Домашнее задание

Семинар наставника

Tema 4. Работа с оболочкой Bash для решения задач в области инженерии данных

Все исполняемы файлы находятся в этой же директории.

Задание 1.

Функционал Bash

- Задание: Напишите Bash-скрипт, который выполняет следующие лействия:
 - 1. Создаёт список всех файлов в текущей директории, указывая их тип (файл, каталог и т.д.).
 - 2. Проверяет наличие определённого файла, переданного как аргумент скрипта, и выводит сообщение о его наличии или отсутствии.
 - 3. Использует цикл for для вывода информации о каждом файле: его имя и права доступа.

```
# 1. Список всех файлов и их типов ---
echo "Список файлов и их типов в текущей директории:"
for item in *; do
   if [ -d "$item" ]; then
        echo "$item — каталог"
    elif [ -f "$item" ]; then
       echo "$item — файл"
    elif [ -L "$item" ]; then
        echo "$item — символическая ссылка"
       echo "$item — другой тип"
    fi
done
echo
# Проверка наличия файла, переданного как аргумент
if [ -z "$1" ]; then
   есho "Ошибка: не указан файл для проверки."
    есho "Использование: $0 имя_файла"
    exit 1
```

```
if [ -e "$1" ]; then
    echo "Файл '$1' существует."
else
    echo "Файл '$1' не найден."
fi
echo
# Вывод имени и прав доступа каждого файла
echo "Информация о файлах (имя и права доступа):"
for item in *; do
    if [ -e "$item" ]; then
        perms=$(ls -ld "$item" | awk '{print $1}')
        echo "$item — $perms"
    fi
done
```

Задание 2.

Переменная РАТН

- Задание:
 - 1. Напишите скрипт, который выводит текущее значение переменной РАТН и добавляет в неё новую директорию, переданную в качестве аргумента.
 - 2. Объясните, почему изменения переменной РАТН, сделанные через терминал, временные, и предложите способ сделать их постоянными. Добавьте команду в файл .bashrc и

продемонстрируйте, как перезапустить терминал для применения изменений.

```
# Проверяем, что передан аргумент (директория)
if [ -z "$1" ]; then
    echo "Использование: $0 путь_к_директории"
    exit 1
fi
# 1. Выводим текущее значение РАТН
есһо "Текущее значение РАТН:"
echo "$PATH"
echo
# 2. Добавляем новый путь, если его ещё нет
if [[ ":$PATH:" != *":$1:"* ]]; then
    export PATH="$PATH:$1"
    есһо "Добавлена новая директория: $1"
else
    есho "Директория уже присутствует в РАТН."
fi
# 3. Выводим новое значение РАТН
echo
есho "Новое значение РАТН:"
echo "$PATH"
```

Результат работы:

```
Texymee значение PATH:
//usr/bin:/bin:/usr/bin:/drives/c/WINDOWS:/drives/c/WINDOWS/system32:/drives/c/Program Files/Eclipse Adoptium/jdk-21.0.8.9-hotspot/bin:/drives/c/WINDOWS/system32:/drives/c/WINDOWS/system32:/drives/c/Program Files/Bin/windowsPowerShell/v1.0:/drives/c/Program Files/NVIDIA Corporation/NVIDIA App/NvDLISR:/drives/c/Program Files/Git/cmd:/drives/c/Program Files/NVIDIA Corporation/NVIDIA Corporation/PNYZ/Common:/drives/c/Program Files/Git/cmd:/drives/c/Program Files/Oscker/Docker/Docker/Docker/Colers/obliw/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps:/drives/c/Users/obliw/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Code/bin:/drives/c/Users/obliw/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Code/bin:/drives/c/Users/obliw/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Code/bin:/drives/c/Users/obliw/AppData/Local/Programs/Oscal/Programs/Din:/drives/c/Users/obliw/AppData/Local/Programs/Oscal/Programs/Din:/drives/c/Users/obliw/AppData/Local/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Programs/Oscal/Progra
```

Изменение действует только в текущем сеансе Bash. Когда терминал закрывается, процесс bash завершается. При новом запуске bash создаётся

новый процесс, который инициализируется из файлов настроек (.bashrc, /etc/profile). Поэтому добавленный путь исчезает.

Чтобы путь добавлялся автоматически при каждом запуске терминала, нужно добавить команду export в файл .bashrc.

Открываем файл .bashrc:

```
nano ~/.bashrc
```

Добавляем строку в конец:

```
export PATH="$PATH: E:/Projects/HSE_homework/Bash/task_2.sh"
```

Сохраняем и закрываем.

Применяем изменения:

```
source ~/.bashrc
```

Задание 3.

Управляющие конструкции (условия и циклы)

- Задание: Напишите скрипт, который запрашивает у пользователя ввод числа и затем:
 - Использует if, чтобы проверить, является ли число положительным, отрицательным или нулем, и выводит соответствующее сообщение.
 - Использует while для подсчёта от 1 до введенного числа (если оно положительное).

Скрипт:

```
echo

# Если число положительное, считаем от 1 до этого числа

if [ "$num" -gt 0 ]; then

        echo "Подсчёт от 1 до $num:"

        i=1

        while [ $i -le $num ]; do

              echo "$i"

              ((i++)) # то же самое, что i=$((i+1))

              done

else
        echo "Подсчёт выполняется только для положительных чисел."

fi
```

Задание 4.

Работа с функциями

• Задание: Создайте скрипт с функцией, которая принимает в качестве аргумента строку и выводит её с префиксом "Hello, ". Напишите ещё одну функцию, которая принимает два числа и возвращает их сумму. Вызовите обе функции в скрипте и продемонстрируйте результат.

Скрипт:

```
# Вывод строки с префиксом "Hello, "
say_hello() {
   name="$1"
   echo "Hello, $name!"
# Возвращает сумму двух чисел
sum_numbers() {
   a="$1"
   b="$2"
   result=\$((a + b))
   echo "$result"
echo "========"
echo
# Вызов функции say_hello
say_hello "World"
say_hello "Gleb"
echo
# Вызов функции sum_numbers
num1=5
num2=7
sum=$(sum_numbers "$num1" "$num2")
echo "Сумма чисел $num1 и $num2 равна: $sum"
```

Задание 5.

Управление процессами и фоновое выполнение

• Задание: Напишите скрипт, который запускает три команды sleep с разными временами в фоновом режиме. Используйте команды jobs, fg, bg, чтобы продемонстрировать управление этими задачами. Опишите, что вы наблюдали.

Скрипт, который запускает 3 фоновые задачи:

```
есho "Запуск трёх фоновых задач..."

# Запускаем три команды sleep с разными временами
sleep 5 &
sleep 10 &
sleep 15 &

# Показываем список запущенных задач
echo
echo "Активные фоновые задачи:"
jobs
```

Работа с командами jobs, fg,bg:

```
main source task_5.sh
Запуск трёх фоновых задач...
Активные фоновые задачи:
                                   _tob sleep 5 &
_tob sleep 10 &
_tob sleep 15 &
 [1] Running
2]- Running
      Running
                    ② 20:41.07 > ☐ /drives/e/Pro
                                                                           mrk/Bash 🎾 main 🕽 fg %3
tob sleep 15
[3]+ Stopped
                                   tob sleep 15
 3]+ _tob sleep 15 &
                                   _tob sleep 5
_tob sleep 15
      Done
      Exit 1
                                    _tob sleep 10
```

При выполнении команды fg %3 процесс sleep 15 был переведён на передний план, и терминал ожидал его завершения.

После нажатия Ctrl+Z процесс был приостановлен (статус Stopped). Команда bg %3 вернула задачу в фоновый режим, и она продолжила выполняться. Команда jobs показывала текущее состояние процессов. После завершения задач Bash вывел:

- [1]+ Done sleep 5
- [2]+ Done sleep 10
- [3]+ Exit 1 sleep 15

Код "Exit 1" у третьей задачи означает, что процесс завершился с ошибкой (возможно, из-за потери доступа к stdin после перевода между foreground и background).

Задание 6.

Ввод/вывод и перенаправление

- Задание: Создайте скрипт, который выполняет следующие действия:
 - 1. Читает данные из файла input.txt.
 - 2. Перенаправляет вывод команды wc -l (подсчет строк) в файл output.txt.
 - 3. Перенаправляет ошибки выполнения команды ls для несуществующего файла в файл error.log.

```
# 1. Чтение данных из файла input.txt:

echo "Содержимое файла input.txt:"

cat input.txt

echo

# 2. Подсчет количества строк и запись результата в output.txt

wc -1 < input.txt > output.txt

echo "Результат подсчета строк записан в output.txt"

echo

# 3. Попытка вызвать 1s для несуществующего файла и запись ошибки в error.log

ls nonexistent_file 2> error.log

echo "Ошибки (если были) записаны в error.log"
```

Файл input.txt:

```
HSE_homework > Bash > ≡ input.txt

1 g
2 g
3 g
4
```

Файл otput.txt:

```
HSE_homework > Bash > ≡ output.txt

1 3
2
```

Файл error.log:

```
HSE_homework > Bash > ≣ error.log

1 ls: nonexistent_file: No such file or directory
2
```

Задание 7.

Использование alias и автодополнение

• Задание: Создайте alias для команды ls -la и назовите его ll. Напишите команду, чтобы сделать alias постоянным, и объясните, где она должна быть добавлена. Продемонстрируйте использование автодополнения на примере команды cd.

Выполнение:

Создание временного alias:

```
alias ll='ls -la'
```

Добавление alias в .bashrc для постоянного использования:

```
echo "alias ll='ls -la'" >> ~/.bashrc
```

Применение изменений:

```
source ~/.bashrc
```

Автодополнение работает так:

Пример:

Ввожу: сd В

Нажимаю Tab \rightarrow автодополнение подставляет:

cd Bash/

