

Université de Caen
Département d'informatique

Jeu d'infection

Sécurité et Aide à la Décision

Maël Querré
Christina Williamson

4 mars 2018

Table des matières

1	Représentation du graphe	2
1.1	Données du graphe	2
1.2	Représentation graphique	2
2	Fonctionnement du jeu	3

Chapitre 1

Représentation du graphe

1.1 Données du graphe

Notre graphe (ou réseau) est constitué de deux ensembles : l'un étant composé de nœuds, et l'autre d'arêtes (paires de 2 sommets exactement). Chaque nœud possède un état parmi deux : *infecté* ou *sain*. Chaque arête possède un état parmi trois : *infectée*, *infectable* ou *saine*.

1.2 Représentation graphique

Chapitre 2

Résultats d'expérimentations