

ПЛАН ТЕСТИРОВАНИЯ

1. Что надо тестировать:

1. Графический ввод.
2. Ввод с файла.
3. Работа алгоритма.
4. Тестирование корректного вывода логгера
5. Влияние смены режима работы на данные и работу алгоритма.
6. Проверка корректной визуализации алгоритма.
7. Проверка корректности работы графического интерфейса.

2. Что будем тестировать: пункты 1-5

3. Как будем тестировать:

1. Тесты вручную: добавление вершины, ребра, удаление вершины, ребра.
2. Тесты на ввод корректных файлов, тесты на ввод некорректных файлов
3. Тесты на графе с одной вершины, несвязный граф, пустой граф, правильность решения на корректных графах
4. Проверка всех возможных комбинаций клавиш на корректность ответа логгера на них. Проверка на переполняемость логгера. Проверка корректности переключения логгера между двумя режимами работы программы. (У Edit mode и Watch mode логирование не пересекается).
5. Проверка корректного сброса прогресса алгоритма при переключении Watch=>Edit=>Watch.
6. Ручное тестирование с пошаговым прогоном алгоритма на различных графах: с одной вершиной, несвязном графе, пустом графе, корректном графе.
7. Тесты на работу взаимодействия пользователя и интерфейса: каждая кнопка корректно обрабатывает нажатие. Проверка на блокировку недоступных в разных режимах кнопок.

4. Когда будем тестировать:

1. Между 1 и 2 версиями программы
2. Между 1 и 2 версиями программы

3. Между прототипом и 1 версией программы. После 2й версии программы.
4. Между прототипом и 1 версией программы. После 2й версии программы.
5. Между 1 и 2 версиями программы.
6. Между прототипом и 1 версией программы. После 2й версии программы.
7. До и после 2й версии.