

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**Bài tập Lab 4**

---o0o---

Giải các bài tập sau sử dụng biến con trỏ và có cấp phát và thu hồi bộ nhớ động.

Bài 1. Tính tổng các phần tử là số chia hết cho 3 trong dãy số nguyên gồm n phần tử.

Bài 2. Hãy tìm những phần tử có giá trị trùng nhau trong dãy số nguyên n phần tử. Cho biết giá trị đó xuất hiện bao nhiêu lần.

Bài 3. Cho dãy số nguyên a và số nguyên x nhập từ bàn phím. Hãy tìm cách lấy trong a các số sao cho đảm bảo rằng tổng của chúng nhỏ hơn x và số phần tử lấy từ a càng nhiều càng tốt.

Bài 4. Cho dãy số nguyên a. Hãy tìm dãy con dài nhất trong a được sắp theo thứ tự tăng dần. (dãy con của a phải chứa các phần tử liên tục nhau của a).

Bài 5. Cho chuỗi s là họ và tên đầy đủ của 1 người. Hãy tách phần tên của người đó.

Bài 6. Hãy trộn 2 mảng (giả sử đã sắp xếp) tăng dần thành 1 mảng sao cho mảng mới vẫn giữ nguyên tính chất sắp xếp.

Bài 7. Hãy trộn 2 mảng bất kỳ thành 1 mảng sao cho mảng mới không chứa phần tử chung nào cùng xuất hiện ở 2 mảng gốc.

Bài 8. Cho con trỏ xâu ký tự S bất kỳ. Hãy định dạng S sao cho không dư thừa khoảng trống ở đầu, cuối và giữa các từ chỉ chứa duy nhất 1 khoảng trống. Mỗi từ sẽ bắt đầu bằng ký tự in hoa, các ký tự còn lại là chữ in thường.

Bài 9. Hãy nối chuỗi S vào sau chuỗi T mà không sử dụng hàm có sẵn trong các thư viện của C/C++.

Bài 10. Cho dãy số dương A bất kỳ. Hãy tìm 3 phần tử trong A sao cho tổng của chúng là lớn nhất mà không sắp xếp dãy A.

Bài 11. Kiểm tra xem 1 chuỗi S bất kỳ có chứa trong nó chuỗi “Lap Trinh” hay không?