



This repository Search

Explore Gist Blog Help



GlenLauwers



pascalculator / syntra-web-developer-2014-2015

Watch 1

Star 0

Fork 15

branch: master ▼ syntra-web-developer-2014-2015 / eindproef / +



Update README.md

FloorLeemans authored 6 days ago

latest commit a700e9b888

..

extra-lessen add oplossing CRUD update (+ classes) 6 days ago

README.md Update README.md 6 days ago

README.md

Eindwerk Syntra VDO Web Developer 2014 - 2015

Planning

Tegen 26/3:

- Individuele planning invullen:
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1aOf7pineH3G13K16rJO9ly2VWYrICPvF1UWpKKN4Rn0/edit?usp=sharing>
- Alle stappen van de strategie TOT en met mock ups moeten afgewerkt zijn -> anders niet beginnen programmeren.
- Mag vroeger aan programmeren beginnen MITS goedkeuring

Na 26/3

- Uitwerking van de applicatie
- Inhoudelijke begeleiding is mogelijk, maar moeilijk -> tijdsspanne van 1 dag: niet veel!
- Kom VOORBEREID!
- Individuele milestones -> tegen volgende meeting

Vereisten eindwerk

Bundel

- +/- 10-tal pagina's.
- Bevat
 - Mock-ups
 - Functionele analyse
 - Print-out van de database
 - User test van minstens 2 personen
 - Minstens twee stukken code met uitleg
 - Wat doet de code
 - Hoe gebeurt dit?

Digitale Webshop

Onderdelen

Navigatiemenu (sectie)

- Producten
- Over ons
- Contact
- Winkelmandje
- Inloggen
- Producten
 - Hier worden de categorieën opgesomd
 - Bij het aanklikken van een categorie wordt een overzicht gegeven van alle producten
- Een foto, de titel en de prijs van het product zijn voldoende in dit overzicht
- Wanneer men op een product klikt, komt men op de detailpagina van het product terecht

Zoekfunctie (sectie)

- Lijst de producten op met de zoekterm die voorkomt in de naam of beschrijving
- De resultaten verwijzen door naar de detail-pagina's.
 - Toon een gepaste boodschap wanneer er niets gevonden werd.

Producten: overzicht (pagina)

- Hier wordt een overzicht getoond van alle mogelijk producten
- Je moet de producten per categorie kunnen opvragen

Producten: detail (pagina)

- Hier wordt het volledige product weergegeven, inclusief een koop knop
- Wanneer op de koop-knop wordt geklikt wordt het product toegevoegd aan het winkelmandje
- Het product kan enkel aan het winkelmandje toegevoegd worden als de gebruiker ingelogd is
- Is de gebruiker niet ingelogd, toon dan de login-pagina.
- Een product heeft:
 - categorie
 - titel
 - foto
 - beschrijving
 - prijs

Over ons (pagina)

- een statische pagina met wat meer informatie over de winkel

Contact

- Een contactformulier waarmee je een vraag kan stellen aan de winkelen

Winkelmandje (pagina)

- Toont een inlogscherf wanneer de gebruiker nog niet is ingelogd
- Hier worden de producten getoond die de gebruiker aan het winkelmandje heeft toegevoegd
- Betalen-knop
 - Wanneer de gebruiker op deze knop klikt, wordt er een finaal overzicht van de bestelling gegeven
- De gebruiker heeft de mogelijkheid om deze bestelling te bevestigen
- Wanneer de bestelling bevestigd wordt, wordt er een mail gestuurd naar de klant met daarin een overzicht van de bestelling, een unieke betaalcode en een rekeningnummer
- De winkeleigenaar krijgt een mail met een overzicht van de bestelling
- Deze bestelling wordt ook aan de database toegevoegd(absolute minimum= datum, totaalprijs, unieke code , klant & status)

Inloggen (pagina)

- Deze pagina bevat een inlogformulier
- Wanneer de gebruiker nog geen account heeft, bestaat er de mogelijkheid om te registreren
- Een klant heeft de volgende gegevens:
 - Email

- Naam
- Voornaam
- Telefoonnummer
- Straat
- Postcode
- Gemeente
- Land
- Wanneer de gebruiker ingelogd is, wordt het navigatiemenu "inloggen" vervangen door "persoonlijke gegevens"
 - Dit verwijst naar een pagina met een overzicht van de persoonlijke gegevens van de klant
 - Op deze pagina kan een klant zijn gegevens wijzigen

Admin (pagina)

- Deze pagina is niet zichtbaar voor buitenstaanders (komt niet voor in navigatie-menu)
- Een winkeleigenaar kan op deze pagina inloggen
- Registratie hoeft niet
- Op deze adminpagina komen de volgende functionaliteiten:
 - Product wijzigen
 - Product toevoegen
 - Bestellingen

Product overzicht (admin-pagina)

Bevat dezelfde structuur als de publieke Product-pagina.

- Bij het overzicht van de producten per categorie, staat nu ook een knop "wijzigen"
- Wanneer de winkeleigenaar op deze knop klikt, kan hij de gegevens van het product aanpassen (product wijzigen)

Product wijzigen (admin-pagina)

- Op deze pagina kan je een individueel product aanpassen

Product toevoegen (admin-pagina)

- Bevat een formulier waarop een product toegevoegd kan worden
- Een product heeft:
 - categorie
 - titel
 - foto
 - beschrijving
 - prijs

Bestellingen overzicht (admin-pagina)

- Bevat een overzicht van alle bestellingen
- Bestellingen bevatten minstens:
 - datum
 - Totaalprijs
 - unieke code
 - Klant
 - Status
- De bestellingen zijn gerangschikt per status: besteld, betaald, verstuurd
- De winkeleigenaar heeft de mogelijkheid om de bestelling van status te veranderen OF te verwijderen

Algemeen

Bundel en eindwerk worden digitaal afgeleverd

- Bundel: digitaal formaat is voldoende
- Webshop: alle code, inclusief correcte SQL-export
- Mag op CD-Rom/USB/Dropbox-link
- voorzie voor elk jury-lid een kopie (niets met doorgeven)

Strategie

- Onderzoek/laat je inspireren:
 - <http://www.coolblue.be>
 - <http://www.bol.com>
 - <http://www.etsy.com>
- Schrijf uit wat er op jouw webshop allemaal kan
- Letterlijk een scenario uitschrijven voor klant en voor admin
- Teken een site map voor jouw webshop uit
[https://www.glify.com/_ui/images/examples/example_sitemap_large.png]
- Beschrijf de functionaliteiten die nodig zijn voor elke pagina
 - Bv. inlogfunctie, uitlogfunctie, producten ophalen uit de database, producten printen in html, ...
 - Let goed op welke functionaliteiten terugkomen (classes?)
- Schrijf een schema uit voor de database
- Maak mockups van hoe elke pagina er zal uitzien (bv. balsamiq, tekenen, ...)
- Leg de mockups voor aan iemand uit je omgeving en vraag om advies
- Bepaal de technologie die je nodig hebt
 - Bv. Codelgniter, Bootstrap, jQuery, ...
- Pas na de bovenstaande stappen aan design beginnen
- Gebruik van CSS-framework zoals Bootstrap/SASS/LESS is aan te raden, maar niet verplicht
- Zoek een goede balans tussen designen en coderen -> verspeel niet teveel tijd met het design. Functionaliteit primeert.
- Leg het design voor aan iemand uit je omgeving en vraag om advies
- Pas daarna beginnen met programmeren
 - Begin bij producten toevoegen/wijzigen pagina in adminmodule
 - Stap dan over naar het webshop gedeelte
 - Als dat klaar is kan het klant-gedeelte ingezet worden
 - Als laatste het bestellingsoverzicht voor de admin
- Volg de stappen die een normale klant volgt en werk deze stappen programmatorisch chronologisch uit.

Examen: voorstelling eindproef

- Duurt maximum 15 á 20 minuten!
- Korte intro (presentatie!)
- Live demonstratie van de webshop
- Uitleg over de functionaliteiten
- Focus op de dingen die werken (Niet: "Dit werkt wel nog niet", ...)
- Leg de nadruk op wat je geleerd hebt ("Dit bleek eerst niet te werken, maar na opzoeking heb ik het zo en zo kunnen oplossen.", ...)
- TEST , TEST, TEST en herhaal de TEST. Falen tijdens een live demo is desastreus!

Beoordeling:

- Door enkele juryleden (waaronder Pascal)
- Minimumfunctionaliteit zoals beschreven in dit document (60%)
 - Correctheid van de code
 - Efficiëntie
 - Hoeveelheid van functionaliteiten
 - Eventuele extra functionaliteiten
- Evolutie (10%)
 - Denkt na over methodiek
 - Doet onderzoek
 - Ziet eigen fouten in en verbetert deze waar mogelijk
- Permanente evaluatie doorheen de eindwerkbegeleiding (20%)
- Presentatie + bundel (10%)

