

Orientação a Objetos com Python

# Introdução



# Clarisse Simões

Software Engineer @ Microsoft

<https://linktr.ee/clarissesimoes>



# Orientação a Objetos com Python

## Conteúdo do Módulo

1. Namespaces, Pacotes e Escopos
2. Classes e Objetos
3. Entendendo o contexto de Orientação a Objetos
4. Construtores e Destrutores
5. Atributos de visibilidade e encapsulamento
6. Herança
7. Classes abstratas e a biblioteca ABC
8. Pseudo-Interfaces
9. Lidando com erros e exceções



# Orientação a Objetos com Python

## Material Suplementar

1. Slides & Quizzes – Plataforma
2. GitHub: [WoMakersCode/back-end-python \(github.com\)](https://github.com/WoMakersCode/back-end-python)
3. Listas de Exercícios
4. Aula de Mentoria ao vivo

