



Воронков Глеб

Мужчина, 18 лет, родился 8 октября 2003

+7 (926) 1781707 — WhatsApp, Telegram
glebvoronkov03@gmail.com — предпочитаемый способ связи
Другой сайт: <https://vk.com/id534883097>

Проживает: Москва
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность

Frontend Developer junior

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, стажировка, частичная занятость, полная занятость
График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Дополнительная информация

Обо мне

Обучаюсь на очном отделении в Московском Техническом Университете Связи и Информатики. Занимаюсь программированием последние 2 лет, начинал с C#/C++ в рамках гейм-разработки. Также хорошо владею многими графическими редакторами, такими как Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Figma, Blender 3D и т.п.

Мои работы:

<https://github.com/GlebVoronkov03?tab=repositories>

Мои контакты:

+7(926)178-17-07 (WhatsApp, Telegram);

glebvoronkov03@gmail.com (предпочтительный способ связи).

VK:

<https://vk.com/id534883097>

Telegram:

https://t.me/Gleb_Voronkov

FB:

<https://www.facebook.com/gleb.voronkovkov.03/>

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Навыки

JavaScript HTML CSS ES6 Git Hub HTML5 CSS3 jQuery Adobe Photoshop Figma
Верстка Блочная верстка Адаптивная верстка Кроссбраузерная верстка Windows
Английский язык

Опыт работы —3 года

Август 2021 —
настоящее время
11 месяцев

Freelance

Москва

Frontend developer junior

Разработка:

- персональная страничка;
- сайт-визитка;
- обновление контента в сторках;
- добавление форм на действующих сайтах.

В работе применяю Java Script (ES6), HTML5 и CSS3, а также jQuery, адаптивную и кросбраузерную вёрстку.

Графические редакторы: Adobe Photoshope, Figma.

Июль 2019 —
Сентябрь 2021
2 года 3 месяца

Freelance

Москва

3D artists junior

Разработка 3D моделей, сцен и анимации. В основном моделирование в мидл-поли.

Софт:

- Blender;
- Adobe Photoshop/Illustrator;
- 3Ds Max.

Октябрь 2020 —
Июль 2021
10 месяцев

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Москва, www.hse.ru

Образовательные учреждения

- Вуз, ссуз колледж

Game Designer junior

Прошёл обучение на образовательном курсе НИУ ВШЭ по Геймдизайну.

Изучал теорию разработки игр (сеттинг, сюжет, нарратив, механики, геймплей), оформление дизайнерской документации, разработку и презентацию своих проектов.

Ссылка на проекты:

<https://glebvoronkov03.github.io/Gleb-Voronkov-CV/projects/GameDev.html>

Образование

Неоконченное высшее

2025

Московский технический университет связи и информатики, Москва

Радио и Телевидение, Сети связи и системы коммутации

2021

Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики", Москва

Геймдизайн и виртуальная реальность , Геймдизайн