

UNITE IGE-3005 TDM2: Filtrage numérique

OBJECTIFS DU TDM

Le but de ces Travaux Dirigés sur Machine est de concevoir et appliquer différents filtres numériques sur un signal périodique de fréquence fondamentale f_0 =200 Hz, échantillonné à la fréquence F_e =8000 Hz.

Ce signal est stocké dans le *vecteur x* sauvegardé dans le fichier *sig1.mat* On peut le récupérer sous MATLAB par l'instruction : *load sig1*.

INTRODUCTION: TRACES DU SIGNAL ET DE SON SPECTRE

La première étape consiste à récupérer le signal que nous allons traiter, le tracer et tracer sa TFD.

On rappelle que l'on peut tracer le signal en fonction du temps en utilisant les instructions :

N=length(x) % nombre d'échantillons du signal

n=[0:N-1]; % indices des échantillons Fe=8000; % fréquence d'échantillonnage

t=n/Fe; % échelle temporelle

figure ; plot(t,x) ; legend('signal original')

On peut calculer et tracer son spectre par :

Xf=(1/N)*fft(x); % calcul de la TFD du signal

f=n*Fe/N; % échelle des fréquences calculées par TFD; figure; plot(f-Fe/2,abs(fftshift(Xf))); legend('spectre du signal original')

FILTRAGE

1- ELIMINATION DE LA COMPOSANTE CONTINUE (MOYENNE) DU SIGNAL

Partie théorique :

- 1) Quelle expression permet de calculer la moyenne du signal *x* <u>sur une période</u> ?
- 2) En déduire un <u>filtre FIR</u>, de réponse impulsionnelle h(n), qui élimine cette moyenne : $x_0(n) = x(n) M(n) = x(n) \otimes h(n)$. Donner l'expression de h(n).
- 3) Donner l'expression de H(z).

Partie pratique (MATLAB)

- 4) Créer et tracer la réponse impulsionnelle h(n) du filtre (on pourra se servir de l'instruction ones(1,L) qui crée un vecteur ligne de L uns).
- 5) Tracer la réponse fréquentielle |H(f)| de ce filtre.
- 6) Filtrer le signal x par ce filtre. Tracer le signal de sortie que vous noterez x_0 ainsi que son spectre. Conclure.

2- ACCENTUATION D'UNE ZONE « FORMANTIQUE » AUTOUR DE 1000 HZ.

On souhaite maintenant accentuer (très nettement) la zone de fréquence autour de 1000 Hz sur le signal x_0 .

Partie théorique

1) Déterminer les pôles p_1 et p_2 d'un filtre permettant de réaliser cette accentuation. Calculer la fonction de transfert, H(z), correspondante ainsi que la réponse impulsionnelle h(n).

Partie pratique (MATLAB)

- 2) Le vecteur de coefficients du dénominateur A(z) sera calculé par : A=poly([p1,p2]) et vous vérifierez que vous obtenez les coefficients déterminés « à la main ».
- 3) Tracer la réponse fréquentielle du filtre
- 4) Calculer sa réponse impulsionnelle par : *h=filter(B,A,[1 zeros(1,300)])* (réponse à une impulsion calculée sur 300 points). La tracer.
- 5) Calculer et tracer la sortie du filtre soumis à l'entrée x_0 ainsi que son spectre. Conclure.
- 6) Si x_0 est un son, d'après vous la sortie du filtre sera un son plus grave ou plus aigu?

APPLICATION A UN SIGNAL AUDIO

On refait l'accentuation sur le signal audio du fichier « Audio.wav ».

On va lire le fichier .wav avec la commande : [x0,Fe] = wavread('Audio');

On récupère ainsi le signal x0 et sa fréquence d'échantillonnage Fe.

Vous pouvez écouter un son x0 avec la commande : soundsc(x0,Fe).

Choisir la fréquence de résonnace fr de manière à accentuer les « basses » puis une deuxième fois pour accentuer les « aigus ». fr sera choisie en observant le spectre du signal audio.