

2 TRAVERSE VILLAGEON
13006 MARSEILLE

06.26.55.73.95

GUILLAUME.LAPOTRE@YAHOO.FR

GUILLAUME LAPOTRE

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

ACTIVITÉS ET DOMAINES DE COMPÉTENCES

- Maquetter une application, développer une interface utilisateur et des composants d'accès aux données.
- Concevoir une base de données (MERISE).
- Ecrire des scripts Java, Swing, JDBC, PHP, MySQL, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, SQL.
- Développer des pages web statiques puis dynamiques (en lien avec une base de données).
- Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce.
- Maquetter et développer une application mobile Android.
- Tester les applications développées.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2018

Développeur Association Resurgences 13001 Marseille

2013 À 2017

Auto-entrepreneur Chaudronnier 13006 Marseille

2008 À 2013

Plaisancier professionnel Freelance 06600 Antibes

2007 À 2008

Marin d'Etat Marine Nationale 83000 Toulon

2005 À 2007

Assistant de chargement UECC 62100 Calais

ETUDES ET DIPLÔMES

2017

Titre Développeur Logiciel Afpa Marseille
Saint Jérôme

2013

Certificat de Qualification Professionnel Fabrication
Ensembles Métalliques Afpa Hazebrouck

2012

Stage de Conception et de Maintenance de Systèmes
Industriel (école des Mines de Douai).

Conception technique et implémentation, Développement, test, évolution des outils informatiques, et de supervision Intégration et validation, programmation automates, création d'outils d'analyses prédictives sur base de données (gestion de pannes à Electricité de Strasbourg)

2010

Brevet de Capitaine 200 UMS Lycée Maritime
Le Portel (62)

2005

DEUST Technicien de la Mer et du Littoral option
Activités Portuaires et Multimodales Calais (62)

2002

Baccalauréat Assistant de Direction
Lycée Pierre de Coubertin Calais (62)

DIVERS

Anglais Technique (A2/B1 + TOEIC)

Responsable pôle robotique de l'association Justice League Animation (Peypin) depuis mars 2015

(initiation, à la robotique conception, et développement de maquettes), et à la programmation (mécanique, informatique, automates), développement d'applications sous langage Python pour le logiciel Blender, et d'applications Web.