Grégoire Le Cun

Développeur Web Junior

66

Apprenti de 22 ans actuellement en contrat d'alternance chez Foncia Groupe en tant que développeur web Java dans le cadre de la préparation d'un Diplôme d'ingénieur en Informatique & Réseaux en Alternance



Eaubonne, 95600



http://glecun.fr



gregoire.lecun@free.fr



Compétences

Conception Web

J2E / JSF2

Html 5 / CSS 3

Symfony2

Wordpress

Data

SQL

données

ElasticSearch

XML/XSD/DTD/XSLT

JQuery / Javascript

Conception de bases

PHP

Expériences

Développeur Web Java

Foncia Groupe 2014 - 2017

Branchement d'un moteur de recherche ElasticSearch sur une application web réalisée avec la technologie JSF2 en Java et opération de maintenance évolutive et corrective des applications de Foncia essentiellement sur le domaine de la prospection.

Administrateur Système & Développeur Web PHP

Foncia Groupe 2012 - 2014

Lors de ma première année à Foncia, occupation d'un poste d'Administrateur Système pour la mise en place des automatismes de création d'environnement dans le Cloud. La solution devait fournir aux développeurs un environnement de recette comprenant plusieurs services (Apache, Tomcat, FTP, SQL, etc...). Puis la seconde année, intégration de l'équipe de développeur PHP pour le développement d'une application réalisée avec la technologie Symfony2 et opérer de la maintenance évolutive et corrective des applications de Foncia.

Réalisations

ColorLine

Jeu de reflexion pour Android réalisé avec Unity

Projet personnel 2016 - 2017

Fichiers sources: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gle.colorline

GlecunTech

2016

Projet personnel

Site web réalisé "from scratch" qui liste l'ensemble des technologies que j'utilise.

Fichiers sources: http://gregoire.lecun.free.fr/glecuntech/

Site de Gîte/Chambres d'hôtes

Projet pour un client

2014 - Aujourd'hui

Réalisation et maintenance d'un site vitrine réalisé avec Wordpress pour un domaine possédant des gîtes et des chambres d'hôtes

Fichiers sources: http://www.lecocondecurson.fr/

Jeu Space

Invaders

Ecole Sup'Galilée

Jeu réalisé en Java graphique dans le cadre de ma formation d'ingénieur Informatique & Réseaux.

Fichiers sources: http://glecun.fr/#projects

Fichiers sources: http://glecun.fr/#projects

Jeux Pygame

Projet personnel Mars 2013

Jeux réalisés en Python orienté objet avec la librairie graphique Pygame par envie personnel.

Administration **Système**

Bash/UNIX/Shell

Apache

Puppet

UML



Diplôme d'ingénieur Informatique & Réseaux

Université Paris 13, Ecole Sup'Galilée 2014 - 2017 En cours de la 1ère année d'école d'ingénieur en formation Informatique & Réseaux en apprentissage réalisée en alternance à la Direction des Systèmes Informatiques de Foncia

DUT Informatique

2012 - 2014

Université Paris 13, IUT de Villetaneuse

DUT Informatique réalisé en alternance à la Direction des Systèmes Informatiques à Foncia.

Langages
Python
C / C++
C#
Ruby
Unity

Langues: Anglais (TOEIC:

830pts)

Hobbies: Guitare-Basse/Guitare,

Running