Задача простоя, есть квадратное поле для игры в сапёра, обозначения: англиские символы "X"-мина "O"-нее мины разделители: пробелы и “/n”(можно использовать “/r” и оба сразу),программа выводит в консоль результат прохождения(в каждой клетке не являющейся миной ставит цифру равную количеству мин по соседству).Файл c полем должен называться “source.txt” и лежать в одной папке с приложением(exe-шником)

Можно было решить задачу банальным способом но так как это тестовое задания я решил поиграться с многопоточностью и сделать покрасивей.В результате вышел следующий алгоритм основной поток начинает бежать по строкам файла и для каждый запускает свой обработчик который проверяет свою строку и если нашёл мину то отправляет сигнал обработчикам соседних строк ну и разумеется слушает соседние обработчики строк как на предмет того где они нашли мины, так и на предмет достижения ими конца строки. Обработка строки(с отправкой), прослушивание сообщений о минах и прослушивание сообщений об окончании работы запущены в разных потоках. После того как основной поток запустил все сканеры он начинает слушать их(ждать результаты через канал) и когда ответит каждый поток то завершает выполнение программы передварительно отобразив финальный результат

