

Plano de Testes

1. Identificação

a. Nome do projeto :

- Tindoar

b. Equipe:

Bytei

- | | |
|-------------------------------------|------------------|
| • Glauco Henrique Borges da Costa | Nº USP: 10295134 |
| • Guilherme Henrique Ribeiro Coelho | Nº USP: 10295200 |
| • Hugo de Azevedo Vitulli | Nº USP: 10295221 |
| • Jamille Sodré Pache Gomes | Nº USP: 10262478 |
| • Luiz Pedro da Silva Ambrosio | Nº USP: 8530994 |
| • Matheus Vinicius Gouvea de Godoi | Nº USP: 10295217 |
| • Tsai Chen Zhe | Nº USP: 10295113 |

c. Data criação do documento: **05/06/2019**

2. Introdução

a. **Escopo:**

Neste documento iremos informar quais serão as partes do software que será testado e quais partes não serão testados.

Requisitos Funcionais(serão testados):

- Cadastro de usuário
- Login com facebook ou e-mail
- Edição de perfil

- Cadastrar CEP para futuros cálculos entre as distâncias do doador e do recebedor
- Cadastro de itens para doação
- Edição de itens para doação
- Avaliar os itens em doação
- Filtrar itens em doação
- Exibir perfil do doador a partir do item em seleção
- Exibir pontuação do doador a partir do perfil do doador
- Chat
- Exibir estado do item
- Classificar doador/recebedor

Requisitos Não Funcionais(não serão testados):

- Backend do software

3. Planejamento para realização dos testes

- a. Cronograma de atividades (descrição dos passos que serão realizados na condução dos testes)

O responsável pelos testes irá verificar, se os requisitos funcionais citados na introdução tiveram sucesso, ou seja, se os dados foram realmente salvos no banco e se a interação entre diferentes aparelhos, está funcionando de forma correta.

Após realizar os testes, o grupo irá validar cada um deles em conjunto e classificar os erros encontrados por importância, para que possam ser colocados em uma futura sprint.

b. Responsáveis pelos testes

- Tsai Chen Zhe
- Glauco Henrique Borges da Costa

4. Projeto de casos de teste

a. Casos de uso considerados

Neste projeto de casos de teste, iremos considerar os principais casos de uso do sistema, que são :

1) Logar usuário

- Ao abrir a tela inicial do aplicativo, o usuário seleciona por onde deseja realizar o login (Facebook ou Email).
- Por email, o usuário deve preencher os campos de Email e Senha, e então apertar no botão Entrar.
- Por facebook, ele será redirecionado e autenticado automaticamente.

2) Cadastrar usuário

- Ao abrir a tela inicial do aplicativo, o usuário seleciona por onde deseja entrar no aplicativo.
- Por email, o usuário deverá ir para o link de Cadastre-se
- O usuário deverá preencher todos os campos e no final de cada um deles selecionar o botão Continuar.
- Após preencher todos eles, o usuário deve finalizar a operação, selecionando o botão Continuar.
- Por facebook, ele será redirecionado e autenticado automaticamente.

3) Cadastrar item

- Depois de logado, o usuário deve entrar no seu perfil.
- Na parte do perfil, o usuário deve ir até as doações criadas.
- Nas doações criadas, o usuário poderá adicionar um novo item, representado pelo botão de adição “+”.
- O usuário deverá preencher todos os campos requisitados pelo sistema.
- Após terminar de preencher os dados, o usuário deve finalizar a operação, apertando no botão Concluir.

4) Avaliar item

- Depois de logado o usuário entra na tela de vitrine do doações automaticamente.
- O usuário pode escolher dar “Like” no produto, arrastando o mesmo para a direita ou selecionando o botão representado por um coração.
- O usuário pode escolher dar “Dislike” no produto, arrastando o mesmo para a esquerda ou selecionando o botão representado por um “X”.

b. Geração de casos de teste (utilizar as técnicas de Particionamento em Classes de Equivalência e Análise do Valor Limite)

Em relação a análise do valor limite, os campos no cadastro possuem limite de caracteres. Nestes casos iremos testar se o campo aceita valores diferentes dos que foram pré-determinados.

5. Conclusão

- a. Recursos que serão utilizados (ferramentas de teste, etc)

Nossos testes estão divididos entre dois membros do grupo e serão todos realizados manualmente.

A ferramenta utilizada para testar o sistema será o Expo, que é um mecanismo de construir aplicativos nativos IOS e Android utilizando o React Native.

Os casos de uso aqui citados, são os que possuem maior importância em nossa aplicação.