Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Национальный исследовательский университет ИТМО

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №3 Вычислительная математика

Вариант: №1

Группа	P3208
Студент	Абдуллин И.Э.
Преподаватель	Машина Е.А.

Цель работы:

Найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами.

Вычислительная реализация задачи:

Исходный интеграл:

$$\int_{0}^{2} (-x^{3} - x^{2} - 2x + 1) dx$$

1. Точное решение интеграла

$$\int_{0}^{2} (-x^{3} - x^{2} - 2x + 1) dx = -\int x^{3} dx - \int x^{2} dx - 2 \int x dx + \int 1 dx =$$

$$= (-\frac{x^{4}}{4} - \frac{x^{3}}{3} + x^{2} + x)|_{0}^{2} = -\frac{26}{3}$$

2. Вычислить интеграл по формуле Ньютона – Котеса (n = 8):

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) L_n^i(x), \qquad n = 0, 1, 2 \dots$$

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b L_n(x) dx = \sum_{i=0}^n f(x_i) \int_a^b L_n^i(x) dx$$

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b L_n(x) dx = \sum_{i=0}^n f(x_i) c_n^i$$

$$\int_{0}^{2} (-x^{3} - x^{2} - 2x + 1) dx = \sum_{i=0}^{n} f(x_{i}) c_{n}^{i} = \frac{4}{14175} h(989(f(x_{1}) + f(x_{9})) + 5888(f(x_{2}) + f(x_{8})) - 928(f(x_{3}) + f(x_{7})) + 10496(f(x_{4}) + f(x_{6})) - 4540f(x_{5})) \approx -8.66915, \quad h = \frac{x_{9} - x_{1}}{8}$$

$$R \simeq 0.0025 = 0.029 \%$$

3. Вычислить интеграл по формуле Средних прямоугольников (n = 10):

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{i=1}^{n} h_{i} f(x_{i-1/2})$$

$$x_{i-1/2} = \frac{x_{i-1} + x_{i}}{2} = x_{i-1} + \frac{h_{i}}{2}, i = 1, 2, \dots n$$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x_{i}	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1	1.2	1.4	1.6	1.8	2
$x_{i-1/2}$	-	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3	1.5	1.7	1.9
$y_{i-1/2}$	-	0.789	0.283	-0.375	-1.233	-2.339	-3.741	-5.487	-7.625	-10.203	-13.269

$$\sum_{i=1}^{n} h_i y_{i-1/2} = -8.64$$

$$R = 0.027 = 0.3125 \%$$

4. Вычислить интеграл по формуле Трапеций (n = 10):

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \frac{h}{2} \cdot \left(y_0 + y_n + 2 \sum_{i=1}^{n-1} y_i \right)$$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x_{i}	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1	1.2	1.4	1.6	1.8	2
y_i	1	0.552	-0.024	-0.776	-1.752	-3	-4.568	-6.504	-8.856	-11.672	-15

$$\int_{0}^{2} (-x^{3} - x^{2} - 2x + 1) dx = 0.1(0 - 15 + 2 \sum_{i=1}^{n-1} y_{i}) = -8.82$$

$$R = 0.15 = 1.7\%$$

5. Вычислить интеграл по формуле Симпсона: (n = 10):

$$\int_{a}^{b} f(x) = \frac{h}{3} \left[(y_0 + 4(y_1 + y_3 + \dots + y_{n-1}) + 2(y_2 + y_4 + \dots + y_{n-2}) + y_n) \right]$$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x_i	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1	1.2	1.4	1.6	1.8	2
y_i	1	0.552	-0.024	-0.776	-1.752	-3	-4.568	-6.504	-8.856	-11.672	-15

$$\int_{0}^{2} (-x^{3} - x^{2} - 2x + 1) dx = -8.667$$

$$R = 0.0003 = 0.00347 \%$$

Программная реализация задачи:

1. Метод прямоугольников:

```
private BigDecimal applyAlgorithmLeft(Integral integral) {
BigDecimal x = integral.getLeft(), h = getH(integral), sum = BigDecimal.ZERO;
for (int i = 0; i <= integral.getN(); i++) {</pre>
  sum = sum.add(integral.getFunction().apply(x));
  x = x.add(h);
return sum.multiply(h);
private BigDecimal applyAlgorithmMiddle(Integral integral) {
BigDecimal startX = integral.getLeft(),
    nextX.
    middle,
    h = getH(integral),
    sum = BigDecimal.ZERO;
 for (int i = 0; i < integral.getN(); i++) {</pre>
  nextX = startX.add(h);
  middle = startX.add(nextX).divide(BigDecimal.valueOf(2), 20, RoundingMode.HALF UP);
  sum = sum.add(integral.getFunction().apply(middle));
  startX = nextX;
}
return sum.multiply(h);
private BigDecimal applyAlgorithmRight(Integral integral) {
BigDecimal x = integral.getLeft(), h = getH(integral), sum = BigDecimal.ZERO;
x = x.add(h);
for (int i = 1; i <= integral.getN(); i++) {</pre>
  sum = sum.add(integral.getFunction().apply(x));
  x = x.add(h);
 }
return sum.multiply(h);
```

2. Метод трапеций:

```
private BigDecimal applyAlgorithm(Integral integral) {
   BigDecimal x = integral.getLeft(), h = getH(integral), sum = BigDecimal.ZERO;
   var f = integral.getFunction();
   x = x.add(h);
   for (int i = 0; i < integral.getN() - 1; i++) {
      sum = sum.add(f.apply(x));
      x = x.add(h);
   }
   return h.divide(BigDecimal.valueOf(2), 20, RoundingMode.HALF_UP)
      .multiply(
        f.apply(integral.getLeft())
            .add(f.apply(integral.getRight()));
      .add(BigDecimal.valueOf(2).multiply(sum)));
}</pre>
```

3. Метод Симпсона:

```
private BigDecimal applyAlgorithm(Integral integral) {
BigDecimal x = integral.getLeft(), h = getH(integral);
List<BigDecimal> values = new ArrayList<>();
var f = integral.getFunction();
x = x.add(h);
for (int i = 1; i < integral.getN(); i++) {</pre>
  values.add(f.apply(x));
  x = x.add(h);
BigDecimal odd = BigDecimal.ZERO;
for (int i = 1; i < values.size(); i += 2) {</pre>
  odd = odd.add(values.get(i));
BigDecimal even = BigDecimal.ZERO;
for (int i = 0; i < values.size(); i += 2) {</pre>
  even = even.add(values.get(i));
return h.divide(BigDecimal.valueOf(3), 20, RoundingMode.HALF UP)
     .multiply(
        integral
             .getLeft()
             .add(integral.getRight())
             .add(BigDecimal.valueOf(4).multiply(even))
             .add(BigDecimal.valueOf(2).multiply(odd)));
```

Выводы:

Я научился находить приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами с помощью собственных вычислений и с помощью программы.