

## Star trip

# Концепт документ

### Описание

#### Сеттинг:

Космос в стиле 3D 2000-ых (как в старом Стар треке)

#### Жанр:

Стратегия

головоломка

#### Тема:

необычная мутация звезды (возможность использовать резкий сброс массы как двигатель)

#### Кратко:

Путешествие звезды сквозь пространство к большому взрыву

#### Развернуто:

маленькая Звезда пробирается через другие небесные тела и “узнает” о своих необычных свойствах( произвольный (выбор игрока) набор и сброс массы), и начинает осознанно двигаться сквозь межзвездное пространство

### USP

1. высокая вариативность поведения игрока
2. Манипуляция весом звезды
3. Возможность почувствовать себя настоящей звездой

## Аудитория

12-25 лет

## Похожие игры

1. **Spore Origins**
2. **Tetris**
3. **Geometry Dash**

## Геймплей

Маленькая молодая Звезда, начав свой путь во Вселенной, обнаруживает у себя свойства, которыми не обладают другие звезды: возможность быстро набрать массу за счет более мелких объектов и также стремительно сбросить ее. Резкий сброс веса работает как двигатель космического корабля.

Эта мутация позволяет Звезде самостоятельно выбирать свой путь, используя свои свойства, а также магнитные поля, траектории и орбиты планет.

Тактически маневрируя, избегая риска быть поглощенной звездой большей массы, поглощая небесные тела меньшей массы для своей стабильности, не допуская избыточной массы во избежание взрыва, используя "точку равновесия" (возможность "зависнуть" между двумя равновесными планетами, чтобы дать игроку возможность оценить ситуацию или пропустить опасный поток метеоритов), Звезда набирает массу и навыки выживания в космосе.

Возможность использовать "двигатель" позволяет сойти с орбиты больших планет, при неудачном прохождении, но приводит к потере массы и стабильности.

Есть опасность (при резком снижении массы) взорваться, врезавшись в другое тело, попасть на орбиту и тд.

В этом случае игра проиграна.

В финале Звезду ждет Большой взрыв и образование новой Вселенной.