**Spielfeldbereiche:**

„Ballon“-Bereich:

Jener Bereich in dem die erworbenen Upgrades gelegt werden.

„Bank“-Bereich:

Jener Bereich in dem die Karten liegen die ein Spieler erwerben kann.

„Bankablagestapel“-Bereich:

Jener Bereich in dem die nicht gekauften Karten am Ende einer „Runde“ abgelegt werden.

„Wetterkartenstapel“:

Jener Bereich in dem die Wetterkarten aufliegen.

„Wetter“-Bereich:

Jener Bereich in dem die aktuelle „Aktion“-Karte liegt die das Wetter bestimmt.

„Deck“-Bereich:

Jener Bereich in dem das „Deck“ des Spielers liegt.

„Ablagestapel“:

Jener Bereich in dem die gespielten Karten eines Spielers abgelegt werden. **(Upgrades wandern nicht in den Ablagestapel des Spielers)**

**Kartenarten:**

„Wolke“-Karten:

Diese Karten bilden am Ende des Spiels einen Teil der Siegerpunkte.

„Keks“-Karten:

Diese Karten bilden die Ressourcen um andere Karten im Spiel zu kaufen.

„Upgrade“-Karten:

Diese Karten werden in 3 Kategorien unterteilt:

Schutz

Bonus

Multiplikator

„Schutz“-Karten können von Spielern benutzt werden um sich einmalig vor einem Wettereffekt zu schützen. Wann man sich schützt wird dem jeweiligen Spieler überlassen.

„Bonus“-Karten: Offen!!

„Multiplikator“-Karten erhöhen am Ende des Spiels die Siegerpunkte eines Spielers abhängig von ihren Bedingungen.

„Aktion“-Karten können nur im eigenen Zug gespielt werden und die „Kauf“-Kosten müssen beim Ausspielen nicht erneut bezahlt werden. Nach dem Ausspielen einer „Aktion“-Karte landet diese auf dem „Ablagestapel“.

**Spielaufbau:**

**Spieler:**

Jeder Spieler erhält einen Stapel bestehend aus:

3x Wolkenkarten mit Wert 1

7x Kekskarten mit Wert 1

Jeder Spieler zieht 5 Karten von seinem Stapel.

**Spielfeld:**

1x Stapel Wolkenkarten mit Wert 1 **(„Wolken“-Bereich)**

1x Stapel Wolkenkarten mit Wert 2 **(„Wolken“-Bereich)**

1x Stapel Wolkenkarten mit Wert 3 **(„Wolken“-Bereich)**

1x Stapel Kekskarten mit Wert 1 **(„Keks“-Bereich)**

1x Stapel Kekskarten mit Wert 2 **(„Keks“-Bereich)**

1x Stapel Kekskarten mit Wert 3 **(„Keks“-Bereich)**

1x Wetterkartenstapel bestehend aus 20 beliebigen Karten der Kategorie „Aktion“ **(„Wetter“-Bereich)**

1x Bankstapel bestehend aus 64 beliebigen Karten der Kategorie „Aktion“ und „Upgrades“ **(„Bank“-Bereich)**

**Kaufen von Karten:**

„Upgrade“-Karten werden nach dem Kauf in den „Ballon“-Bereich gelegt.

**Wettereffekte:**

**Heiter:**

Kein Effekt

**Regen:**

Der aktive Spieler legt zu Beginn seines Zuges 2 Karten aus seiner Hand auf den „Ablagestapel“.

**Gewitter:**

Der aktive Spieler gibt dem Spieler zu seiner rechten eine „Wolken“-Karte aus seiner Hand.

**Sturm:**

Der aktive Spieler legt solange Karten von seinem „Deck“ auf den „Ablagestapel“ bis er eine „Wolken“-Karte aufdeckt. Diese „Wolken“-Karte geht in den „Bankablagestapel“.

**Schnee:**

Der aktive Spieler kann in diesem Zug keine „Aktion“-Karte ausspielen.

**Hagel:**

Der aktive Spieler zerstört eine seiner „Upgrade“-Karten. Welche Karten zerstört wird entscheidet der linke Spieler des aktiven Spielers.

**Hitze:**

Der aktive Spieler kann in diesem seinem Zug keine Karten aus dem „Bank“-Bereich erhalten.

**Spielablauf:**

Am Beginn jeder Runde wird eine Karte vom Wetterkartenstapel aufgedeckt. Welches Wetter gerade herrscht ist am unteren, linken Rand der „Aktion“-Karte.