

Путь Звезды



Об игре

Есть одна звезда во Вселенной. Она может существовать вечно, изменяя свой размер, поглощая или сбрасывая материю. Её цель — стать сверхновой.

Особенности игры

Возможность стать
сверхновой.

Энергия для перемещения достигается резким
сбросом материи.

Игрок может менять положение камеры,
выбирая траекторию движения.

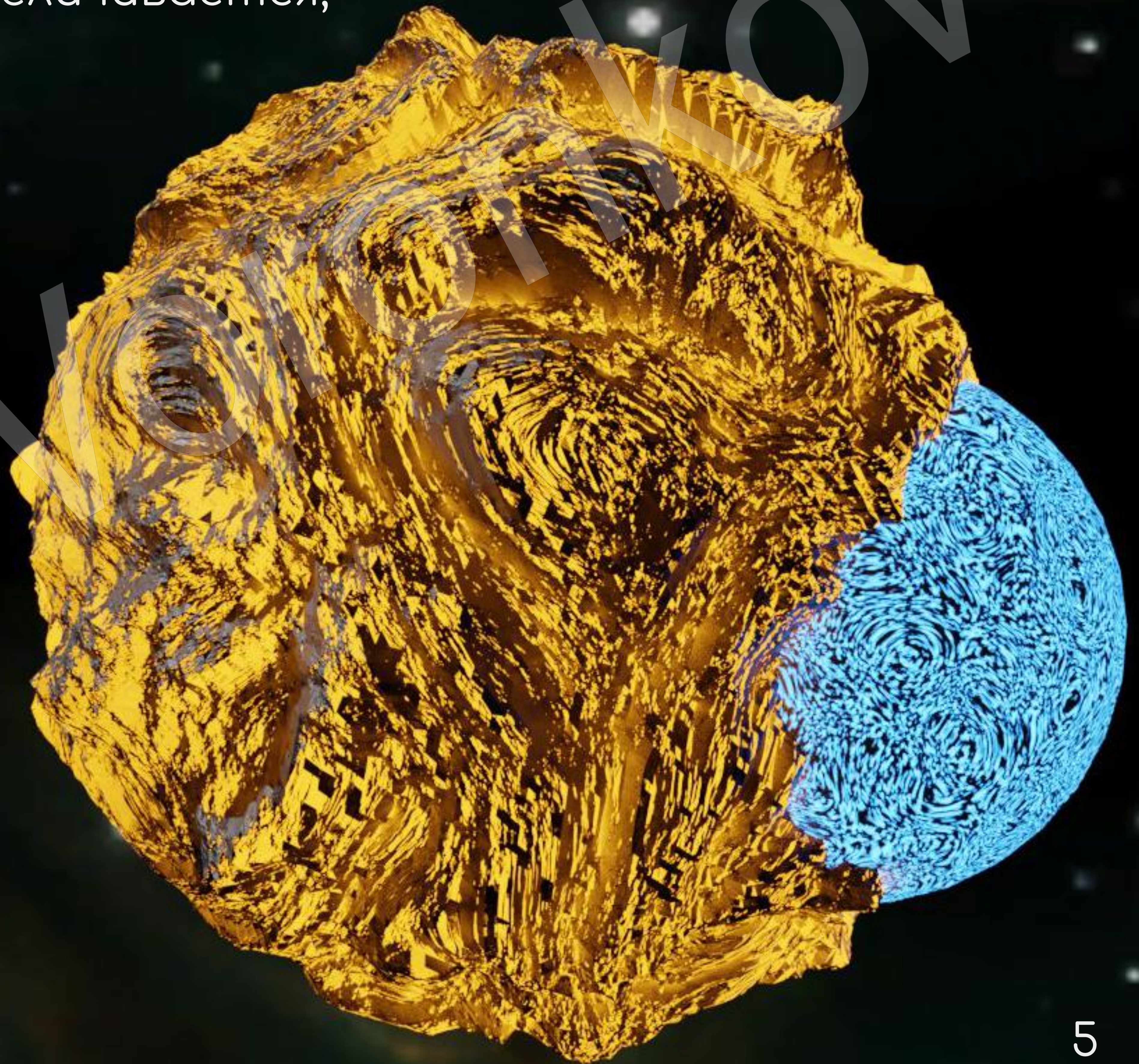
Звезда

Звезда растёт пожирая другие звёзды, а уменьшается, сбрасывая части материи. Цель Звезды — вырасти до сверхновой. Лавируя между гравитационными полями звёзд и планет, она путешествует по Вселенной.



Поглощение

Поглощение — Звезда увеличивается, поглощая другие звёзды.



Сброс

Сброс — Звезда уменьшается,
сбрасывая части своей материи.



Стабильность Звезды

Резкое увеличение или уменьшение размера может привести к самоуничтожению.

Угроза взрыва — значительное потемнение коры.



Перемещение

Звезда движается по выбранному пути, используя энергию сброса материи или отталкиваясь от гравитационного поля другой планеты.



Управление

увеличить

уменьшить

вращение камеры

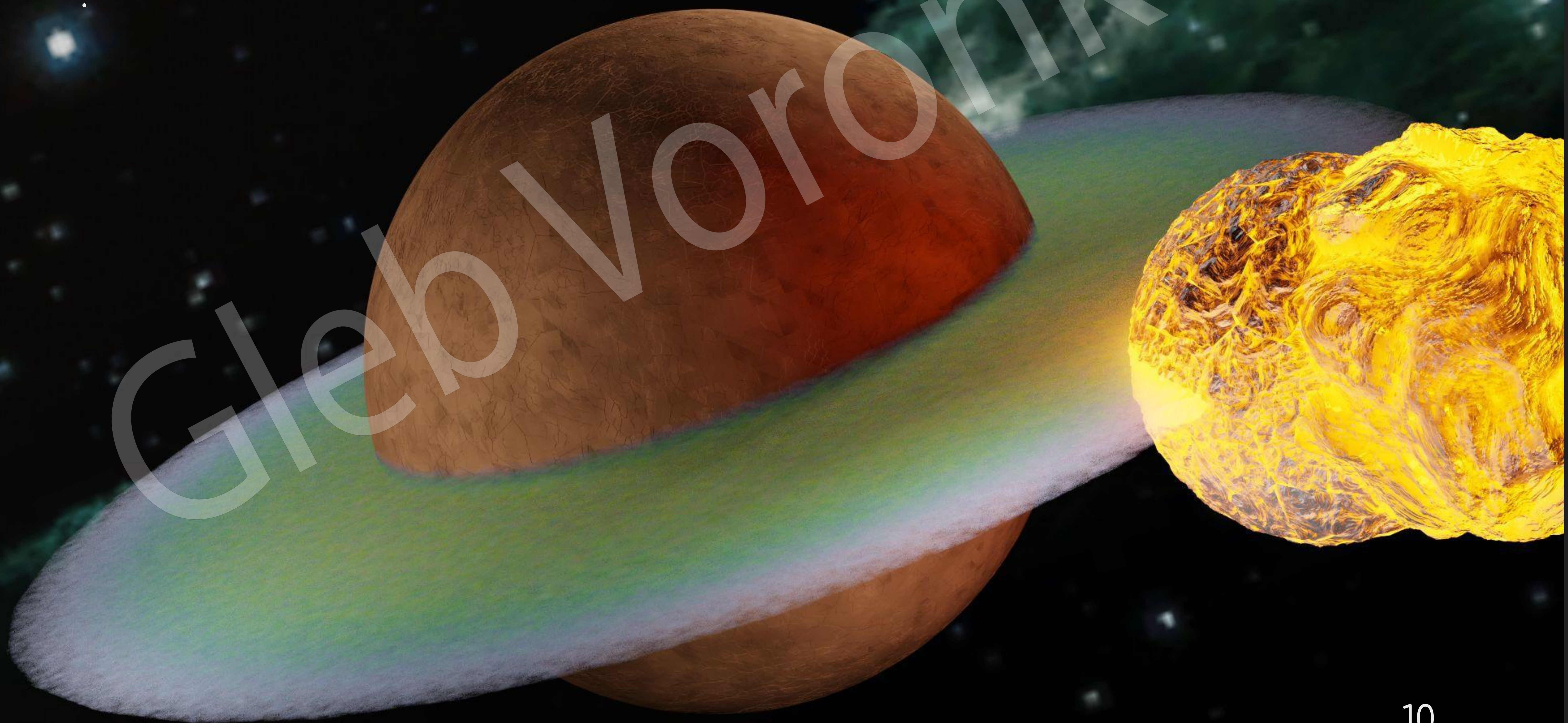
поглощение

перемещение

смена вида камеры

Как проиграть?

Взорваться, утратив стабильность, или
быть поглощенным другой звездой.



Как победить?

Вырасти до размеров
сверхновой и взорваться
новой Вселенной.

