

# Projet UML

La société d'édition de jeux vidéo, Have Fun. désire lancer une nouvelle gamme de jeux vidéo. Pour ce faire, elle va faire un appel d'offre à différentes entreprises de développement, dont la vôtre, afin d'étudier le ou les projets qu'elle financera.

Les contraintes sont assez légères. Le jeu doit être simple, créatif, disposer d'un mode multi-joueurs ainsi que d'un mode réseau. Par ailleurs, ce jeu devra pouvoir être utilisé sur les principaux environnements du marché (PC gamers, Nintendo switch, Xbox one, PS5, ...).

La société Have Fun. met, par ailleurs, à votre disposition l'un de ses représentants, M. Romain Péchoux, afin de répondre à vos questions éventuelles sur les spécifications requises.

## Travail à réaliser :

- Vous devez rendre un rapport (au format pdf) contenant les principaux diagrammes UML étudiés en cours (cas d'utilisation, activités, classes, séquences, états-transitions, paquetage, composants, déploiement, ...) ainsi que des explications textuelles.
- Les diagrammes contenus dans ce rapport devront rendre compte au mieux du fonctionnement et de la conception du jeu que vous désirez réaliser.
- Vos diagrammes devront avoir été réalisés avec un logiciel UML (Visual Paradigm ou autre).
- L'ensemble de vos fichiers devra être disponible sur un dépôt github, sur lequel vous veillerez à ajouter le représentant de la société Have Fun : [romain.pechoux@loria.fr](mailto:romain.pechoux@loria.fr)

## Évaluation :

- L'évaluation prendra en compte le respect des consignes, la présentation et l'utilisation correcte et détaillée des différents diagrammes (/14 points).
- Un bonus sera attribué aux meilleurs projets (/4 points). Vous êtes donc en concurrence directe avec les autres groupes et il est préférable de ne pas communiquer d'informations à des concurrents directs.
- Un bonus (/2 points) sera appliqué aux groupes ou personnes qui auront fourni un travail d'équipe.