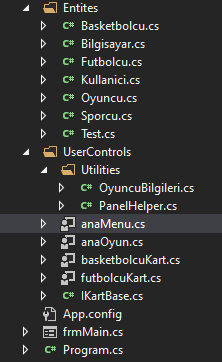
Dosya Yapısı

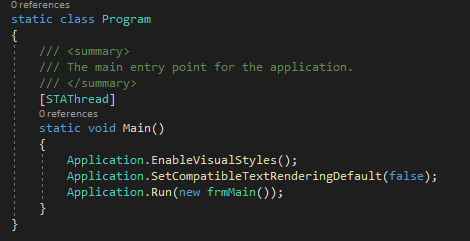


Entıtıes klasörü = OLUŞTURDUĞUMUZ TEMEL CLASS’LARIMIZIN OLDUĞU KLASÖR

uSERCONTROLS KLASÖRÜ = Utilities ve ara yüz öğelerimizin bulunduğu klasör

çalışma yapısı

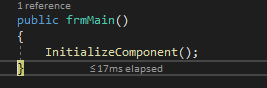
# 1-PROGRAM.CS



Programın ilk çalışmaya başladığı yer.

Application.Run(new frmMain()); satırı ile frmMain formumuz oluşur.

# 2-frmmaın.cs



InitializeComponent(); satırı ile componentlerimiz oluşur (label,button,vs.)

