

Face of Minotaur

Концепт документ

USP

Сюжет (Протагонист Минотавр и Антагонист Тесей)

Дополнительные механики и их комбинации

Прохождение квеста в течении одного игрового дня без потери юнитов

Жанр

Adventure

RPG

Вторичные

Fighting

Quest

Геймплей

Вербовка юнитов

Помогая грекам, Минотавр получает их поддержку, ресурсы и артефакты

греки становятся активными членами команды Минотавра

Они совершают игровые комбинации, позволяющие преодолеть препятствие

Шкала лояльности и здоровья

Повышает шансы на прохождение уровня

Скорость

Дальность прыжка

Чем успешнее действия игрока, тем выше лояльность

Экипировка

Октаэдр (навигатор)

Манок (призыв орлов)

Бычий пузырь (дыхание под водой)

Живая вода (здоровье)

Цель

Найти выход до заката, сохранив команду

Сеттинг

лабиринт Минотавра от рассвета до заката

Сюжет

Игра о том, как Минотавр, заложник и пленник своего отца, выбирается из лабиринта при поддержке своей сестры Ариадны. Победив Тесея, помогая грекам, учась командной работе и взаимодействию.