



# Programação básica para Web

Mauro Henrique Lima de Boni



# Ementa

- \* Construção de páginas Web por meio de Web Standards (W<sub>3</sub>C);
- \* Linguagem de marcação: HyperText Markup Language (HTML);
- \* Construção de estilos para páginas Web com Cascade Style Sheet (CSS);
- \* Introdução de comportamentos em páginas Web por meio de programação Javascript



# Competências

- \* Conhecer fundamentos, tecnologias e ferramentas para desenvolver páginas Web;
- \* Desenvolver páginas Web de acordo com os padrões Web do W<sub>3</sub>C



# Habilidades

- \* Utilização de ferramentas e técnicas para criação e manutenção de páginas na internet;
- \* Aplicação da estrutura de estilos em páginas Web;
- \* Estruturação de layouts de aplicações Web de acordo com os padrões W<sub>3</sub>C
- \* Aplicação dos comportamentos em páginas Web utilizando JavaScript;



# Métodos usados

- \* A metodologia geral usada na disciplina é a da sala de aula invertida e durante os encontros presenciais outros serão usados como o Design Thinking
- \* Haverão breves períodos expositivos e de discussão com utilização de recursos audiovisuais, textos e lousa. Após esses momentos haverão atividades que ajudam a fixar as habilidades a serem trabalhadas pelos estudantes
- \* Os estudantes, terão contato com situações ou questões que possibilitem o entendimento do contexto. Além disso eles terão a possibilidade de testá-las para descobrir se irão funcionar.



# Métodos usados

- \* Cada encontro presencial tem dois objetivos:
  - \* Tirar dúvidas
  - \* Prática



# Recursos didáticos

- \* Plataforma Moodle
- \* Telegram



# Ferramentas

- \* Ambiente VSCode e suas extensões
- \* Git
- \* GitHub



# Avaliação do processo de aprendizagem

- \* Bimestralmente, os estudantes serão avaliados a partir de dois critérios
  - \* Trabalhos de implementação
  - \* Provas escritas



# Trabalhos de implementação

- \* Ao longo do semestre, os estudantes farão atividades que serão parte da sua nota.
- \* Cada atividade terá um valor de 0 a 10.



# Provas escritas

- \* Duas provas, uma em cada bimestre
- \* Cada prova terá um valor de 0 a 10.



# Cálculo das notas

$$* \text{ Média dos trabalhos de implementação} = MTI = \frac{TI_1 + TI_2 + \dots + TI_n}{n}$$

$$* \text{ NotaBimestre}_x = \frac{MTI_x + ProvaEscrita_x}{2}$$

$$* \text{ NotaFinal} = \frac{\text{NotaBimestre}_1 + \text{NotaBimestre}_2}{2}$$



# Chamadas ( apenas presencial )

- \* Serão feitas duas chamadas por aula.
- \* A primeira ocorrerá sempre **19h10** e a segunda no fim da aula.
- \* Cada uma delas corresponde a **2 presenças**
- \* São permitidas até **15** faltas.



# Datas importantes

- \* Fim do primeiro bimestre:

- \* 08/10/2022

- \* Fim do segundo bimestre:

- \* 14/12/2022

- \* Avaliação final:

- \* 19/12/2022



# Datas importantes

- \* Sábados letivos

- \* 08/10

- \* 22/10

- \* 12/11

- \* 10/12