



Лицо Минотавра

Правда о Минотавре который не ест людей.
3D квест об узнике лабиринта, стремящемся к
свободе.

Предстоит:

1. Спасаться и спасать
2. Делать выбор за себя и за других
3. Исследовать и находить решения.

USP

1. Юниты создают совмещённые механики, комбинируя базовые умения и навыки.
2. В игре нет монстров и магии, есть люди и их выбор.

Геймплей

Минотавр идет к свободе через лабиринт, спасая по пути греков из свиты своего врага — Тесея.

Прыгаем, плаваем, цепляемся за уступы, выбираем путь, ищем выход.

Приобретаем и комбинируем навыки и инвентарь, преодолеваем завалы, пропасти и тупики.

Как победить

1. Комбинировать механики
2. Применять инвентарь
3. Выйти из лабиринта полной командой до заката

Как проиграть

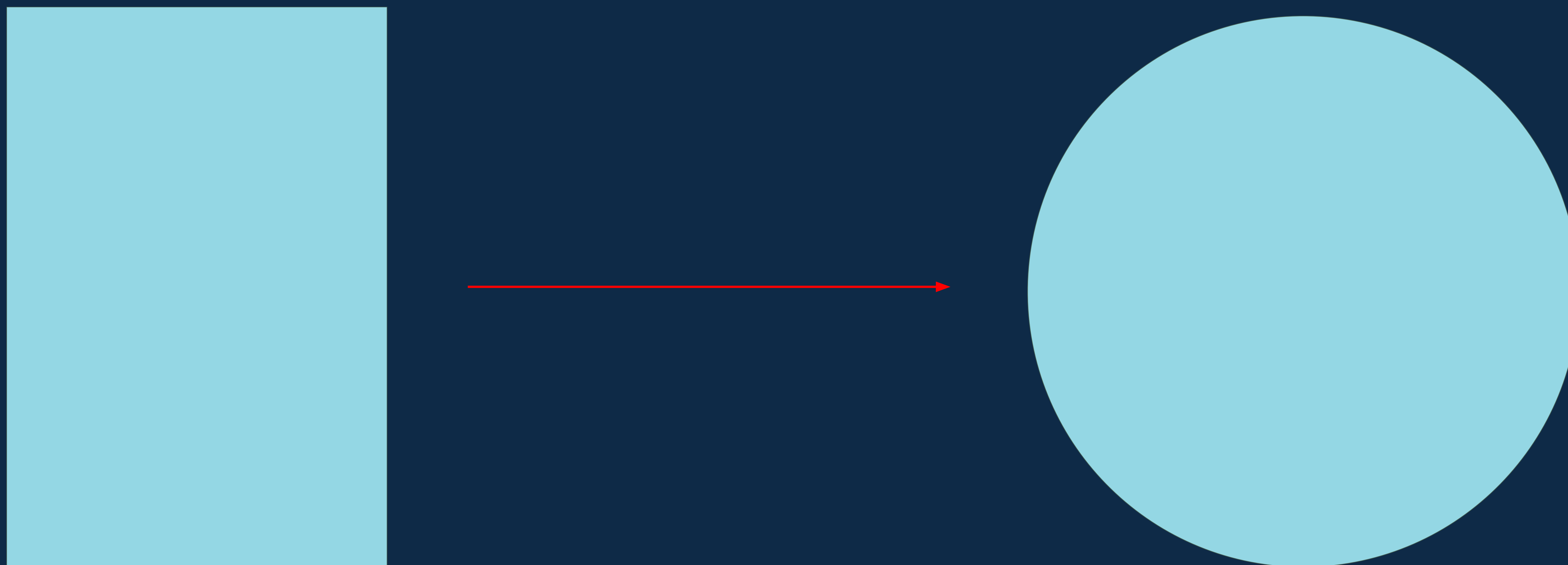
1. Идти одному
2. Жертвовать командой
3. Не найти выход до заката

Достаточно одного условия для провала.

Минотавр

В начале игры носит маску быка, нелюдим, ориентируется в темноте, походит на животное.

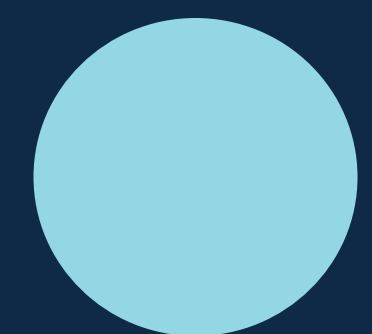
По мере развития игры социализируется, теряет маску, учится работать в команде, становится лидером.



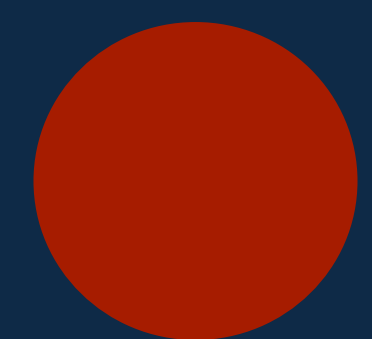
Развитие персонажа



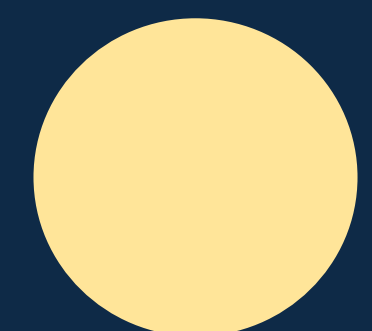
1 уровень
навигатор, прыжок от стены



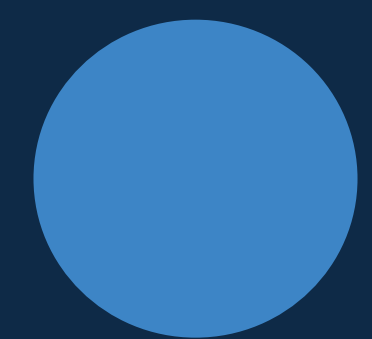
2 уровень
манок, бурдюк, 2 грека



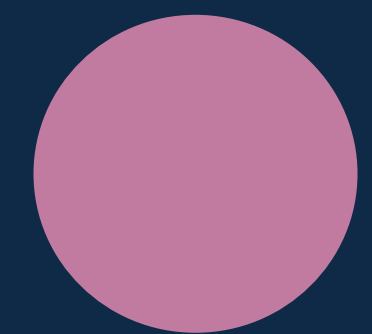
3 уровень
сальто вперед, скользящий шаг



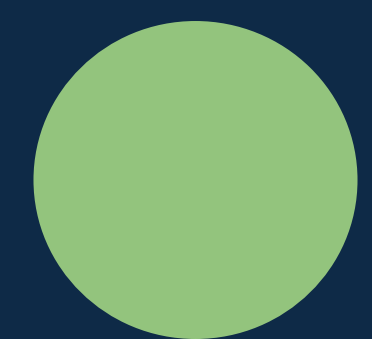
4 уровень
амфора с вином, грек, 2х здоровья команды



5 уровень
складной шест, линза, пояс, 3 грека



6 уровень
неснижаемый Командный дух



7 уровень
победа

Команда греков

Создаем команду, получаем дополнительные механики, инвентарь.

Потеря юнита приводит к провалу следующего уровня.

В полной команде 6 греков, для победы нужен весь состав.

Минотавр

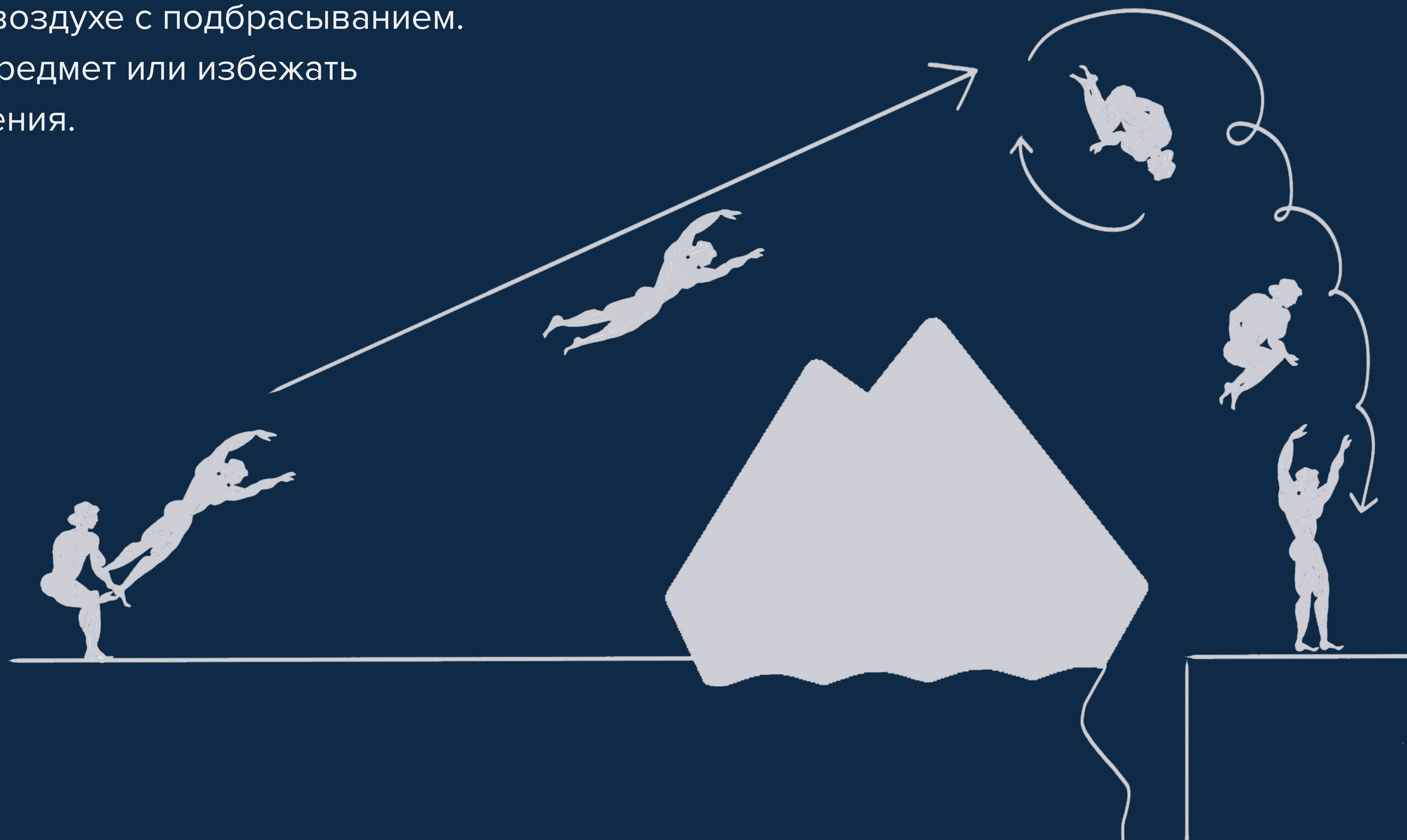
сильный боец
малоуязвим
плавает и ныряет
обладает ночным зрением

Команда греков

гибкие
прыгают
делают сальто
рукопашный бой
каждый обладает
уникальным навыком и инвентарём

Бросок с сальто

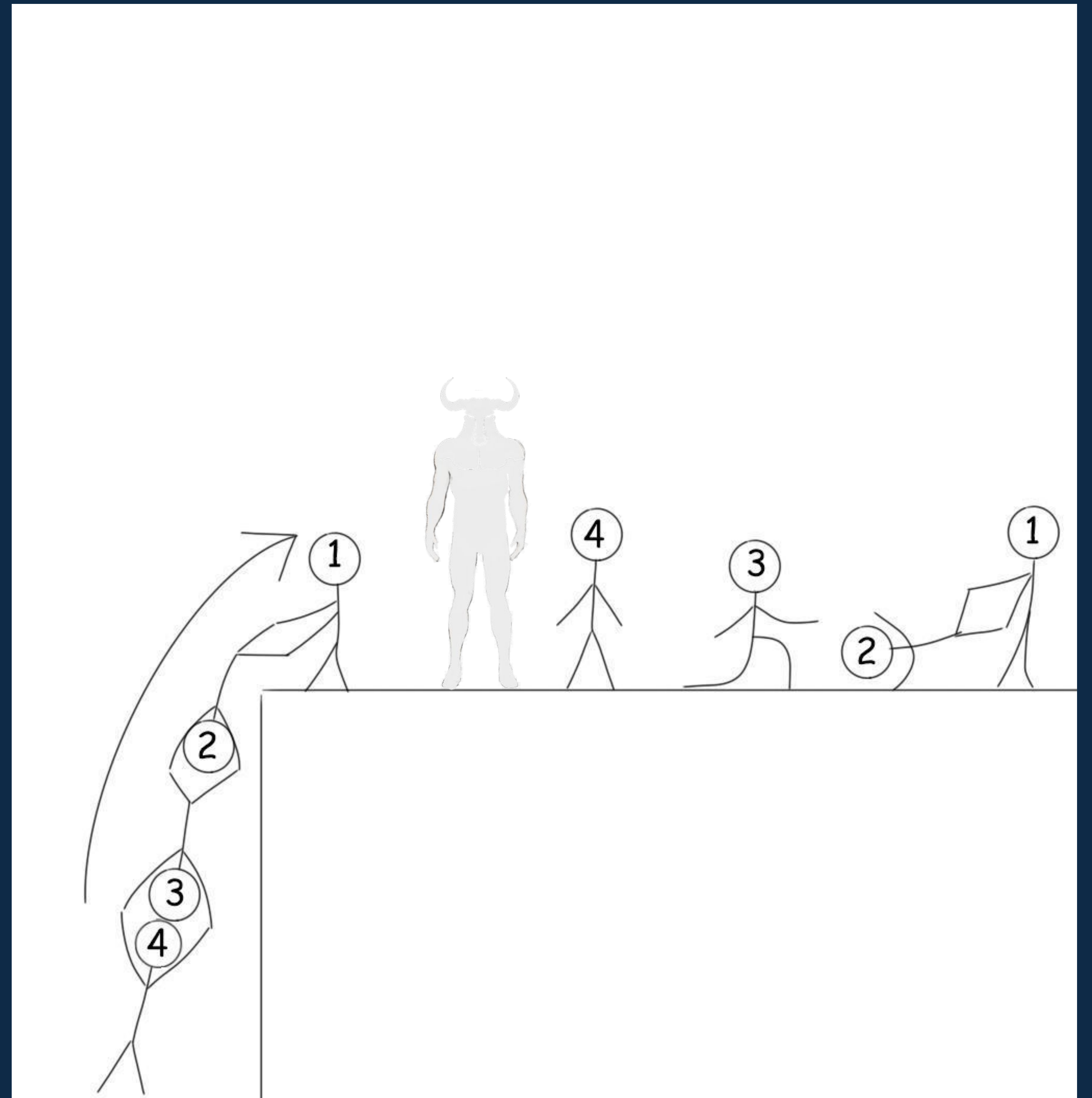
Сальто в воздухе с подбрасыванием.
Достать предмет или избежать
столкновения.



Цепь

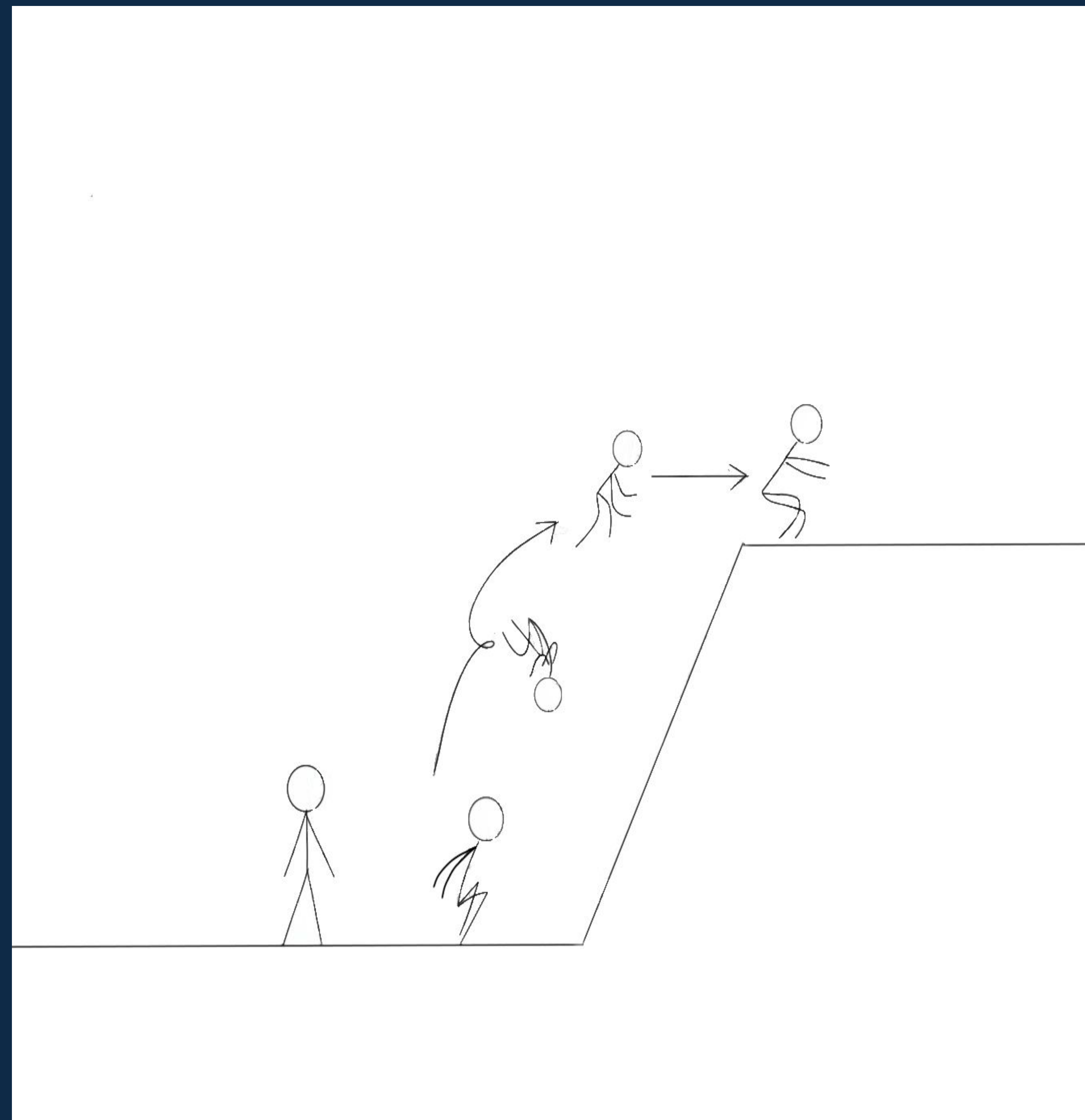
Юниты сцепляются друг с другом, образуя цепь.

Можно спуститься или кого-то (что-то) достать.



Скольжение с сальто

При выполнении сальто толчок в воздухе.
Удлиняет бросок.



Командный дух

Командные действия повышают шансы на прохождение уровня.

Вид

Отображается цветной иконкой в левом верхнем углу экрана.

Чемпион — скорость, низкий травматизм.



Мыслитель — замедление, высокий травматизм.



Навыки и инвентарь греков

бурдюк — пловец

складной шест — метатель копья

манок — призыв орлов

пояс — травматолог

амфора вина — рассказчик историй

линза — физик-математик

Навигатор

Инвентарь для навигации в лабиринте.

Отражая солнечный свет, показывает направление.

Родники

Расположены в разных частях лабиринта, восстанавливают силу, здоровье, командный дух.

Битва с Тесеем

Локация

Полутемный зал, яркий луч света на полу. Минотавр и Тесей.

Проблема

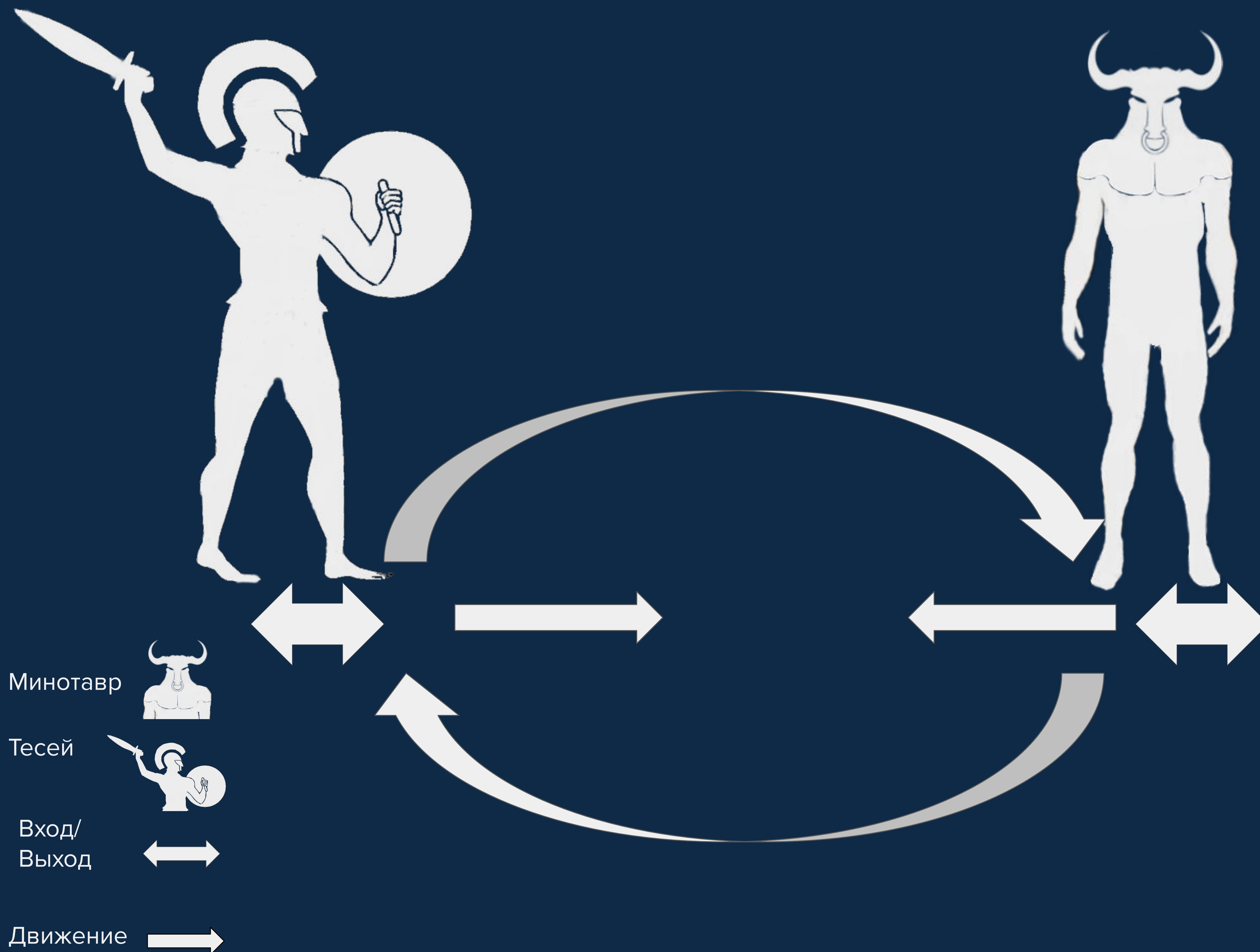
Тесей нападает на безоружного Минотавра.

Прохождение

Уходя от сражения, узнать цель и план врага, работу навигатора.

Цель

Узнать игровую легенду, получить и применить навигатор.



Яма со змеями

Локация

Высокие стены, потолка нет. Огромная яма со змеями. Минотавр и 2 грека.

Проблема

Яма непреодолима в прыжке, высота стен не даст перебраться через них.

Решение

Выстроив пирамиду, применить манок. Орлы перенесут героев через яму.
Если применять манок на земле, стены погасят звук, он не сработает.

Цель

Преодолеть яму, освоить механики, применить инвентарь — манок.

Манок



Минотавр



Грек



Орёл



Змеи

