensemble organise d'objets technique-matériels, logiciels, applications dont la mise en œuvre réalise l'infrastructure d'un système d'information 12.

I.1.1.5. Base de Données et SGBD

La base de données est une collection sur ordinateur, des données d'une entreprise. La base de données est un ensemble d'enregistrements intègres, capable de fournir une description de lui-même¹³. Et tout cela implique évidemment le passage par une technologie informatique associée à certain système de gestion de base de données par exemple SQL.

S.G.B.D (Un Système de Gestion des Bases des Données) En informatique, un système de gestion de base de données est un logiciel destiné à stocker et à partager des informations dans une base de données, en garantissant la qualité, la pérennité et la confidentialité des informations, tout en cachant la complexité des opérations¹⁴. Il permet d'inscrire, de retrouver, de modifier, de trier, de transformer ou d'imprimer les informations de la base de données, en plus il permet d'effectuer des comptes rendus des informations enregistrées et comporte des mécanismes pour assurer la cohérence des informations, éviter des pertes d'informations dues à des pannes, assurer la confidentialité et permettre son utilisation par d'autres logiciels.

Selon le modèle, le SGBD peut comporter une simple interface graphique jusqu'à des langages de programmation sophistiqués. Les SGBD sont souvent utilisés par d'autres logiciels,

I.1.1.6. MYSQL

C'est un système de gestion de base de données. Son rôle est de stocker et de gérer une grande quantité de données en les organisant sous forme de tables, et de permettre la manipulation de ces données à travers le langage de requête SQL¹⁵.On ne s'occupe plus alors de la manière dont les données sont stockées sur le disque dur, de simples instructions permettent d'ajouter, de supprimer, de mettre à jour et surtout de rechercher des données dans une base de données.

¹² Chantal MORLEY, *Management d'un projet système d'information*., Principes, techniques, mise en œuvre et outils, 6è édition, Paris, Dunod, 2008, p.15.

¹³ Olivier Guilbert, *Cours d'analyse et conception des systèmes d'information*, Université de Bordeaux1, 2007, p.2.

¹⁴Antoine Zimmerman, *Conception de Système d'Information*, Ecole Supérieur des Mines de St Etienne, Pole informatique, 2013-2014, p.88.

¹⁵ Sébastien ROHAUT, programmation PHP, 6è édition, Paris, 2012, p.6.

I.1.2. LA PROGRAMMATION WEB

I.1.2.1. Notion

La programmation web « permet de dépasser les limites des pages HTML statiques, dont le contenu est fixé à l'avance. Le principe à produire les documents HTML par un programme associé au serveur web. Ce programme reçoit en outre les paramètres saisis par l'utilisateur qui conditionnent la page renvoyée par le serveur au client. Le contenu des pages est donc construit à la demande, dynamiquement »¹⁶ Ceci exige de nous une explication des concepts web, page web, site web et application web.

I.1.2.2. Langage de programmation

Le Langage de programmation désigne un langage informatique composé d'une série d'instructions pouvant être interprétées et exécutées par un ordinateur¹⁷ Ces instructions se composent de caractères, de symboles, et de règles permettant de les assembler

Être exécuté, il est nécessaire que les instructions qui le composent soient comprises par le processeur. L'ensemble des instructions comprises et directement exécutables par le processeur.

I.1.2.3. Une application Web

Une page web est conçue et fonctionne comme un site Web, en termes de plateforme, c'est-à-dire qu'elle est créée à l'aide des technologies Web standard comme HTML, CSS, JavaScript. La différence entre une application Web et un site Web est qu'un site Web est défini par son contenu alors qu'une application Web est définie par son interaction.

I.1.2.4. Un site Web

Un site web est une collection de pages Web qui donnent du contenu statique, principalement informatif. Par opposition, une application Web est un programme ou un logiciel stocké sur un serveur et est caractérisée par l'interaction et le traitement des données. Le rôle principal d'un site Web est de fournir et de présenter de l'information aux visiteurs. Un blog, un site de nouvelles ou un site d'information sur un produit ou une compagnie sont de bons exemples de sites Web. 18

¹⁶ P. RIGAUX, *Pratique de MySQL et PHP, Conception et réalisation de sites web dynamiques*, 4ème Edition, Dunod, Paris, 2009, p.7.

¹⁷ Cf. Jean-Luc HAINAUT, Base de données. Conception et utilisation, 2^è édition, Paris, Dunod 2009, p.111.

¹⁸ Chantal MORLEY, Management d'un projet système d'information. Principes, techniques, mise en œuvre et outils, 6^e édition, Paris, Dunod, 2007, p.15.

D'une façon technique **un site web** est compris comme un fichier ou un ensemble de fichiers hébergés sur un serveur et accessibles via l'internet. C'est aussi un ensemble de page web interconnectées par des liens et qu'on peut visualiser sur l'internet selon la requête envoyée, après un double clic sur un navigateur.

On distingue deux types de site web : le site web statique et site web dynamique qui se distingue par :

a. Un site web statique

Le site statique est celui qui est réalisé moyennant deux langages HTML et CSS, et qui comporte des pages HTML prédéfinies. Le site est créé une fois pour toutes par son concepteur à l'aide d'un éditeur HTML stocké sur le serveur Web. Ce dernier renvoie des pages à la demande du visiteur. Ces pages ne pourront être modifiées que via un éditeur HTML, par le concepteur ou le Webmaster. Le contenu de ces pages est donc fixe et ne peut pas être modifié par le serveur. Le site est donc statique car son contenu ne change que par une intervention humaine et non par des fonctions automatiques opérées par le serveur.

b. Un site web dynamique

Le site web dynamique est complexe par rapport au site statique car il utilise d'autres langages et outils qui complètent les deux précités langages de création du site statique (HTML et CSS). Pour le site dynamique, on ajoute entre autres les langages PHP, le SGBD MYSQL, les requetés SQL, etc. le site dynamique est celui dont les pages HTML se construisent lors de sa consultation par internaute en sollicitant des bases des données filtrées par des outils logiciels de mise en forme. La mise à jour des sites dynamiques tant sur le fond que sur la forme est facilitée. Le site dynamique permet en plus d'intégrer les fonctions de personnalisations. Cette architecture peut en revanche se révéler douteuse à mettre en place, délicate à piloter notamment au niveau de l'hébergement et peu performant au niveau du référencement.¹⁹

I.1.2.5. Une page web

Un page web est un simple fichier de texte écrit dans un langage de description (html, xhtml) permettant d'écrire des mises à page des documents à l'aide des balises.

I.2. PRESENTATION DU MILIEU D'ETUDE

I.2.1. Dénomination

L'institution qui fait l'objet de notre étude est dénommée « Sous conférence de Butembo et environ ».

¹⁹ MBENGUE M.création et gestion des sites web et des portails documentaires, Cours récupéré le 10 Mai 2016 à 16h30, à partir de http://foad.refer.org/IMG/pdf/création-sites-web.pdf.

I.2.2. Situation géographique

La sous conférence de Butembo est située en république démocratique du Congo (RDC), dans la province du NORD-KIVU en ville de Butembo ainsi que dans des territoires comme : territoire de lubero, territoire de Beni.

Limite

La sous conférence de Butembo se limite à ville de Butembo ainsi que dans diffèrent territoire comme territoire de beni ; territoire de lubero.

Classement des institutions

Les institutions qui forment la sous conférence de Butembo se situent dans différent commune de la ville de Butembo et dans différent territoire.

1. Commune

| NOMS COMMUNE | NOM INSTITUTION | ADRESSE, Q et Cellule | STATUT |
|----------------------|--|---------------------------------|--------|
| COMMUNE | Université de l'Assomption au Congo/UAC | Butembo, kambali | Privé |
| Commune VULAMBA | Institut Supérieur de Développement de l'Assomption/ISDA | Butembo, kambali | Privé |
| Commune VULENGERA | Institut du Bâtiment et de Travaux Publics/IBTP | Butembo,Q.sabat | Public |
| | Institut Supérieur Pédagogique et Technique/ISPT muhangi | Butembo | Public |
| | Facultés Africaines Bakhita/FAB | Butembo | Privé |
| | ULPGL | Butembo | Privé |
| Commune MUSUSA | Institut Supérieur de Commerce/ISC | Butembo | Public |
| | Université Officiel de Ruwenzori/UOR | Butembo,Q .matanda | Public |
| | Institut Supérieur Pédagogique/ISP muhangi | Butembo,Q.matanda, cell.Vutetse | Public |
| | Institut Supérieur Technique Médicale/ISTM | Butembo,kyambpho, Mtb. | Public |
| | | | |

| Institut Supérieur d'Etudes | Butembo, kyamboho | |
|-----------------------------|-------------------|--|
| Agronomique et | | |
| Vétérinaires Forestières | | |
| /ISEAVF | | |

Tableau 1:institutions de la ville de Butembo

2. Territoire

| NOM | NOM INSTITUTION | ADRESSE | STATUT |
|-------------------------|--|-------------|---------|
| TERRITOIRE | | | |
| Territoire de LUBERO | Université Adventiste de Lukanga/UNILUK | Lukanga | privé |
| | Institut Supérieur des Arts et Métiers/ISAM | Lubero | public |
| | Institut Supérieur de Développement Rural/ISDR Kitsombiro | Kitsombiro | Public |
| | ISTM/Kyondo | Kyondo | Privés |
| Territoire de BENI | Institut Supérieur Technique D'Aquaculture, de Pèche et de Tourisme de Kyavinyonge | Kyavinyonge | Publics |

Tableau 2:Institutions qui se trouve dans le territoire

I.3. CONCLUSION

Dans cette partie, qui est le premier chapitre de notre travail portant sur les considérations théoriques et la présentation du milieu, nous avons eu l'occasion d'expliciter quelques mots clés de notre objet de recherche en vue d'avoir une idée claire sur la réalisation d'une application.

DEUXIEME CHAPITRE: MODELISATION DE LA SOLUTION

II.0. INTRODUCTION

Dans ce chapitre nous allons présenter l'analyse et la modélisation de notre thème de recherche qui nous permettra de bien comprendre et voir comment sera la fonctionnalité de notre application d'annuaire de rechercher de TFC et mémoire au sein de la sous conférence de Butembo.

II.1. EXPRESSION DES BESOINS

II.1.0. Introduction

L'Expression des besoins c'est la bonne compréhension pour le système.

II.1.1. Cahier de charge

1. Identification du projet

Le présent projet traitant sur un site web d'annuaire de recherche des travaux scientifiques (TFC et Mémoires) au sein de l'ESU, sous conférences de Butembo et environ. Dans ce projet le système est appelé à répondre aux besoins ci-dessous :

1.1. Besoin fonctionnel

- ✓ Publication des TFC et des Mémoires déjà défendus et approuvés par le jury ;
- ✓ Recherche et consultation en ligne des TFC et/ou Mémoires, en différents niveau (classement selon : les domaines de recherche, les spécialités, les noms des auteurs, les thèmes de recherches, les années de publications, les institutions d'origine) ;
- ✓ Enregistrement des institutions et bibliothécaires pour ces dernières ;
- ✓ Production de la liste des TFC et/ou mémoires.

1.2. Besoin non fonctionnels

Les besoins ci-dessous n'entrent pas dans le fonctionnement direct du système, ils sont opérationnels. Ces besoins sont les suivants :

- ✓ L'ergonomie : notre application veut offrir une interface simple et facile pour les différents utilisateurs :
- ✓ La sécurité : pour éviter à n'importe quels utilisateur d'effectuer les opérations de la mise à jour de notre système, certains utilisateurs auront accès aux mises à jour après avoir s'authentifier (pour notre application c'est l'administrateur et la bibliothécaire qui s'authentifie), mais pour consulter les nouveaux publications de TFC et/ou Mémoires, il n'y a pas condition de s'authentifier ;
- ✓ Portabilité : notre application est fonctionnelle sur toutes les catégories de navigateur web et cette application sera adaptée dans différent niveaux d'écran.
- ✓ Disponibilité : notre application est disponible 7 jours/ 7 et 24h/24h.

1.3. Choix technique

Pour notre projet nous avons choisi :

Langage de modélisation : UML,

- Langage de programmation : PHP,

Architecture : client-serveur du type trois tiers,

- SGBD : MySQL.

FrameWork : bootstrap.

Tableau 3 : cahier de charge

II.1.2. Identification des acteurs et leurs rôles

Un acteur représente l'abstraction d'un rôle joué par des entités externes qui peuvent être un utilisateur, un dispositif matériel ou un autre système qui interagissent directement avec le système étudié. Cependant, un acteur peut apporter des mises à jour au système par émission et ou réception des messages éventuellement porteurs de données.²⁰

14

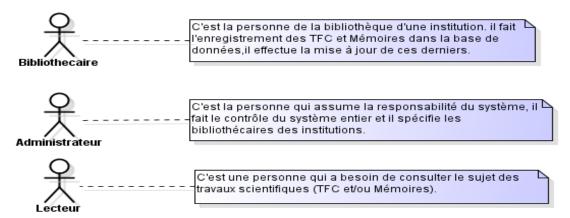


Figure 1:Identification des acteurs et leurs rôles

II .1.3. Identification des messages

L'administrateur et le système

- ✓ L'administrateur enregistre toutes les institutions de l'ESU, sous conférences de Butembo et environ et spécifie le bibliothécaire pour chaque institution. Il détermine le domaine et la spécialité de recherche.
- ✓ Le système affiche la liste des institutions, bibliothécaires, domaines et spécialités.
- ✓ L'administrateur affecte un bibliothécaire à une institution.
- ✓ Le système affiche la liste des bibliothécaires affectés.

La bibliothécaire et système

✓ Le bibliothécaire envoie les informations des tous les travaux scientifiques au système

²⁰ Cf. Pascal ROCQUES & Franck VALLE, *UML 2 en action : de l'analyse à la conception*, Dunod, Paris, Ed. Eyrolles, 2008, p. 51.

✓ Le système émet la confirmation de la publication des travaux et la liste de tous les travaux scientifiques.

Lecteur et système

- ✓ Le lecteur envoie les informations de la consultation au système,
- ✓ Le système affiche les travaux scientifiques publié par la bibliothécaire selon la recherche faite.

II.1.4. Modélisation des contextes

« La modélisation du contexte est un ensemble des messages identifiés s'échangeant entre système et acteurs. Ces messages peuvent être représentés d'une manière synthétique sur un diagramme, que l'on qualifie de diagramme de contexte dynamique. Le diagramme de contexte dynamique est représenté grâce à un diagramme de communication se présentant comme suit »²¹ :

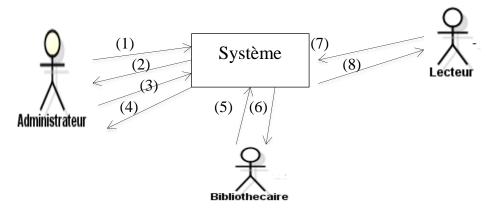


Figure 2 : Modélisation des contextes dynamique

Légende :

- (1) l'administrateur enregistre l'institution de l'ESU appartenant à la sous conférences de Butembo et environ;
- (2) Le système affiche la liste des institutions enregistrées;
- (3) l'administrateur affecte un bibliothécaire à une institution
- (4) le système affiche la liste des bibliothécaires affectés.
- (5) La bibliothécaire envoie les informations des tout travaux scientifiques au système
- (6) Le système émet la confirmation de la publication des travaux et la liste de tous les travaux scientifiques (TFC et Mémoires);
- (7) Le lecteur envoie les informations de la consultation au système;
- (8) Le système affiche les travaux scientifiques publié par la bibliothécaire selon la recherche faite.

II.1.5. Identification des cas d'utilisation

Un cas d'utilisation représente un ensemble de séquences d'action qui sont réalisées par le système et qui produisent un résultat observable intéressant pour un acteur particulier.

-

²¹Cf. *Ibidem.*, p. 55.

Les cas d'utilisation retenu d'annuaire de recherche des travaux scientifique sont :

- > Enregistrer institutions,
- > Publier TFC et/ou Mémoires,
- Consulter TFC et/ou Mémoires,
- > Enregistrer bibliothécaire,
- Produire listes des travaux scientifiques,
- > S'authentifier.

II.2. MODELISATION DYNAMIQUE DU SYSTEME

II.2.0. Introduction

L'analyse permet une formalisation du système à développer en réponse l'expression des besoins formulés par les utilisateurs. L'analyse se concrétise par l'élaboration de tous les diagrammes donnant une représentation du système tant statique (diagramme de classe principalement), que dynamique (diagramme des cas d'utilisation, de séquence, d'activité, d'état-transition...).²²

II.2.1. Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation est un schéma qui montre les cas d'utilisation (ovales) reliés par des associations (lignes) à leurs acteurs (icône du « stick man », ou représentation graphique équivalente). Chaque association signifie simplement « participe à ». Un cas d'utilisation doit être relié à au moins un acteur.²³

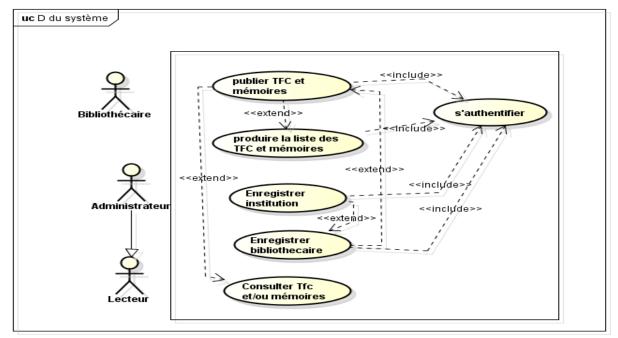


Figure 3 : Diagramme de cas d'utilisation

 $^{^{22}}$ Cf. Joseph GABAY et David GABAY, UML2 de l'analyse à la conception : Mise en œuvre guidé avec étude de cas, Dunod, Paris, 2008, p116.

²³PASCAL Roques, *UML2 par la pratique*, étude de cas et exercices corriges, France, 5ème édition, édition EYROLLES, septembre 2006, p17, 353P.

II.2.2. Structuration des CAU(Description)

À chaque cas d'utilisation doit être associée une description textuelle des interactions entre l'acteur et le système et les actions que le système doit réaliser en vue de produire les résultats attendus par les acteurs.²⁴

a) Description de cas s'authentifier

I. Identification

Titre: s'authentifier

But : ce cas permet à l'administrateur et la bibliothécaire de se connecter au système par le numéro de téléphone et le mot de passe,

Acteurs : Administrateur et bibliothécaire,

Date de création: 28/03/2022,

Responsable: KAVIRA MAKUHA Biennée,

Version 1.0

II. <u>Séquencement</u>

PRE-CONDITION

Avoir Lancé l'application,

Enchainement

Scenario nominal

- 1. L'Administrateur ou la bibliothécaire choisi le menu se connecter,
- 2. Le système affiche le formulaire d'authentification,
- 3. L'administrateur ou la bibliothécaire saisit les identifiants,
- 4. Le système vérifie la conformité des informations saisies.
- 5. Le système génère, les pages selon le droit d'accès,

Séquence Alternative

AE4 : en cas d'erreur de saisie ou d'un champ incomplet, le système affiche un message d'alerte. L'enchainement reprend au niveau 2 du scenario nominal

Post-condition

Accès au menu principal de l'application.

Tableau 4 : Description de cas s'authentifier

b) Description de cas enregistrer institutions

I. Identification

Titre: Enregistrer institutions

-

²⁴ Joseph GABAY et David GABAY, *Op.cit.* p.81.

But : ce cas permet à l'administrateur d'enregistrer les institutions de l'ESU de la sous conférence de Butembo et environ,

Acteur: administrateur,

Responsable: KAVIRA MAKUHA Biennée,

Date de création : le 11/04/2022

Version: 1.0

- II. Description des enchaînements
 - Prés-condition
- Lancer l'application
- Etre connecté comme administrateur
 - Séquencement
- a) Enchainement nominal
- 1 L'administrateur Choisi le menu institution,
- 2 Le système afficher le formulaire d'enregistrement,
- 3 L'administrateur saisie les cordonnées d'enregistrement,
- 4 Le système vérifie les cordonnées ;
- 5 Enregistrement de l'institution;
- 6 Le système envoie le message de confirmation

b) Séquence Alternative

AE4 : en cas d'erreur de saisie ou d'un champ incomplet, le système affiche un message d'alerte.

• Post-condition

L'institution a été ajoutée à la liste des institutions de la sous conférence de Butembo (enregistrement dans la base de données).

Tableau 5 : Description de cas enregistrer institutions

c) Description de cas enregistrer bibliothécaire

I. Identification

Titre: Enregistrer bibliothécaire

But : ce cas permet à l'administrateur d'enregistrer le bibliothécaire de l'ESU de la sous conférence de Butembo et environ,

Acteur: administrateur,

Responsable: KAVIRA MAKUHA Biennée,

Date de création : le 11/04/2022

Version: 1.0

II.Description des enchaînements

- Prés-condition
- Lancer l'application
- Etre connecté comme administrateur
 - Séquencement
- a) Enchainement nominal
 - 1. L'administrateur Choisi le menu bibliothécaire,
 - 2. Le système afficher le formulaire d'enregistrement,
 - 3. L'administrateur saisie les cordonnées d'enregistrement,
 - 4. Le système vérifie les cordonnées ;
 - 5. Enregistrement bibliothécaire;
 - 6. Le système envoie le message de confirmation

b) Séquence Alternative

AE4 : en cas d'erreur de saisie ou d'un champ incomplet, le système affiche un message d'alerte.

• Post-condition

La bibliothécaire de l'institution a été enregistrée dans la base de données.

Tableau 6 : Description de cas enregistrer bibliothécaire

d) Description de cas publier TFC et Mémoires

I. Identification

Titre: Publier TFC et Mémoires

But : ce cas permet à la bibliothécaire de publier les travaux scientifiques (TFC et Mémoires)

déjà défendus,

Acteur : bibliothécaires,

Responsable: KAVIRE MAKUHA Biennée,

Date de création : le 13/08/2022

Version: 1.0

- II. Description des enchaînements
 - Prés-condition
- Lancer l'application
- Etre connecté comme bibliothécaire
 - Séquencement

a) Enchainement nominal

- 1. Le bibliothécaire choisi le menu publier travail,
- 2. Le système afficher le formulaire de publication,
- 3. La bibliothécaire saisie les cordonnées sur l'œuvre à publier,
- 4. Le système vérifie les cordonnées ;
- 5. Publication de l'œuvre;
- 6. Message de confirmation,

b) Séquence Alternative

AE4 : en cas d'erreur de saisie ou d'un champ incomplet, le système affiche un message d'alerte.

c) Post-condition

Les travaux scientifiques ont étés publiés avec succès.

Tableau 7 : Description de cas publier TFC et Mémoires

e) Description de cas consulter travaux

I. Identification

Titre: Consulter TFC et/ou Mémoires

But : ce cas permet aux lecteurs de consulter les TFC et/ou Mémoires déjà défendus,

Acteur: lecteur,

Responsable: KAVIRA MAKUHA Biennée,

Date de création : le 11/10/2022

Version: 1.0

- II. Description des enchaînements
 - Prés-condition

Avoir lancé l'application

- Séquencement
- a) Enchainement nominal
- 1. Lecteur choisi Travaux scientifiques,
- 2. Affichage des niveaux de recherche,
- 3. Choix de la recherche;
- 4. Saisi des paramètres ;
- 5. Vérification des paramètres de recherche;
- 6. Le système affiche les travaux scientifiques recherchés,

b) Séquence Alternative

AE5: le système affiche le message, « les travaux n'existe pas concernant votre

recherche »

Post-condition

Consulter les TFC et/ou Mémoires.

Tableau 8 : Description de cas consulter travaux

f) Description de cas produire liste des TFC et Mémoires

I. Identification

Titre: Produire liste TFC et Mémoires;

But : ce cas permet à la bibliothécaire de produire la liste des TFC et/ou Mémoires,

Acteur: bibliothécaire,

Responsable: KAVIRA MAKUHA Biennée,

Date de création : le 11/04/2022

Version: 1.0

II. Description des enchaînements

• Prés-condition

- Lancer l'application
- Etre connecté comme bibliothécaire
 - Séquencement
- a) Enchainement nominal
 - 1. La bibliothécaire Choisi le menu travaux scientifiques,
 - 2. affichage des niveaux de recherche,
 - 3. la bibliothécaire saisi les paramètres,
 - 4. Le système vérifie les paramètres ;
 - 5. Le système affiche les travaux scientifiques,
 - 6. La bibliothécaire imprime la liste des TFC et mémoires ;

b) Séquence Alternative

AE4 : en cas d'erreur le système affiche le message ' Echec de l'impression'.

Post-condition

Liste TFC et/ou mémoires disponible

Tableau 9 : Description de cas produire liste des TFC et Mémoires

II.2.3. Diagramme de séquences

Le diagramme de séquence sert à développer en analyse les scénarios d'utilisation du système d'une façon graphique²⁵. Les diagrammes de séquences permettent de visualiser le programme lors de son exécution. Quand celui-ci s'exécute en effet, ce sont les objets qui s'agitent, en se sollicitant mutuellement par l'envoi de messages, et ce sont précisément ces envois de message qui constituent l'essentiel de ces diagrammes²⁶.

²⁵ Pascal ROQUES et Franck VALLEE, Op. Cit. p.31.

²⁶ Hugues BERSINI, *L'orienté objet Cours et exercices en UML 2, avec Java 5, C# 2, C++, Python et PHP 5*, Paris, 3ème éd. Eyrolles, 2007, pp. 199-200.

a) Diagramme de séquence s'authentifier

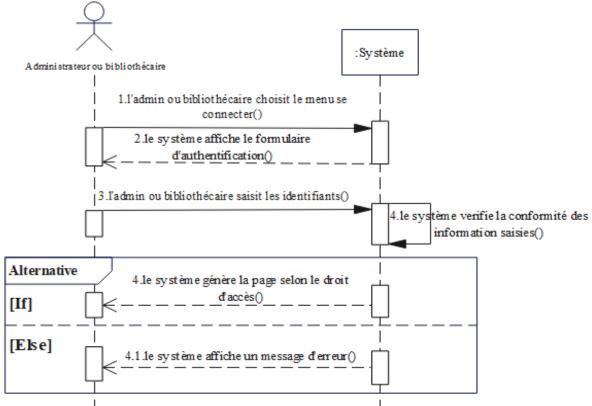


Figure 4 : diagramme de séquence s'authentifier

b) Diagramme de séquence Enregistrer institutions

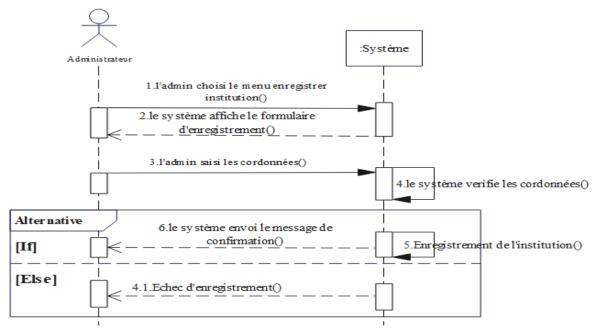


Figure 5 : Diagramme de séquence Enregistrer institutions

c) Diagramme de séquence Enregistrer bibliothécaire

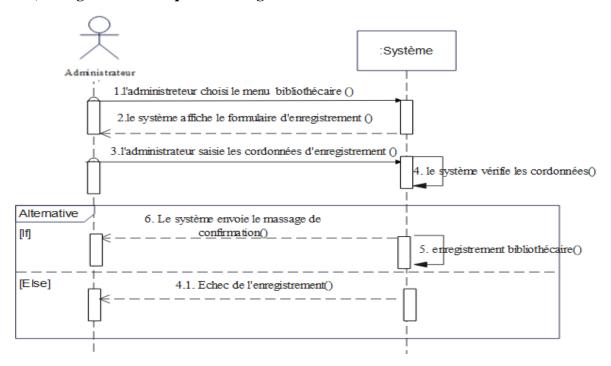


Figure 6:Diagramme de séquence Enregistrer bibliothécaire

d) Diagramme de séquence Publier TFC ou Mémoires

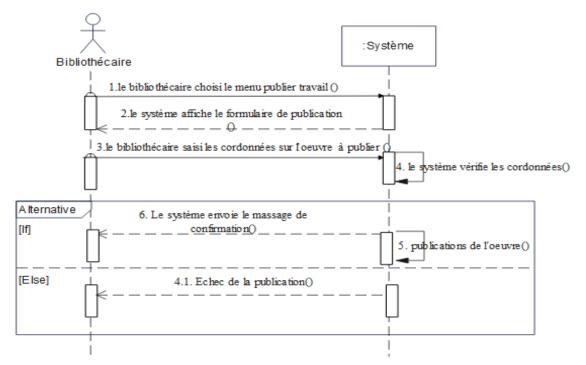


Figure 7 : diagramme de séquence publier TFC ou mémoires

e) Diagramme de séquence Consulter TFC et Mémoires

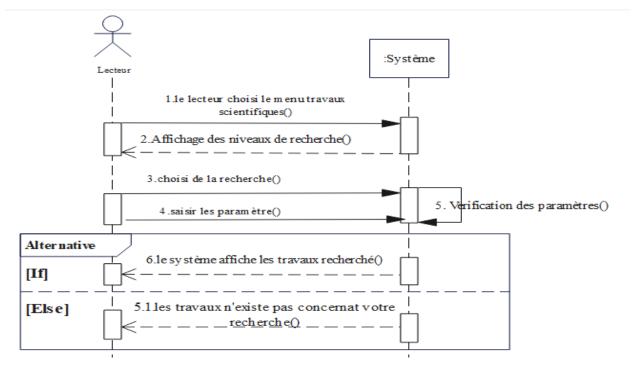


Figure 8 : Diagramme de séquence consulter TFC et/ou mémoire

f) Diagramme de séquence Produire la liste TFC et mémoires

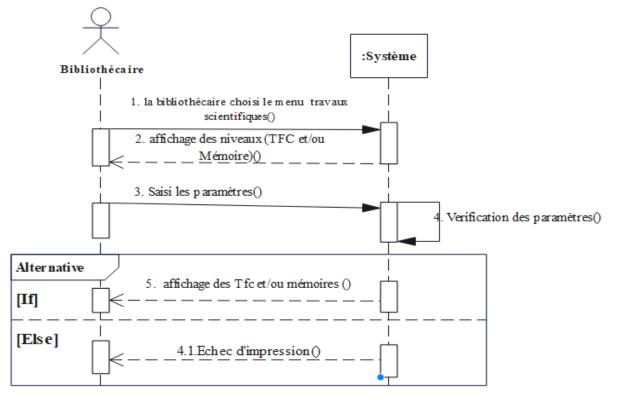


Figure 9 : Diagramme de séquence Produire la liste TFC et mémoires

II.2.2. Diagramme d'activités

Le diagramme d'activité représente les règles d'enchaînement des activités et actions dans le système. Il donne une vision systématique des enchainements des activités propres à une opération à un cas d'utilisation²⁷.

a) Diagramme d'activités « s'authentifier »

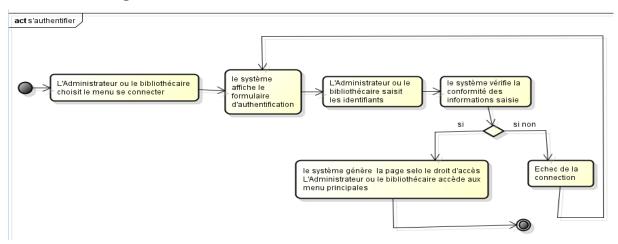


Figure 10 : Diagramme d'activités « s'authentifier »

b) Diagramme d'activités «Enregistrer institutions »

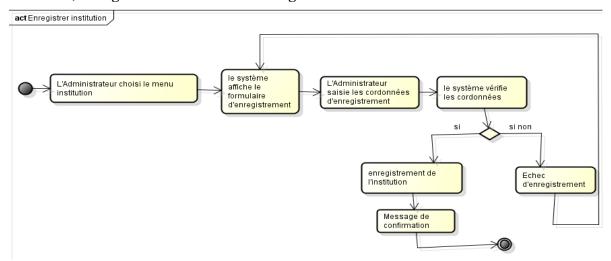


Figure 11 : diagramme d'activités «Enregistrer institutions »

-

²⁷ Cf. Joseph GABAY et David GABAY, op.cit, p.11.

c) Diagramme d'activités «Enregistrer bibliothécaire »

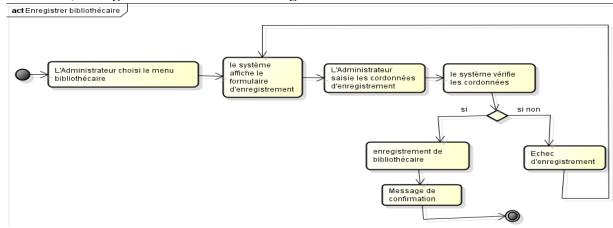


Figure 12:Diagramme d'activités «Enregistrer bibliothécaire »

d) Diagramme d'activités «Publier TFC et Mémoires »

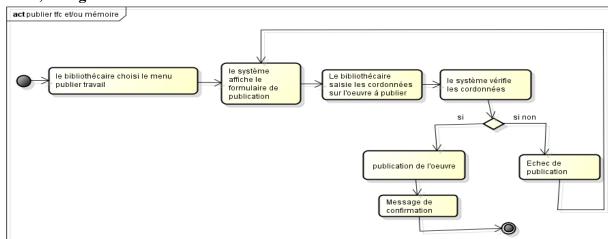


Figure 13 : diagramme d'activités « Publier TFC et Mémoires »

e) Diagramme d'activités « Consulter TFC et Mémoires »

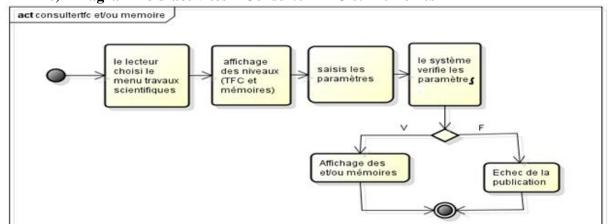


Figure 14 : Diagramme d'activités «Consulter TFC et Mémoires »

f) Diagramme d'activités « Produire liste TFC et/ou Mémoires »

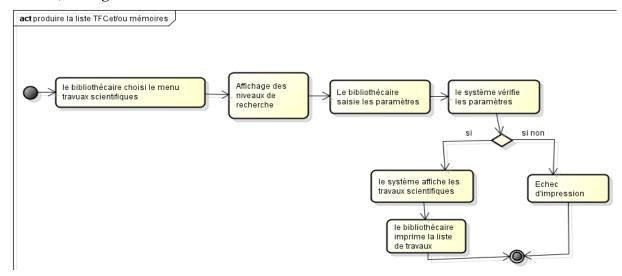


Figure 15:Diagramme d'activités « Produire liste TFC et/ou Mémoires »

II.3. MODÉLISATION STATIQUE DU SYSTÈME

II.3.0. Introduction

La conception prend en compte les choix d'architectures technique retenus pour le développement et l'exploitation du système. La conception permet d'étendre la représentation des diagrammes effectués au niveau de l'analyse en y intégrant des aspects techniques plus proche de préoccupations physique.²⁸

II.3.1. Diagramme de déploiement

Le diagramme de déploiement permet de représenter l'architecture physique supportant l'exploitation du système. ²⁹

L'architecture client-serveur trois tiers (3/3)

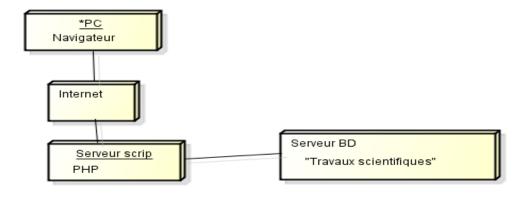


Figure 16:Diagramme de déploiement

²⁸Cf. Joseph GABAY et David GABAY, op.cit, p.117.

²⁹ Cf. Joseph Gabay ET David Gabay, *UML2 Analyse et conception Mise en œuvre guidée avec études de cas*, Dunod, Paris, 2008, p50.

II.3.2. Diagramme de classe

Le diagramme de classes est le point central dans un développement orienté objet. En analyse, il a pour objectif de décrire la structure des entités manipulées par les utilisateurs. En conception, le diagramme de classes représente la structure d'un code orienté objet ou, à un niveau de détail plus important, les modules du langage de développement.³⁰

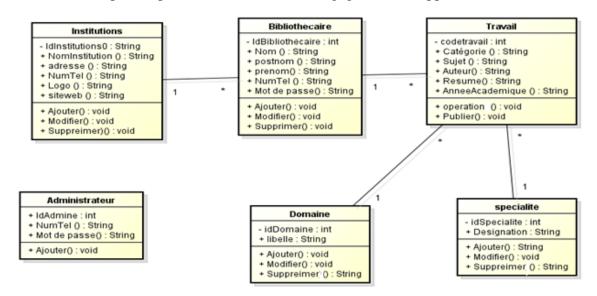


Figure 17:Diagramme de classe

II.3.3. Schéma relationnel

Administrateur : (IdAdmine, NumTel, mot de passe),

Institutions:(<u>IdInstitution</u>, NomInstitution, adresse, NumTel, logo, site web),

Bibliothecaire: (IdBibliothecaire, nom, postnom, prenom, NumTel, mot de passe, #IdInstitution),

Domaine: (<u>IdDomaine</u>, libelle),

Spécialite: (IdSpecialite, designation),

Travail:(CodeTravail,categorie,sujet,auteur,resume,AnneeAcademique,#IdDomaine, #IdSpecialite, #IdBibliothecaire)

³⁰ PASCAL Roques, op.cit, p76, 353P.

_

II .3.4. Diagramme d'objet

Un objet est un concept, une abstraction ou une chose qui a un sens dans le contexte du système à modéliser. Chaque objet a une identité et peut être distingué des autres sans considérer a priori les valeurs de ses propriétés.³¹

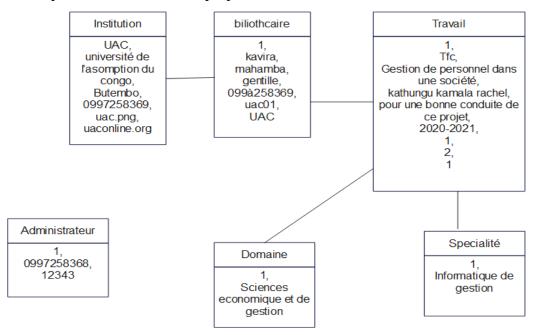


Figure 18:Diagramme d'objet

II.4. Conclusion

Dans ce deuxième chapitre, nous avons modélisé le système d'information d'annuaire de recherche des TFC et Mémoires des institutions universitaires de la sous conférence de Butembo afin de publier ces travaux scientifiques, modélisation qui est implémentée dans le chapitre qui suit. Pour faire cette modélisation, nous nous sommes servis du langage de modélisation UML. Nous avons présenté les différents besoins du système d'information et nous avons présenté différents diagrammes notamment le diagramme de cas d'utilisation, le diagramme de séquence, le diagramme d'activité, le diagramme de classe, le diagramme de déploiement et le diagramme d'objet. Le chapitre qui suit s'attèle sur la réalisation, c'est-à-dire l'implémentation de ce système.

³¹ Joseph GABAY & David GABAY, Op. Cit, p.17.

TROISIÈME CHAPITRE : IMPLEMENTATION ET TEST DE LA SOLUTION

III.0. INTRODUCTION

L'implémentation étant une étape qui consiste à mettre en place un système d'information répondant aux besoins des utilisateurs, ce travail est consacré à l'annuaire de recherche des TFC et mémoires ; que nous venons de réaliser pour notre champ d'investigation. Pour des raisons de clarté, ce chapitre nous l'avons structuré en deux grandes sections notamment : choix des outils de développement et en seconde position nous présentons l'entièreté du système et expliquons ses différentes fonctionnalités.

III.1. CHOIX DES OUTILS DE DEVELOPPEMENT

Pour la réalisation de notre système de stockage et de recherche de travaux scientifiques, nous avons choisi le langage de programmation, le SGBD et un Framework pour les interfaces graphiques.

III.1.1. Le langage de programmation PHP

Le langage de programmation PHP a été « créée par KASMUS LERDORF en 1994 pour ses besoins personnels. C'est langage est très proche syntaxiquement du langage C, destiné à être intégré dans des pages HTML. PHP est Contrairement à d'autres langages, PHP est principalement dédié à la production de pages HTML générées dynamiquement »³². PHP set donc un langage qui effectue les Script côté serveur. Il « signifiait à l'origine Personal Home Page, mais actuellement PHP signifie Hypertext PreProcessor ». Nous avons choisi ce langage de programmation à cause de ces multiples avantages : les performances, l'adaptabilité, faible coût, la simplicité d'utilisation et d'apprentissage la portabilité, la souplesse, dans le processus de développent et intégrant avec les bases de données.³³

III.1.2. MySQL

MySQL: c'est un Système de Gestion de Bases de Données (SGBD) qui gère pour vous les fichiers constituant une base, prend en charge les fonctionnalités de protection et de sécurité et fournit un ensemble d'interfaces de programmation (dont une avec PHP) facilitant l'accès aux données³⁴. C'est un SGBD rapide, robuste et facile d'utilisation. Il est adopté à la gestion de données dans un environnement réseau, notamment en architecture client/serveur. Il est fourni avec les nombreux outils et il est compatible avec de nombreux langages de programmation.

³² Cf. Philippe Rigaux, *Pratique de MySQL et PHP*, conception et réalisation de sites web dynamique, 4è Edition, DUNOD, 2008, P.43.

³³Cf. Luke WELLING et Laura THOMSON, PHP & MySQL, 4è Edition, PEARSON, Paris, 2009, p.3.

³⁴Cf. Philippe Rigaux, *Op. cit.*, p.18.

III.1.3. Framework

Pour notre application web, nous avons utilisé un Framework Bootstrap. Un Framework Il s'agit d'un ensemble de composants structurés qui sert à créer les fondations et à organiser le code informatique pour faciliter le travail des programmeurs, que ce soit en termes de productivité ou d'implication de la maintenance. Il en existe beaucoup pour les applications web qui ciblent de nombreux langages : Java, Python, Ruby, PHP...

Bootstrap est un Framework CSS, mais pas seulement, puisqu'il embarque également des composants HTML et JavaScript. Il comporte un système de grille simple et efficace pour mettre en ordre l'aspect visuel d'une page web. Il apporte du style pour les boutons, les formulaires, la navigation... Il permet ainsi de concevoir un site web rapidement et avec peu de lignes de code ajoutées.³⁵

III.2. PRESENTATION DES VUES OU INTERFACES

Comme définition, nous disons qu'une interface est un élément logiciel ou matériel qui assure la relation entre deux composants ou entre un opérateur et un composant³⁶.

Dans un site web nous trouvons différents interfaces qui constituent l'ensemble du travail. Nous distinguons premièrement l'interface principale qui est la page d'accueil et d'autres interfaces d'entrée et sortie ou qui copinent les deux.

Nous avons une interface principale qui est la page d'accueil. A d'autres termes, c'est une page qui s'affiche en tout premier lieu lors de l'accès sur un site web. Cette dernière est celle qui s'affiche dès le lancement du système. Dans le système en utilisant les différents menus **Domaine, Spécialité, Autre recherche,** les internautes peuvent effectuer d'autre recherche. Voici la présentation de la page :



Figure 19:page d'accueil

³⁵ Cf. Maurice chavelli, prenez en main BOOTSTRAP, OpenClassrooms 2014 – ISBN, p.4.

³⁶Cf.Henri Lilen, First Gund, *Dictionnaire Informatique et Numérique*, Edition First-Gund, Paris 2011, p.165.

Tous les utilisateurs aux accès à cette page, ils peuvent rechercher et consulter les TFC et Mémoires, en différents niveaux (les domaines de recherche, les spécialités, les noms des auteurs, les thèmes de recherches, les années de publications, les institutions d'origine) et ils peuvent voire les détails du travail scientifique.

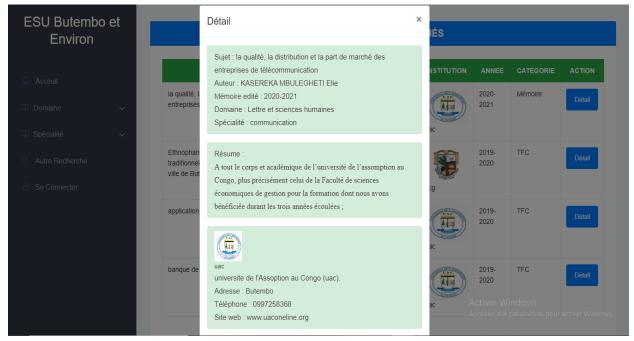


Figure 20:Détail du travail

Le login est celle qui joue le rôle de sécurisation du système. Personne ne peut accéder aux données confidentielles sans s'être authentifié, par contre, il peut uniquement lire les actualités sur la page d'accueil, en effet pour effectuer les opérations de la mise à jour, il faut avoir le droit de le faire, la figure ci-dessous nous aide à se loger dans le système.

Pour se connecter, on se connecte par le numéro de téléphone l'administrateur ou de bibliothécaire et le mot de passe. Cette connections va s'effectuer si est seulement si l'administrateur ou le bibliothécaire a déjà créé un compte.

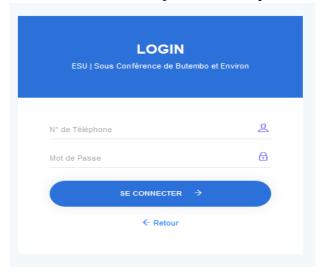


Figure 21: page d'authentification

Quand l'administrateur s'est déjà connecté, il peut effectuer les opérations de mise à jour du système. Il peut faire les opérations sur : les bibliothécaires ainsi que des institutions. Voici la page qui permet l'enregistrement des bibliothécaires et la page qui permet d'enregistrer les institutions.

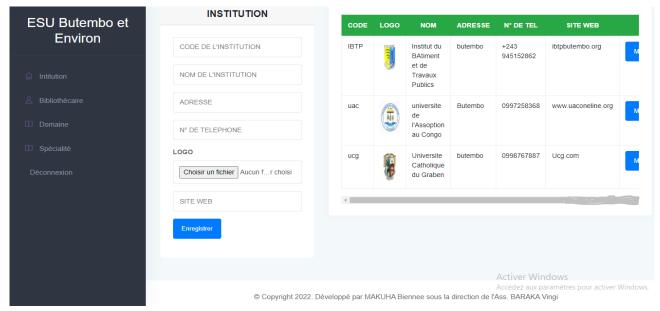


Figure 22:enregistrement institution

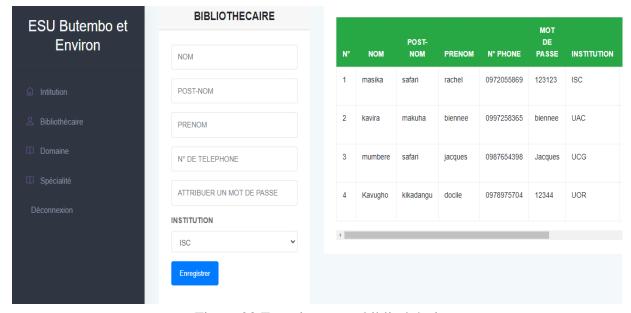


Figure 23:Enregistrement bibliothécaire

Le bouton modifier permet de gérer la modification des données qui sont enregistrées dans la base des données et le bouton supprimer permet la suppression des données enregistrées dans la base des données.



Figure 24:action sur la mise à jour

Pour faire les opérations de mise à jour des TFC et Mémoire, c'est la bibliothécaire de chaque institution qui effectue cette mise à jour, à cas d'enregistrement des TFC et Mémoires, nous utilisons la page ci-dessous.

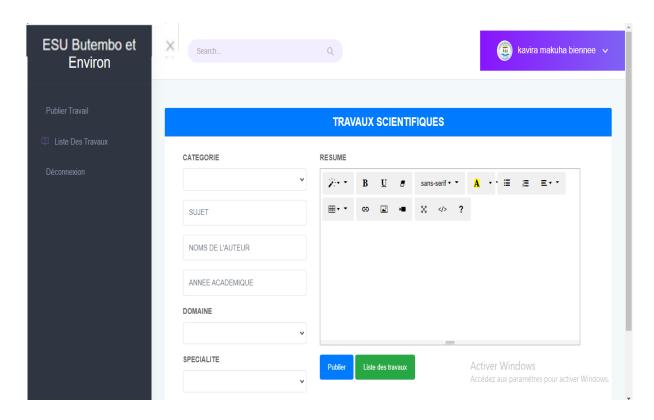


Figure 25: Mise à jour du TFC et/ou Mémoire

Après les opérations de mise à jour du système, le bibliothécaire peut voire la liste des travaux qui sont déjà publiés, dans le menu liste des travaux. Voici la page pour la liste de travaux publiés :

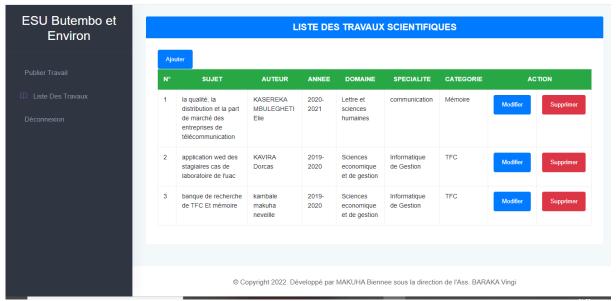


Figure 26: Liste des travaux scientifiques

En plus, l'adaministrateur enregistrer domaine et spécialité des recherches afin de bien faire la classification des travaux et de faciliter la recherche aux lecteurs. Ci-dessous les pages d'enregistrement :

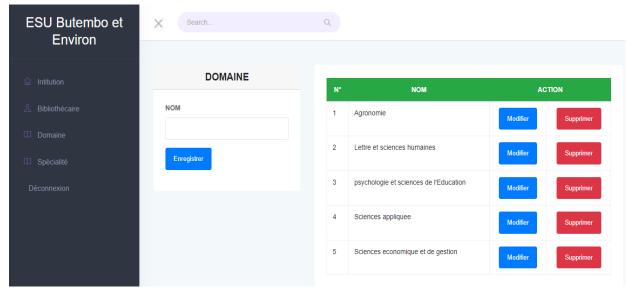


Figure 27:Enregistrement domaine

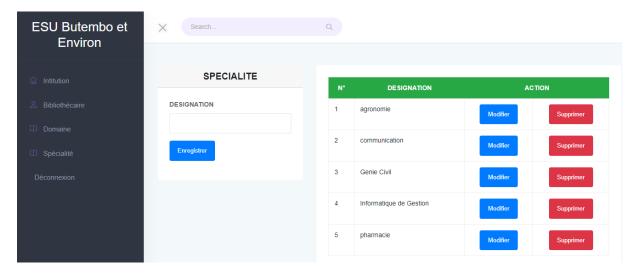


Figure 28:Enregistrement spécialité

III.3. Conclusion partielle

A l'apocalypse de notre troisième chapitre, qui a porté sur l'implémentation de notre application d'annuaire de recherche de TFC et mémoires au sein de la sous conférence de Butembo et environ. Nous avons utilisé le SGBD MySQL et le langage de programmation PHP. Nous avons présenté quelques images de nos pages web qui montrent la manipulation de notre système.

CONCLUSION GENERALE

Nous voici au terme de notre travail qui a fait notre parcours du premier cycle en informatique de gestion, traitant sur la « Mise en place d'un site web d'annuaire de recherche des TFC et Mémoires au sein de la sous conférence de Butembo ». L'objectif poursuivi est de faciliter la recherche des travaux scientifiques en vue d'aider les chercheurs de consulter les travaux de leurs domaines et à rapport avec leurs thèmes des recherches

Nous avons constaté qu'il y a toujours des chercheurs qui ont du mal à accéder aux travaux scientifiques ou ouvrages retrouvés dans telle ou telle institution, malgré son emplacement. Ce travail a le souci d'aider les chercheurs (Etudiants) de pouvoir consulter les sujets du TFC et des mémoires en ligne.

Pour résoudre ces problèmes et les différents besoins présentés par le maitre de l'ouvrage, nous nous sommes servis du langage UML pour la modélisation et le développement est fait en PHP et MySQL. Notre travail a été subdivisé à trois chapitres : considérations théoriques et présentation du milieu, modélisation de la solution et l'implémentation et test de la solution. Et nous avons atteint les résultats de notre recherche ce qui nous permet d'affirmer nos hypothèses.

En effet, Il reste aux lecteurs de ce travail d'y apporter des critiques, des remarques et contributions pour une amélioration car nous resterons ouvertes aux différentes suggestions.

BIBLIOGRAPHIE

Ouvrages

- 1. Antoine Zimmerman, *Conception de Système d'Information*, Ecole Supérieur des Mines de St Etienne, Pole informatique, 2013-2014.
- 2. Chantal MORLEY, *Management d'un projet système d'information, principes, techniques, mise en œuvre et outils*, 8ème édition, Dunod, paris, 2016.
- 3. Dan Cederholm, *Bonnes pratiques des standards du web*, 2^{ème} édition, Paris.
- 4. Donald LONG, Définir une problématique de recherche, CRDE, s.l, 2004
- 5. Gilles ROY, Conception de bases de données avec UML, Québec, PUQ, 2007.
- 6. Hugues BERSINI, L'orienté objet Cours et exercices en UML 2, avec Java 5, C# 2, C++, Python et PHP 5, Paris, 3ème éd. Eyrolles, 2007.
- 7. Henri Lilen, First Gund, *Dictionnaire Informatique et Numérique*, Edition First-Gund, Paris 2011.
- 8. Jacques PTINTZ, architecture logicielle. Concevoir des applications sures et capables, Dunod, Paris, 2006.
- 9. Jean-Luc HAINAUT, Base de données. Conception et utilisation, 2^è édition, Paris, Dunod 2009.
- 10. Joseph Gabay ET David Gabay, *UML2 Analyse et conception Mise en œuvre guidée avec études de cas*, © Dunod, Paris, 2008.
- 11. Luke WELLING et Laura THOMSON, *PHP & MySQL*, 4è Edition, PEARSON, Paris, 2009.
- 12. MBENGUE M.création et gestion des sites web et des portails documentaires, Cours récupéré le 10 Mai 2016 à 16h30, à partir de http://foad.refer.org/IMG/pdf/création-sites-web.pdf.
- 13. OLIVIER GUIBERT, Cours d'Analyse et Conception des Systèmes d'Information (d'Outils et Modèles pour le Génie Logiciel) Inédit, 2007.
- 14. Paige BALTZA et Cameron WELSH, Système d'information de gestion, 4^è édition, Chenelière édition, Québec, 2015.
- 15. Pierre-Alain Muller, *Modélisation objet avec UML*, 2^{ème} Edition, Paris, Dunod, 2013.
- 16. PASCAL Roques, *UML2 par la pratique*, étude de cas et exercices corriges, France, 5ème édition, édition EYROLLES, septembre 2006.
- 17. Philippe Rigaux, *Pratique de MySQL et PHP*, conception et réalisation de sites web dynamique, 4è Edition, DUNOD, 2008.
- 18. Sébastien ROHAUT, *programmation PHP*, 6è édition, Paris, 2012.

Travail de fin de cycle

- 1. KATEMBO MBAYAHI Neville, *Implémentation d'une Banque de données pour la gestion des TFC et Mémoires défendus à l'ISEAB*, ISEAB, 2017-2018.
- 2. WILONDJA KAKONDJA Bienvenu, Modèle d'un moteur de recherche dynamique d'une application de gestion des travaux scientifiques au sein de l'institution supérieur et universitaire : cas de l'ISP/Bukavu, TFC, ISP/Bukavu, TFC inédit, 2015-2016.

TABLE DES MATIERES

EPIGRAPHE.....i

| DE | DICA | CE | .ii |
|-----|---------|--|-----|
| RE | MERC | CIEMENTS | iii |
| SIC | GLES 1 | ET ABREVIATIONS | iv |
| LIS | TE D | ES FIGURES | ٧. |
| LIS | TE D | ES TABLEAUX | vi |
| RÉ | SUMÉ | É OU ABSTRACT DU TRAVAIL (en français et en Anglais) | /ii |
| 0. | INT | RODUCTION GENERALE | 1 |
| C |).1. | ETAT DE LA QUESTION | 1 |
| C | 0.2. | PROBLEMATIQUE | 3 |
| C | 0.3. | HYPOTHESE | 4 |
| C | 0.4. | CHOIX ET INTERET DU SUJET | 4 |
| | 0.4.1 | Choix | 4 |
| | 0.4.2 | 2. Intérêts | 4 |
| C |).5. | OBJECTIF | 5 |
| | 0.5.1 | Objectif général | 5 |
| | 0.5.2 | 2. Objectifs spécifiques | 5 |
| C |).6. | METHODOLOGIE ET TECHNIQUES | 5 |
| | 0.6.1 | Méthode | 5 |
| | 0.6.2 | 2. Techniques | 5 |
| C |).7. | DELIMITATION DU SUJET | 6 |
| C | 0.8. | SUBDIVISION DU TRAVAIL | 6 |
| | _ | I. CONSIDERATIONS THEORIQUES ET PRESENTATION DU MILIEU | |
| | | E | |
| | | TRODUCTION | |
| I | | NSIDERATIONS THEORIQUES | |
| | | . Littérature théorique (système d'information) | |
| | | . Programmation Erreur! Signet non défin | |
| I | | ESENTATION DU MILIEU D'ETUDE | |
| | | . Dénomination | |
| | | . Situation géographique 1 | |
| | | . HistoriqueErreur! Signet non défir | |
| | | . But du milieu d'étude (entreprise) Erreur ! Signet non défin | |
| | | ONCLUSION Erreur! Signet non défir | |
| | | II. MODELISATION DE LA SOLUTION | |
| | | TRODUCTION | |
| I | I.1. EX | XPRESSION DES BESOINS ET LANCEMENT DU PROJET 1 | .3 |

| II.1.0. Introduction | | | |
|--|--|--|--|
| II.1.1. Cahier de charge | | | |
| II.1.2. Identification des acteurs et leurs rôles | | | |
| II .1.3. Identification des messages | | | |
| II.1.4. Modélisation des contextes | | | |
| II.2. MODELISATION DYNAMIQUE DU SYSTEME | | | |
| II.2.0. Introduction | | | |
| II.2.1. Identification des cas d'utilisation | | | |
| II.2.2. Diagramme de cas d'utilisation | | | |
| II.2.3. Diagramme de séquences | | | |
| II.2.2. Diagramme d'activités | | | |
| II.3. MODÉLISATION STATIQUE DU SYSTÈME27 | | | |
| II.3.0. Introduction | | | |
| II.3.1. Diagramme de déploiement | | | |
| II.3.2. Diagramme de classe | | | |
| II.3.3. Schéma relationnel | | | |
| II .3.4. Diagramme d'objet | | | |
| II.4. Conclusion | | | |
| Chapitre III. IMPLEMENTATION ET TEST DE LA SOLUTION 30 | | | |
| III.0. INTRODUCTION | | | |
| III.1. CHOIX DES OUTILS DE DEVELOPPEMENT | | | |
| III.1.1. Le langage de programmation PHP | | | |
| III.1.2. MySQL | | | |
| III.1.3. Framework | | | |
| III.2. PRESENTATION DES VUES OU INTERFACES | | | |
| III.3. Conclusion partielle | | | |
| CONCLUSION GENERALE | | | |
| BIBLIOGRAPHIE | | | |
| Ouvrages | | | |
| Travail de fin de cycle | | | |
| TABLE DES MATIERES | | | |
| | | | |