

# Путь Звезды





# Об игре

Есть одна звезда во Вселенной. Она может существовать вечно, изменяя свой размер, поглощая или сбрасывая материю. Её цель — стать сверхновой.





# Особенности игры

Возможность стать  
сверхновой.

Энергия для перемещения достигается резким  
сбросом материи.

Игрок может менять положение камеры,  
выбирая траекторию движения.





# Звезда

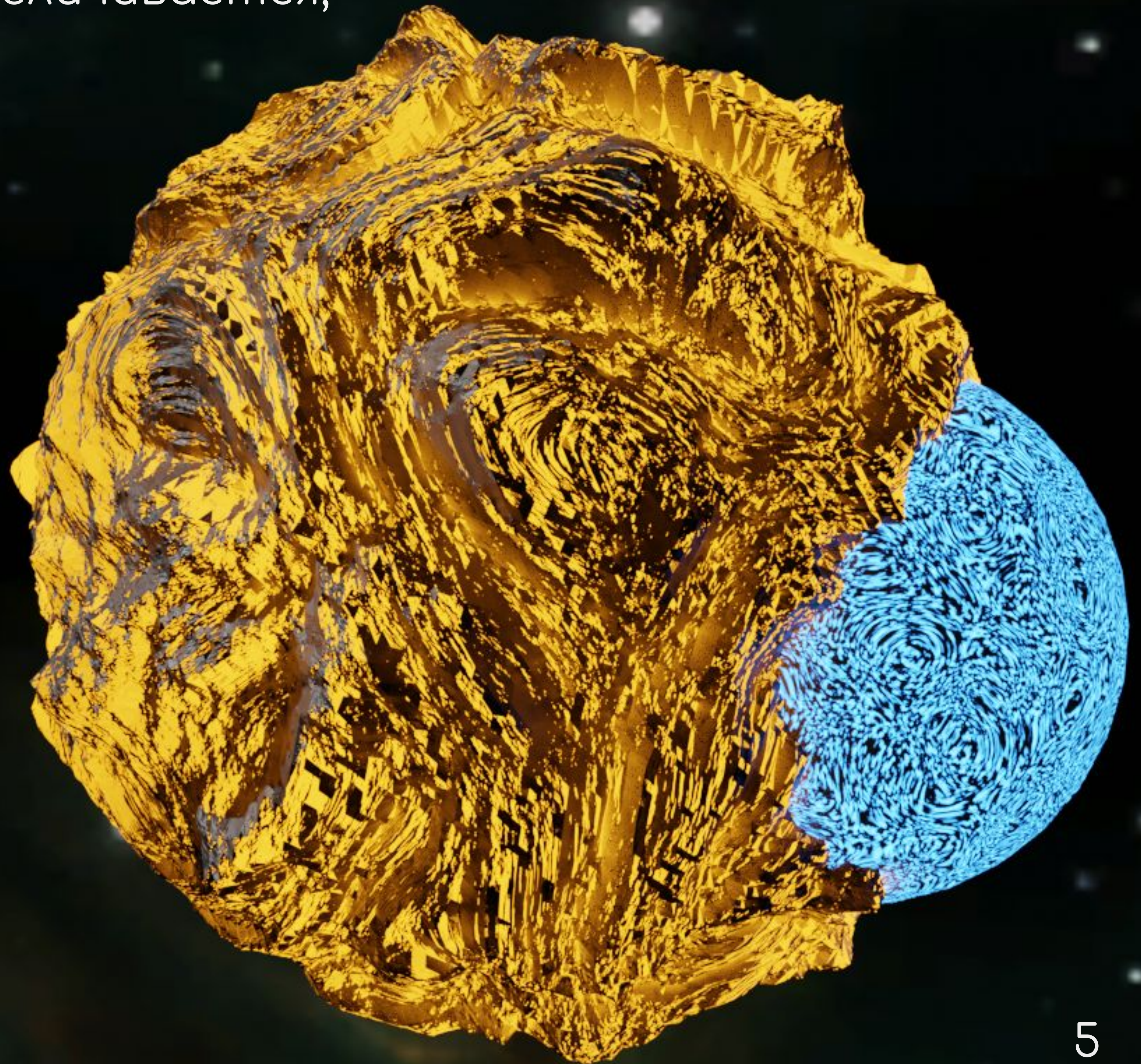
Звезда растёт пожирая другие звёзды,  
а уменьшается, сбрасывая части материи.  
Цель Звезды — вырасти до сверхновой.  
Лавируя между гравитационными полями звёзд  
и планет, она путешествует по Вселенной.





# Поглощение

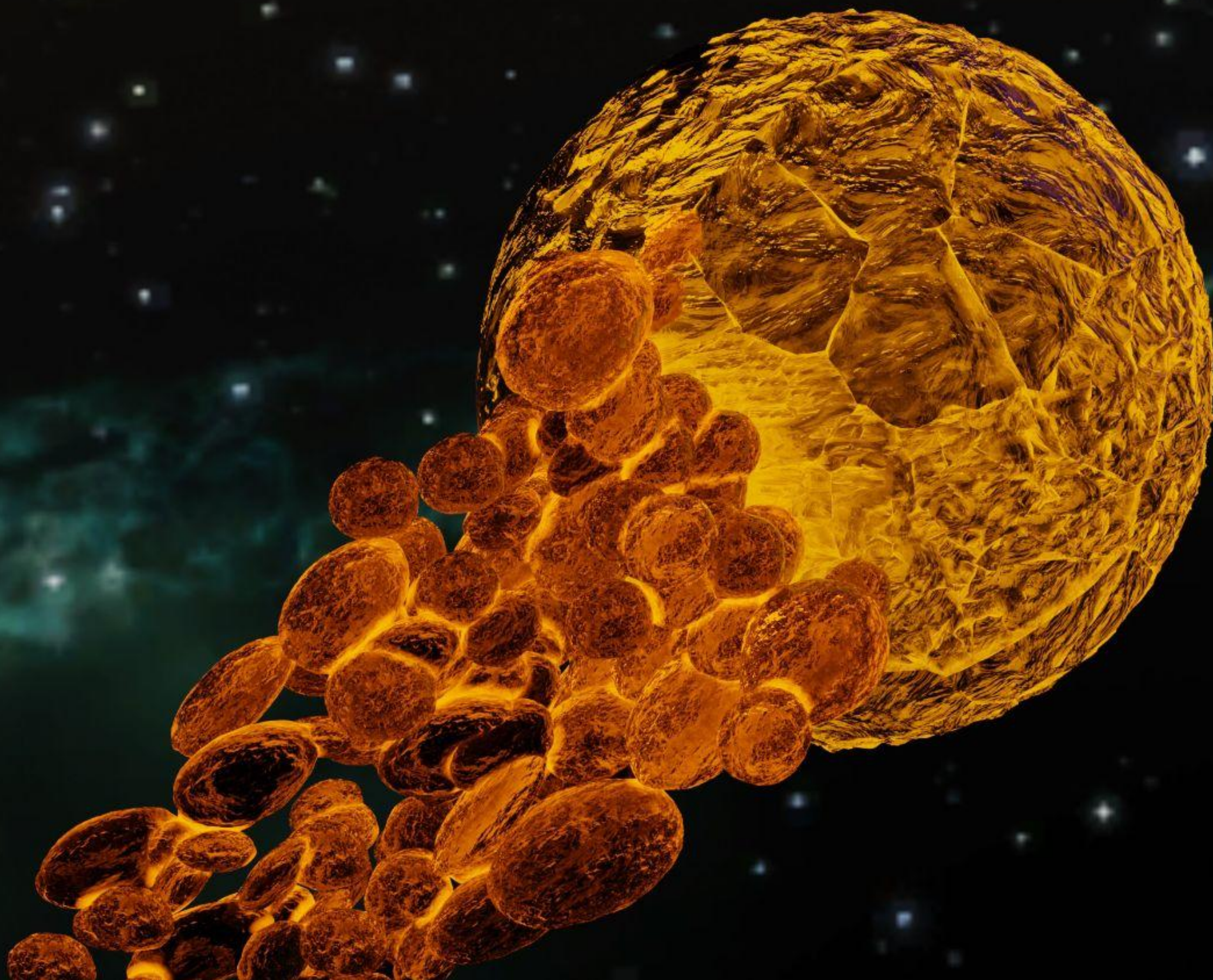
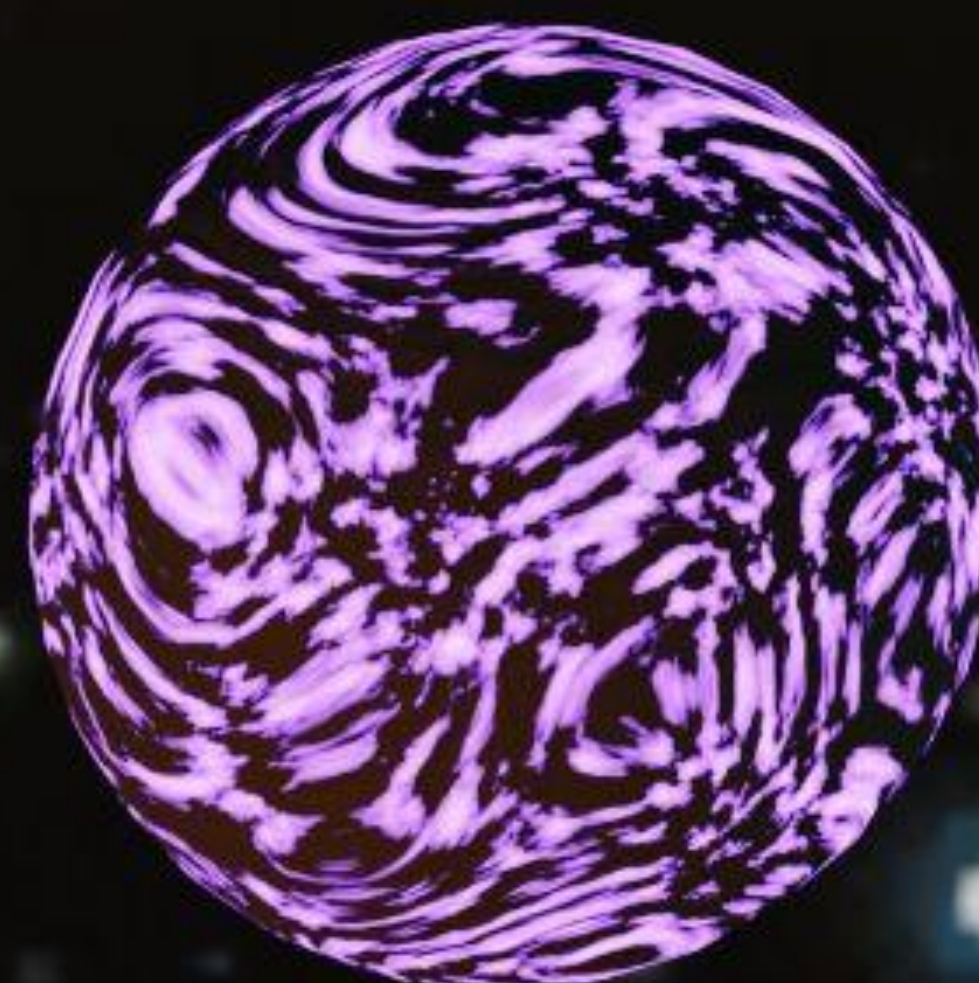
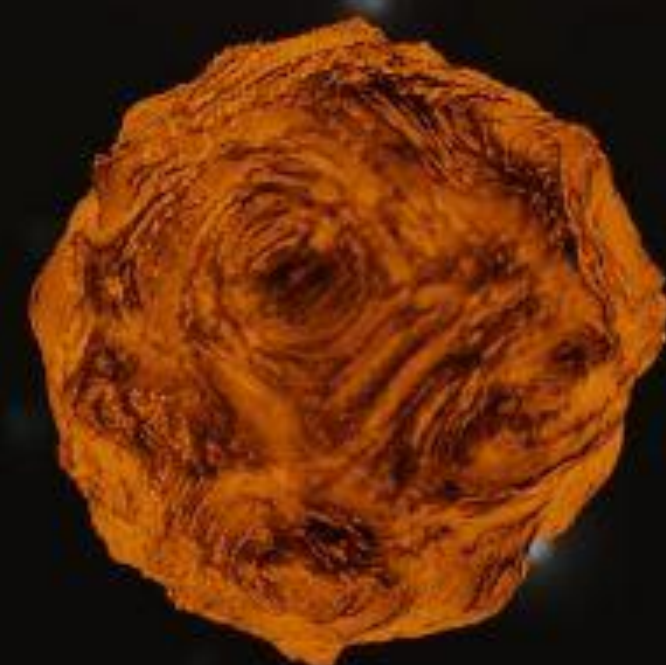
Поглощение — Звезда увеличивается, поглощая другие звёзды.





# Сброс

Сброс — Звезда уменьшается,  
сбрасывая части своей материи.





# Стабильность Звезды

Резкое увеличение или уменьшение размера может привести к самоуничтожению.

Угроза взрыва — значительное потемнение коры.





# Перемещение

Звезда движается по выбранному пути, используя энергию сброса материи или отталкиваясь от гравитационного поля другой планеты.





# Управление

увеличить

уменьшить

вращение камеры

поглощение

перемещение

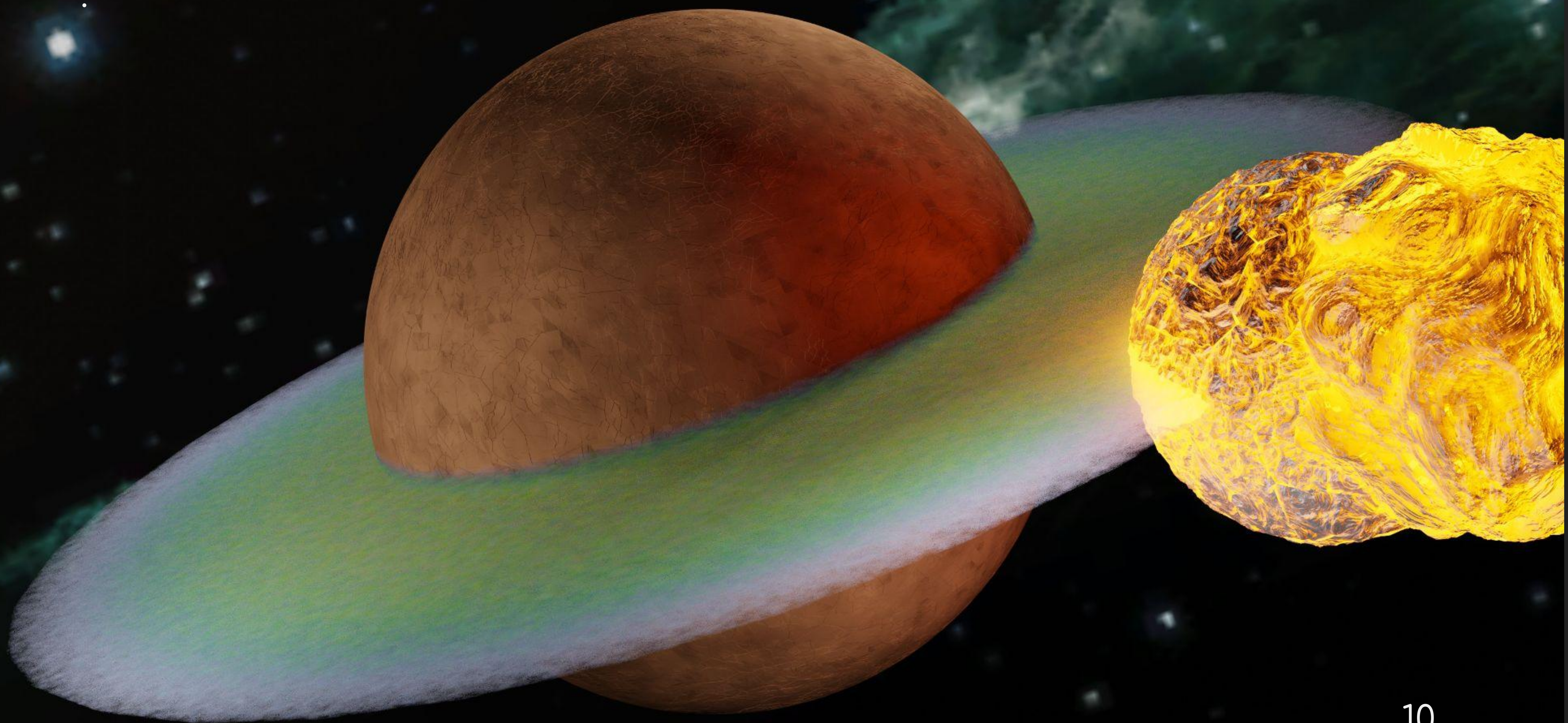
смена вида камеры





# Как проиграть?

Взорваться, утратив стабильность, или  
быть поглощенным другой звездой.





# Как победить?

Вырасти до размеров  
сверхновой и взорваться  
новой Вселенной.

