Критерии оценки:

- наличие всех элементов интерфейса;

- все элементы интерфейса рабочие;

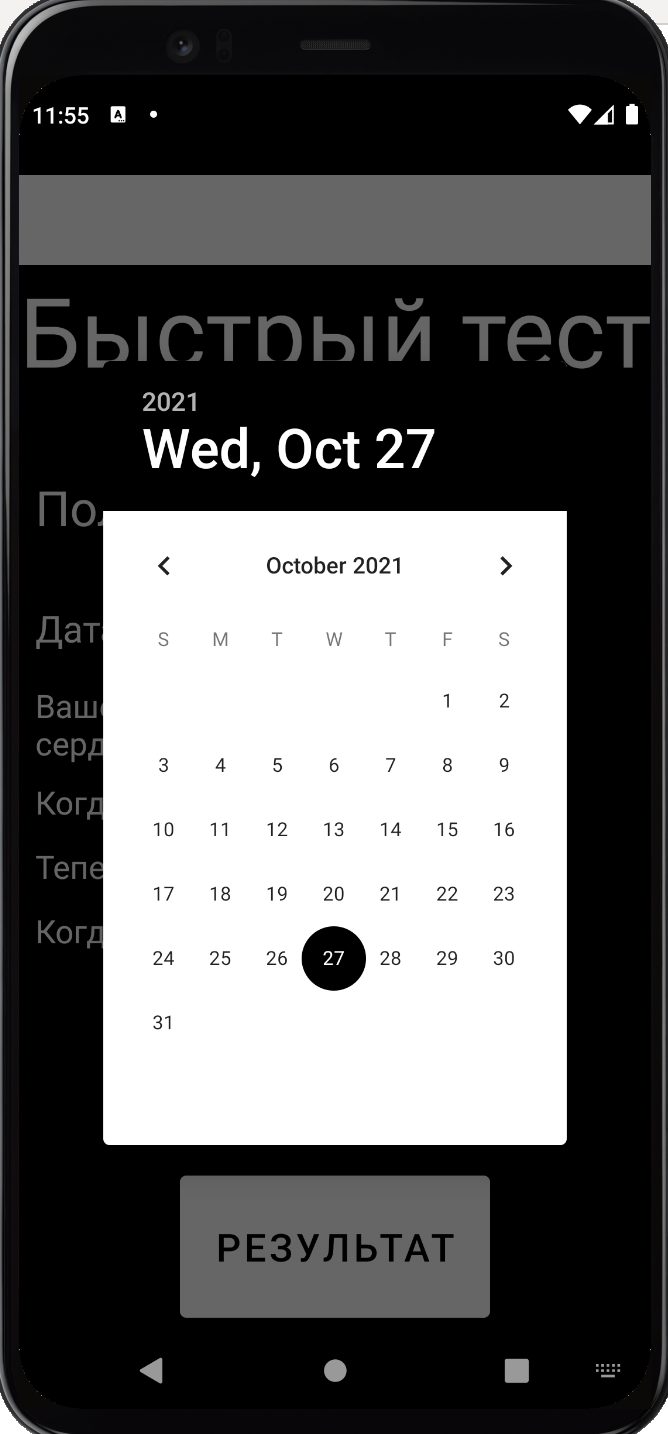
- при нажатии кнопки происходит переключение на другое окно;

- интерфейс содержит ассоциативное восприятие соответствующее высокому и низкому уровню утомления;

- программа одинаково выглядит на экранах с разных разрешением.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Activity\_main.xml

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, табличка

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, табличка, снимок экрана

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст, табличка, снимок экрана

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, табличка, снимок экрана

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст, табличка, снимок экрана

Автоматически созданное описание

Activity\_main2.xml

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

MainActivity.java

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

MainActivity2.java

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, монитор, экран

Автоматически созданное описание

Strings.xml

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Colors.xml

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

ThemeИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Другое устройство

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание