# Part I

# 1 5. Valori proprii si vectori proprii

### 1.1 A. Teorie

Problematica pe care o abordam in acest capitol are aplicatii in cele mai diverse ramuri ingineresti. Folosim valori si vectori proprii in probleme de optimizare a sistemelor mari, in probleme ierarhizare a paginilor Web si in orice analiza de retele (electrice, de calculatoare, sociale, neuronale, etc.). Un instrument important folosit in asemenea aplicatii - oferit de teoria pe care o expunem aicieste o tehnica simpla de calcul al matricei  $A^m$  unde A este o matrice patratica.

### 1.1.1 5.1. Operatori. Problema diagonalizarii

Un raspuns partial la problema calculului matrice<br/>i ${\cal A}^m$ este dat de metoda diagonalizarii.

Peste tot in cele ce urmeaza V este un spatiu vectorial peste corpul  $K \in \{\mathbb{R}, \mathbb{C}\}$ , iar  $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  si  $B' = \{v'_1, v'_2, \dots, v'_n\}$  sunt doua baze in acest spatiu.

**Definitia 5.1.1. Operator liniar.** O functie liniara  $L: V \to V$  se numeste **operator liniar** (al spatiuluiV). Notam multimea operatorilor liniari ai spatiului V cu  $\mathcal{L}(V)$  (in loc de  $\mathcal{L}(V,V)$ ). Numim **matrice a operatorului** L in baza B si o notam  $L_B$  matricea patratica a aplicatiei L in perechea de baze B, B, i.e.  $L_B := L_{BB}$ .

Deoarece operatorii liniari sunt aplicatii liniare particulare avem urmatoarele proprietati.

**Propozitia 5.1.1.** Fie  $f \in \mathcal{L}(V)$ ,  $g \in \mathcal{L}(V)$  si  $T_{BB'}$  matricea de trecere de la baza B la baza B'.

- 1.  $f_B \in K^{n \times n}$ .
- 2.  $f \circ g, g \circ f \in \mathcal{L}(V)$  si  $(f \circ g)_B = f_B \cdot g_B$ .
- 3.  $f_{B'} = T_{BB'}^{-1} \cdot f_B \cdot T_{BB'}$
- 4. Orice matrice  $A \in K^{n \times n}$  defineste in mod unic un operator  $h \in \mathcal{L}(V)$  pentru care  $A = h_B$ ; expresia sa analitica h(v), unde  $v = x_1v_1 + x_2v_2 + \cdots + x_nv_n \in V$ , este data de matricea coloana

$$Av_B := \left(\begin{array}{c} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_2 \end{array}\right)$$

$$prin \ h(v) = y_1v_1 + y_2v_2 + \cdots + y_nv_n.$$

5. f este izomorfism daca si numai daca  $f_B$  este nesingulara; in acest caz matricea operatorului  $f^{-1}$  este inversa matricei operatorului f, adica  $(f^{-1})_B = (f_B)^{-1}$ .

# Definitia 5.1.2. Matrice diagonala. O matrice de forma

$$D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix} \in K^{n \times n}$$

in care cel putin unul dintre scalarii  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  este nenul se numeste **ma**trice diagonala.

**Problema diagonalizarii.** Ne punem problema depistarii unui procedeu de de gasire a matricei  $A^m$ , unde A este o matrice patratica, iar m este un numar intreg pozitiv. Daca D este matricea diagonala din definitia de mai sus, atunci, prin inductie matematica obtinem ca  $D^m$  este de asemenea matrice diagonala:

$$D^m = \begin{pmatrix} \lambda_1^m & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2^m & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n^m \end{pmatrix}.$$

Fie  $L \in \mathcal{L}(V)$  si  $L_B := A$  matricea sa in baza B. Presupunem ca exista o baza B' in care matricea operatorului L este matricea diagonala  $L_{B'} := D$ . Atunci  $D = T_{BB'}^{-1} \cdot A \cdot T_{BB'}$  si de aici

$$A = T_{BB'} \cdot D \cdot T_{BB'}^{-1}.$$

Ridicand la patrat obtinem

$$A^2 = T_{BB'} \cdot D \cdot T_{BB'}^{-1} \cdot T_{BB'} \cdot D \cdot T_{BB'}^{-1} = T_{BB'} \cdot D^2 \cdot T_{BB'}^{-1}.$$

Prin inductie matematica deducem ca

$$A^m = T_{BB'} \cdot D^m \cdot T_{BB'}^{-1}.$$

Prin urmare calculul matrice<br/>i ${\cal A}^m$ este facil atunci cand matrice<br/>a ${\cal A}$ se poate aduce la forma diagonala.

Ne punem problema existentei unei baze in care un operator (matrice patratica) are forma diagonala, si, in cazul existentei gasirea formei diagonale precum si a unei baze in care are aceasta forma. Aceasta este **problema diagonalizarii**.

Vom folosi adesea expresiile de operator diagonalizabil sau matrica diagonalizabila.

Definitia 5.1.3. Matrice diagonalizabila. Operator diagonalizabil. Fie  $L \in \mathcal{L}(V)$  si A matricea sa intr-o baza B. Daca exista o baza B' in care matricea  $L_{B'}$  este matrice diagonala spunem ca L este un operator diagonalizabil si ca matricea A este matrice diagonalizabila.

**Observatia 5.1.1.** Daca 
$$L \in \mathcal{L}(V)$$
 are forma diagonala  $L_B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix}$ 

in baza  $B = \{v_1, v_2, \cdots, v_n\}$  atunci  $L(v_1) = \lambda_1 v_1$ ,  $L(v_2) = \lambda_2 v_2$ ,...,  $L(v_n) = \lambda_n v_n$ . Prin urmare problema diagonalizarii este strict legata de problema depistarii unor scalari  $\lambda$  si a unor vectori nenuli v astfel incat  $L(v) = \lambda v$ .

**Exemplu 5.1.1.** Matricea  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  este matricea operatorului  $f \in \mathcal{L}\left(\mathbb{R}^2\right)$ ,  $f\left(x,y\right) = (x+y,x+y)$  in baza canonica. Daca ea ar fi diagonalizabila si  $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$  ar fi forma diagonala in baza  $B = \{v_1,v_2\}$  atunci, conform observatiei precedente trebuie sa gasim  $\lambda \in \mathbb{R}$  si doi vectori liniar independenti de forma  $v = (x,y) \in \mathbb{R}^2$  astfel incat  $L\left(v\right) = \lambda v$ . Matriceal

$$(A - \lambda I_2) \left( \begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{cc} 1 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 - \lambda \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right).$$

Pentru ca acest sistem sa admita solutii netriviale tretuie ca  $\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1\\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0$ , deci  $\lambda \in \{0,2\}$ . Daca  $\lambda = 0$  sistemul se reduce la ecuatia x+y=0, deci un vector nenul  $v_1 = (x,y)$  pentru care  $L(v_1) = \lambda v_1$  trebuie sa apartina multimii  $\{(x,-x) \mid x \in \mathbb{R}\} = \{x(1,-1) \mid x \in \mathbb{R}\}$ ; alegem de exemplu  $v_1 = (1,-1)$ . Analog, daca  $\lambda = 2$  sitemul se reduce la ecuatia x-y=0, deci un vector nenul  $v_2 = (x,y)$  pentru care  $L(v_2) = \lambda v_2$  trebuie sa apartina multimii  $\{x(1,1) \mid x \in \mathbb{R}\}$ ; alegem de exemplu  $v_2 = (1,1)$ . Am obtinut baza  $B = \{v_1,v_2\}$ ; matricea de trecere de la baza canonoca la baza B este  $T = \begin{pmatrix} 1 & 1\\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ , iar matricea operatorului in aceasta baza este matricea  $f_B = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 0 & 0\\ 0 & 2 \end{pmatrix}$  adica o matrice diagonala.

Raspunsul la problema diagonalizarii este dat, printre altele, de teoria valorilor si a vectorilor proprii.

#### 1.1.2 5.2. Valori proprii si vectori proprii

**Definitia 5.2.1.** Fie  $f \in \mathcal{L}(V)$  si A matricea sa in baza  $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ . Un vector nenul  $v \in V \setminus \{\theta_V\}$  se numeste vector propriu al operatorului

liniar f (sau a matricei A) daca exista un numar  $\lambda \in K$  astfel incat

$$f(v) = \lambda v$$
.

Numarul  $\lambda$  se numeste voloare proprie a operatorului liniar f (sau a matricei A) asociata vectorului propriu v. Multimea valorilor proprii ale operatorului f (matricei A) ce noteaza cu  $\sigma(f)$  ( $\sigma(A)$ ) si se numeste spectrul operatorului f (spectrul matricei A).

Prin urmare  $\lambda \in \sigma(f)$  daca si numai daca

$$\exists v \in V \setminus \{\theta_V\} : f(v) = \lambda v,$$

sau, echivalent

$$\exists v \in \ker (f - \lambda i d_V) \setminus \{\theta_V\}$$

sau, echivalent  $\exists v = x_1v_1 + x_2v_2 + \cdots + x_nv_n \neq \theta_V$  astfel incat

$$v_B \in Null(A - \lambda I_n) \setminus \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

De aici obtinem imediat ca

$$\lambda \in \sigma(A) \Leftrightarrow \lambda \in K \text{ si } \det(A - \lambda I_n) = 0$$

**Exemplul 5.2.1.** Pentru matricea  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  studiata la exemplul 5.1.1, spectrul este format din multimea solutiilor ecuatiei  $det(A - \lambda I_2) = 0$ , deci  $\sigma(A) = \{0, 2\}$ .

**Definitia 5.2.2.** Fie A si f ca in definitia 5.2.1. Functia polinomiala de grad n definita prin

$$p: K \to K, p(\lambda) := \det(A - \lambda I_n)$$

se numeste **polinomul caracteristic al matricei** A (al operatorului f), iar ecuatia de grad n cu coeficienti din K

$$p(\lambda) = 0$$

se numeste ecuatia caracteristica a matricei A (a operatorului f).

Observatia 5.2.1. Cu aceste notatii spectrul matricei A este

$$\sigma(A) = \{\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n\} \cap K,$$

unde  $\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n \in \mathbb{C}$  sunt cele n radacini ale polinomului caracteristic. Se verifica usor ca spectrul unui operator f nu depinde de baza B, i.e. daca A' este matricea operatorului in baza B' atunci  $\sigma(A) = \sigma(A')$ .

S-a conturat urmatorul

Algoritm de calcul al vectorilor proprii.

- Determinam spectrul  $\sigma(A) = \{\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n\}$  rezolvand ecuatia caracteristica  $p(\lambda) = 0$ .
- Pentru fiecare  $\lambda \in \sigma(A) \cap K$  aflam multimea

$$S_{\lambda} := \{ v \in V \mid f(v) = \lambda v \}$$

stiind ca $v=x_1v_1+x_2v_2+\cdots+x_nv_n\in S_\lambda$ daca si numai daca solutiile sistemul

$$(A - \lambda I_n) \cdot v_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Multimea vectorilor proprii asociati valorii proprii  $\lambda$  este  $S_{\lambda} \setminus \{\theta_V\}$ .

Multimea  $S_{\lambda}$  definita este un subspatiu vectorial al lui V. Mai mult: **Propozitia 5.2.1.** Fie  $f \in \mathcal{L}(V)$  si  $\lambda \in \sigma(A) \cap K$ . Atunci

- 1.  $S_{\lambda} := \{ v \in V \mid f(v) = \lambda v \} \leq V$ .
- 2.  $f(S_{\lambda}) \subset S_{\lambda}$ .
- 3. Daca valorile proprii  $\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_k \in \sigma(A)$  sunt distincte (adica  $\lambda_i \neq \lambda_j$  daca  $i \neq j$ ) si  $v_1, v_2, ..., v_k$  sunt vectori proprii asociati acestora (adica  $f(v_i) = \lambda_i v_i$  pentru  $i \in \{1, ..., k\}$ ) atunci  $\{v_1, v_2, ..., v_k\}$  este un sistem de vectori liniar independent.
- 4. Daca  $\lambda \in \sigma \left( A \right)$  este o radacina multipla de ordinul ka polinomului caracteristic atunci

$$\dim S_{\lambda} \leq k$$
.

Subspatiul  $S_{\lambda}$  se numeste (din cauza proprietatii 2) subspatiul invariant asociat valorii proprii  $\lambda$ .

Din exemplele 5.1.1 si 5.2.1 rezulta ca:

**Exemplul 5.2.2.** Daca  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$ , f(x,y) = (x+y,x+y) atunci  $\sigma(f) = \{0,2\}$ , iar subspatiile invariante sunt  $S_0 = \{x(1,-1) \mid x \in \mathbb{R}\} = Span(\{1,-1\})$ , respectiv  $S_2 = \{x(1,1) \mid x \in \mathbb{R}\} = Span(\{1,1\})$ . Multimea vectorilor proprii asociati valorii proprii  $\lambda = 0$  este  $\{x(1,-1) \mid x \in \mathbb{R}^*\}$ , iar multimea vectorilor proprii asociati valorii proprii  $\lambda = 2$  este  $\{x(1,1) \mid x \in \mathbb{R}^*\}$ .

Multimea vectorilor proprii ai unui operator poate fi vida.

**Exemplul 5.2.3.** Fie  $f \in \mathcal{L}\left(\mathbb{R}^2\right)$ ,  $f\left(x,y\right) = \left(x+y,-x+y\right)$ . Atunci matricea operatorului f (in baza canonica) este  $A = \left(\begin{array}{cc} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{array}\right)$ . Ecuatia caracteristica este

$$\det (A - \lambda I_2) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -1 \\ 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)^2 + 1 = 0.$$

Prin urmare operatorul  $\sigma(f) = \emptyset$ , iar f nu are vectori proprii.

**Teorema 5.2.1. Teorema diagonalizarii.** Fie V un spatiu n-dimensiaonal peste corpul K si  $f \in \mathcal{L}(V)$ . Operatorul f este diagonalizabil daca si numai daca

- 1.  $\sigma(f) \subset K$ ;
- 2. dimensiunea subsptiului  $S_{\lambda}$  este egala cu ordinul de multiplicitate al valorii proprii  $\lambda$ , oricare ar fi  $\lambda \in \sigma(f)$ .

2

# 2.1 PROBLEME REZOLVATE

1. Să se determine valorile proprii și câte o bază în subspațiile invariante ale operatorului  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  de matrice  $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ 

REZOLVARE:

Matricea 
$$A - \lambda I_3 = \begin{bmatrix} 1 - \lambda & -2 & 1 \\ 2 & 1 - \lambda & 3 \\ 1 & 1 & 2 - \lambda \end{bmatrix}$$
 are  $det(A - \lambda I_3) =$ 

 $=(1-\lambda)^2(2-\lambda)$  deci valorile proprii, adică rădăcinile ecuației caracteristice  $det(A-\lambda I_3)=0$  sunt  $\lambda_{1,2}=1,\ \lambda_3=2$ .

Pentru  $\lambda_{1,2}=1$  avem subspaţiul invariant corespunzător  $S_{\lambda_{1,2}}=Null(A-\lambda_{1,2}I_3)=Null(A-I_3).$ 

Prin operații pe linie.

$$A - I_3 = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_3} \begin{bmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{-L_1 + L_2 \to L_2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \boxed{-2} & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\stackrel{L_2+L_3\to L_3}{\to} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \boxed{-2} & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = S_{A-I_3}$$

Dar  $u=[x_1,x_2,x_3]^T\in Null(A-I_3)\iff u\in Null(S_{A-I_3}),$ adică dacă si numai dacă

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -2x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$$

Avem că  $x_1$  și  $x_2$  sunt necunoscute principale pentru că ele corespund poziției pivoților iar  $x_3 = \alpha$  e necunoscută secundară. Astfel, sistemul

devine 
$$\begin{cases} x_1 + x_2 = -\alpha \\ -2x_2 = -\alpha \end{cases}$$
 de unde, prin substituție inversă  $x_2 = \frac{\alpha}{2}$  și

devine  $\begin{cases} x_1 + x_2 = -\alpha \\ -2x_2 = -\alpha \end{cases}$  de unde, prin substituţie inversă  $x_2 = \frac{\alpha}{2}$  şi  $x_1 = \frac{\alpha}{2}$ . Deci  $u \in S_{\lambda_{1,2}} \iff u = [\frac{\alpha}{2}, \frac{\alpha}{2}, \alpha]^T = \frac{\alpha}{2}[1, 1, 2]^T$  cu alte cuvinte  $S_{\lambda_{1,2}} = Span(u_1)$  unde am notat  $u_1 = [1, 1, 2]^T$ . Aşdar  $B_1 = \{u_1\}$  e o bază în  $S_{\lambda_{1,2}}$ .

Pentru  $\lambda_3 = 2$  avem subspațiul invariant corespunzător  $S_{\lambda_3} = Null(A \lambda_3 I_3) = Null(A - 2I_3).$ 

Prin operații pe linie,

$$A - 2I_3 = \begin{bmatrix} \boxed{-1} & -2 & 1\\ 2 & -1 & 3\\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{2L_1 + L_2 \to L_2; L_1 + L_3 \to L_3} \begin{bmatrix} \boxed{-1} & -2 & 1\\ 0 & -5 & 5\\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\stackrel{\frac{1}{5}L_2 \to L_2}{\to} \left[ \begin{array}{ccc} \boxed{-1} & -2 & 1 \\ 0 & \boxed{-1} & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{array} \right] \stackrel{-L_2 + L_3 \to L_3}{\to} \left[ \begin{array}{ccc} \boxed{-1} & -2 & 1 \\ 0 & \boxed{-1} & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] = S_{A-2I_3}$$

 $\operatorname{Dar} u = [x_1, x_2, x_3]^T \in \operatorname{Null}(A - 2I_3) \iff u \in \operatorname{Null}(S_{A - 2I_3}), \operatorname{adică} \operatorname{dacă}$ și numai dacă

$$\begin{cases}
-x_1 + 2x_2 + x_3 = 0 \\
-x_2 + x_3 = 0
\end{cases}$$

Avem că  $x_1$  și  $x_2$  sunt necunoscute principale pentru că ele corespund poziției pivoților iar  $x_3 = \alpha$  e necunoscută secundară. Astfel, sistemul devine  $\begin{cases} -x_1-x_2=-\alpha\\ -x_2=-\alpha \end{cases}$  de unde, prin substituție inversă  $x_2=\alpha$  și  $x_1 = -\alpha$ . Deci $u \in S_{\lambda_3} \iff u = [-\alpha, \alpha, \alpha]^T = \alpha[-1, 1, 1]^T$  cu alte cuvinte  $S_{\lambda_3} = Span(u_2)$  unde am notat  $u_2 = [-1, 1, 1]^T$ . Aşdar  $B_2 = \{u_2\}$ e o bază în  $S_{\lambda_3}$ .

2. Fie  $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1, -x_2)$ . Fără a calcula polinomul caracteristic al lui f, să se găsească valorile proprii și polinoamele invariante le lui f.

### REZOLVARE:

Geometric vorbind, f asociază unui vector  $u = (x_1, x_2)$  simetricul său față de axa Ox. Un vector u din plan va fi vector propriu dacă și numai dacă este coliniar cu simetricul său față de Ox.

Observăm că dacă u e un vector de pe axa Ox, atunci simetricul lui u este el însuşi, deci vectorii de pe axa Ox sunt vectori proprii corespunzători valorii proprii  $\lambda_1 = 1$ , pentru că în cazul lor f(u) = u. Dar cum subspațiul acestor vectori e generat de  $e_1$ , avem că  $B_1 = Span(e_1)$  e bază în  $S_{\lambda_1}$ .

Pe de altă parte mai observăm că dacă u e un vector de pe axa Oy, atunci simetricul lui u este opusul său, deci vectorii de pe axa Oy sunt vectori proprii corespunzători valorii proprii  $\lambda_2 = -1$ , pentru că în cazul lor f(u) = -u. Pentru că subspaţiul acestor vectori este generat de  $e_2$ , avem că  $B_2 = Span(e_2)$  e bază în  $S_{\lambda_2}$ .

3. Să se stabilească dacă operatorul de la problema 1 este diagonalizabil. REZOLVARE:

Toate valorile proprii  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 2 \in \mathbb{R}$  dar pentru  $\lambda_{1,2} = 1$ , avem că ordinul său algebric de multiplicitate  $m_{\lambda_{1,2}} = 2$  însă $dim(S_{\lambda_{1,2}}) = 1$ , deci operatorul f nu e diagonalizabil.

4. Să se stabilească dacă operatorul  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  de matrice  $A = \left[ \begin{array}{cc} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$ 

este diagonalizabil. REZOLVARE:

Matricea 
$$A - \lambda I_3 = \begin{bmatrix} -\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 1 & 0 & -\lambda \end{bmatrix}$$
 are  $det(A - \lambda I_3) =$ 

 $= -(1 - \lambda)^2 (1 + \lambda)$  deci valorile proprii, adică rădăcinile ecuației caracteristice  $det(A - \lambda I_3) = 0$  sunt  $\lambda_{1,2} = 1$ ,  $\lambda_3 = -1$ .

Pentru  $\lambda_{1,2}=1$  avem subspaţiul invariant corespunzător  $S_{\lambda_{1,2}}=Null(A-\lambda_{1,2}I_3)=Null(A-I_3)$ .

Prin operații pe linie,

$$A - I_3 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_1 + L_3 \to L_3} \begin{bmatrix} \boxed{-1} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = S_{A - I_3}$$

Dar  $u=[x_1,x_2,x_3]^T\in Null(A-I_3)\iff u\in Null(S_{A-I_3}),$ adică dacă și numai dacă

$$\begin{cases} -x_1 + x_3 = 0 \end{cases}$$

Avem că  $x_1$  e necunoscută principală pentru că ea corespunde poziției pivotului iar  $x_2 = \alpha$  și  $x_3 = \beta$  sunt necunoscute secundare. Astfel,  $x_1 = \beta$ . Deci  $u \in S_{\lambda_{1,2}} \iff u = [\beta, \alpha, \beta]^T = \alpha[0, 1, 0]^T + \beta[1, 0, 1]^T$  cu alte cuvinte  $S_{\lambda_{1,2}} = Span(u_1, u_2)$  unde am notat  $u_1 = [0, 1, 0]^T$  și  $u_2 = [1, 0, 1]^T$ . În plus,  $u_1, u_2$  sunt liniar independenți. Așadar  $B_1 = \{u_1, u_2\}$  e o bază în  $S_{\lambda_{1,2}}$ .

Pentru  $\lambda_3 = -1$  avem subspațiul invariant corespunzător  $S_{\lambda_3} = Null(A - \lambda_3 I_3) = Null(A + I_3)$ .

Prin operații pe linie,

$$A + I_3 = \begin{bmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{-L_1 + L_3 \to L_3} \begin{bmatrix} \boxed{1} & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = S_{A + I_3}$$

Dar  $u = [x_1, x_2, x_3]^T \in Null(A + I_3) \iff u \in Null(S_{A+I_3})$ , adică dacă și numai dacă

$$\begin{cases} x_1 + +x_3 = 0 \\ 2x_2 = 0 \end{cases}$$

Avem că  $x_1$  şi  $x_2$  sunt necunoscute principale pentru că ele corespund poziției pivoților iar  $x_3 = \alpha$  e necunoscută secundară. Astfel,  $x_2 = 0$  şi  $x_1 = -\alpha$ . Deci  $u \in S_{\lambda_3} \iff u = [-\alpha, 0, \alpha]^T = \alpha[-1, 0, 1]^T$  cu alte cuvinte  $S_{\lambda_3} = Span(u_3)$  unde am notat  $u_3 = [-1, 0, 1]^T$ . Aşdar  $B_2 = \{u_3\}$  e o bază în  $S_{\lambda_3}$ .

Observăm că toate valorile proprii  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ , în plus  $m_{\lambda_{1,2}} = 2 = dim(S_{\lambda_{1,2}})$  și  $m_{\lambda_3} = 1 = dim(S_{\lambda_3})$ , deci conform teoremei de diagonalizare, operatorul f e diagonalizabil.

5. Să se calculeze  $A^{2k}$  unde Ae matricea operatorului din problema precedentă.

#### REZOLVARE:

Operatorul e diagonalizabil, mai precis matricea sa în baza  $B = \{u_1 = [0,1,0]^T, u_2 = [1,0,1]^T, u_3 = [-1,0,1]\}$  din  $\mathbb{R}^3$  format'a din vectori proprii, are matricea

$$D = f_B = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Dacă notăm  $T=T_{B_cB}=[u_{1_{B_c}}|u_{3_{B_c}}|u_{3_{B_c}}]=\left[\begin{array}{ccc} 0&1&-1\\1&0&0\\0&1&1\end{array}\right]$  Atunci avem

că  $A = TDT^{-1}$  și ridicând această relație la puterea 2k obținem

$$A^{2k} = (TDT^{-1})(TDT^{-1})\dots(TDT^{-1})$$

deci $A^{2k}=TD^{2k}T^{-1}.$  Dar cum  $D^{2k}=I_3,$  obținem că  $A^{2k}=TT^{-1}=I_3.$ 

6. Fie  $T: \mathbb{R}^{2\times 2} \to \mathbb{R}^{2\times 2}, \ T(A) = A^T$  operatorul de transpunere a matricilor. Să se scrie matricea operatorului în baza canonică

$$B = \{E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, E_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, E_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\}$$

apoi să se determine spectrul său.

#### REZOLVARE:

Avem  $T(E_1)=E_1=1E_1+0E_2+0E_3+0E_4$ , deci  $T(E_1)_B=(1,0,0,0)$ . Analog  $T(E_2)=E_3=0E_1+0E_2+1E_3+0E_4$ , astfel  $T(E_2)_B=(0,0,1,0)$ , apoi  $T(E_3)=E_2=0E_1+1E_2+0E_3+0E_4$ , deci  $T(E_3)_B=(0,1,0,0)$  și

în final  $T(E_4) = E_4 = 0E_1 + 0E_2 + 0E_3 + 1E_4$ , cu  $T(E_1)_B = (0,0,0,1)$ . Aşadar

$$A = T_B = [T(E_1)_B | T(E_2)_B | T(E_3)_B | T(E_4)_B] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Polinomul caracteristic este

$$det(T - \lambda I_4) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda) \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda \end{vmatrix}$$

$$= (1-\lambda)^2 \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)^2 (\lambda^2 - 1) = -(1-\lambda)^3 (1+\lambda)$$

deci spectrul lui T este  $\sigma(T) = \{\lambda_{1,2,3} = 1, \lambda_4 = -1\}$ 

7. Să se găsească valorile proprii ši subspaţiile invariante ale operatorului din problema precedentă fă ră a mai calcula polinomul caracteristic. REZOLVARE:

Căutăm matrici  $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  pentru care  $T(A) = A^T = \lambda A$ . Observăm că o matrice simetrică, adică o matrice cu proprietatea că  $A^T = A$  este vector propriu corespunzător valorii proprii  $\lambda_1 = 1$ . Dar o astfel de matrice simetrică are forma

$$A = \left[ \begin{array}{cc} a & b \\ b & c \end{array} \right] = a \left[ \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right] + b \left[ \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{array} \right] + c \left[ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right]$$

cu alte cuvinte dacă notăm  $\mathbb{R}_S^{2\times 2}$  subspațiul matricilor simetrice, atunci  $\mathbb{R}_S^{2\times 2}=Span(E_1,M_1,E_4)$ , unde  $M_1=\begin{bmatrix}0&1\\1&0\end{bmatrix}$ . Cum aceste matrici sunt liniar independente,  $B_1=\{E_1,M_1,E_4\}$  este o bază în  $\mathbb{R}_S^{2\times 2}=S_{\lambda_1}$ . Pe de altă parte, o matrice antisimetrică e o matrice A cu proprietatea că  $A^T=-A$ , deci matricile antisimetrice vor fi vectori proprii pentru  $\lambda_2=-1$ . O astfel de matrice are forma

$$A = \left[ \begin{array}{cc} 0 & a \\ -a & 0 \end{array} \right] == a \left[ \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{array} \right]$$

deci dacă notăm  $\mathbb{R}_A^{2\times 2}$  subspațiul matricilor antisimetrice, atunci  $\mathbb{R}_A^{2\times 2} = Span(M_2)$ , unde  $M_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$  și deci  $B_2 = \{M_2\}$  e o bază în subspațiul invariant  $S_{\lambda_2} = \mathbb{R}_A^{2\times 2}$ .

8. Dacă  $Null(A+5I_n)$  conține vectori nenuli, atunci ce informație avem despre spectrul matricii A?

### **REZOLVARE:**

 $Null(A+5I_n)$  conține vectori nenuli dacă și numai dacă sistemul omogen de matrice  $A+5I_n$  admite și soluții nebanale, ceea se întâmplă doar dacă  $det(A+5I_n)=det(A-(-5)I_n)=0$ , de unde  $\lambda=-5$  este valoare proprie pentru matricea A, adică  $-5\in\sigma(A)$ .

# 2.2 PROBLEME PROPUSE

- 1. Sa se stabileasca care dintre functiile  $f: \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$  definite mai jos sunt operatori liniari; in caz de liniaritate sa se determine matricele in baza canonica si rangul acestora.
  - (a) f(x,y,z) = (x,2y,3z);
  - (b) f(x, y, z) = (y + z, z x, z);
  - (c) f(x,y,z) = (y-z,z-x,z+1);
  - (d) f(x, y, z) = (y z, z x, x y);
  - (e)  $f(x, y, z) = (y^2 z, z x, z)$ ;

$$Raspunsuri. \ a. \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, 3; b. \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, 3; d. \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, 2.$$

2. Operatorul  $f \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$  are, in baza canonica, matricea  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ a & 3 & 4 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ . Sa se determine  $a \in \mathbf{R}$  astfel incat f sa fie izomorfism.

Raspuns.  $a \in \mathbf{R} \setminus \{1\}$ .

- 3. Operatorul  $f \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$  are, in baza canonica, matricea  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 4 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ .
  - (a) Sa se determine f(x, y.z) pentru orice  $(x, y.z) \in \mathbf{R}^3$ .
  - (b) Sa se afle matricea operatorului  $f^{-1}$  in baza  $\{(1,1,0),(1,0,1),(1,0,0)\}$ .
- 4. Fie  $f, g \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^2)$  ale caror matrice in baza canonica sunt  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ , respectiv  $\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$ . Sa se scrie matricea operatorilor  $f \circ g$  si  $g \circ f$  in baza  $\{(1, 1, ), (-1, 1)\}$ ; sunt operatorii  $f \circ g$  si  $g \circ f$  inversabili?
- 5. Demonstrati ca operatorul de derivare  $\frac{d}{dx}: \mathbf{R}_n[x] \to \mathbf{R}_n[x]$  este liniar. Determinati matricea acestuia in:

- (a) baza canonica  $\{1, x, ...x^n\}$ ;
- (b) baza  $\left\{1, \frac{x-a}{1!}, \frac{(x-a)^2}{2!}, ..., \frac{(x-a)^n}{n!}\right\}$ , unde a este un numar real.

Sa se determine cate o baza pentru nucleul, respectiv imaginea sa.

- 6. Operatorul liniar f are, in baza  $B = \{e_1, e_2, ..., e_n\}$ , matricea  $[f]_B$ . Ce transformari va suferi aceasta matrice daca interschimbam vectorii  $e_i$  si  $e_j$ ?
- 7. Un operator liniar are matricea  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -1 & 2 \\ 2 & 5 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$  in baza  $\{e_1, e_2, e_3, e_4\}$ .

Sa se determine matricea operatorului in baza:

- (a)  $\{e_1, e_3, e_2, e_4\}$ ;
- (b)  $\{e_1, e_1 + e_2, e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 + e_3 + e_4\}$ .

Raspunsuri. a. 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \\ 3 & -1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$
. b. 
$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & -8 & -7 \\ 1 & 4 & 6 & 4 \\ 1 & 3 & 4 & 7 \end{pmatrix}$$
.

- 8. Matricea operatorului  $f: \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$  in baza  $B = \{e_1 = (1,2), e_2 = (2,3)\}$  este  $\begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$ , iar matricea operatorului  $g: \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}$  in baza  $B' = \{e'_1 = (3,1), e'_2 = (4,2)\}$  este  $\begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{pmatrix}$ . Sa se determine matricea operatorului f+g in baza B'. Raspuns.  $\begin{pmatrix} 44 & 44 \\ -\frac{59}{2} & -25 \end{pmatrix}$ .
- 9. Matricea operatorului  $f: \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$  in baza  $B = \{e_1 = (-3,7), e_2 = (1,-2)\}$  este  $\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 5 & -3 \end{pmatrix}$ , iar matricea operatorului  $g: \mathbf{R}^2 \to \mathbf{R}^2$  in baza  $B' = \{e'_1 = (6,-7), e'_2 = (-5,6)\}$  este  $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{pmatrix}$ . Sa se determine matricea operatorului  $f \circ g$  in baza canonica. Raspuns.  $\begin{pmatrix} 109 & 93 \\ 34 & 29 \end{pmatrix}$ .
- 10. Determinati valorile proprii si subspatiile invariante corespunzatoare pentru matricele:

(a) 
$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$
;

(b) 
$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} .$$

*Raspunsuri.* a.  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = -1$ ,  $\{x(1,1,-1) \mid x \in \mathbf{R}\}$ ; b.  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 2$ ,  $\{x(1,2,0) + y(0,0,1) \mid x,y \in \mathbf{R}\}$ .

11. Determinati subspatiile care sunt invariante simultan pentru matricele

$$\begin{pmatrix} 5 & -1 & -1 \\ -1 & 5 & -1 \\ -1 & -1 & 5 \end{pmatrix} \text{ si } \begin{pmatrix} -6 & 2 & 3 \\ 2 & -3 & 6 \\ 3 & 6 & 2 \end{pmatrix}.$$

Raspuns.  $\{x(1,0,-1) + y(0,1,2) \mid x,y \in \mathbf{R}\}.$ 

12. Determinati valorile si vectorii proprii ale urmatoarelor matrice:

(a) 
$$\begin{pmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -7 & 4 \end{pmatrix}$$
;

(b) 
$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{pmatrix};$$

(c) 
$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 5 & -3 \\ 4 & -1 & 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

Raspunsuri. a. 1, cu multimea vectorilor proprii  $\{x\,(1,1,1)\mid x\in\mathbf{R}^*\}$ , respectiv 0, cu vectorii proprii  $x\,(1,2,3)$ , unde  $x\neq 0$ ; b. 1, cu multimea vectorilor proprii  $\{x\,(3,1,1)\mid x\in\mathbf{R}^*\}$ ; c. 2, cu vectorii proprii de forma (x+y,x+y,-x,y), unde scalarii x si y nu sunt simultan nuli.

- 13. Sa se determine  $a, b, c \in \mathbf{R}$  astfel ca (1, -1, 1) sa fie vector propriu pentru operatorul  $f : \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$ , f(x, y, z) = (ax + y + z, x + by + z, x + y + cz). Raspuns.  $(a, b, c) \in \{(\lambda, \lambda, \lambda 2) \mid \lambda \in \mathbf{R}\}$ .
- 14. Sa se aduca la forma diagonala si sa se indice o baza in care are aceasta forma matricele:

(a) 
$$\begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ -3 & 5 & -1 \\ -3 & 3 & 1 \end{pmatrix};$$

(b) 
$$\begin{pmatrix} 6 & -5 & -3 \\ 3 & -2 & -2 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix};$$

(d) 
$$\begin{pmatrix} 4 & -3 & 1 & 2 \\ 5 & -8 & 5 & 4 \\ 6 & -12 & 8 & 5 \\ 1 & -3 & 2 & 2 \end{pmatrix};$$

\*\*Raspunsuri.\*\* a. 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$
 ,  $\left\{ \left( 1,1,1 \right), \left( 1,1,0 \right), \left( 1,0,-3 \right) \right\}$  ; b. matricea nu

se poate aduce la forma diagonala; c. 
$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \{(1,1,0,0), (1,0,1,0), (1,0,0,1), (1,-1,-1,-1,-1)\}$$
d. matricea nu se poate aduce la forma diagonala; e. 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \{(1,0,0,1), (0,1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), (0,-1,1,0), ($$

d. matricea nu se poate aduce la forma diagonala; e. 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \{(1,0,0,1), (0,1,1,0), (0,-1,1,0), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1), (0,0,1$$

15. Un operator liniar are matricea 
$$A=\begin{pmatrix}15&-11&5\\20&-15&8\\8&-7&6\end{pmatrix}$$
 in baza  $\{e_1,e_2,e_3\}$  .

Sa se gaseasca matricea operatorului in baza  $\{2e_1 + 3e_2 + e_3, 3e_1 + 4e_2 + e_3, e_1 + 2e_2 + 2e_3\}$ si sa se calculeze  $A^{2010}$ .

Raspuns. 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$
,

$$\begin{pmatrix} -6+12\cdot 2^{2010}+3^{2010} & 10-9\cdot 2^{2010}-3^{2010} & -4+3\cdot 2^{2010}+3^{2010} \\ -18+16\cdot 2^{2010}+2\cdot 3^{2010} & 15-12\cdot 2^{2010}-2\cdot 3^{2010} & -4+4\cdot 2^{2010}+2\cdot 3^{2010} \\ -6+4\cdot 2^{2010}+2\cdot 3^{2010} & 5-3\cdot 2^{2010}-2\cdot 3^{2010} & -2+2^{2010}+2\cdot 3^{2010} \end{pmatrix}.$$

16. Operatorul 
$$f \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$$
 are, in baza canonica, matricea  $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 8 \\ 3 & -1 & 6 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ . Sa se arate ca  $(A + I_3)^3 = 0$ .

18. Sa se arate ca exista o matrice 
$$T$$
 astfel ca  $\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{3} & 0 \\ 0 & 0 & -\sqrt{3} \end{pmatrix} T^{-1}.$ 

$$Raspuns. \text{ De exemplu } T = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 0 & \sqrt{3} + 1 & -\sqrt{3} + 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- 19. Sa se reduca la forma diagonala matricea  $\begin{pmatrix} 0 & \sin \alpha & \sin 2\alpha \\ \sin \alpha & 0 & \sin 2\alpha \\ \sin 2\alpha & \sin \alpha & 0 \end{pmatrix}, \text{ unde}$  $\alpha \in \mathbf{R} \setminus \{k\pi \mid k \in \mathbf{Z}\}.$  $Raspuns. \begin{pmatrix} -\sin \alpha & 0 & 0 \\ 0 & -\sin 2\alpha & 0 \\ 0 & 0 & \sin \alpha & +\sin 2\alpha \end{pmatrix}, \operatorname{daca} 2\cos \alpha \neq 1 \operatorname{si} \begin{pmatrix} \sin \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \sin \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \sin \alpha \end{pmatrix}$
- 20. Sa se arate ca exista o matrice nesingulara T astfel incat  $\begin{pmatrix} a & b & b \\ b & a & b \\ b & b & a \end{pmatrix} T = T \begin{pmatrix} a+2b & 0 & 0 \\ 0 & a-b & 0 \\ 0 & 0 & a-b \end{pmatrix}$ .
- 21. \*Sa se arate ca un subspatiu S al unui spatiu V/K este invariant pentru automorfismul f daca si numai daca el este invariant pentru operatorul  $f^{-1}$ .
- 22. Operatorul f are, intr-o baza data, matricea  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & a \end{pmatrix}$ ,  $a \in \mathbf{R}$ . Sa se determine numarul a pentru care f nu este automorfism. Raspuns. a = 1.
- 23. Determinati toate subspatiile invariante ale spatiului polinoamelor de grad mai mic sau egal cu n,  $\mathbf{R}_n[x]$ , relativ la operatorul de derivare. Raspuns. Subspatiul nul si subspatiile  $\mathbf{R}_m[x]$ , unde  $m \leq n$ .
- 24. \*Folosind teorema Cayley-Hamilton sa se arate ca  $\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 1 \\ -1 & \frac{1}{2} & 2 \\ -1 & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}$ .
- 25. \*Matricea operatorului  $f \in \mathcal{L}(\mathbf{R}^3, \mathbf{R}^3)$ , in baza canonica, este  $\begin{pmatrix} 1+a^2 & ab & ac \\ ab & 1+b^2 & bc \\ ac & bc & 1+c^2 \end{pmatrix}$ . Sa se determine  $a,b,c\in\mathbf{R}$  astfel incat sa existe o baza in care matricea operatorului f sa fie matricea unitate.

Indicatie. Se arata ca matricea este diagonalizabila daca si numai daca  $a^2+b^2+c^2\neq 0.$