

Git. Базовый курс

# Урок 6

## Ветки

### [Ветки](#)

[Создание ветки](#)

[Переименование ветки](#)

[Слияние веток](#)

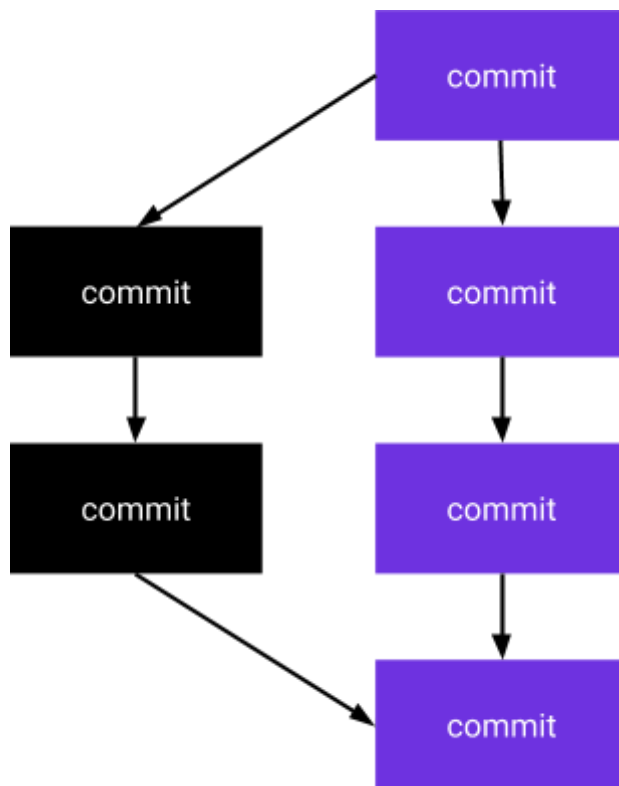
[Псевдонимы команд](#)

[Разрешение конфликтов](#)

[Используемые источники](#)

# Ветки

Система контроля версий мало бы отличалась от системы резервного копирования, если бы позволяла только делать снимки состояния проекта. Особенностью таких систем является возможность создания нескольких веток, которые, в свою очередь, являются основой для командной работы над проектом.



Сразу после создания проекта появляется основная ветка master:

```
$ git branch
* master
```

В этом можно убедиться при помощи команды **git branch**. Данная команда выводит список доступных веток, помечая текущую звездочкой: пока у нас только одна ветка master, но скоро мы это исправим.

## Создание ветки

Если после ключевого слова **branch** указать название, будет создана новая ветка:

```
$ git branch feature
$ git branch
```

Для переключения на новую ветку можно воспользоваться командой **git checkout**:

```
$ git checkout feature
$ git branch
  feature
* master
```

Процесс создания новой ветки можно сократить до одной команды **git checkout**, если воспользоваться ключом **-b**:

```
$ git checkout -b test
Switched to a new branch 'test'
$ git branch
  feature
  master
* test
```

## Переименование ветки

Переименовать ветку можно при помощи команды **git branch**, для этого ей необходимо передать параметр **-m**, после которого указывается имя ветки и ее новое имя.

```
$ git branch -m feature to_delete
$ git branch
  master
* test
  to_delete
```

Мы только что переименовали ветку **feature** в **to\_delete**. Для удаления ветки следует воспользоваться параметром **-D**:

```
$ git branch -D to_delete
Deleted branch to_delete (was beefeb1).
$ git branch
  master
* test
```

Как видим, **to\_delete** из списка веток пропала. После создания и переключения новые коммиты будут размещаться в текущей ветке, не затрагивая историю изменений основной ветки **master**.

## Слияние веток

Давайте создадим в проекте новый файл `branch.txt` и запросим статус проекта:

```
$ touch branch.txt
$ git status
On branch test
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

        branch.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Команда **git status** в первой строке отчета сообщает о том, что мы находимся на ветке `test`, чтобы мы случайно не внесли незапланированные изменения в другую ветку. Далее сообщается, что обнаружен новый файл `branch.txt`.

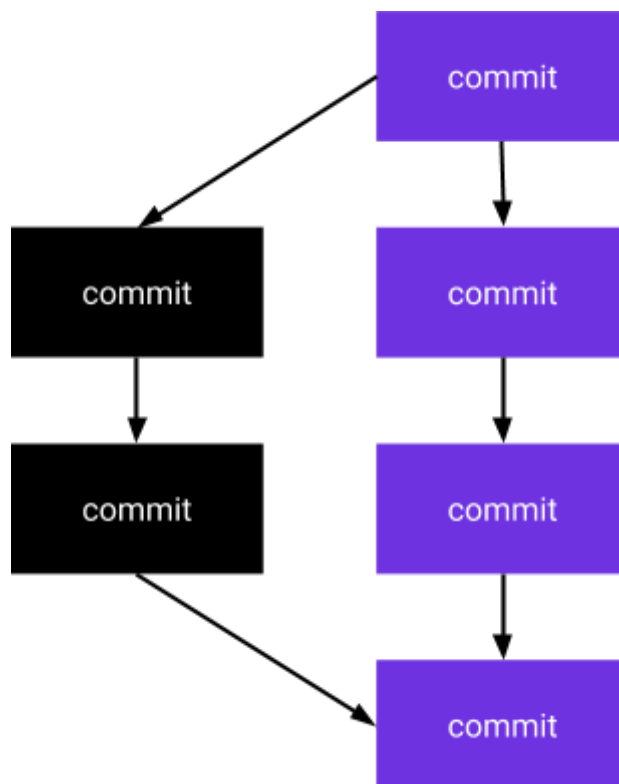
Добавим изменения в новый коммит:

```
$ git add .
$ git commit -m "Новый файл branch.txt"
[test eb19cc9] Новый файл branch.txt
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 branch.txt
```

При помощи команды **git log** запросим историю проекта:

```
$ git log --pretty=format:"%h -%d %s %cd" --graph
* eb19cc9 - (HEAD -> test) Новый файл branch.txt Sun Sep 8 22:25:55 2019 +0300
* beefeb1 - (master) Adding gitignore Sat Mar 30 12:18:10 2019 +0300
* fd076e9 - Изменения в файлах Sun Mar 24 13:52:41 2019 +0300
* c5e5079 - Добавляем файл readme.txt Sun Mar 24 13:50:32 2019 +0300
* 08c3469 - Новый комментарий Sun Mar 24 12:34:51 2019 +0300
* 61c926a - Еще один комментарий Sun Mar 24 12:26:38 2019 +0300
* e6e3fd1 - Comment Sun Mar 24 12:24:07 2019 +0300
* 09056ae - Первый коммит Sun Mar 24 12:21:55 2019 +0300
```

Новый коммит находится в ветке `test`, ветка `master` его не содержит.



Коммиты одной ветки можно добавить в другую ветку, такая процедура называется слиянием. Выполнить слияние можно при помощи команды **git merge**.

В момент слияния мы должны находиться в ветке, куда будем сливать изменения, поэтому переключаемся в ветку master:

```
$ git checkout master
```

Давайте, чтобы было интереснее, создадим коммит в ветке master. Для этого создадим новый файл master.txt и сформируем коммит:

```
$ touch master.txt
$ git add .
$ git commit -m "Новый файл master.txt"
[master 66096a3] Новый файл master.txt
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 master.txt
```

Смержим изменения из ветки test в master:

```
$ git merge test
Merge made by the 'recursive' strategy.
branch.txt | 0
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

```
create mode 100644 branch.txt
```

Если мы сейчас выполним команды **git log** с параметром **graph**, можем увидеть слияние веток, отрисованное псевдографикой:

```
$ git log --pretty=format:"%h -%d %s %cd" --graph
* 62acb20 - (HEAD -> master) Merge branch 'test' Sun Sep 8 22:27:19 2019 +0300
|\
| * eb19cc9 - (test) Н о в ы й ф а й л branch.txt Sun Sep 8 22:25:55 2019 +0300
* | 66096a3 - Н о в ы й ф а й л master.txt Sun Sep 8 22:27:03 2019 +0300
|/
* beefeb1 - Adding gitignore Sat Mar 30 12:18:10 2019 +0300
* fd076e9 - И з м е н е н и я в ф а й л а х Sun Mar 24 13:52:41 2019 +0300
* c5e5079 - Д о б а в л я е м ф а й л readme.txt Sun Mar 24 13:50:32 2019 +0300
* 08c3469 - Н о в ы й к о м м е н т а р и й Sun Mar 24 12:34:51 2019 +0300
* 61c926a - Е щ е о д и н к о м м е н т а р и й Sun Mar 24 12:26:38 2019 +0300
* e6e3fd1 - Comment Sun Mar 24 12:24:07 2019 +0300
* 09056ae - П е р в ы й к о м м и т Sun Mar 24 12:21:55 2019 +0300
```

Конечно, отслеживать параллельные ветки и их слияние удобнее в графическом клиенте.

## Псевдонимы команд

Для объемных команд можно использовать короткие запоминающиеся псевдонимы. Создать псевдоним можно при помощи команды **git config**, добавив свойство **alias**, после него следует указать имя псевдонима.

Давайте введем псевдоним **gg** для команды **git log** с параметром **--graph**:

```
$ git config --global alias.gg 'log --pretty=format:"%C(yellow)%h%Creset
-%C(green)%d%Creset %s %C(bold blue)(%cn) %C(green)%cd%Creset" --graph
--date=format:"%d.%m.%Y %H:%M"'
```

Элементы в лог-выводе мы подсвечиваем разными цветами. Теперь можем воспользоваться командой:

```
$ git gg
* 62acb20 - (HEAD -> master) Merge branch 'test' (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:27
|\
| * eb19cc9 - (test) Н о в ы й ф а й л branch.txt (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:25
* | 66096a3 - Н о в ы й ф а й л master.txt (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:27
|/
* beefeb1 - Adding gitignore (Igor Simdyanov) 30.03.2019 12:18
* fd076e9 - И з м е н е н и я в ф а й л а х (Igor Simdyanov) 24.03.2019 13:52
```

```
* c5e5079 - Добавляем файл readme.txt (Igor Simdyanov) 24.03.2019 13:50
* 08c3469 - Новый комментарий (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:34
* 61c926a - Еще один комментарий (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:26
* e6e3fd1 - Comment (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:24
* 09056ae - Первый коммит (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:21
```

Как видно, мы получили короткую и запоминающуюся команду для быстрого получения списка коммитов. Вы можете создавать свои собственные псевдонимы, не обязательно для команды `git log`.

## Разрешение конфликтов

Git прекрасно справляется с объединением изменений в разных файлах и даже в разных частях одного файла. Однако при командной работе неизбежны конфликтные ситуации, когда изменения одного разработчика противоречат тем, которые вносит другой разработчик.

Попробуем смоделировать такую ситуацию в ветках `master` и `test`. Для этого создадим в ветке `master` файл `hello.php`:

```
<?php
echo "Hello, world!";
```

Проверим состояние git-проекта при помощи команды **git status**:

```
$ git status
On branch master
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    hello.php

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Создаем коммит:

```
$ git add .
$ git commit -m 'Adding hello.txt'
[master 6c8b386] Adding hello.txt
1 file changed, 3 insertions(+)
create mode 100644 hello.php
```

Переключимся на ветку `test`:

```
$ git checkout test
Switched to branch 'test'
```

Создадим тут точно такой же файл `hello.php`, только добавляем еще одну строку — `session_start()`:

```
<?php
session_start();
echo "Hello, world!";
```

Создаем коммит в ветке `test`:

```
$ git add .
$ git commit -m 'Adding hello.txt'
[test 1397f35] Adding hello.txt
1 file changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 hello.php
```

Опять переключаемся в ветку `master`:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

Сливаем изменения из ветки `test` в `master`:

```
$ git merge test
Auto-merging hello.php
CONFLICT (add/add): Merge conflict in hello.php
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

У нас возникает конфликтная ситуация — Git не смог автоматически слить изменения. Из отчета команды можно видеть, что конфликтная ситуация возникала в файле `hello.php`. Давайте отправимся в редактор и разрешим ее вручную:

```
<?php
<<<<<< HEAD
    echo "Hello, world!";
=====
    session_start();
    echo "Hello, world!";
>>>>>> test
```



Конфликты обозначаются угловыми скобками, чтобы их было хорошо видно в коде. В верхней части приводится код текущей ветки, master, в нижней — той ветви, которая сливается (в данном случае это ветка test).

Нам нужно выбрать правильный вариант или написать новый, который учтет изменения из обеих частей:

```
<?php
    session_start();
    echo "Hello, world!";
```

Оставляем вариант из ветки test. Конфликт разрешен. Теперь необходимо вернуться в консоль и зафиксировать изменения.

```
$ git status
On branch master
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)

        both added:      hello.php

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

$ git diff
diff --cc hello.php
index 6f956ec,2b463e8..0000000
--- a/hello.php
+++ b/hello.php
@@@ -1,3 -1,4 +1,3 @@@
  <?php
+   session_start();
        echo "Hello, world!";
--
```

Добавим изменения в индекс:

```
$ git add .
```

И создадим коммит:

```
$ git commit -m 'Fix conflict'
[master eea73b3] Fix conflict

$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

$ git gg
* eea73b3 - (HEAD -> master) Fix conflict (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:32
|\
| * 1397f35 - (test) Adding hello.txt (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:30
* | 6c8b386 - Adding hello.txt (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:29
* | 62acb20 - Merge branch 'test' (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:27
|\ \
| | /
| * eb19cc9 - Новый файл branch.txt (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:25
* | 66096a3 - Новый файл master.txt (Igor Simdyanov) 08.09.2019 22:27
| /
* beefeb1 - Adding gitignore (Igor Simdyanov) 30.03.2019 12:18
* fd076e9 - Изменения в файлах (Igor Simdyanov) 24.03.2019 13:52
* c5e5079 - Добавляем файл readme.txt (Igor Simdyanov) 24.03.2019 13:50
* 08c3469 - Новый комментарий (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:34
* 61c926a - Еще один комментарий (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:26
* e6e3fd1 - Comment (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:24
* 09056ae - Первый коммит (Igor Simdyanov) 24.03.2019 12:21
```

Теперь можно быть уверенными, что учтены изменения из обеих веток.

## Используемые источники

Для подготовки методического пособия мы использовали эти ресурсы:

- Официальная документация Git: <https://git-scm.com/book/ru/v2>.