

Componente curricular: Hardware e Redes	Atividade: vps01	Nota:
Unidade: SENAI Jaguariúna	Data: / /	
Aluno:	Nº:	Turma:

- 1) Escreva em bytes a grandeza 3.5 MB.
- 2) Converta para a base decimal os números binários
A) 1101.1110.1011₂ B) 1111.1010.1011₂. C) 1101.1111.1011₂.
- 3) Converta para a base binária os números decimais
A) 1640 B) 354 C) 749
- 4) Escreva em KB a grandeza 2.8 GB.
- 5) Converta para a base hexadecimal os números binários
A) 1101.1110₂. B) 1101.1010₂. C) 1001.1011.1110₂.
- 6) Escreva em GB a grandeza 2048MB.
- 7) Converta para a base binária os números hexadecimais
A) F5E₁₆. B) FFE₁₆. A) 35C₁₆.
- 8) Quantos bytes possui 2 TB?
- 9) Para que serve a placa mãe?
- 10) Para que serve o Processador, também conhecido como CPU?
- 11) O que é DMA?
- 12) Quais são as três partes em que uma instrução é dividida?
- 13) O que é um programa de computador?
- 14) Gostaria de montar um computador para jogar "Call of Duty War Zone" o que você recomenda de Placa mãe, processador, memória RAM, armazenamento e placa de vídeo.
- 15) Preencha a TAA a seguir conforme Ações:

Ações		
Ação	Arquivo	Tamanho Bytes
Salvar	A	6000
Salvar	B	3000
Salvar	C	7000
Deletar	B	
Salvar	D	300
Salvar	E	8000
Deletar	A	
Salvar	F	5000

HD com 64 setores de 512 Bytes (Total = 32KB)

TAA - Tabela de Alocação de Arquivos									
Nome do arquivo	Setor Inicial	Tamanho em Disco							
	MBR	1	2	3	4	5	6	7	8
	TAA	9	10	11	12	13	14	15	16
		17	18	19	20	21	22	23	24
		25	26	27	28	29	30	31	32
		33	34	35	36	37	38	39	40
		41	42	43	44	45	46	47	48
		49	50	51	52	53	54	55	56
		57	58	59	60	61	62	63	64

INSTRUMENTO DE REGISTRO DE AVALIAÇÃO SOMATIVA

Natureza dos Critérios	Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas	Critérios de avaliação			
			Crítico		Desejável
		0	NÃO Atingiu	1	Atingiu
		F	Formativa	S	Somativa
Competências Técnicas	1. Identificar as terminologias de grandezas utilizadas em sistemas computacionais	Distinguir as diferenças entre Bits, Bytes e as demais terminologias de grandezas.			S
	2. Realizar a conversão entre sistemas numéricos nas bases binária, decimal e hexadecimal	Demonstração de raciocínio lógico e capacidade de seguir processos.			S
	3. Identificar as arquiteturas de hardware e suas funcionalidades (3)	Demonstrar o que são e para que servem os componentes de um computador.			S
Competências de Gestão	1. Demonstrar atenção a detalhes (44)	Responder as questões com base no que foi exposto verbalmente em aula.			S
	2. Demonstrar capacidade de análise (2)	Escolha das soluções adequadas de hardware para cada tipo de software.			S
	3. Demonstrar capacidade de organização (6)	Explicitar a maneira que conseguiu chegar aos resultados			S
Nível de Desempenho					
Nota					