

# DTS Willkommens und Regeldokument

Muutaras Barviainen

February 2, 2019

# Contents

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Erste Schritte</b>	<b>3</b>
2.1	Altlasten bereinigen . . . . .	3
2.2	Jumpclones & Reisen . . . . .	3
2.3	3. Programme . . . . .	3
2.3.1	TS3 & Discord . . . . .	3
2.3.2	fleet-up.com . . . . .	4
2.4	APIs . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Import und Export</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Einleitung</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>PvE im Nullsec</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Mining im Nullsec</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Events</b>	<b>6</b>
7.1	CTAs und StratOps . . . . .	6
7.2	Allianz Minern . . . . .	7

# 1 Einleitung

Text der Einleitung.

Vorlage:

Die neue Allianz gibt uns großartige Möglichkeiten ISK zu verdienen in dem wir tolle Systeme und vorhandene Strukturen nutzen können, vom Mining bis hin zum PvE und industriellen Zeug. Es ist also sehr wichtig, “ Slack “ immer eingeschaltet zu haben, wenn Ihr aktiv Eve spielt. Im Allianz und Corporations “ Slack “

Des Weiteren ist es wichtig immer entweder in der Standing Fleet zu sein oder in einer PvP Fleet falls verfügbar. Die Standing Fleet sollte immer verfügbar sein.

Da wir an Regeln gebunden sind um in der Allianz zu sein, sollten wir immer darauf achten das wenn eine Fleet gepingt wird in “ Slack “ das wir auch mit fliegen, ganz besonders bei CTA Flotten ( Call to Arms / Ruf zu den Waffen ). Wir haben als Corporation folgende Regel zugesagt:

Wir bringen 10% Member in eine Fleet in Bezug auf die Corpgröße an Chars hat, das sollte das minimum sein, was wir bringen, falls wir das dauerhaft nicht hibekommen, droht uns ein Gespräch mit der Allianz oder der Ausschluss. Ich werde Niemanden in die Flotten befehligen oder drängen. Wir sind einge PvP Corp und kämpfen für den tollen Space den wir nutzen können und da sind 10% echt nicht viel, ich möchte mehr sehen.

## 2 Erste Schritte

### 2.1 Altlasten bereinigen

Öffne folgende Seite und lösche alle Einträge die alte Allianzen und Corps betrifft. <https://community.eveonline.com/support/third-party-applications/>

Die Liste sollte bei den meisten nur einen Eintrag von zKillboard enthalten. Dies sollte für jeden einzelnen Account und Charakter überprüft werden.

### 2.2 Jumpclones & Reisen

### 2.3 3. Programme

#### 2.3.1 TS3 & Discord

Um sich im Teamspeak, wie auch im Discord anzumelden und zu autorisieren gehe auf unser Auth-Tool und klicke auf “LOG IN with EVE Online” um einen “publicData” API zu erstellen. Dieser enthält keinerlei geheimen Informationen und also nur Daten die jeder andere EVE Spieler auch einsehen kann.

Auf der Webseite gibt es 2 Teile, zum einen die Teamspeak Authentifizierung zum anderen die für das Discord. Folge den Anweisungen um dich zu Authentifizieren. Für das Discord muss zudem ein Discord-Account erstellt werden.

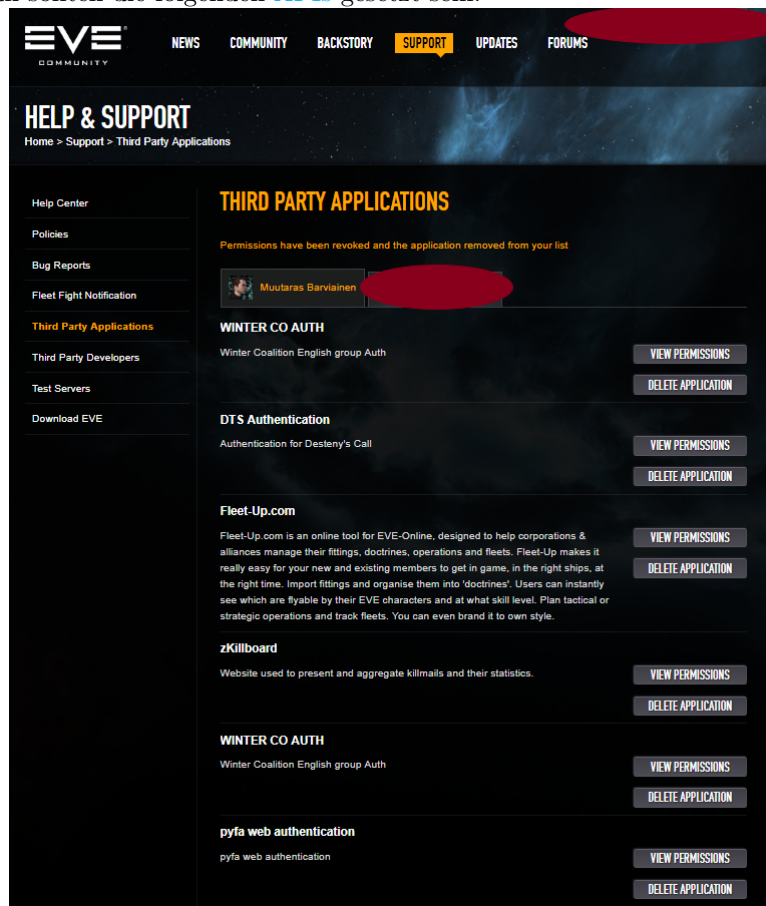
Hänge an deinen Namen noch ‘ [Corpticker] ’ an und speichere das Teamspeak als Favorite ab.

### 2.3.2 fleet-up.com

Auf “fleet-up” werden Doktrinen und Skillempfehlungen veröffentlicht. Tretet hierfür der Gruppe bei. Auf dem Menüpunkt “doctrines” stehen die Flottendoktrinen für’s 0.0. Für jede Doktrin muss ein Schiff verfügbar sein um im Ernstfall mitfliegen zu können. Dabei kann die Tauglichkeit über den Menüpunkt “skills”. Die Priorität der Schiffe untereinander und den Preis lässt sich in dem Doktrin Menü nachlesen.

## 2.4 APIs

Nun sollten die folgenden [APIs](#) gesetzt sein.



## 3 Import und Export

## 4 Einleitung

Im 0.0 gibt es im Alltag PvP zur Heimatverteidigung. Dies beinhaltet “Rage-forms”, das sind Flotten die eine konkrete Gefahr bekämpfen. Die Teilnahme ist verpflichtend. Beachtet hierzu Discord-Pings und Teamspeak durchsagen.

Sowie Mails und weitere Aufforderungen zu Registrierungen im Mailverteiler "DTS-PvP"!

CTAs und Rageforms ("Alles stehen und liegen lassen!") durch einen berechtigten FC sind Pflichtveranstaltungen (rl geht vor).

0.0 Staging für PvP ist TYB-69.

PvP-Schiffe sind ggf. auch in Verträgen auf die Allianz erhältlich: <http://imgur.com/a/aveAm>.

## 5 PvE im Nullsec

PVE Codex:

Im Null-Sec werden vor allem 100

ESS Strukturen sind gestattet, jedoch sind genauso Vetos einzelner zu beachten.

Praktisch gibt es hier keine Restriktionen

## 6 Mining im Nullsec

Text der Einleitung.

Alttext zu überarbeiten:

Möglichst gemeinsam in J-L9MA oder 3-3EZB.

Formular für den Ankauf von Erzen, Scanloot und anderen Mats durch die Ally:

<http://nojoke.de/eve/>.

In den Erz-sites ist "cherry picking" der besten Erze bis auf weiteres erlaubt.

In Eis-Belts stets alles zu gleichen Teilen bzw. komplett abminern, hier bitte kein cherry picking!

Cherry Picking Bedeutung: Das man zuerst die teuren Erze minert.

## 7 Events

### 7.1 CTAs und StratOps

Neben alltäglichem PVP gibt es auch CTAs und StratOps. Bei ersteren ist die Teilnahme verpflichtend und dringend empfohlen. Bei StratOps ist die Teilnahme dringend empfohlen und ist für die Allianz strategisch wichtig.

### 7.2 Allianz Minern

Periodisch gibt es eine allianzinterne Ice Mining Aktion. Alle Piloten werden zur Mithilfe angehalten. Piloten die nicht minern können, können trotzdem mittels Haulern, PvP Schiffen und Scouts mithelfen und sind daher nicht ausgeschlossen.