

Instrumento de avaliação / exercícios / Atividades

Componente curricular: FPOO	Atividade: VPF02	Nota:
Unidade: SENAI Jaguariúna	Data: / /	
Aluno:	Nº:	Turma:

Situação Problema

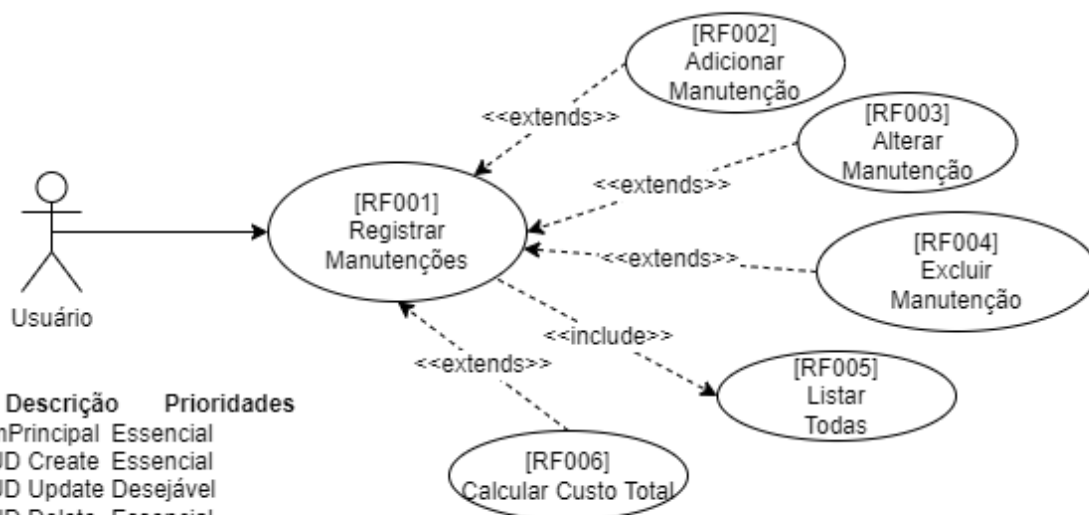
Contextualização: O setor de Manutenções da empresa XPTO Plástico precisa de um sistema Desktop para ser instalado no computador localizado no departamento que registre todas as manutenções. Atualmente o controle é feito através de planilhas.

Dados: O Analista de Sistemas junto ao chefe de manutenções elencou os requisitos e elaborou os diagramas a seguir conforme UML.

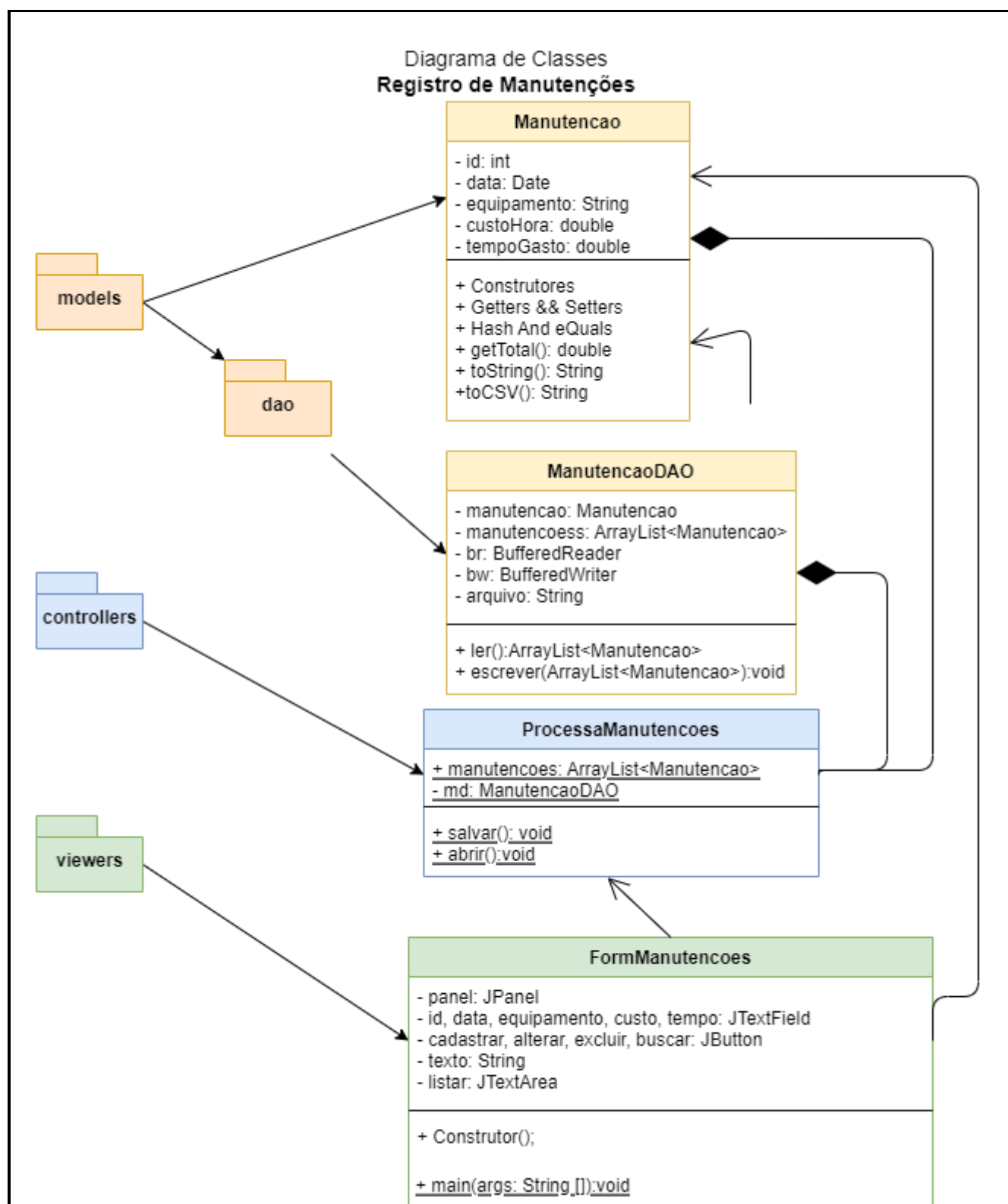
Desafio: Desenvolver uma interface gráfica GUI, com as funcionalidades CRUD, para que o funcionário possa registrar suas atividades diárias.

Entregas: Endereço do repositório github contendo apenas o projeto.

Diagrama de Casos de Uso Registro de Manutenções



Requisitos	Descrição	Prioridades
[RF001]	FormPrincipal	Essencial
[RF002]	CRUD Create	Essencial
[RF003]	CRUD Update	Desejável
[RF004]	CRUD Delete	Essencial
[RF005]	CRUD Read	Essencial
[RF006]	Calcular o custo total	Desejável



FUNDAMENTOS TÉCNICOS E CIENTÍFICOS

- 2. Utilizar lógica de programação para a resolução de problemas (7)
- 10. Manipular os diferentes tipos de dados na elaboração de programas
- 11. Utilizar o ambiente integrado de desenvolvimento (IDE)
- 12. Utilizar técnicas de versionamento através de softwares específicos
- 13. Utilizar o paradigma da programação orientada a objetos
- 14. Elaborar diagramas de classe

CAPACIDADES SOCIAIS, ORGANIZATIVAS E METODOLÓGICAS.

- 4. Demonstrar raciocínio lógico na organização das informações (24)
- 5. Demonstrar visão sistêmica (28)
- 6. Seguir método de trabalho (21)

CONHECIMENTOS

- 3. Programação Orientada a Objetos
 - 3.1. Definição
 - 3.2. Pacotes
 - 3.3. Classes
 - 3.3.1. Abstrata
 - 3.3.2. Interna
 - 3.3.3. Anônima
 - 3.3.4. Atributos
 - 3.3.5. Métodos
 - 3.3.6. Modificadores de acesso (encapsulamento)
 - 3.4. Objetos
 - 3.5. Interface
 - 3.6. Polimorfismo
 - 3.7. Enumerações
 - 3.8. Relacionamentos de objetos
 - 3.8.1. Herança

- 3.8.2. Agregação
- 3.8.3. Composição
- 4. Ambiente de desenvolvimento
 - 4.1. Instalação e configuração
 - 4.2. Gerenciamento de dependências
 - 4.3. Recursos e interfaces
- 5. Manipulação de arquivos
 - 5.1. Escrita
 - 5.2. Leitura
- 6. Controle de versões
 - 6.1. Definição
 - 6.2. Repositório
 - 6.2.1. Inicialização
 - 6.2.2. Remoto
 - 6.2.3. Ramificações (branch)
 - 6.2.4. Versionamento