Grégoire Le Cun

Développeur Web Full-Stack

66

Passionné depuis plus de 7 ans, je parcours sans cesse les différents horizons que m'offre l'informatique tels que le mobile, les jeux vidéo ou encore le web.

Lorsqu'une idée d'application me vient en tête, je n'hésite jamais à la réaliser sur mon temps libre en me confrontant à une nouvelle technologie en vogue.

J'ai dans ma carrière, eu la chance de pouvoir assister à des conférences telles que Devoxx France ou Codeurs En Seine. Je me tiens également à jour en visionnant de moi-même des conférences en ligne ou en participant à des événements les soirs de semaine.

Je suis actuellement Développeur Full-Stack orienté Web avec un fort attrait pour les technologies Front-end. Je suis parfaitement capable de travailler en équipe dans un environnement agile et être force de proposition.



Eaubonne, 95600



http://glecun.fr



gregoire.lecun@free.fr



Expériences

Développeur Web Full-Stack

VIDAL 2017 - aujourd'hui Développement d'applications Web Java / Angular à destination des scientifiques, des laboratoires et des éditeurs de VIDAL. J'ai agis au sein d'une DSI très sensible à l'agilité avec une réelle intention de toujours s'améliorer. Mon travail a été : analyse technique et conception, estimations des solutions, développements et tests (TDD / Pair Programming)

Environnement technique: Java 8 - 10, Angular 7, AngularJs, Jasmine, Hibernate, Spring, JUnit / Mockito / Cucumber, MongoDB, Maven, Git, Sonar

Développeur Web Java

Foncia Groupe 2014 - 2017

Branchement d'un moteur de recherche ElasticSearch sur une application web réalisée avec la technologie JSF2 en Java et opération de maintenance évolutive et corrective des applications de Foncia essentiellement sur le domaine de la prospection.

Administrateur Système & Développeur Web PHP

Foncia Groupe 2012 - 2014

Lors de ma première année à Foncia, occupation d'un poste d'Administrateur Système pour la mise en place des automatismes de création d'environnement dans le Cloud. La solution devait fournir aux développeurs un environnement de recette comprenant plusieurs services (Apache, Tomcat, FTP, SQL, etc...). Puis la seconde année, intégration de l'équipe de développeur PHP pour le développement d'une application réalisée avec la technologie Symfony2 et opérer de la maintenance évolutive et corrective des applications de Foncia.

Réalisations

ColorLine

Jeu de reflexion pour Android réalisé avec Unity

Projet personnel 2016 - 2017

Fichiers sources: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gle.colorline

GlecunTech

Projet personnel 2016

Site web réalisé "from scratch" qui liste l'ensemble des technologies que

Fichiers sources: http://gregoire.lecun.free.fr/glecuntech/



(iii) Compétences

Conception Web

Java

Angular

AngularJs

Html 5 / CSS 3

Tests

Jasmine

JUnit

Mockito

Cucumber

Data

SQL

MongoDb

ElasticSearch

Site de Gîte/Chambres d'hôtes

Réalisation et maintenance d'un site vitrine réalisé avec Wordpress pour un domaine possédant des gîtes et des chambres d'hôtes

Fichiers sources: http://www.lecocondecurson.fr/

Projet pour un client 2014 - Aujourd'hui

Jeu Space

Jeu réalisé en Java graphique dans le cadre de ma formation d'ingénieur Informatique & Réseaux.

Ecole Sup'Galilée 2015

Invaders

Fichiers sources: http://glecun.fr/#projects

Jeux Pygame

Jeux réalisés en Python orienté objet avec la librairie graphique Pygame par envie personnel.

Diplôme d'ingénieur en Informatique & Réseaux en apprentissage réalisé en

alternance à la Direction des Systèmes Informatiques de Foncia

Projet personnel Mars 2013

Fichiers sources: http://glecun.fr/#projects



T Formations

Diplôme d'ingénieur Informatique & Réseaux

Université Paris 13, Ecole Sup'Galilée 2014 - 2017

DUT Informatique

DUT Informatique réalisé en alternance à la Direction des Systèmes Informatiques à Foncia.

Université Paris 13, IUT de Villetaneuse 2012 - 2014

Autres

Unity

Symfony2

Wordpress



Langues: Anglais (TOEIC:

830pts)

Hobbies: Guitare-Basse/Guitare,

Salle de sport, Running