

# 21-22-2 数学建模与数学实验 课程论文四

题目： 血管机器人的线性规划模型

组队编号： 2201017

学生 1

姓名 马佳璇 班级 统计 2 班 学号 2009012120

学生 2

姓名 谢亮 班级 统计 1 班 学号 2009011134

学生 3

姓名 韩佳奇 班级 计科 4 班 学号 2001062106

成都工业学院

2022 年 6 月

# 血管机器人的线性规划模型

## 摘 要

本文针对血管机器人满足治疗需求且最小成本问题，通过制定一系列约束条件以及建立最小化成本的目标函数，将其转化为线性规划模型，并利用求解器进行了多个问题的求解。

针对问题 1，本文建立了整数线性规划模型，求解得出在第 1 周购买 14 个操作手，第 4 周购买 3 个容器艇和 28 个操作手，其余周次不做采购的方案为最优，其最小成本为 7625 元；针对问题 2，基于问题 1 模型进行相应约束与目标范围修改，求解得出第 1-104 周部分周采购数据，并将其第 1-8 周与问题 1 做对比发现二者对于容器艇和操作手的采购时间相似，且两者购买及保养方面均呈现一定相反规律。问题 2 模型的最小成本为 667560 元；针对问题 3，基于问题 2 模型对约束条件参数进行相应修改，给出第 1-104 周部分周采购数据，并求得最小成本为 439740 元。针对问题 4 和问题 5，利用 SOS2 约束将非线性的分段函数约束转换为线性约束，建立了混合整数线性规划模型。问题 4 模型的最小成本为 401830 元，问题 5 方案 2 模型的最小成本为 481220 元，而方案 1 模型未能建立。

对于问题 5 预测要求，使用多种时间序列模型的组合模型进行预测。经检验，该组合模型的预测精度高于任一单个模型预测精度。

**关键词:** 线性规划 SOS2 时间序列

## 一、问题重述

某医院使用的血管机器人有两大特点：1. 可以组装。一个机器人由 1 个容器艇与 4 个操作手组成，操作手可以从容器艇上拆卸、安装与更换。2. 需要学习（训练）。每个新购买的操作手（新手）需要先在已学习好的操作手（熟手）指导下训练一周才能开始工作。

血管机器人工作时间为一周，之后必须取出其中的操作手进行为期一周的保养才能再次工作，如没有安排工作，则操作手一直需要保养。新购买的容器艇经过一周调试后才能工作，容器艇工作结束后可以连续使用而不保养，但如果不使用，那么容器艇也需要保养。假定购买的容器艇和操作手在每周开始时到货并立即安排调试和学习。相关成本数据见附件 1。附件 2 是第 1-104 周该医院所需要的血管机器人数量。

该医院从第 1 周开始使用血管机器人，并在开始前已有了 13 个容器艇和 50 个熟练操作手。请建立数学模型，回答下列问题：

1. 每周开始时，医院可以购买到操作手和容器艇。每个熟手可指导 10 个新手训练，仅考虑第 1-8 周，求每周需要购买多少容器艇和操作手，使得既满足需求又达到成本最小化。
2. 每周有 20% 的机器人损毁（个数四舍五入取整），其他条件遵循问题 1，通盘考虑第 1-104 周，求共需要购买多少容器艇和操作手，使得既满足需求又达到成本最小化。将相关结果填入表 1。并将问题 2 第 1-8 周的结果数据与问题 1 的结果数据进行对比分析。
3. 每个熟手可指导的新手数调整为 20 个，且每周机器人损毁比例变为 20%（个数四舍五入取整），其他条件遵循问题 2，求第 1-104 周总共需购买多少容器艇和操作手，使满足需求与成本最小化。将相关结果填入表 2。
4. 操作手与容器艇的购买有优惠。容器艇一次购买不超过 5 个时单价为 200 元/个；一次性购买超过 5 个但不超过 10 个时，超过部分单价为 180 元/个；一次性购买超过 10 个时，超过部分单价为 160 元/个。操作手一次购买不超过 20 个时单价为 100 元/个；一次性购买超过 20 个但不超过 40 个时，超过部分单价为 90 元/个；一次性购买超过 40 个时，超过部分单价为 80 元/个。其他条件遵循问题 3，求第 1-104 周共需购买多少容器艇和操作手，使满足需求与成本最小化。将相关结果填入表 3。
5. 首先，预测第 105-112 周的血管机器人需求；其次，比较以下两种方案的第 1-112 周最低运营成本差额。

方案 1：在第 1-104 周最优结果基础上，第 105 周开始时有可能需要以每个 300 元购买能够直接使用的容器艇和每个 150 元购买熟练操作手，而后续每周价格均按问题 4 中优惠政策计算。

方案 2：通盘考虑第 1-112 周的血管机器人需求。

## 二、问题分析

血管机器人的订购与生物学习问题给出了相关成本和第 1-104 周机器人需求数量数据，共五小问，每个小问的条件稍有不同，但求解目的都是相似的，即要求规划每周的容器艇和操作手购买数目，使得既满足要求又成本最小化。因此，适合对该题目进行规划建模，将题目给出的每个条件转化为一系列模型约束条件，然后求解最小成本的目标函数。针对不同的小问，只需对相应约束条件做少量修改，最后求解最小成本即可。

### 2.1 问题 1：第 1-8 周的成本最小规划

问题 1 要求在即满足第 1-8 周需求又成本最小化的前提下，求解每周购买容器艇数和操作手数。其属于规划问题，在建立的模型中，**目标函数**为最小成本，**约束条件**为包括满足医院需求以及其他题目给定条件。具体的，需考虑其他条件包括：1. 每个容器艇由 4 个操作手组成；2. 新购买的操作手必须先经熟手训练，训练时间为一周；3. 容器艇可以连续工作，但不工作需要保养；4. 操作手工作后需保养一周，且不工作也需保养；5. 初始已有 13 个容器艇和 50 个熟手。

这些条件是总题目给出的。在此基础上，问题 1 增补假设：可以在每周开始时购买到容器艇和操作手，另增补了条件：每个熟手单周能训练的最大新手数为 10 个。在建模中，只需把以上这些条件转化为数学语言的模型约束条件，然后求解最小成本的目标函数即可。

### 2.2 问题 2：损毁条件下的第 1-104 周成本最小规划

问题 2 在问题 1 的条件基础上，增加了每周损毁 20% 血管机器人的条件。求解目标类似，同问题 1 都是求解最小成本，问题 2 只是将求解范围从第 1-8 周扩充到了 1-104 周。对于新增的损毁条件，由于单个机器人由 1 个容器艇和 4 个操作手组成，所以每周损毁 20% 机器人就相当于每周损失 20% 当周工作容器艇及操作手。转换到建模数学语言上，只需对涉及到容器艇及操作手数量的约束条件进行修改，其余约束条件以及目标函数相对问题 1 模型不必做出修改，便可作为本题的最终模型。

另外，题目还要求将问题 2 第 1-8 周求解结果与问题 1 相应结果进行对比分析，即要求比较有无损毁条件下的两结果相应指标大小，对其进行总结。

### 2.3 问题 3：修改问题 2 条件数值的第 1-104 周成本最小规划

问题 3 与问题 2 的不同之处仅在于其机器人每周工作损毁比例从 20% 修改为了 10%，每个熟手每周可训练的新手数从 10 个变为了 20 个，而求解目标不变。因此仅修改问题 2 模型的部分参数即可求解出问题 3 模型。

## 2.4 问题 4：修改问题 2 条件数值的第 1-104 周成本最小规划

问题 4 在问题 3 的基础上增加了打折优惠条件，求解目标仍为第 1-104 周最小成本。打折优惠仅针对容器艇以及操作手的购买，特点是根据购买数量的不同而有不同打折力度。因此对于问题 4 模型的建立，只需在问题 3 模型基础上更改相应价格约束条件为分段函数约束即可。

## 2.5 问题 5：第 105-112 周的需求预测及两种方案的成本研究

首先，问题 5 要求对第 105-112 周（共 8 周）的机器人需求进行预测。由于题目背景为医院使用血管机器人进行医疗工作。故未来 8 周的机器人的需求只能通过前面第 1-104 周机器人需求变化的规律进行预测。自然，对第 1-104 周的机器人需求数据进行可视化分析，然后依照其变化规律建立适合的预测模型是一种可行的思路。

其次，问题 5 要求分别求解给定两种方案的第 105-108 周机器人使用成本。其中，方案 2 预设条件相对简单，仅仅是对问题 4 求解范围的扩充，因此针对方案 2，只需修改问题 4 模型的范围参数即可求解出结果。而方案 1 则相对复杂，对于第 1-112 周的机器人使用成本，需分三个阶段讨论，分别为：第 1-104 周、第 105 周和第 106-112 周。其中题目要求第 1-104 周使用问题 4 的求解结果。建模方面，在问题 4 模型的基础上，对其约束条件进行分阶段设定，然后再修改求解范围即可求解出结果。

最后，题目要求比较两种方案第 1-112 周最低运营成本的差额。

## 三、模型假设

本文基于以下假设进行建模求解：

假设 1：新购买容器艇的调试不消耗成本；

假设 2：熟手指导新手训练完毕后，下周可直接投入工作；

假设 3：工作的最后一周也需考虑容器艇和操作手的保养。

假设 4：在问题 5 方案 1 中，第 105 周只能以每个 300 元和每个 150 元的价格购买可直接使用的容器艇和熟练操作手，而不能与原价购买进行组合搭配。

## 四、符号说明

符号	说明	单位
$x_i$	第 $i$ 周起始空闲操作手数	个
$y_i$	第 $i$ 周起始空闲容器艇数	个
$z_i$	第 $i$ 周需求机器人数量	个
$a_i$	第 $i$ 周训练新手的熟手数	个
$b_i$	第 $i$ 周购买并训练的新手数	个

符号	说明	单位
$c_i$	第 $i$ 周购买并调试的容器艇数	个
$p_i$	第 $i$ 周保养操作手数	个
$q_i$	第 $i$ 周保养容器艇数	个
$o_i$	第 $i$ 周训练操作手数	个
$w_i$	第 $i$ 周总成本	元
$W_i$	第 1- $i$ 周总成本	元
$s_i$	第 $i$ 周机器人损毁数	个
$u_i$	第 $i$ 周购买容器艇的总成本	元
$v_i$	第 $i$ 周购买操作手的总成本	元
$k$	在不同问题中的损耗比 xxxxx	-
$round(x)$	代表对 $x$ 进行四舍五入取整	-

## 五、模型建立与求解

### 5.1 问题 1 的模型建立与求解

本问要求求解第 1-8 周的最小成本规划，本文将对问题所给条件进行解构分析，建立目标函数为最小化成本的线性规划模型，基于一系列约束条件，求解模型得出结果。

#### 5.1.1 建模前的条件解构

##### a. 单周总成本构成

由题目条件及附件 1 相关成本表，可知单周总成本共由五个部分的总成本组成：购买容器艇总成本、购买操作手总成本、保养容器艇总成本、保养操作手总成本以及熟手训练新手总成本。其可视化思维导图如图 1



图 1: 单周总成本的组成

##### b. 单周起始空闲操作手的三种指派情况

定义单周起始“空闲”操作手为每个单周开始时可任意指派的操作手，那么分析题目描述可知其当周可被指派的方向共有三个，分别为：参与工作、不工作而参与保养以及训练新操作手。当周参与工作的操作手下周必须保养，未参与工作的下周可以则被任意指派。其可视化流程图如图 2

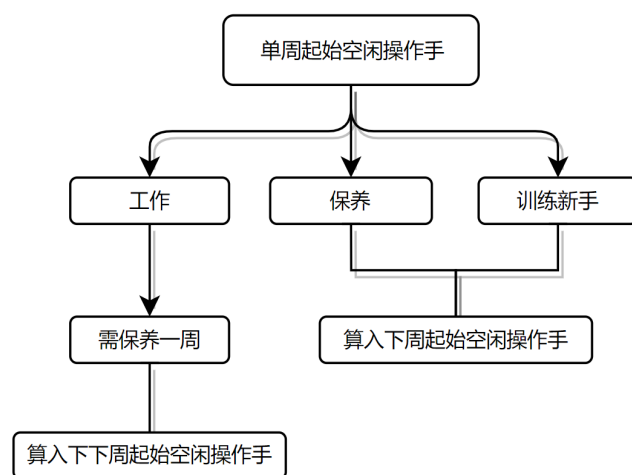


图 2: 问题一单周起始空闲操作手的三种指派情况

### c. 单周起始空闲操作手的组成

由于每个操作手工作后必须保养一周，故操作手当周工作完毕后，因其保养具有强迫性，故其不算在下周的空闲操作手之内，而是算作下下周的空闲操作手。结合上一小节 (c) 对空闲操作手指派情况的分析，可知单周起始空闲操作手共由四个部分组成：1. 上周参与训练的熟手；2. 上上周未工作且上周保养的熟手；3. 上上周末工作且上周保养的熟手；4. 上上周工作且上周保养的熟手。其中 1 和 3 的数量和等于上周起始空闲操作手数减去上周工作操作手数（参考图 2）。其可视化思维导图如图 3

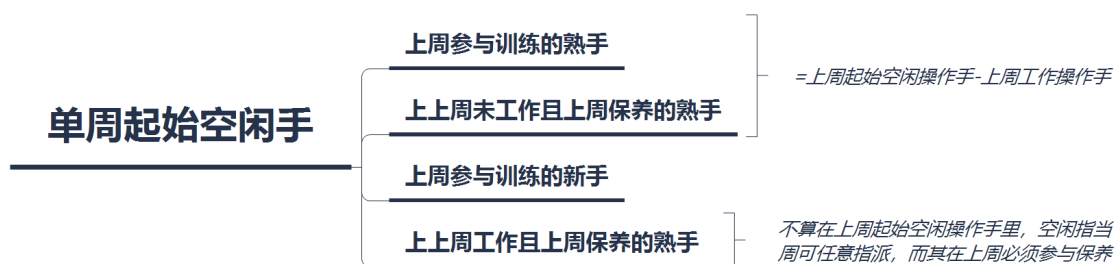


图 3: 问题一单周起始空闲操作手的组成

### d. 基于最小成本的部分条件简化及分析

由于新购买的操作手需要训练，若不训练则无法投入工作，所以对于操作手来说，只购买而不训练是没有意义的，即当周购买的操作手应该当周就开始训练，否则可能增

加无必要的储存开销。所以操作手的购买—训练两个步骤在建模中可以合并作一步而不影响最终结果，即合并称作“购买并训练”。

同理，容器艇如果只购买而不调试，或者前一周调试完成而当周却不投入使用都是没有意义的，只会徒增额外的时间与金钱开销。所以容器艇的购买—调试同样可以合作一步，即“购买并调试”。在当周购买并调试完毕后，其就将会成为下周起始空闲容器艇。所以单周起始空闲容器艇包括两部分：上周空闲的容器艇和上周购买并调试的容器艇。

### 5.1.2 模型的建立与求解

由问题一的分析以及前文所述的条件解构，建立以最小成本为目标函数的整数线性规划模型。

#### a. 目标函数的确定

在问题一模型中，若无特别声明，均有  $i = 1, 2, \dots, 8$ 。

记  $W_i$  为第  $i$  周总成本， $w_i$  为第  $i$  周单周总成本，则第 1-8 周的总成本可表示为：

$$W_8 = \sum_{i=1}^8 w_i \quad (1)$$

#### b. 约束条件的确定

设第  $i$  周起始空闲操作手数为  $x_i$ ，第  $i$  周需求机器人数为  $z_i$ ，条件：每个机器人需搭配 4 个操作手，所以第  $i$  周需求操作手数可用  $4z_i$  来表示。由于为满足任务需求，第  $i$  周起始空闲操作手数  $x_i$  应大于需求操作手数  $4z_i$ ，该条件可转化为数学形式的不等式约束：

$$4z_i \leq x_i \quad (2)$$

设第  $i$  周起始空闲容器艇数为  $y_i$ ，条件：每个机器人需要一个容器艇，所以第  $i$  周需求容器艇数可用需求机器人数  $z_i$  来表示。同样，第  $i$  周起始空闲容器艇数应大于需求容器艇数  $z_i$  转化为不等式约束：

$$z_i \leq y_i \quad (3)$$

设第  $i$  周用于训练的熟手数为  $a$ ，第  $i$  周购买并训练的新手数为  $b_i$ ，条件：每个熟手单周能训练的新手数不超过 10 个，转化为不等式约束：

$$b_i \leq 10a_i \quad (4)$$

对于第  $i$  周起始空闲操作手数  $x_i$  的取值，需要分情况进行讨论：

1. 题目已给出初始熟手数为 50 个，即第 1 周起始空闲操作手  $x_1 = 50$ ；



2. 第 2 周起始空闲操作手仅由第 1 周参与训练的熟手  $a_1$  以及购买并训练的新手  $b_1$  组成, 而第 1 周参与训练的熟手数  $a_1$  可由第 1 周起始空闲操作手数  $x_1$  与第 1 周需求操作手数  $z_1$  (四倍需求机器人数量) 相减得出。故第 2 周起始空闲操作手  $x_2 = x_1 - 4z_1 + b_1$ ;
3. 第 3-8 周各周起始空闲操作手的组成已在前面小节做了分析, 如图 3。故当  $i = 3, 4, \dots, 8$  时, 有  $x_i = x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4z_{i-2}$ 。

综合以上三种情况, 可得第  $i$  周起始空闲操作手数  $x_i$  的等式约束为:

$$x_i = \begin{cases} 50, & i = 1 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1}, & i = 2 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4z_{i-2}, & i > 2 \end{cases} \quad (5)$$

对于第  $i$  周起始空闲容器艇数  $y_i$  的取值, 同样需要分情况讨论: 当  $i = 1$  时, 题目已给出  $y_1 = 13$ ; 当  $i = 2, 3, \dots, 8$  时, 记  $c_i$  为第  $i$  周购买并调试的容器艇数, 由前文的解构分析, 可知  $y_i = y_{i-1} + c_{i-1}$ 。综合两种情况, 第  $i$  周起始空闲容器艇数  $y_i$  的等式约束为:

$$y_i = \begin{cases} 13, & i = 1 \\ y_{i-1} + c_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \quad (6)$$

记第  $i$  周保养操作手数为  $p_i$ , 则第 1 周时, 结合流程图图 2, 可知  $p_1 = x_1 - 4z_1 - a_1$ ; 而对于其他周, 则应另外将上周工作的操作手数 (这周必须保养) 纳入考虑, 即对  $i = 2, 3, \dots, 8$ , 有  $p_i = x_i - 4z_i - a_i + 4z_{i-1}$ 。综合两种情况, 第  $i$  周保养操作手数  $p_i$  的等式约束为:

$$p_i = \begin{cases} x_i - 4z_i - a_i, & i = 1 \\ x_i - 4z_i - a_i + 4z_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \quad (7)$$

记第  $i$  周保养容器艇数为  $q_i$ , 由当周保养容器艇数等于当周起始空闲容器艇数减去当周工作容器艇数, 故有对于  $q_i$  的等式约束:

$$q_i = y_i - z_i \quad (8)$$

记第  $i$  周训练操作手为  $o_i$ , 易知对于  $o_i$  有等式约束:

$$o_i = a_i + b_i \quad (9)$$

对于第  $i$  周单周总成本, 结合思维导图图 1 及附件 1 的相关成本表格, 可得对于  $w_i$  的等式约束:

$$w_i = 200c_i + 100b_i + 5p_i + 10q_i + 10o_i \quad (10)$$

### c. 优化模型汇总

综上所述，第 1-8 周的最小成本整数线性规划模型汇总如下：

$$\begin{aligned} \min \quad & W_8 = \sum_{i=1}^8 w_i \\ \text{s.t.} \quad & \begin{cases} 4z_i \leq x_i \\ z_i \leq y_i \\ b_i \leq 10a_i \\ x_i = \begin{cases} 50, & i = 1 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1}, & i = 2 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4z_{i-2}, & i > 2 \end{cases} \\ y_i = \begin{cases} 13, & i = 1 \\ y_{i-1} + c_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \\ p_i = \begin{cases} x_i - 4z_i - a_i, & i = 1 \\ x_i - 4z_i - a_i + 4z_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \\ q_i = y_i - z_i \\ o_i = a_i + b_i \\ w_i = 200c_i + 100b_i + 5p_i + 10q_i + 10o_i, \quad i \geq 1 \\ x_i, y_i, z_i, a_i, b_i, c_i, w_i, p_i, q_i, o_i \in N^* \\ i = 1, 2, \dots, 8 \end{cases} \end{aligned} \quad (11)$$

### d. 模型的求解

上述所建立模型属于整数线性规划模型，本文通过 Julia 编程语言调用 GLPK 开源求解器对其进行了求解，所得结果如表 2

表 2: 问题 1 的相关结果数据

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 1 周	0	14	4	2	16	1600
第 2 周	0	0	44	8	0	300
第 3 周	0	0	48	9	0	330
第 4 周	3	28	33	6	31	3935
第 5 周	0	0	28	0	0	140

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 6 周	0	0	68	10	0	440
第 7 周	0	0	72	11	0	470
第 8 周	0	0	64	9	0	410
1-8 周（总计）	3	42	317	55	47	7625

## 5.2 问题 2 模型的建立与求解

问题 2 在问题 1 的基础上增加了每周损毁 20% 工作容器艇与 20% 工作操作手的条件，并且扩大了需求解的范围。所以在问题 1 模型的基础上，只需对受损毁条件影响的约束条件进行修改即可得出问题 2 模型。

设第  $i$  周机器人损毁数用  $s_i$  表示，且符号  $round(x)$  代表对  $x$  进行四舍五入取整。由每周损毁 20% 工作机器人的条件，有：

$$s_i = round(0.2z_i) \quad (12)$$

则第  $i$  周损毁容器艇数和损毁操作手数分别可用  $s_i$  和  $4s_i$  来表示。

### 5.2.1 建模前的条件解构

相对问题 1，问题 2 的单周起始空闲操作手  $x_i$ 、单周起始空闲容器艇数  $y_i$  和单周保养操作手  $p_i$  三者的组成成分皆发生了改变。下面针对这些改变进行详细描述：

#### a. 单周起始空闲操作手的组成

由于每周会损毁 20% 工作操作手，所以原上上周工作且上周保养的熟手  $4z_{i-2}$  在问题 2 条件下需增加“工作且未损毁”的前提才能算入单周起始空闲操作手  $x_i$  里，单手起始空闲手  $x_i$  的其余组成部分与问题 1 相同。其可视化思维导图如图 4

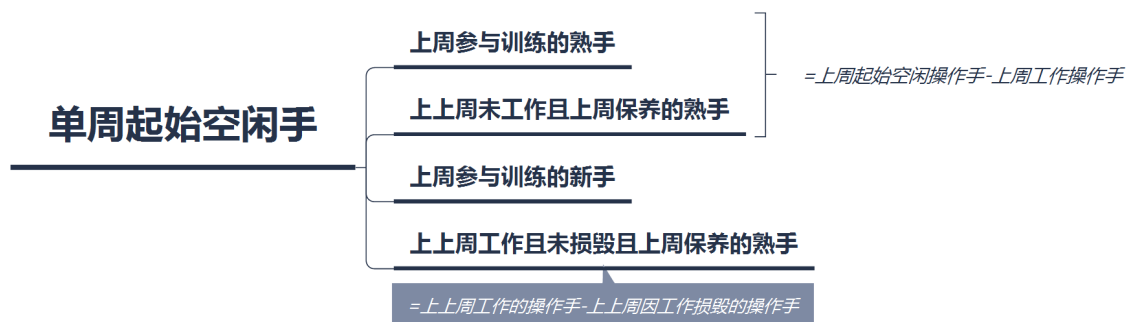


图 4: 问题二单周起始空闲操作手组成

#### b. 单周起始空闲容器艇的组成

原问题 1 的单周起始空闲容器艇  $y_i$  仅由两部分组成：上周工作容器艇  $y_{i-1}$  和上周购买并调试容器艇  $c_{i-1}$ 。在问题 2 条件下，上周工作容器艇在工作中可能被损毁，因此只有“存活”的部分才能算入本周起始空闲容器艇，而存活的部分在数量上等于上周起始空闲容器艇数  $y_{i-1}$ -上周工作损毁容器艇数  $s_{i-1}$ 。

### c. 单周保养操作手的组成

同 b、c 小节，单周保养操作手  $p_i$  的组成的上周工作操作手  $4z_i$  部分在问题 2 条件下应变为上周工作操作手  $4z_{i-1}$ -上周工作损毁操作手  $4s_i$ 。

## 5.2.2 模型的建立与求解

结合前文所述的条件解构，问题 2 相对问题 1 所应进行修改的公式有 (5)、(6) 和 (7)。应当进行的相应修改在条件解构中已作详尽描述，此处不加赘述地给出经过相应修改后  $x_i$ 、 $y_i$  和  $p_i$  的数学约束式：

$$x_i = \begin{cases} 50, & i = 1 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1}, & i = 2 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4(z_{i-2} - s_{i-2}), & i > 2 \end{cases} \quad (13)$$

$$y_i = \begin{cases} 13, & i = 1 \\ y_{i-1} + c_{i-1} - s_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \quad (14)$$

$$p_i = \begin{cases} x_i - 4z_i - a_i, & i = 1 \\ x_i - 4z_i - a_i + 4(z_{i-1} - s_{i-1}), & i > 1 \end{cases} \quad (15)$$

在这三个修改的基础上，将问题 1 模型中约束  $i = 1, 2, \dots, 8$  改为  $i = 1, 2, \dots, 104$ ，其他约束条件不变。再将目标函数变为：

$$W_{104} = \sum_{i=1}^{104} w_i \quad (16)$$

即可得出问题 2 模型，即在问题 2 条件下，第 1-104 周的最小成本整数线性规划模型汇总如下：

$$\begin{aligned}
\min \quad & W_{104} = \sum_{i=1}^{104} w_i \\
\text{s.t.} \quad & \begin{cases} 4z_i \leq x_i \\ z_i \leq y_i \\ b_i \leq 10a_i \\ x_i = \begin{cases} 50, & i = 1 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1}, & i = 2 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4(z_{i-2} - s_{i-2}), & i > 2 \end{cases} \\ y_i = \begin{cases} 13, & i = 1 \\ y_{i-1} + c_{i-1} - s_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \\ p_i = \begin{cases} x_i - 4z_i - a_i, & i = 1 \\ x_i - 4z_i - a_i + 4(z_{i-1} - s_{i-1}), & i > 1 \end{cases} \\ q_i = y_i - z_i \\ o_i = a_i + b_i \\ w_i = 200c_i + 100b_i + 5p_i + 10q_i + 10o_i, \quad i \geq 1 \\ x_i, y_i, z_i, a_i, b_i, c_i, w_i, p_i, q_i, o_i \in N^* \\ s_i = \text{round}(0.2z_i) \\ i = 1, 2, \dots, 104 \end{cases} \quad (17)
\end{aligned}$$

问题 2 模型同问题 1 模型，也属于整数线性规划模型，使用求解器所解得结果如表 3

表 3: 问题 2 的相关结果数据

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 12 周	5	20	26	1	22	3360
第 26 周	0	0	100	9	0	590
第 52 周	21	128	59	0	141	18705
第 78 周	16	40	172	0	44	8500
第 101 周	12	80	308	0	88	12820
第 102 周	17	36	344	0	40	9120
第 103 周	25	92	306	0	102	16750
第 104 周	0	0	308	0	0	1540
1-104 周（总计）	879	3826	13066	131	4234	667560

为同问题 1 结果作比较，列出问题 2 第 1-8 周相关结果如表 4

表 4: 问题 2 第 1-8 周的相关结果数据

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 1 周	0	14	4	2	16	1600
第 2 周	0	0	36	6	0	240
第 3 周	0	0	36	6	0	240
第 4 周	8	44	15	2	49	6585
第 5 周	0	0	24	0	0	120
第 6 周	0	0	52	7	0	330
第 7 周	0	0	52	7	0	330
第 8 周	0	0	40	4	0	240
1-8 周（总计）	8	58	223	34	65	9685

经过对表 2 和 @tbl-模型二求解结果的对比，发现问题 1 与问题 2 的购艇、购手以及训练手的时间极其相似，都仅集中在第 1 周和第 4 周，且第 1 周两者三种指标无差别，第 4 周问题 2 结果数相较问题 1 结果数有全面地增加。而对于保养艇和保养手数量指标，问题 2 结果数则相较问题 1 结果数有全面地减少。同时，问题 2 模型第 1-8 周的总成本高于问题 1 模型。上述这些特性无疑与问题 2 新增损毁条件有密不可分的关系。

### 5.3 问题 3 模型的建立与求解

由于问题 3 条件与问题 2 条件几乎别无二致，仅每周机器人工作损毁比例变为 20%，每周熟手训练最大新手数变为 20 个。两问题的求解目的相同。因此仅修改问题 2 模型相应约束条件的参数即可得出问题三模型。有所修改的约束条件为：

$$b_i \leq 20a_i \quad (18)$$

$$s_i = \text{round}(0.1z_i) \quad (19)$$

问题 3 模型汇总如下：

$$\begin{aligned}
\min \quad & W_{104} = \sum_{i=1}^{104} w_i \\
\text{s.t.} \quad & \begin{cases} 4z_i \leq x_i \\ z_i \leq y_i \\ b_i \leq 20a_i \\ x_i = \begin{cases} 50, & i = 1 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1}, & i = 2 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4(z_{i-2} - s_{i-2}), & i > 2 \end{cases} \\ y_i = \begin{cases} 13, & i = 1 \\ y_{i-1} + c_{i-1} - s_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \\ p_i = \begin{cases} x_i - 4z_i - a_i, & i = 1 \\ x_i - 4z_i - a_i + 4(z_{i-1} - s_{i-1}), & i > 1 \end{cases} \\ q_i = y_i - z_i \\ o_i = a_i + b_i \\ w_i = 200c_i + 100b_i + 5p_i + 10q_i + 10o_i, \quad i \geq 1 \\ x_i, y_i, z_i, a_i, b_i, c_i, w_i, p_i, q_i, o_i \in N^* \\ s_i = \text{round}(0.1z_i) \\ i = 1, 2, \dots, 104 \end{cases} \quad (20)
\end{aligned}$$

问题 3 模型求解结果如表 5

表 5: 问题 3 的相关结果数据

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 12 周	3	12	35	3_1	13	2135
第 26 周	0	0	116	11	0	690
第 52 周	18	116	78	0	122	16810
第 78 周	10	20	195	1	21	5195
第 101 周	1	40	354	0	42	6390
第 102 周	7	0	392	0	0	3360
第 103 周	16	44	361	0	47	9875
第 104 周	0	0	344	0	0	1720
1-104 周 (总计)	498	2338	15718	281	2474	439740

## 5.4 问题 4 模型的建立与求解

针对新增优惠条件，仅需改变购买艇和手的价格相应约束，其他约束条件同问题 3 模型，即可建立问题 4 求解模型。

### 5.4.1 模型的建立

记第  $i$  周购买容器艇的总成本为  $u_i$ ，则对于问题 1-3，都有  $u_i = 200c_i$ 。问题 4 条件下，单周购买容器艇不同数量  $c_i$  对应不同优惠，具体为：1. 当  $0 \leq c_i \leq 5$  时，200 元/个；2. 当  $5 < c_i \leq 10$  时，超过 5 的部分 180 元/个；3. 当  $c_i > 10$  时，超过 10 的部分 160 元/个。该条件使用数学语言转化成等式约束即为：

$$u_i = \begin{cases} 200c_i, & 0 \leq c_i \leq 5 \\ 200 \times 5 + 180(c_i - 5), & 5 < c_i \leq 10 \\ 200 \times 5 + 180 \times 5 + 160(c_i - 10), & c_i > 10 \end{cases} \quad (21)$$

记第  $i$  周购买操作手的总成本为  $v_i$ ，同理，对于单周购买并训练的操作手数  $b_i$ ，由题目优惠条件：1. 当  $0 \leq b_i \leq 20$  时，100 元/个；2. 当  $20 < b_i \leq 40$  时，超过 20 的部分 90 元/个；3. 当  $b_i > 40$  时，超过 40 的部分 80 元/个。转化为等式约束为：

$$v_i = \begin{cases} 100b_i, & 0 \leq b_i \leq 20 \\ 100 \times 20 + 90(b_i - 20), & 20 < b_i \leq 40 \\ 100 \times 20 + 90 \times 20 + 80(b_i - 40), & b_i > 40 \end{cases} \quad (22)$$

由题目价格条件的改变以及新变量  $u_i$ 、 $v_i$  的设定，第  $i$  周单周总成本  $w_i$  的等式约束也相应变为了：

$$w_i = u_i + v_i + 5p_i + 10q_i + 10o_i \quad (23)$$

综上所述，问题 4 模型汇总如下：



$$\begin{aligned}
\min \quad & W_{104} = \sum_{i=1}^{104} w_i \\
\text{s.t.} \quad & \begin{cases} 4z_i \leq x_i \\ z_i \leq y_i \\ b_i \leq 20a_i \\ x_i = \begin{cases} 50, & i = 1 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1}, & i = 2 \\ x_{i-1} - 4z_{i-1} + b_{i-1} + 4(z_{i-2} - s_{i-2}), & i > 2 \end{cases} \\ y_i = \begin{cases} 13, & i = 1 \\ y_{i-1} + c_{i-1} - s_{i-1}, & i > 1 \end{cases} \\ p_i = \begin{cases} x_i - 4z_i - a_i, & i = 1 \\ x_i - 4z_i - a_i + 4(z_{i-1} - s_{i-1}), & i > 1 \end{cases} \\ q_i = y_i - z_i \\ o_i = a_i + b_i \\ u_i = \begin{cases} 200c_i, & 0 \leq c_i \leq 5 \\ 200 \times 5 + 180(c_i - 5), & 5 < c_i \leq 10 \\ 200 \times 5 + 180 \times 5 + 160(c_i - 10), & c_i > 10 \end{cases} \\ v_i = \begin{cases} 100b_i, & 0 \leq b_i \leq 20 \\ 100 \times 20 + 90(b_i - 20), & 20 < b_i \leq 40 \\ 100 \times 20 + 90 \times 20 + 80(b_i - 40), & b_i > 40 \end{cases} \\ w_i = u_i + v_i + 5p_i + 10q_i + 10o_i, \quad i \geq 1 \\ x_i, y_i, z_i, a_i, b_i, c_i, w_i, p_i, q_i, o_i \in N^* \\ s_i = \text{round}(0.1z_i) \\ i = 1, 2, \dots, 104 \end{cases} \tag{24}
\end{aligned}$$

#### 5.4.2 模型的求解

带有分段函数的规划模型为非线性规划模型，对非线性规划模型的求解是十分困难的，因此对于模型的分段线性函数约束，本文采用了学界较为经典的引入 SOS2（特殊顺序集）约束的方法将其转换为了线性规划，进而再使用 Julia 语言调用 CPLEX 商业求解器进行求解。

具体转换方式本文仅以单周购买容器艇总成本  $u_i$  为例，对于单周购手成本  $v_i$ ，以此类推即可。由前文， $u_i$  的分段函数约束为：

$$u_i = \begin{cases} 200c_i, & 0 \leq c_i \leq 5 \\ 200 \times 5 + 180(c_i - 5), & 5 < c_i \leq 10 \\ 200 \times 5 + 180 \times 5 + 160(c_i - 10), & c_i > 10 \end{cases}$$

首先，引入一个充分大的数  $M$ （本文程序中引入值为 1000），充分大定义为在各种可能的模型求解结果中， $c_i$  都将小于  $M$ 。同时考虑到在该分段函数约束中，将  $>$  和  $<$  修改为  $\geq$  和  $\leq$ ，函数仍然成立。于是该分段函数约束就转化为：

$$u_i = \begin{cases} 200c_i, & 0 \leq c_i \leq 5 \\ 200 \times 5 + 180(c_i - 5), & 5 \leq c_i \leq 10 \\ 200 \times 5 + 180 \times 5 + 160(c_i - 10), & 10 \leq c_i \leq M \end{cases} \quad (25)$$

引入四个非负连续变量  $c_{i1}$ 、 $c_{i2}$ 、 $c_{i3}$  和  $c_{i4}$ ，使得：

$$c_i = 0c_{i1} + 5c_{i2} + 10c_{i3} + Mc_{i4} \quad (26)$$

$$c_{i1} + c_{i2} + c_{i3} + c_{i4} = 1 \quad (27)$$

$$\begin{aligned} u_i = & 0c_{i1} + \\ & (200 \times 5)c_{i2} + \\ & [200 \times 5 + 180 \times (10 - 5)]c_{i3} + \\ & [200 \times 5 + 180 \times 5 + 160 \times (M - 10)]c_{i4} \end{aligned} \quad (28)$$

其中式 (26) 的系数为三个取值区间的断点值，式 (28) 的系数为相应断点处的函数值。

SOS2 约束通过 4 个 0-1 变量记为  $k_1$ 、 $k_2$ 、 $k_3$  和  $k_4$  进行构建。要求使得：

$$\begin{aligned} c_{ij} & \leq k_j \\ \sum_{i=1}^4 k_i & \leq 2 \\ k_1 + k_3 & \leq 1 \\ k_1 + k_4 & \leq 1 \\ k_2 + k_4 & \leq 1 \end{aligned} \quad (29)$$

可以证明，式 (26)(27)(28) 和 (29) 联立组成的线性约束等价于原分段函数的非线性约束。如此非线性规划模型就被转化为了线性规划模型以适合求解器求解。同时由于连续变量  $c_{ij}$  的引入，原规划模型性质由整数规划变为了混合整数线性规划（MILP），而混合整数线性规划难以求得全局最优解，因此问题 4 模型的求解结果为局部最优解。

问题 4 模型的求解结果如表 6

表 6: 问题 4 的相关结果数据

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 12 周	3	12	35	3_1	13	2135
第 26 周	0	0	116	11	0	690
第 52 周	0	168	75	23	177	16415
第 78 周	26	0	216	1	0	5550
第 101 周	0	0	396	1	0	1990
第 102 周	23	0	392	0	0	5940
第 103 周	0	44	361	16	47	6555
第 104 周	0	0	344	0	0	1720
1-104 周（总计）	498	2338	16626	540	2466	401830

## 5.5 问题 5 模型的建立与求解

### 5.5.1 第 105-112 周的需求预测

#### a. 第 1-104 周机器人需求变化规律

由于题目所提供的数据有限，且课题背景为医疗需求，故能够被用来预测第 105-112 周需求的有效数据只有附件 2 已给出的第 1-104 周机器人使用数量数据。附件 2 中第 1-104 周机器人使用数量部分数据如表 7

表 7: 第 1-16 周机器人使用数量

周次	一	二	三	四
第 1-4 周	11	5	4	7
第 5-8 周	16	6	5	7
第 9-12 周	13	6	5	7
第 13-16 周	12	5	4	6

从表 7 可以大致看出，机器人的使用需求以每四周为一个周期，且常常在一个周期中，第一个周需求量总是最大的，第四个周其次，第二、三个周需求量依次降低。根据数据的这个特性，本文以每 4 周为一个周期，对第 1-104 周机器人使用数量（需求量）变化规律进行了可视化如图 5

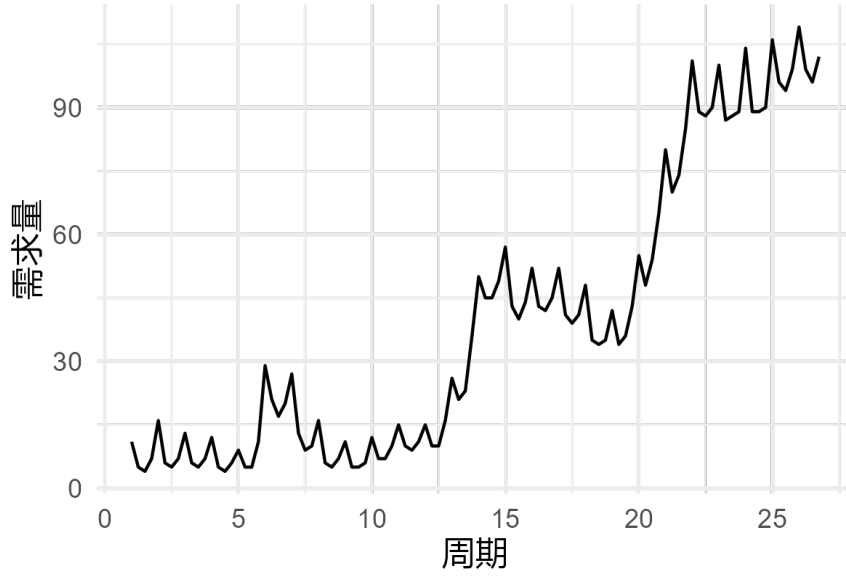


图 5: 第 1-104 周机器人需求变化规律

由图 5 可以看出, 各个周期机器人的需求量呈锯齿状, 即周期性变化明显, 而且每过大约 5 个周期 (共 20 个周), 单周机器人的需求量就将发生较大变化。总体而言, 第 1-104 周机器人的需求量呈周期规律性递增。

#### b. 预测模型简介及预测精准度检验

第 1-104 周机器人使用数量数据显然属于时间序列数据, 且由分析已得出其以每 4 周为一个周期, 呈规律性递增。因此, 本文使用时间序列模型对第 105-112 周机器人的使用数量进行预测。查阅相关资料表示, 使用时间序列进行预测时, 组合多个预测方法并对各预测结果进行平均可以提高预测精度 (相对使用单一预测方法而言)。故本文使用以下五种预测模型对第 105-112 周机器人需求量进行了预测: ETS、ARIMA、STL-ETS、NNAR 和 TBATS。最后取它们预测结果的平均值作为最终预测结果。由于这五种模型均为时间序列领域中的经典模型, 限于篇幅, 本文不再对其进行逐个详细介绍。

在对第 105-112 周进行预测前, 本文首先对五个模型的预测精准度进行了检验。检验思路为: 以每 4 周为一个周期, 使用前 22 个周期 (第 1-88 周) 的数据对后 4 个周期 (第 89-104 周) 进行预测, 然后根据第 89-104 周原数据计算预测的均方根误差 (简称 RMSE, 其在一定程度上能够代表模型预测精度), 最后对不同模型的均方根误差进行对比。

均方根误差 RMSE 的计算公式为:

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum_{t=1}^n (y'_t - y_t)^2}{n}} \quad (30)$$

其中,  $y_t$  代表时间  $t$  对应的真实值,  $y'_t$  代表时间  $t$  对应的预测值, 而  $n$  则为预测值的总数 (与前文最小成本规划建模的符号相区分)。由式 (30) 不难看出, RMSE 的值越小, 代表模型的预测精度越高。

通过 R 语言计算得出各模型对第 89-104 周的预测精度（RMSE）如表 8

表 8: 各模型对第 89-104 周的预测精度

ETS	ARIMA	STL-ETS	NNAR	TBATS	Combination
4.90	2.44	4.11	5.27	6.14	2.11

表 8 中，Combination 由五种模型对各个周期预测结果的平均计算得出，是为“组合模型”。不难看出，五种预测模型当中，针对本数据预测效果最好的为 ARIMA 模型，但由五种预测模型的组合模型预测效果比 ARIMA 模型还要更好，这正验证了相关资料“组合预测方法往往能提高预测的准确性”的观点，也为本文采用组合模型进行预测的说服力提供了有效支撑。

### c. 组合模型预测结果

通过 R 语言计算得出五种模型组合模型对第 105-112 周的预测结果如表 9

表 9: 第 105-112 周组合模型预测结果

周次	一	二	三	四
第 105-108 周	113	103	102	109
第 109-112 周	122	112	112	119

### 5.5.2 方案 2 成本

方案 2 要求通盘考虑第 1-112 周的机器人需求。故其只需在问题 4 模型的基础上扩大求解范围即可算出结果。即将目标函数修改为：

$$W_{112} = \sum_{i=1}^{112} w_i$$

取值范围  $i$  的约束修改为：

$$i = 1, 2, \dots, 112$$

为节省篇幅，本文不再列出方案 2 模型汇总。方案 2 模型求解结果为局部最优解，原因同问题 4。方案 2 模型求解结果如表 10

表 10: 问题 5 方案 2 的相关结果数据

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 12 周	3	12	35	3_1	13	2135
第 26 周	0	0	116	11	0	690

周次	购艇	购手	保养手	保养艇	训练手	总成本
第 52 周	0	168	75	23	177	16415
第 78 周	26	0	216	1	0	5550
第 101 周	0	0	396	8	0	2060
第 102 周	0	0	392	7	0	2030
第 103 周	38	44	361	0	47	12775
第 104 周	0	152	336	22	160	16260
第 112 周	0	0	404	0	0	2020
1-112 周（总计）	601	2810	19876	606	2964	481220

## 六、模型的评价与改进方向

### 6.1 模型的优点

- (1) 建立了较为统一的数学模型，针对各个不同问题，只需修改模型中部分约束条件即可运用模型求解。模型具备一定灵活性于可塑性。
- (2) 针对问题 5 第 105-112 周的预测要求，使用了多种时间序列模型的组合模型进行预测，同时验证了针对本问题，组合模型的预测精度比任一单个模型的精度都要高，因此预测结果具有一定说服力。

### 6.2 模型的缺点

问题 4 和问题 5 模型仅求得局部最优解，因此求解结果具有一定的误差。

### 6.3 模型改进的方向

对于问题 4 与问题 5 模型，在运用求解器进行求解时，可以缩小优化间隙（gap）参数而以消耗更多运算时间为代价得到更加精确的解。

## 参考文献

- [1] Tuffaha, Mutaz & Gravdahl, Jan. (2018). Merits of the Incremental Method for modeling Piecewise Linear functions.
- [2] Hyndman, R.J., & Athanasopoulos, G. (2018) Forecasting: principles and practice, 2nd edition, OTexts: Melbourne, Australia. OTexts.com/fpp2.

## 附录

### 问题一代码

```

```${julia}
using JuMP, GLPK

# 建立模型
m = Model(GLPK.Optimizer)

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7] # 需求空闲艇
n = length(z) # 周数

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, b[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, c[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, w[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
    @constraint(m, z[i] <= y[i])
    @constraint(m, b[i] <= 10a[i])
    if i == 1
        @constraint(m, w[i] ==
            200c[i] +
            100b[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    else
        if i == 2
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
        else
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] + 4z[i-2])
        end
        @constraint(m, y[i] == y[i-1] + c[i-1])
        @constraint(m, w[i] ==

```

```

        200c[i] +
        100b[i] +
        5(x[i] - 4z[i] - a[i] + 4z[i-1]) +
        10(y[i] - z[i]) +
        10(a[i] + b[i]))
    end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第一题-----#")
println(solution_summary(m))
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in 1:8
    print("第 $i 周, \t")
    if i == 1
        l = [c[i], b[i],
            x[i] - 4z[i] - a[i],
            y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
        for j in 1
            print(round(Int, (value(j))), ", \t")
        end
    else
        l = [c[i], b[i],
            x[i] - 4z[i] - a[i] + 4z[i-1],
            y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
        for j in 1
            print(round(Int, (value(j))), ", \t")
        end
    end
    print("\n")
end
ll = [sum(c), sum(b),
    sum(x - 4z - a) + sum(4(z[2:n-1])),
    sum(y - z), sum(a + b), sum(w)]
print("1-8 周 (总计), \t")
for i in 1:ll
    print(round(Int, value(i)), ", \t")
end
...

```

问题二（1-8 周）代码



```

```${julia}
using JuMP, GLPK

# 建立模型
m = Model(GLPK.Optimizer)

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7] # 需求空闲艇
n = length(z) # 周数

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, b[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, c[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, w[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
    @constraint(m, z[i] <= y[i])
    @constraint(m, b[i] <= 10a[i])
    if i == 1
        @constraint(m, w[i] ==
            200c[i] +
            100b[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    else
        if i == 2
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
        else
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] +
                4(z[i-2] - round(0.2z[i-2], RoundNearestTiesAway)))
        end
    end
    @constraint(m, y[i] == y[i-1] -

```

```

        round(0.2z[i-1], RoundNearestTiesAway) + c[i-1])
@constraint(m, w[i] ==
    200c[i] +
    100b[i] +
    5(x[i] - 4z[i] - a[i] +
        4(z[i-1] - round(0.2z[i-1], RoundNearestTiesAway))) +
    10(y[i] - z[i]) +
    10(a[i] + b[i]))
end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第二题（1-8 周）-----#")
println(solution_summary(m))
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in 1:8
    print("第 $i 周, \t")
    if i == 1
        l = [c[i], b[i],
            x[i] - 4z[i] - a[i],
            y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
        for j in 1
            print(round(Int, (value(j))), ", \t")
        end
    else
        l = [c[i], b[i],
            x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
                round(0.2z[i-1], RoundNearestTiesAway)),
            y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
        for j in 1
            print(round(Int, (value(j))), ", \t")
        end
    end
end
print("\n")
end
ll = [sum(c), sum(b),
    sum(x - 4z - a) + sum(4(z[2:n-1] -
        map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway), 0.2z[2:n-1]))),
    sum(y - z), sum(a + b), sum(w)]
print("1-8 周（总计）, \t")
for i in 1:ll
    print(round(Int, value(i)), ",\t")

```

```
end
```

```

## 问题二（1-104 周）代码

```
```${julia}
using JuMP, GLPK

# 建立模型
m = Model(GLPK.Optimizer)

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7,
     13, 6, 5, 7, 12, 5, 4, 6,
     9, 5, 5, 11, 29, 21, 17, 20,
     27, 13, 9, 10, 16, 6, 5, 7,
     11, 5, 5, 6, 12, 7, 7, 10,
     15, 10, 9, 11, 15, 10, 10, 16,
     26, 21, 23, 36, 50, 45, 45, 49,
     57, 43, 40, 44, 52, 43, 42, 45,
     52, 41, 39, 41, 48, 35, 34, 35,
     42, 34, 36, 43, 55, 48, 54, 65,
     80, 70, 74, 85, 101, 89, 88, 90,
     100, 87, 88, 89, 104, 89, 89, 90,
     106, 96, 94, 99, 109, 99, 96, 102] # 需求空闲艇
n = length(z) # 周数

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, b[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, c[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, w[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
end
```

```

```

@constraint(m, z[i] <= y[i])
@constraint(m, b[i] <= 10a[i])
if i == 1
    @constraint(m, w[i] ==
        200c[i] +
        100b[i] +
        5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
        10(y[i] - z[i]) +
        10(a[i] + b[i]))
else
    if i == 2
        @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
    else
        @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] +
            4(z[i-2] - round(0.2z[i-2], RoundNearestTiesAway)))
    end
    @constraint(m, y[i] == y[i-1] -
        round(0.2z[i-1], RoundNearestTiesAway) + c[i-1])
    @constraint(m, w[i] ==
        200c[i] +
        100b[i] +
        5(x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
            round(0.2z[i-1], RoundNearestTiesAway))) +
        10(y[i] - z[i]) +
        10(a[i] + b[i]))
end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第二题（1-104 周）-----#")
println(solution_summary(m))
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in [12, 26, 52, 78, 101, 102, 103, 104]
    print("第 $i 周, \t")
    l = [c[i], b[i],
        x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
            round(0.2z[i-1], RoundNearestTiesAway)),
        y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
    for j in l
        print(round{Int, (value(j))}, "\t")
    end
    print("\n")
end

```

```

end
ll = [sum(c), sum(b),
      sum(x - 4z - a) + sum(4(z[2:n-1] -
      map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway), 0.2z[2:n-1]))),
      sum(y - z), sum(a + b), sum(w)]
print("1-104 周 (总计) ,")
for i in ll
    print(round{Int, value(i)}, "\t")
end

...

```

### 问题三代码

```

````{julia}
using JuMP, GLPK

# 建立模型
m = Model{GLPK.Optimizer}

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7,
      13, 6, 5, 7, 12, 5, 4, 6,
      9, 5, 5, 11, 29, 21, 17, 20,
      27, 13, 9, 10, 16, 6, 5, 7,
      11, 5, 5, 6, 12, 7, 7, 10,
      15, 10, 9, 11, 15, 10, 10, 16,
      26, 21, 23, 36, 50, 45, 45, 49,
      57, 43, 40, 44, 52, 43, 42, 45,
      52, 41, 39, 41, 48, 35, 34, 35,
      42, 34, 36, 43, 55, 48, 54, 65,
      80, 70, 74, 85, 101, 89, 88, 90,
      100, 87, 88, 89, 104, 89, 89, 90,
      106, 96, 94, 99, 109, 99, 96, 102] # 需求空闲艇
n = length(z) # 周数

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, b[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, c[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, w[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

```

```

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
    @constraint(m, z[i] <= y[i])
    @constraint(m, b[i] <= 20a[i])
    if i == 1
        @constraint(m, w[i] ==
            200c[i] +
            100b[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    else
        if i == 2
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
        else
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] +
                4(z[i-2] - round(0.1z[i-2], RoundNearestTiesAway)))
        end
        @constraint(m, y[i] == y[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway) + c[i-1])
        @constraint(m, w[i] ==
            200c[i] +
            100b[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
                round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway))) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第三题-----#")
println(solution_summary(m))
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in [12, 26, 52, 78, 101, 102, 103, 104]

```

```

print("第 $i 周, \t")
l = [c[i], b[i],
      x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
        round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway)),
      y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
for j in l
    print(round(Int, (value(j))), ", \t")
end
print("\n")
end
l1 = [sum(c), sum(b),
      sum(x - 4z - a) + sum(4(z[2:n-1] -
        map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway), 0.1z[2:n-1]))),
      sum(y - z), sum(a + b), sum(w)]
print("1-104 周 (总计) ,")
for i in l1
    print(round(Int, value(i)), ",\t")
end
...

```

## 问题四代码

```

```${julia}
using JuMP, CPLEX

# 建立模型
m = Model(CPLEX.Optimizer)

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7,
      13, 6, 5, 7, 12, 5, 4, 6,
      9, 5, 5, 11, 29, 21, 17, 20,
      27, 13, 9, 10, 16, 6, 5, 7,
      11, 5, 5, 6, 12, 7, 7, 10,
      15, 10, 9, 11, 15, 10, 10, 16,
      26, 21, 23, 36, 50, 45, 45, 49,
      57, 43, 40, 44, 52, 43, 42, 45,
      52, 41, 39, 41, 48, 35, 34, 35,
      42, 34, 36, 43, 55, 48, 54, 65,
      80, 70, 74, 85, 101, 89, 88, 90,
      100, 87, 88, 89, 104, 89, 89, 90,
      106, 96, 94, 99, 109, 99, 96, 102] # 需求空闲艇
n = length(z) # 周数

```

```

#-----#
N = 4
#-----艇-----
ĉ = [0, 5, 10, 1000]
û = [0, 1000, 1900, 160300]
@variable(m, 0 <= c[1:n] <= 1000, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, u[1:n])
@variable(m, 0 <= [1:N, 1:n] <= 1)
for k in 1:n
    @constraints(m, begin
        c[k] == sum(ĉ[i] * [i, k] for i in 1:N)
        u[k] == sum(û[i] * [i, k] for i in 1:N)
        sum([:, k]) == 1
        [:,k] in SOS2()
    end)
end
#-----手-----
b̂ = [0, 20, 40, 1000]
v̂ = [0, 2000, 3800, 80600]
N = length(ĉ)
@variable(m, 0 <= b[1:n] <= 1000, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, v[1:n])
@variable(m, 0 <= [1:N, 1:n] <= 1)
for k in 1:n
    @constraints(m, begin
        b[k] == sum(b̂[i] * [i, k] for i in 1:N)
        v[k] == sum(v̂[i] * [i, k] for i in 1:N)
        sum([:, k]) == 1
        [:,k] in SOS2()
    end)
end
#-----#

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, w[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

```



```

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
    @constraint(m, z[i] <= y[i])
    @constraint(m, b[i] <= 20a[i])
    if i == 1
        @constraint(m, w[i] ==
            u[i] +
            v[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    else
        if i == 2
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
        else
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] +
                4(z[i-2] - round(0.1z[i-2], RoundNearestTiesAway)))
        end
        @constraint(m, y[i] == y[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway) + c[i-1])
        @constraint(m, w[i] ==
            u[i] +
            v[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
                round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway))) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第四题-----#")
println(solution_summary(m))
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in [12, 26, 52, 78, 101, 102, 103, 104]
    print("第 $i 周, \t")
    l = [c[i], b[i],
        x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway)),

```

```

        y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
    for j in 1
        print(round(Int, (value(j))), ", \t")
    end
    print("\n")
end
ll = [sum(c), sum(b),
      sum(x - 4z - a) + sum(4(z[2:n-1] -
        map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway), 0.1z[2:n-1]))),
      sum(y - z), sum(a + b), sum(w)]
print("1-104 周（总计），")
for i in 1:ll
    print(round(Int, value(i)), ", \t")
end
...

```

## 问题五（预测）代码

```

```{r}
library(fpp2)
needs = read.csv("needs.csv",
                 header = FALSE)
needs = needs[, -ncol(needs)]
needs_1 = as.numeric(needs[1, ])
for (i in 1:nrow(needs)-1){
    needs_1 = c(needs_1, as.numeric(needs[i+1, ]))
}
needs_1 = needs_1[-1:-8]
needs_t = ts(needs_1, start = c(1,1), frequency = 4)

# 测试精确度
train = window(needs_t, end = c(22, 4))
h <- 4
ETS <- forecast(ets(train), h=h)
ARIMA <- forecast(auto.arima(train, lambda=0, biasadj=TRUE), h=h)
STL <- stlf(train, lambda=0, h=h, biasadj=TRUE)
NNAR <- forecast(nnetar(train), h=h)
TBATS <- forecast(tbats(train, biasadj=TRUE), h=h)
Combination <- (ETS[["mean"]] + ARIMA[["mean"]] +
                STL[["mean"]] + NNAR[["mean"]] + TBATS[["mean"]])/5

the_test = c(ETS=accuracy(ETS, needs_t)["Test set", "RMSE"],
             ARIMA=accuracy(ARIMA, needs_t)["Test set", "RMSE"],

```

```

`STL-ETS`=accuracy(STL, needs_t)["Test set", "RMSE"],
NNAR=accuracy(NNAR, needs_t)["Test set", "RMSE"],
TBATS=accuracy(TBATS, needs_t)["Test set", "RMSE"],
Combination=accuracy(Combination, needs_t)["Test set", "RMSE"])

# 预测
train = window(needs_t)
h <- 8
ETS <- forecast(ets(train), h=h)
ARIMA <- forecast(auto.arima(train, lambda=0, biasadj=TRUE), h=h)
STL <- stlf(train, lambda=0, h=h, biasadj=TRUE)
NNAR <- forecast(nnetar(train), h=h)
TBATS <- forecast(tbats(train, biasadj=TRUE), h=h)
Combination <- (ETS[["mean"]] + ARIMA[["mean"]] +
                STL[["mean"]] + NNAR[["mean"]] + TBATS[["mean"]])/5

# 画图
autoplot(train) +
  autolayer(ETS, series="ETS", PI=FALSE) +
  autolayer(ARIMA, series="ARIMA", PI=FALSE) +
  autolayer(STL, series="STL", PI=FALSE) +
  autolayer(NNAR, series="NNAR", PI=FALSE) +
  autolayer(TBATS, series="TBATS", PI=FALSE) +
  autolayer(Combination, series="Combination") +
  xlab(" 周期") + ylab(" 需求量") +
  labs(colour = " 预测方法") +
  theme(text = element_text(family = "STHeiti")) +
  theme_minimal()

the_test # 精度
round(Combination) # 预测值
...

```

## 问题五（方案 1）代码

```

````{julia}
# !!!
# 未理解清题意，这份代码重新考虑了第 1-104 周的成本
# !!!
using JuMP, CPLEX

# 建立模型
m = Model(CPLEX.Optimizer)

```

```

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7,
      13, 6, 5, 7, 12, 5, 4, 6,
      9, 5, 5, 11, 29, 21, 17, 20,
      27, 13, 9, 10, 16, 6, 5, 7,
      11, 5, 5, 6, 12, 7, 7, 10,
      15, 10, 9, 11, 15, 10, 10, 16,
      26, 21, 23, 36, 50, 45, 45, 49,
      57, 43, 40, 44, 52, 43, 42, 45,
      52, 41, 39, 41, 48, 35, 34, 35,
      42, 34, 36, 43, 55, 48, 54, 65,
      80, 70, 74, 85, 101, 89, 88, 90,
      100, 87, 88, 89, 104, 89, 89, 90,
      106, 96, 94, 99, 109, 99, 96, 102,
      113, 103, 102, 109, 121, 112, 112, 119] # 需求空闲艇
n = 104 # 旧周数
nn = length(z) # 新周数

temp = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,
        11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21,
        22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33,
        34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47,
        48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61,
        62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75,
        76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89,
        90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104,
        106, 107, 108, 109, 110, 111, 112] # 不包括 105

#-----#
N = 4
#-----艇-----
ĉ = [0, 5, 10, 1000]
û = [0, 1000, 1900, 160300]
@variable(m, 0 <= c[1:nn] <= 1000, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, u[1:(nn-1)])
@variable(m, 0 <= [1:N, 1:(nn-1)] <= 1)
for k in temp
    if k > n
        @constraints(m, begin
            c[k] == sum(ĉ[i] * [i, k-1] for i in 1:N)
            u[k-1] == sum(û[i] * [i, k-1] for i in 1:N)
        )
    end
end

```

```

        sum([:, k-1]) == 1
       [:,k-1] in SOS2()
    end)
else
    @constraints(m, begin
        c[k] == sum(c[i] * [i, k] for i in 1:N)
        u[k] == sum(u[i] * [i, k] for i in 1:N)
        sum([:, k]) == 1
       [:,k] in SOS2()
    end)
end
end
end
#-----手-----
b = [0, 20, 40, 1000]
v = [0, 2000, 3800, 80600]
N = length(c)
@variable(m, 0 <= b[1:nn] <= 1000, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, v[1:(nn-1)])
@variable(m, 0 <= [1:N, 1:(nn-1)] <= 1)
for k in temp
    if k > n
        @constraints(m, begin
            b[k] == sum(b[i] * [i, k-1] for i in 1:N)
            v[k-1] == sum(v[i] * [i, k-1] for i in 1:N)
            sum([:, k-1]) == 1
           [:,k-1] in SOS2()
        end)
    else
        @constraints(m, begin
            b[k] == sum(b[i] * [i, k] for i in 1:N)
            v[k] == sum(v[i] * [i, k] for i in 1:N)
            sum([:, k]) == 1
           [:,k] in SOS2()
        end)
    end
end
end
#-----#

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, w[1:nn] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

```

```

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
    @constraint(m, z[i] <= y[i])
    @constraint(m, b[i] <= 20a[i])
    if i == 1
        @constraint(m, w[i] ==
            u[i] +
            v[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    else
        if i == 2
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
        else
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] +
                4(z[i-2] - round(0.1z[i-2], RoundNearestTiesAway)))
        end
        @constraint(m, y[i] == y[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway) + c[i-1])
        @constraint(m, w[i] ==
            u[i] +
            v[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
                round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway))) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    end
end
end
#-----#
# 第 105 周
@variable(m, xxx >= 0, Int)
@variable(m, yyy >= 0, Int)
@constraint(m, 4z[105] <= xxx)
@constraint(m, z[105] <= yyy)
@constraint(m, xxx == b[105] + x[105-1] - 4z[105-1] + b[105-1] +

```

```

4(z[105-2] - round(0.2z[105-2], RoundNearestTiesAway)))
@constraint(m, yyy == c[105] + x[105-1] -
    round(0.1z[105-1], RoundNearestTiesAway) + c[105-1] + c[105])

@constraint(m, w[105] ==
    300c[105] +
    150b[105] +
    5(xxx - 4z[105] + 4(z[105-1] -
        round(0.2z[105-1], RoundNearestTiesAway))) +
    10(yyy - z[105]))

# 后 7 周
@variable(m, xx[1:(nn-n-1)] >= 0, Int) # 第 105+ii 周开始时空闲手数
@variable(m, yy[1:(nn-n-1)] >= 0, Int) # 第 105+ii 周开始时空闲艇数
@variable(m, aa[1:(nn-n-1)] >= 0, Int) # 第 105+ii 周训练熟手数

for i in 1:(nn-n-1)
    @constraint(m, 4z[n+1+i] <= xx[i])
    @constraint(m, z[n+1+i] <= yy[i])
    @constraint(m, b[n+1+i] <= 20aa[i])
    if i == 1
        @constraint(m, xx[i] == xxx - 4z[n+1+i-1] +
            4(z[n+1+i-2] - round(0.1z[n+1+i-2], RoundNearestTiesAway)))
        @constraint(m, yy[i] == yyy -
            round(0.1z[n+1+i-1], RoundNearestTiesAway))
        @constraint(m, w[n+1+i] ==
            u[n+i] +
            v[n+i] +
            5(xx[i] - 4z[n+1+i] - aa[i] + 4(z[n+1+i-1] -
                round(0.1z[n+1+i-1], RoundNearestTiesAway))) +
            10(yy[i] - z[n+1+i]) +
            10(aa[i] + b[n+1+i]))
    else
        @constraint(m, xx[i] == xx[i-1] - 4z[n+1+i-1] + b[n+1+i-1] +
            4(z[n+1+i-2] - round(0.1z[n+1+i-2], RoundNearestTiesAway)))
        @constraint(m, yy[i] == yy[i-1] -
            round(0.1z[n+1+i-1], RoundNearestTiesAway) + c[n+1+i-1])
        @constraint(m, w[n+1+i] ==
            u[n+i] +
            v[n+i] +
            5(xx[i] - 4z[n+1+i] - aa[i] + 4(z[n+1+i-1] -
                round(0.1z[n+1+i-1], RoundNearestTiesAway))) +

```

```

        10(yy[i] - z[n+1+i]) +
        10(aa[i] + b[n+1+i]))
    end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第五题-----#")
println(solution_summary(m))

# 第 1-104 周结果
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in [12, 26, 52, 78, 101, 102, 103, 104]
    print("第 $i 周, \t")
    l = [c[i], b[i],
        x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway)),
        y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
    for j in l
        print(round(Int, (value(j))), ", \t")
    end
    print("\n")
end

# 第 105 周结果
println("\n周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
print("第 105 周, \t")
l = [c[105], b[105],
    xxx - 4z[105] + 4(z[105-1] -
        round(0.2z[105-1], RoundNearestTiesAway)),
    yyy - z[105], 0, w[105]]
for j in l
    print(round(Int, (value(j))), ", \t")
end
print("\n")

# 第 106-112 周结果
for i in 106:112
    print("第 $i 周, \t")
    l2 = [c[i], b[i],
        xx[i-105] - 4z[i] - aa[i-105] +
        4(z[i-1] - round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway)),

```



```

        yy[i-105] - z[i], aa[i-105] + b[i], w[i]]
    for j in 1:2
        print(round{Int, (value(j))}, "\t")
    end
    print("\n")
end
end

# 总结果
ll = [sum(c),
      sum(b),
      (
        sum(x - 4z[1:104] - a) +
        sum(4(z[2:n-1] -
              map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway),
                  0.1z[2:n-1])))) +
        xxx - 4z[105] + 4(z[105-1] -
                          round(0.2z[105-1], RoundNearestTiesAway)) +
        sum(xx[1:7] - 4z[106:112] - aa[1:7] +
            4(z[105:111] - map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway),
                              0.1z[105:111]))))
      ),
      (sum(y - z[1:104]) + yyy - z[105] + sum(yy[1:7] - z[106:112])),
      (sum(a + b[1:104]) + 0 + sum(aa[1:7] + b[106:112])),
      sum(w)]

for k in [1]
    print("1-112 周（总计），\t")
    for i in 1:ll
        print(round{Int, value(i)}, "\t")
    end
end
end
end
end

```

## 问题五（方案 2）代码

```

````{julia}
using JuMP, CPLEX

# 建立模型
m = Model(CPLEX.Optimizer)

# 已知变量
z = [11, 5, 4, 7, 16, 6, 5, 7,

```

```

13, 6, 5, 7, 12, 5, 4, 6,
9, 5, 5, 11, 29, 21, 17, 20,
27, 13, 9, 10, 16, 6, 5, 7,
11, 5, 5, 6, 12, 7, 7, 10,
15, 10, 9, 11, 15, 10, 10, 16,
26, 21, 23, 36, 50, 45, 45, 49,
57, 43, 40, 44, 52, 43, 42, 45,
52, 41, 39, 41, 48, 35, 34, 35,
42, 34, 36, 43, 55, 48, 54, 65,
80, 70, 74, 85, 101, 89, 88, 90,
100, 87, 88, 89, 104, 89, 89, 90,
106, 96, 94, 99, 109, 99, 96, 102,
113, 103, 102, 109, 121, 112, 112, 119] # 需求空闲艇
n = length(z) # 周数

#-----#
N = 4
#-----艇-----
ĉ = [0, 5, 10, 1000]
û = [0, 1000, 1900, 160300]
@variable(m, 0 ≤ c[1:n] ≤ 1000, Int) # 第 i 周购买及调试艇数
@variable(m, u[1:n])
@variable(m, 0 ≤ [1:N, 1:n] ≤ 1)
for k in 1:n
    @constraints(m, begin
        c[k] == sum(ĉ[i] * [i, k] for i in 1:N)
        u[k] == sum(û[i] * [i, k] for i in 1:N)
        sum([:, k]) == 1
        [:,k] in SOS2()
    end)
end
#-----手-----
b̂ = [0, 20, 40, 1000]
v̂ = [0, 2000, 3800, 80600]
N = length(ĉ)
@variable(m, 0 ≤ b[1:n] ≤ 1000, Int) # 第 i 周购买及训练新手数
@variable(m, v[1:n])
@variable(m, 0 ≤ [1:N, 1:n] ≤ 1)
for k in 1:n
    @constraints(m, begin
        b[k] == sum(b̂[i] * [i, k] for i in 1:N)
        v[k] == sum(v̂[i] * [i, k] for i in 1:N)
        sum([:, k]) == 1
    end)
end

```

```

       [:,k] in SOS2()
    end)
end
#-----#

# 声明变量
@variable(m, x[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲手数
@variable(m, y[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周开始时空闲艇数
@variable(m, a[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周训练熟手数
@variable(m, w[1:n] >= 0, Int) # 第 i 周单周成本

# 目标函数
@objective(m, Min, sum(w))

# 添加约束
@constraint(m, x[1] == 50)
@constraint(m, y[1] == 13)
for i in 1:n
    @constraint(m, 4z[i] <= x[i])
    @constraint(m, z[i] <= y[i])
    @constraint(m, b[i] <= 20a[i])
    if i == 1
        @constraint(m, w[i] ==
            u[i] +
            v[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i]) +
            10(y[i] - z[i]) +
            10(a[i] + b[i]))
    else
        if i == 2
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1])
        else
            @constraint(m, x[i] == x[i-1] - 4z[i-1] + b[i-1] +
                4(z[i-2] - round(0.1z[i-2], RoundNearestTiesAway)))
        end
        @constraint(m, y[i] == y[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway) + c[i-1])
        @constraint(m, w[i] ==
            u[i] +
            v[i] +
            5(x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
                round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway))) +
            10(y[i] - z[i]) +

```

```

        10(a[i] + b[i]))
    end
end

optimize!(m)

println("\n#-----第五题-----#")
println(solution_summary(m))
println("周次\t\t购艇\t购手\t养手\t养艇\t训手\t成本")
for i in [12, 26, 52, 78, 101, 102, 103, 104, 112]
    print("第 $i 周, \t")
    l = [c[i], b[i],
        x[i] - 4z[i] - a[i] + 4(z[i-1] -
            round(0.1z[i-1], RoundNearestTiesAway)),
        y[i] - z[i], a[i] + b[i], w[i]]
    for j in l
        print(round(Int, (value(j))), ", \t")
    end
    print("\n")
end
ll = [sum(c), sum(b),
    sum(x - 4z - a) + sum(4(z[2:n-1] -
        map(x -> round(x, RoundNearestTiesAway), 0.1z[2:n-1]))),
    sum(y - z), sum(a + b), sum(w)]
print("1-112 周 (总计) ,")
for i in ll
    print(round(Int, value(i)), ", \t")
end
...

```