操作系统实验二

快速排序问题

董凯杰 无 34 2013010572

2015年12月4日

目录

一、	实验目的																	2
<u> </u>	实验题目																	2
三、	问题描述																	2
四、	实现要求																	2
五、	实验设计																	3
六、	实验结果																	7
七、	思考题 .																	8
八、	实验总结																	8

一、实验目的

- (1) 通过对进程间高级通信问题的编程实现,加深理解进程间高级通信的原理;
- (2) 对 Windows 或 Linux 涉及的几种高级进程间通信机制有更进一步的了解;
- (3) 熟悉 Windows 或 Linux 中定义的与高级进程间通信有关的函数。

二、 实验题目

快速排序问题

三、 问题描述

对于有 1,000,000 个乱序数据的数据文件执行快速排序。

四、 实现要求

- 1. 首先产生包含 1,000,000 个随机数 (数据类型可选整型或者浮点型) 的数据文件;
- 2. 每次数据分割后产生两个新的进程(或线程)处理分割后的数据,每个进程(线程)处理的数据小于 1000 以后不再分割(控制产生的进程在 20 个左右);
- 3. 线程(或进程)之间的通信可以选择下述机制之一进行:
 - 管道(无名管道或命名管道)
 - 消息队列
 - 共享内存
- 4. 通过适当的函数调用创建上述 IPC 对象,通过调用适当的函数调用实现数据的读出与写入;
- 5. 需要考虑线程(或进程)间的同步;
- 6. 线程(或进程)运行结束,通过适当的系统调用结束线程(或进程)。

五、 实验设计

设计思路

采用文件映射机制,用户进程可以将整个文件映射为进程虚拟地址空间的一部分 来加以访问。通过不停的由母进程生成子进程来对同一块数组内存进行排序修改, 以实现多进程之间共享内存。

程序框架

```
//快速排序函数
void qsort(int *arr, int left, int right, int &len1, int &len2, int &position)
       if (left >= right) return;
       int leftTemp = left;
       int rightTemp = right;
       int key = arr[left];
       while (left < right)
       {
              while (left < right && arr[right] >= key ) right--;
              arr[left] = arr[right];
              while (left < right && arr[left] <= key) left++;
              arr[right] = arr[left];
       }
       arr[left] = key;
       len1 = left - leftTemp;
       len2 = rightTemp - left;
       position = left;
       //如果当前处理的数据长度小于1000,则继续递归,
       //直到完成当前长度的数据的排序
       //否则直接返回, 由母线程进一步生成两个子线程进行排序
       if (rightTemp - leftTemp + 1 \le 1000)
       {
              qsort(arr, leftTemp, left - 1, len1, len2, position);
              qsort(arr, left + 1, rightTemp, len1, len2, position);
       }
```

```
DWORD WINAPI Qsort(LPVOID lpPara) //快速排序线程
{
      //线程参数,每个线程需要处理的数组长度,开始位置,结束位置
      ArrInfo *arrinfo = (ArrInfo *)lpPara;
      //打开已创建的文件映射对象
      \label{eq:handle} HANDLE \; hFileMap = OpenFileMapping (FILE\_MAP\_ALL\_ACCESS,
                                    FALSE, L"data");
      //将文件视图映射到本进程的地址空间
      VOID *hMap = MapViewOfFile(hFileMap,
                    FILE_MAP_ALL_ACCESS,0,0,0);
      //获得各个线程共享的数组首地址
      int *arr1 = (int *)hMap;
      WaitForSingleObject(Qsort_mutex, INFINITE);
      int left = arrinfo->start;
      int right = arrinfo -> end;
      int len1, len2, position;
      //对当前长度的数组进行快速排序
      qsort(arr1, left, right, len1, len2, position);
      ReleaseMutex(Qsort_mutex);
      ArrInfo arrinfo1, arrinfo2;
       arrinfo1.start = arrinfo->start;
       arrinfo1.end = position - 1;
       arrinfo1.len = len1;
       arrinfo2.start = position + 1;
       arrinfo2.end = arrinfo->end;
       arrinfo2.len = len2;
      //创建第一个线程
       if (arrinfo1.len > 1000)
      {
             HANDLE \ hQsort1 = CreateThread(NULL, 0,
             (LPTHREAD START ROUTINE)Qsort, &arrinfo1, 0, NULL);
             WaitForSingleObject(hQsort1, INFINITE);
             CloseHandle(hQsort1);
```

```
else
             //如果数据小于1000,则不在继续分割产生进程,而是完成该段数据快
                速排序
             qsort(arr1, arrinfo1.start, arrinfo1.end, len1, len2, position);
      //创建第二个线程
      if (arrinfo2.len > 1000)
      {
             HANDLE hQsort2 = CreateThread(NULL, 0,
             (LPTHREAD_START_ROUTINE)Qsort, &arrinfo2, 0, NULL);
             WaitForSingleObject(hQsort2, INFINITE);
             CloseHandle(hQsort2);
      else
             //如果数据小于1000,则不在继续分割产生进程,而是完成该段数据快
                速排序
             qsort(arr1, arrinfo2.start, arrinfo2.end, len1, len2, position);
      UnmapViewOfFile(hMap);
      CloseHandle(hFileMap);
      return 0;
int main()//主线程
      //从文件中读取数据
      ifstream file ("input.txt");
      int num = 1000000;
      vector < int > a;
      int x;
      for (int i=0; i<num; i++)
      {
             file \gg x;
             a.push\_back(x);
      //创建排序互斥量
      Qsort\_mutex = CreateMutex(NULL, FALSE, NULL);
      //创建文件映射对象
```

```
HANDLE hFileMap = CreateFileMapping(INVALID HANDLE VALUE,
   NULL,PAGE_READWRITE,0,0x1000000,L"data");
//将文件视图映射到本进程的地址空间
VOID *hMap = MapViewOfFile(hFileMap,FILE_MAP_ALL_ACCESS,0,0,0);
//将数组首地址关联映射地址空间的首地址, 使它们指向同一块内存
memcpy(hMap, &a[0], num * sizeof(int));
//快排线程参数
ArrInfo arrinfo;
arrinfo.start = 0;
arrinfo.end = num - 1;
arrinfo.len = num;
//创建快排主线程
HANDLE hQsort = CreateThread(NULL, 0, (
   LPTHREAD START ROUTINE)Qsort, &arrinfo, 0, NULL);
WaitForSingleObject(hQsort, INFINITE);
CloseHandle(hQsort);
//将结果写回文件
int *b = (int *)hMap;
ofstream output("output.txt");
for (int i = 0; i < 1000000; i++)
      output << b[i] << ''_;
//打印前100个数据, 以便查验
//for (int i=0; i<100; i++)
//{
      cout << b/i/ << endl;
//}
UnmapViewOfFile(hMap);
CloseHandle(hFileMap);
```

说明

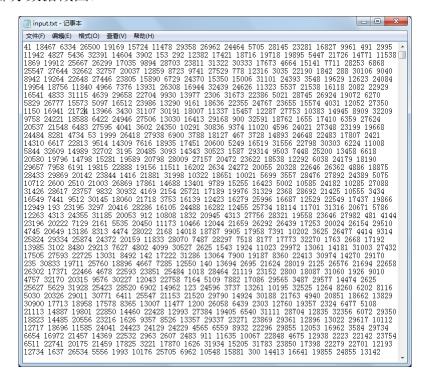
Qsort_mutex (排序互斥量) 保证在同一时间只有一个线程能对共享内存进行操作。 ArrInfo *arrinfo (线程参数) 保证每个线程处理不同位置的数据。

线程的创建方式为单向创建,即母线程先创建第一个线程,然后直到第一个线程执行完毕后,才会创建第二个进程。因此,同时工作的线程个数与递归层数相近,大致为

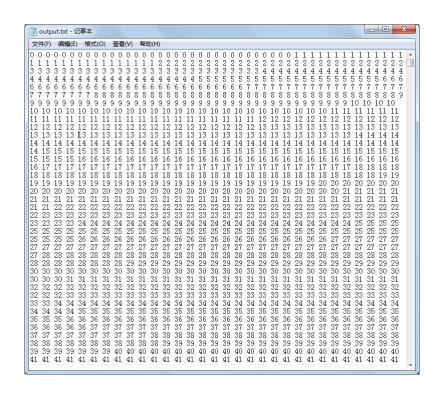
20 个。

六、 实验结果

排序前部分数据截图:



排序后部分数据截图:



七、 思考题

1. 你采用了你选择的机制而不是另外的两种机制解决该问题,请解释你做出这种选择的理由。

考虑到是对数组的排序,直接对内存进行操作比较方便,因此选择共享内存的方式。 每个线程独立操作,修改部分数据后即可形成最后的排序结果。

2. 你认为另外的两种机制是否同样可以解决该问题?如果可以请给出你的思路;如果 不能,请解释理由。

都可以解决该问题。使用管道的方式,需要母线程对数组序列进行类似的二分操作,将这两部分通过管道传输给两个子线程。使用消息队列,其实现方式基本与管道所 类似。

八、 实验总结

本次实验难度并不是很大,尤其是有了第一次实验的基础,对于线程、信号量等库函数更加熟悉,同时对于线程的执行方式、顺序也有了比较深刻的体会。

当然一开始也在文件映射的存储方式使用上遇到一些困难,总是会读入乱码,因此针对这个问题,在请教马老师之后也相应的做了一些修改,跳过了这一比较繁琐的环

节。

总之,通过前两次有关进程的实验,让我对进程有了彻底的理解,对于书本上以及 课上所讲内容有了更感性的认识,收获还是非常之大。