

Instituto Técnico de Capacitación y Productividad

Desarrollador de Aplicaciones en Java y Android

Instructora Ing. Emma Andrea Maldonado Castillo

Flujo de Trabajo

Tercero López, Glendy Paola

Guatemala, junio de 2024

Calculadora Móvil

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación de calculadora para dispositivos móviles. Incluirá operaciones básicas como suma, resta, multiplicación y división, así como funciones especiales como porcentaje y raíz cuadrada. Además, contará con un módulo de conversión de datos y una interfaz intuitiva y atractiva.

Requisitos Funcionales

Operaciones Básicas

La aplicación debe permitir realizar operaciones de suma, resta, multiplicación y división. Las operaciones deben poder realizarse con números enteros y decimales.

Funciones Especiales

La calculadora debe incluir funciones adicionales como raíz cuadrada, seno, coseno y tangente. Estas funciones deben ser accesibles a través de botones especiales en la interfaz de usuario.

Conversión de Unidades

La aplicación debe contar con un módulo que permita la conversión de datos, incluyendo almacenamiento, longitud y tiempo. Este módulo debe ser fácilmente accesible desde la interfaz principal de la calculadora.

Requisitos Técnicos

Plataforma

La aplicación debe desarrollarse para dispositivos móviles con sistema operativo Android. Se utilizará el entorno de desarrollo integrado (IDE) correspondiente a la plataforma (Android Studio).

Interfaz de Usuario

La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, con botones grandes y claros para cada función y operación. Se debe tener en cuenta la compatibilidad con diferentes tamaños de pantalla.

Cálculos Precisos

Se deben implementar algoritmos precisos para las operaciones matemáticas, teniendo en cuenta posibles errores de redondeo en los cálculos con decimales.

Requisitos de Diseño

Diseño Visual

El diseño de la aplicación debe ser atractivo y moderno, siguiendo las pautas de diseño de la plataforma. Se deben utilizar colores y tipografías legibles y agradables a la vista.

Organización de la Interfaz

La interfaz de usuario debe estar organizada de manera lógica, con las funciones básicas de la calculadora claramente visibles y las funciones especiales accesibles. Se debe utilizar pestañas y menús desplegables para organizar las diferentes funciones de la aplicación.

Retroalimentación Visual

La aplicación debe proporcionar retroalimentación visual clara al usuario, como cambios de color, para indicar que se ha realizado una operación.

Mockups



