

Основы языка Python. Интерактивный курс

file

План

- Функция open. Ее параметры.
- Запись текста в файл.
- Чтение текста из файла.
- Закрытие файла.
- Работа через with.



Функция open

- открывает файл в указанном режиме
- f = open('my.txt', 'w')
- file имя файла
- mode режим
- encoding кодировка



Режимы открытия mode

- r чтение
- w запись, если файла нет, создается новый
- х запись, если файла нет, ошибка
- а дозапись
- b двоичный режим
- + открытие на чтение и запись



Запись текста в файл

- write записать строку в файл
- writelines записать список строк в файл
- \n символ конца строки



Чтение из файла

- read чтение всего файла
- for line in f: чтение файла построчно
- readlines чтение файла в список строк



Закрытие файла

- После работы с файлом его необходимо закрывать.
- Открытые файлы тратят ресурсы системы.
- f.close().
- Если до close произойдет исключительная ситуация, файл не будет закрыт.
- Удобным вместо close() является использование with.







Строки байт. Кодировки

План

- Строки байт.
- Пример работы со строками байт.
- Перевод строки str в байты.
- Перевод байт в строку str.
- Кодировки.



Типы строк в Python

- str обычные строки
- bytes строки байт
- bytearray изменяемая строка байт



Действия со строками байт

- индекс sb[0]
- cpe3 sb[1:3]
- ...



Как строка хранится в памяти?

- Любая информация хранится в памяти как набор 0 и 1.
- Строки не являются исключением.
- Каждому символу ставится в соответствие определенный код (число).
- Коды могут быть разные и зависят от кодировки.



Основные кодировки

- ascii американские символы.
- latin-1 европейские символы.
- utf-8 универсальная кодировка для большинства языков.
- Чем универсальнее кодировка, тем больше байт требуется для кодирования одного символа.



ascii — таблица

ASCII Table

Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	@	96	60	140	`
i	1	1		33	21	41	!	65	41	101	Ā	97	61	141	a
2	2	2		34	22	42	ii	66	42	102	В	98	62	142	b
3	3	3		35	23	43	#	67	43	103	Ċ	99	63	143	c
4	4	4		36	24	44	\$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	6	6		38	26	46	&	70	46	106	F	102	66	146	f
7	7	7		39	27	47	1	71	47	107	G	103	67	147	g
8	8	10		40	28	50	(72	48	110	Н	104	68	150	ĥ
9	9	11		41	29	51)	73	49	111	1	105	69	151	i
10	Α	12		42	2A	52	*	74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	В	13		43	2B	53	+	75	4B	113	K	107	6B	153	k
12	С	14		44	2C	54	,	76	4C	114	L	108	6C	154	1
13	D	15		45	2D	55	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	E	16		46	2E	56		78	4E	116	N	110	6E	156	n
15	F	17		47	2F	57	/	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	10	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	p
17	11	21		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72	162	r
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	S
20	14	24		52	34	64	4	84	54	124	Т	116	74	164	t
21	15	25		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	V
23	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W	119	77	167	w
24	18	30		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	×
25	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Υ	121	79	171	У
26	1A	32		58	3A	72	:	90	5A	132	Z	122	7A	172	Z
27	1B	33		59	3B	73	;	91	5B	133	[123	7B	173	{
28	1C	34		60	3C	74	<	92	5C	134	\	124	7C	174	1
29	1D	35		61	3D	75	=	93	5D	135]	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	>	94	5E	136	^	126	7E	176	~
31	1F	37		63	3F	77	?	95	5F	137	_	127	7F	177	



Перевод строки в байты (кодирование)

- 'Hello world'.encode('utf-8').
- При переводе строки str в байты bytes указываем кодировку.
- Кодировка должна поддерживать символы нужного нам алфавита.



Перевод байт в строку (декодирование)

- sb.decode('utf-8').
- Указываем кодировку, которой мы кодировали строку.







Запись и чтение байтов

План

- Работа с файлом в режиме байтов.
- Параметр encoding.
- Запись байтов в файл.
- Чтение байтов из файла.
- Примеры использования.



Работа с файлом в режиме байтов

- open('filename', 'wb') режим записи байтов
- open('filename', 'rb') режим чтения байтов
- параметр encoding определяет кодировку
- open('filename', 'w', encoding='utf-8')



Запись байтов в файл

- f.write(b'some bytes') файл открыт в режиме wb
- f.write('some str') файл открыт в режиме w
- в любом случае информация хранится в виде нулей и единиц



Чтение байтов из файла

- f.read() файл открыт в режиме rb читаем байты
- f.read() файл открыт в режиме r читаем строки



Python



pickle

План

- Сериализация.
- Запись сложного объекта в файл.
- Модуль pickle.
- Основные функции.
- Примеры применения.



Сериализация

- Процесс преобразования объекта в поток байтов для сохранения или передачи в память, базу данных или файл.
- Обратный процесс десериализация.



Применение сериализации

- сохранение объекта в файл
- сохранение объекта в базу данных
- передача объекта по сети
- ...



Способы записи объекта в файл

- ручной (создание велосипеда)
- универсальный pickle



Ручной способ

{'name': 'Max', 'phones': [123, 345]}

Как перевести такой объект (dict) в байты для сохранения в файл?

- Придумать способ приведения объекта к более простым.
- Придумать свой формат хранения.



Ручной способ (Недостатки)

- Не универсальный.
- При небольшом изменении объекта изменится весь алгоритм.
- Надо помнить, как мы делали сохранение, чтобы потом прочитать.
- Трудоемкий.



Модуль pickle

- Сохраняет сложные объекты в файл.
- Преобразует сложные объекты в байты.
- Встроен в Python.



pickle. Основные функции

- dump сохранение объекта в файл
- dumps преобразование объекта в байты
- load загрузка объекта из файла
- loads загрузка объекта из набора байт



Python



json

План

- Формат json. Применение.
- Модуль json в Python. Применение.
- Основные функции.
- Примеры.



Формат json

- JavaScript Object Notation.
- Текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript.
- Аналогичен набору словарей, списков, простых типов данных в Python.
- Является просто текстом (строкой).



Применение

- хранение данных
- передача данных
- чаще всего используется в web-разработке для передачи данных по протоколу http



json в Python

- Основные структуры Python схожи с форматом.
- Требуется только преобразование в строку и обратно.
- Этим занимается модуль json.
- import json.



json. Основные функции

- dump сохранение объекта в формате json в файл
- dumps преобразование объекта в json (в текст)
- load загрузка объекта из файла
- loads загрузка объекта из формата json (строки)



Задача

• Передать список любимых песен и их исполнителей своему другу, разработчику С#.

