

---

# **Software Requirements Specification**

**for**

## **Course Virtual Statistics**

**Version 1.0 approved**

**Prepared by**

**Glenn Louis T 2201735205  
Nicholas 2201781760  
Ircham Anindiya K 2201749690  
Putu Andre Mahaputra A 2201758764**

**Bina Nusantara University  
2020**

# Table of Contents

<b>Table of Contents .....</b>	<b>ii</b>
<b>Revision History .....</b>	<b>iii</b>
<b>1. Introduction.....</b>	<b>1</b>
1.1 Purpose.....	1
1.2 Document Conventions .....	1
1.3 Intended Audience and Reading Suggestions .....	1
1.4 Product Scope.....	1
1.5 References .....	1
<b>2. Overall Description .....</b>	<b>2</b>
2.1 Product Perspective.....	2
2.2 Product Functions .....	3
2.2.1 User Use Case.....	3
2.2.2 Mentor Use Case.....	8
2.2.1 Admin Use Case.....	10
2.3 User Classes and Characteristics .....	11
2.4 Operating Environment.....	11
2.5 Design and Implementation Constraints .....	11
2.6 User Documentation .....	12
2.7 Assumptions and Dependencies .....	12
<b>3. External Interface Requirements .....</b>	<b>12</b>
3.1 User Interfaces.....	12
3.2 Hardware Interfaces .....	17
3.3 Software Interfaces .....	17
3.4 Communications Interfaces .....	17
<b>4. System Features.....</b>	<b>17</b>
4.1 Sign Up Account.....	17
4.2 Login Account .....	18
4.3 Choose Packet .....	19
4.4 Payment Packet.....	19
4.5 Determine the Schedule (user) .....	20
4.6 Create Review .....	21
4.7 View Mentor.....	21
4.8 Edit Profile .....	22
4.9 Create Forum.....	22
4.10 Determine the Schedule (mentor).....	23
4.11 View Murid .....	23
4.12 View and Reply Review.....	24
4.13 Delete Forum.....	24
<b>5. Other Nonfunctional Requirements .....</b>	<b>25</b>
5.1 Performance Requirements .....	25
5.2 Safety Requirements .....	25
5.3 Security Requirements .....	25
5.4 Software Quality Attributes.....	25
5.5 Business Rules.....	26
<b>6. Other Requirements.....</b>	<b>26</b>
<b>Appendix A: Glossary .....</b>	<b>26</b>
<b>Appendix B: Analysis Models.....</b>	<b>26</b>
<b>Appendix C: To Be Determined List.....</b>	<b>26</b>

## Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version

# 1. Introduction

## 1.1 Purpose

Tujuan dibuatnya dokumen ini adalah untuk membangun aplikasi berbasis mobile yang menampung mahasiswa dalam mempelajari statistika.

## 1.2 Document Conventions

<i>DB</i>	<i>Database</i>
<i>ER</i>	<i>Entity Relationship</i>

## 1.3 Intended Audience and Reading Suggestions

Proyek ini adalah prototipe untuk aplikasi kursus virtual statistik dan dibatasi di dalam lingkungan universitas. Proyek ini bermanfaat bagi siswa untuk belajar dan mengeksplorasi lebih banyak tentang statistik. Kami menyediakan mentor yang diharapkan dapat membimbing siswa dalam studi mereka dengan proyek ini.

## 1.4 Product Scope

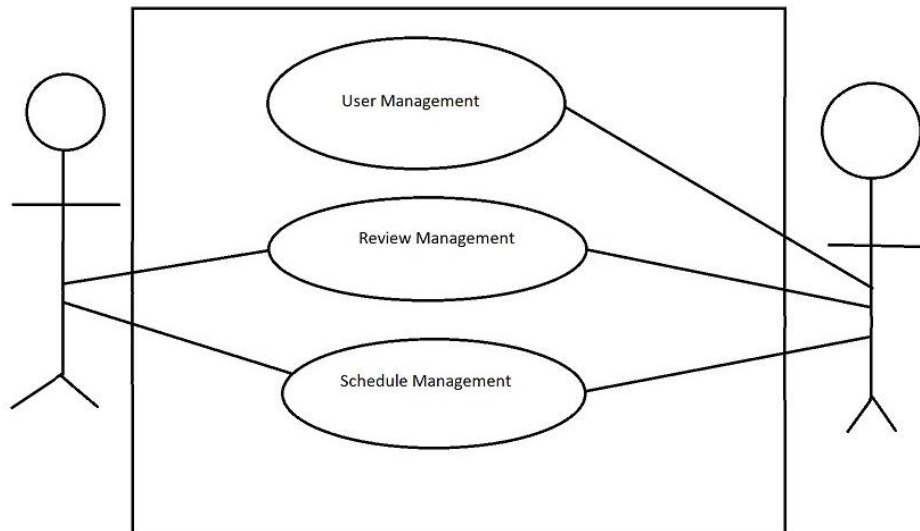
Tujuan dari proyek kami adalah untuk menyediakan platform yang mengakomodasi kebutuhan siswa serta masalah statistik mereka sehingga kami dapat menyediakan mentor yang berpengalaman yang diharapkan dapat membantu mereka memecahkan masalah. Kami juga akan memiliki server database untuk mengatur anggota proyek kami dan juga mentor yang bekerja sama dengan kami dalam proyek ini. Dengan database server, kami juga membuat daftar kebutuhan dan keinginan pelanggan (mahasiswa) kami tentang jenis kursus virtual apa yang benar-benar cocok untuk mereka.

## 1.5 References

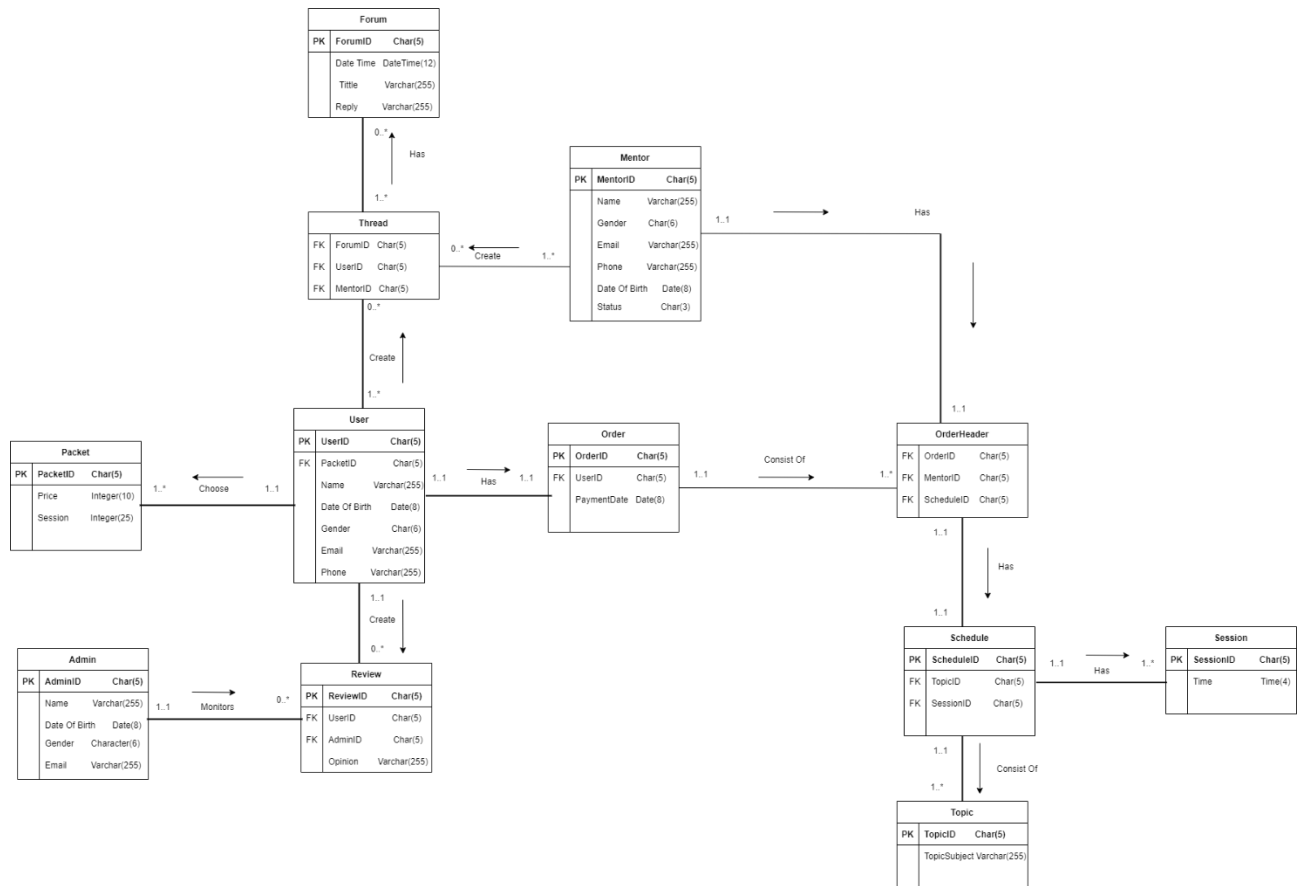
*<List any other documents or Web addresses to which this SRS refers. These may include user interface style guides, contracts, standards, system requirements specifications, use case documents, or a vision and scope document. Provide enough information so that the reader could access a copy of each reference, including title, author, version number, date, and source or location.>*

## 2. Overall Description

### 2.1 Product Perspective



Kursus Statistik Virtual adalah platform aplikasi berbasis web yang menyediakan cara baru dalam belajar tentang statistik. Kami menyediakan mentor berpengalaman untuk membimbing siswa belajar tentang statistik. Siswa meminta mentor kepada administrator. Setelah itu administrator mencari mentor yang tersedia dan menghubungkan mentor tersebut dengan siswa. Administrator juga mengelola keluhan dan saran siswa tentang mentor, dan untuk memastikan bahwa siswa mendapatkan semua yang mereka butuhkan di platform kami

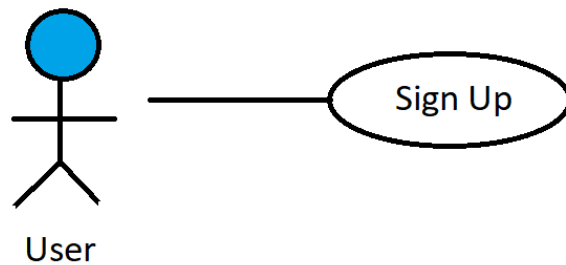


## 2.2 Product Functions

### Entity – Relationship Model

#### 2.2.1 User Use Case

- User dapat sign up



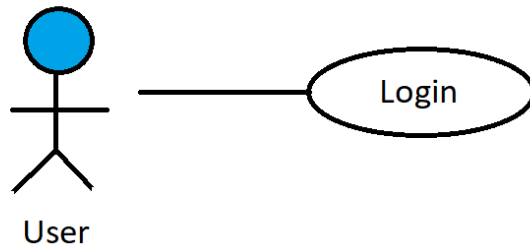
Description : User dapat mendaftarkan diri untuk memakai jasa langganan aplikasi

Step-step:

1. User memilih menu Sign up pada halaman utama
2. User memasukkan informasi mengenai nama, email, password dan confirm password

3. Apabila confirm password dan password tidak cocok, maka user harus memasukkan password yang sama dengan confirm password.
4. User menekan tombol Sign Up untuk mendaftarkan diri, setelah ditekan maka user akan memiliki akun untuk menggunakan aplikasi ini

- User dapat login

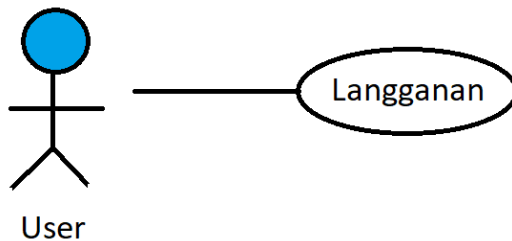


Description : User dapat menggunakan aplikasi dengan akun yang telah dibuat

Step-step:

1. User memilih menu Login pada halaman utama
2. User memasukkan email dan password yang sudah dibuat pada waktu sign up
3. Apabila memasukan email atau password yang salah atau tidak sesuai, maka user harus memasukkannya dengan benar sesuai yang telah terdaftar
4. User menekan tombol Login dan akan memasuki aplikasi sesuai dengan akun yang telah dibuat

- User dapat melihat paket langganan

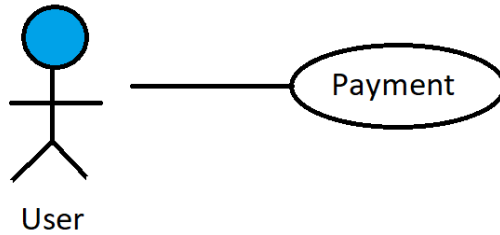


Description : User dapat melihat paket-paket langganan apa saja yang ditawarkan

Step-Step:

1. User memilih menu langganan pada halaman utama
2. Setelahnya aplikasi akan menampilkan berbagai paket langganan yang tersedia
3. Apabila user menekan salah satu paket langganan, akan menampilkan descripsi dari paket langganan tersebut

- User dapat membayar langganan

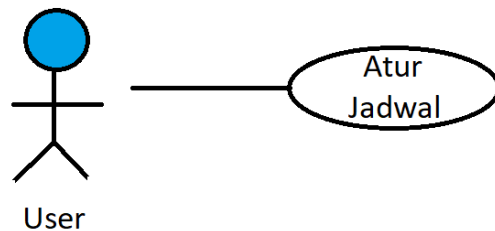


Description : User membayar langganan untuk memulai sesi pembelajaran

Step-step:

1. User yang sudah melihat paket langganan yang tersedia, dapat memilih paket langganan mana yang ingin diambil
2. Setelah memutuskan paket langganan mana yang ingin diambil, selanjutnya user menentukan metode pembayaran yang ingin digunakan
3. Kemudian user melakukan pembayaran untuk mendaftarkan paket dan dapat memulai pembelajaran

- User dapat mengatur jadwal pembelajaran



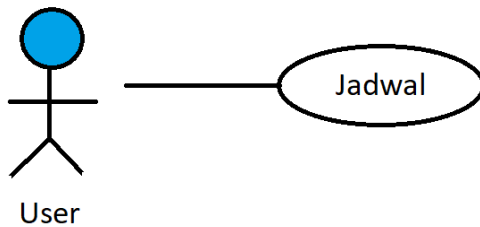
Description : User dapat menentukan jadwal untuk pembelajaran yang akan dilakukan

Step-step:

1. Setelah melakukan pembayaran paket, maka user diarahkan ke menu pemilihan jadwal
2. Pemilihan jadwal terdiri dari topik pembelajaran, tanggal dan waktu untuk melakukan pembelajaran serta tersedianya mentor
3. Apabila pada tanggal dan waktu yang dipilih oleh user tidak tersedia, maka sistem akan menampilkan tersedianya mentor pada waktu-waktu tertentu pada tanggal tersebut
4. Apabila semua jadwal yang telah dipilih oleh user tersedia mentor maka selanjutnya mentor memilih proses
5. Ketika proses dipilih maka jadwal user telah selesai dibuat dan akan melakukan pembelajaran sesuai dengan jadwal yang telah dibuat tersebut



- User dapat melihat jadwal pembelajaran

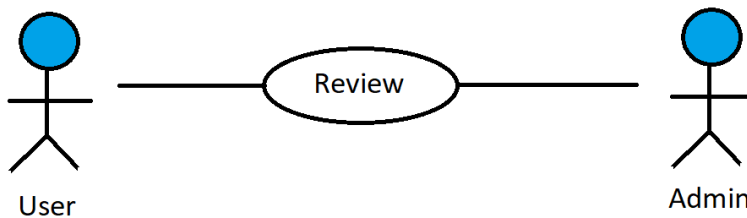


Description : User dapat melihat jadwal pembelajaran yang akan dilakukannya

Step-step:

1. User memilih menu Schedule
2. User akan ditampilkan topik pembelajaran, tanggal, waktu dan mentor yang mengajar sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan sebelumnya.
3. Kemudian user dapat melihat apakah pembelajaran tersebut sudah dilakukan atau belum

- User dapat membuat review

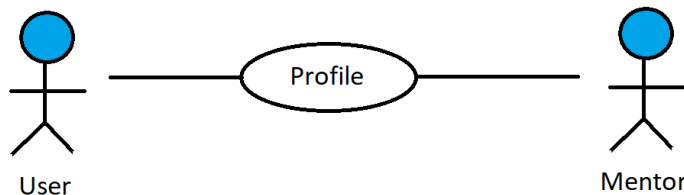


Description : User dapat membuat review selama pembelajaran berlangsung

Step-step:

1. User memilih menu review
2. User memasukkan nama topik, nama mentor dan opini yang ingin diberikan selama sesi pembelajaran berlangsung
3. User menekan tombol send untuk mengirimkan reviewnya kepada admin

- User dapat melihat profile mentor

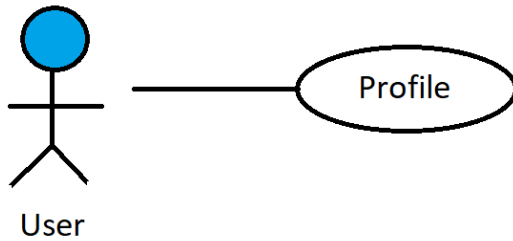


Description : User dapat melihat profil-profil mentor yang dimiliki

Step-step:

1. User memilih menu mentor
2. Aplikasi akan menampilkan semua profil mentor yang ada
3. User dapat melihat profile lebih jelas dari mentor dengan menekan pilihan mentor

- User dapat mengatur profile akun

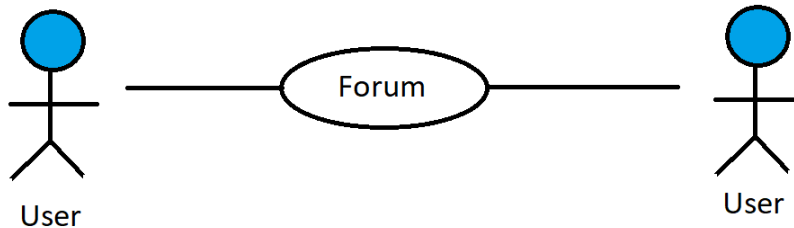


Description : User dapat mengubah profile pada akunnya

Step-step:

1. User memilih menu edit profile
2. User dapat mengubah nama atau dapat mengisi keterangan yang belum diisi seperti gender, date of birth dan nomor telepon
3. Setelah selesai mengisi user dapat menekan tombol save untuk menyimpan perubahan yang dilakukan

- User dapat membuat forum diskusi



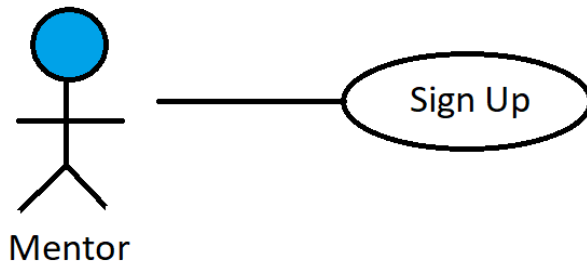
Description : User dapat membuat forum diskusi untuk berinteraksi dengan user lainnya atau membahas materi yang masih kurang dipahami

Step-step:

1. User memilih menu discussion
2. User memilih menu forum
3. User dapat membuat thread baru yang berisikan topik pembahasan yang akan dilakukan
4. Setelah terdapat thread, user dapat memberikan opini dan masukan terkait topik diskusi

### 2.2.2 Mentor Use Case

- Mentor dapat sign up

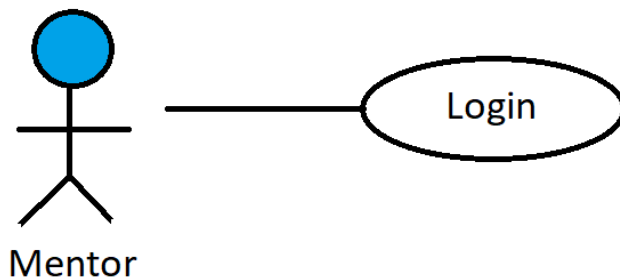


Description : Mentor dapat mendaftarkan diri untuk menggunakan aplikasi

Step-step:

1. Mentor memilih menu Sign up pada halaman utama
2. Mentor memasukan informasi mengenai nama, email, password dan confirm password
3. Apabila confirm password dan password tidak cocok, maka mentor harus memasukkan password yang sama dengan confirm password.
4. Mentor menekan tombol Sign Up untuk mendaftarkan diri, setelah ditekan maka mentor akan memiliki akun untuk menggunakan aplikasi ini

- Mentor dapat login

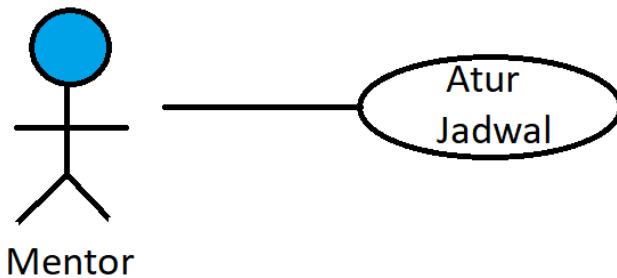


Description : Mentor dapat menggunakan aplikasi dengan akun yang telah dibuat

Step-step:

1. Mentor memilih menu Login pada halaman utama
2. Mentor memasukan email dan password yang sudah dibuat pada waktu sign up
3. Apabila memasukan email atau password yang salah atau tidak sesuai, maka mentor harus memasukkannya dengan benar sesuai yang telah terdaftar
4. Mentor menekan tombol Login dan akan memasuki aplikasi sesuai dengan akun yang telah dibuat

- Mentor dapat mengatur jadwal mengajar

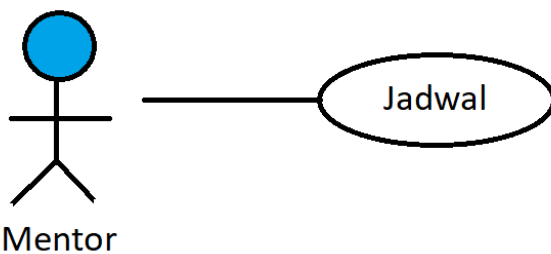


Description : Mentor dapat mengatur jadwal untuk mengajarnya sesuai dengan waktu yang dapat dilakukan

Step-step:

1. Mentor memilih menu pemilihan jadwal
2. Mentor menentukan topik, tanggal dan waktu untuk mengajar
3. Setelah selesai mengisi jadwal mengajarnya, mentor memilih tombol proses untuk menyimpan jadwal mengajar

- Mentor dapat melihat jadwal pembelajaran

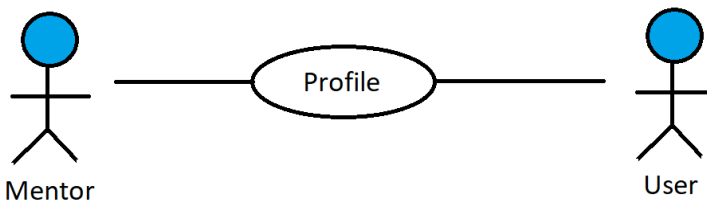


Description : Mentor dapat melihat jadwal mengajar yang akan dilakukannya

Step-step:

1. Mentor memilih menu Schedule
2. Mentor akan ditampilkan topik pembelajaran, tanggal, waktu dan murid yang diajarkannya sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan sebelumnya.
3. Kemudian mentor dapat melihat apakah pembelajaran sudah dilakukan atau belum

- Mentor dapat melihat profile murid

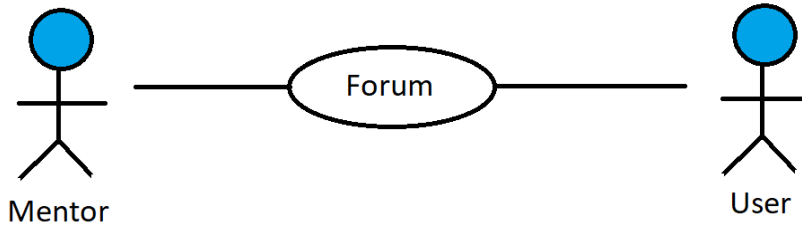


Description : Mentor dapat melihat profil-profil murid yang diajarnya

Step-step:

1. Mentor memilih menu murid

2. Aplikasi akan menampilkan semua profil murid yang diajarnya
  3. Mentor dapat melihat profile lebih jelas dari murid dengan menekan pilihan murid
- Mentor dapat mengakses forum



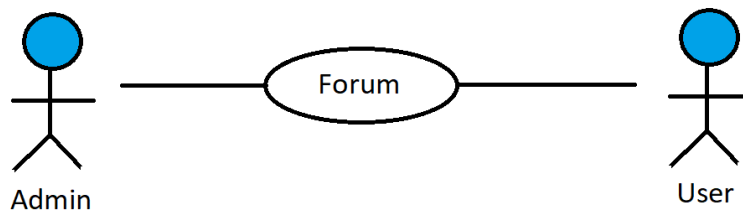
Description : Mentor dapat melihat dan membalas forum yang dibuat muridnya serta dapat membuat forum juga

Step-step:

1. Mentor memilih menu forum
2. Mentor melihat thread topik diskusi yang ada
3. Apabila mentor melihat kesulitan pada murid-muridnya maka mentor dapat membantu membalas forum tersebut

### 2.2.3 Admin Use Case

- Admin dapat melihat dan membalas review

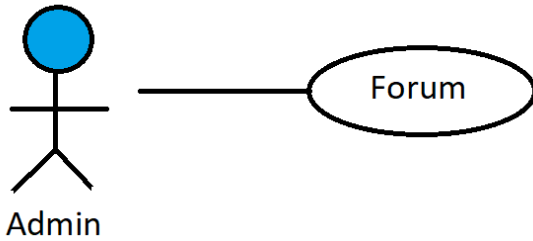


Description : Admin dapat membalas atas review yang diberikan oleh user

Step-step:

1. Admin memilih menu review
2. Admin melihat review-review yang diberikan oleh user
3. Untuk melihat lebih jelas terhadap review yang diberikan user, admin dapat memilih review dan menampilkannya lebih jelas
4. Apabila admin ingin membalas review tersebut, maka admin dapat memilih tombol reply
5. Admin menuliskan balasan untuk user dan menekan send untuk mengirimkannya

- Admin dapat menghapus forum



Description : Admin memiliki wewenang untuk menghapus forum yang memiliki dampak negative pada user lainnya

Step-step:

1. Admin memilih menu Forum
2. Admin melihat thread-thread yang ada, apabila terdapat topik yang memiliki dampak negative untuk user, maka admin dapat menghapusnya
3. Admin membuka thread dan dapat melihat-lihat diskusi antar user, apabila ada diskusi yang diluar topik maka admin dapat menghapus isi diskusi tersebut

## 2.3 User Classes and Characteristics

There are 3 basic users – User, Mentor, Admin

- User merupakan orang yang menggunakan aplikasi untuk belajar. Mereka dapat belajar dengan memilih paket yang disediakan. Mereka juga memiliki kemampuan untuk :
  - 1) Memilih jadwal
  - 2) Membuat forum
  - 3) Memberikan review
- Mentor merupakan orang yang menggunakan aplikasi untuk menyediakan jasa mengajar. Mereka menunggu permintaan dari user untuk mengajar user dengan cara mereka menunjukkan status ketersediaan mereka untuk mengajar. Mereka juga memiliki kemampuan untuk membuat forum
- Admin memiliki kemampuan untuk menghapus forum yang bersifat negatif terhadap user, dan dapat melihat maupun membalas review yang diberikan oleh user tentang kegiatan belajarnya yang dilakukan oleh mentor.

## 2.4 Operating Environment

*<Describe the environment in which the software will operate, including the hardware platform, operating system and versions, and any other software components or applications with which it must peacefully coexist.>*

## 2.5 Design and Implementation Constraints

*<Describe any items or issues that will limit the options available to the developers. These might include: corporate or regulatory policies; hardware limitations (timing requirements, memory requirements); interfaces to other applications; specific technologies, tools, and databases to be*

used; parallel operations; language requirements; communications protocols; security considerations; design conventions or programming standards (for example, if the customer's organization will be responsible for maintaining the delivered software).>

## 2.6 User Documentation

<List the user documentation components (such as user manuals, on-line help, and tutorials) that will be delivered along with the software. Identify any known user documentation delivery formats or standards.>

## 2.7 Assumptions and Dependencies

<List any assumed factors (as opposed to known facts) that could affect the requirements stated in the SRS. These could include third-party or commercial components that you plan to use, issues around the development or operating environment, or constraints. The project could be affected if these assumptions are incorrect, are not shared, or change. Also identify any dependencies the project has on external factors, such as software components that you intend to reuse from another project, unless they are already documented elsewhere (for example, in the vision and scope document or the project plan).>

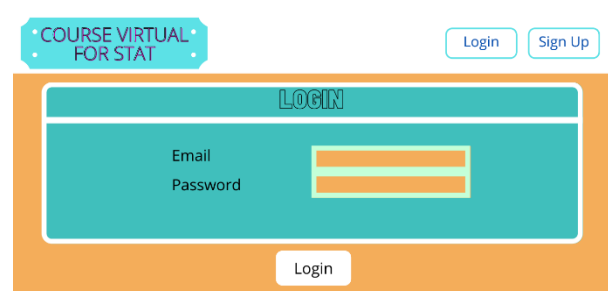
# 3. External Interface Requirements

## 3.1 User Interfaces

Welcome page




Login page



Langganan

## Tampilan utama

[Edit profile](#)

 Edit Profile

Nama

Email

Gender

Date of Birth

Phone Number

☐ Laki-Laki

☐ Perempuan

Save

## Thread

Forum

Thread 1

ABABABABABABABABAB

by A.L.O.H.A

Thread 2

ABABABABABABABABAB

by A.L.O.H.A

Thread 3

ABABABABABABABABAB

by A.L.O.H.A

Create Thread



## Forum

Thread 1

abababababababababab

Labels

aahsndajdbasndkndkadsjdsadisubdsadnsdmsamkdasndosaid  
nsadsdbudsadasaaajajajdjajajajajajajajajaksdnasjdjndjnsjdnasjdnasjd

Labels

aahsndajdbasndkndkadsjdsadisubdsadnsdmsamkdasndosaid  
nsadsdbudsadasaaajajajdjajajajajajajajajaksdnasjdjndjnsjdnasjdnasjd

Labels

aahsndajdbasndkndkadsjdsadisubdsadnsdmsamkdasndosaid  
nsadsdbudsadasaaajajajdjajajajajajajajajaksdnasjdjndjnsjdnasjdnasjd

Reply

Pemilihan jadwal

Pemilihan Jadwal			
Topik	Date	Time	Mentor Availability
at:abababbaab at:abababbaab at:abababbaab at:abababbaab at:abababbaab			

Proses


### Pemilihan jadwal (3)

◀ Pemilihan Jadwal

Topik	Date	Time	Mentor Availability
atabababababab	12-12-2020	09:00	✓✓
atabababababab	15-12-2020	13:00	✓✓
atabababababab	17-12-2020	10:30	✓✓
atabababababab	20-12-2020	11:00	✓✓
atabababababab	21-12-2020	15:00	✓✓

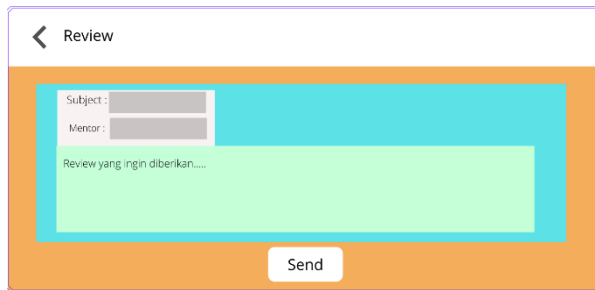
Next

Jadwal


Jadwal

Topik	Date	Time	Mentor	Status
ababababababab	12-12-2020	09:00	Abcd	Belum
ababababababab	15-12-2020	13:00	Abcd	Belum
ababababababab	17-12-2020	10:30	Abcd	Belum
ababababababab	20-12-2020	11:00	Abcd	Belum
ababababababab	21-12-2020	15:00	Abcd	Belum

## Create review



Review form with fields for Subject, Mentor, and a text area for the review. A Send button is at the bottom.

Subject:

Mentor:

Review yang ingin diberikan.....

Send

## View mentor



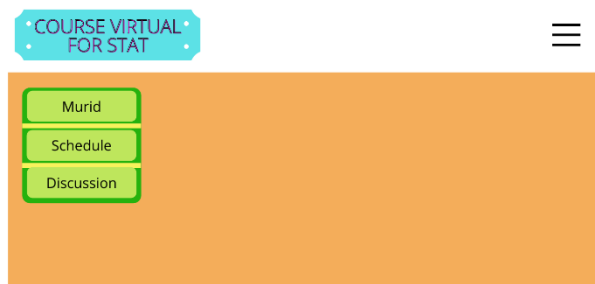
Mentor list with three items, each showing a name (ABCD, ABCDE, ABCDEF), a bio, and a profile picture.

ABCD  
ABABABABABABAB  
ABABBAababababa  
bbabababbababab

ABCDE  
ABABABABABABAB  
ABABBAababababa  
bbabababbababab

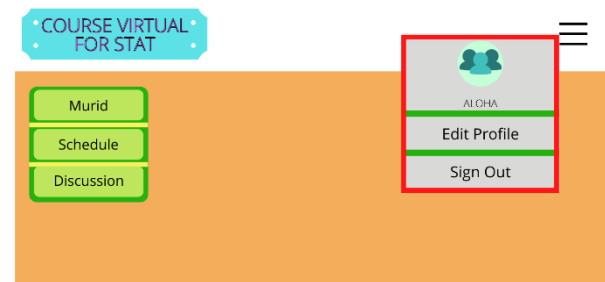
ABCDEF  
ABABABABABABAB  
ABABBAababababa  
bbabababbababab

## Tampilan Utama (mentor)



Main screen for mentor with a header 'COURSE VIRTUAL FOR STAT' and a menu with options: Murid, Schedule, Discussion.

## Tampilan utama (slide mentor)



Main screen for slide mentor with a header 'COURSE VIRTUAL FOR STAT' and a menu with options: Murid, Schedule, Discussion. A profile card for AL OHA is also visible with options: Edit Profile, Sign Out.

## View murid



Murid list with three items, each showing a name (ABCD, ABCDE, ABCDEF), a bio, and a profile picture.

ABCD  
ABABABABABABAB  
ABABBAababababa  
bbabababbababab

ABCDE  
ABABABABABABAB  
ABABBAababababa  
bbabababbababab

ABCDEF  
ABABABABABABAB  
ABABBAababababa  
bbabababbababab

## Pemilihan jadwal (mentor)

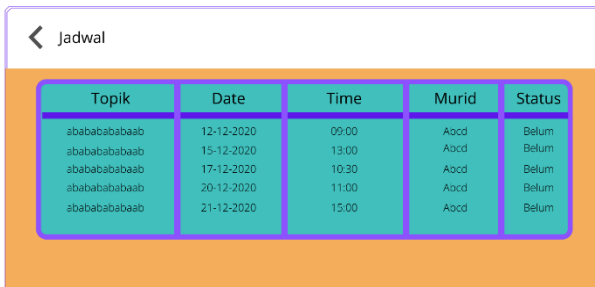


Schedule selection screen with a table showing topics, days, and times. A Proses button is at the bottom.

Topik	Day	Time
abababababab	Monday	09:00
abababababab	Thursday	13:00
abababababab	Tuesday	10:30
abababababab	Friday	11:00
abababababab	Wednesday	15:00

Proses

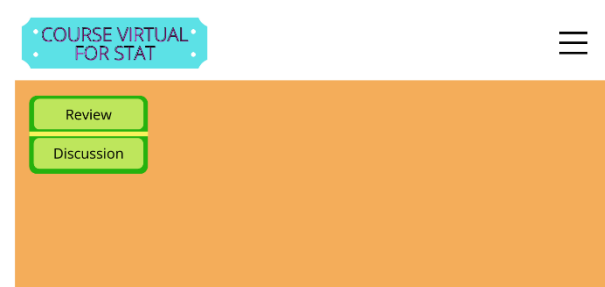
## Jadwal (mentor)



Schedule screen for mentor with a table showing topics, dates, times, and status.

Topik	Date	Time	Murid	Status
abababababab	12-12-2020	09:00	Abcd	Belum
abababababab	15-12-2020	13:00	Abcd	Belum
abababababab	17-12-2020	10:30	Abcd	Belum
abababababab	20-12-2020	11:00	Abcd	Belum
abababababab	21-12-2020	15:00	Abcd	Belum

## Tampilan utama (admin)



Main screen for admin with a header 'COURSE VIRTUAL FOR STAT' and a menu with options: Review, Discussion.



## 3.2 Hardware Interfaces

<Describe the logical and physical characteristics of each interface between the software product and the hardware components of the system. This may include the supported device types, the nature of the data and control interactions between the software and the hardware, and communication protocols to be used.>

## 3.3 Software Interfaces

<Describe the connections between this product and other specific software components (name and version), including databases, operating systems, tools, libraries, and integrated commercial components. Identify the data items or messages coming into the system and going out and describe the purpose of each. Describe the services needed and the nature of communications. Refer to documents that describe detailed application programming interface protocols. Identify data that will be shared across software components. If the data sharing mechanism must be implemented in a specific way (for example, use of a global data area in a multitasking operating system), specify this as an implementation constraint.>

## 3.4 Communications Interfaces

<Describe the requirements associated with any communications functions required by this product, including e-mail, web browser, network server communications protocols, electronic forms, and so on. Define any pertinent message formatting. Identify any communication standards that will be used, such as FTP or HTTP. Specify any communication security or encryption issues, data transfer rates, and synchronization mechanisms.>

# 4. System Features

## 4.1 Sign Up Account

Use Case Name	Signup
XRef	4.1
Trigger	Visitor membuat akun untuk menggunakan aplikasi
Preconditions	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Visitor belum melakukan proses login aplikasi</li> <li>2. Visitor mendaftarkan email yang belum pernah digunakan pada aplikasi Course Virtual for Stat</li> </ol>
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Visitor memasukkan informasi mengenai nama, email, password dan confirm password</li> <li>2. Jika confirm password dan password tidak cocok, maka visitor harus memasukkan password yang sama dengan confirm password.</li> </ol>

	3. Visitor menekan tombol Sign Up untuk mendaftarkan diri, setelah ditekan maka visitor akan memiliki akun untuk menggunakan aplikasi ini
Alternative Paths	-
Postconditions	Akun baru User sudah terbentuk
Exception Paths	Jika User memasukan password berbeda dengan confirm password, maka system akan meminta user menginput password yang sama
Other	None

## 4.2 Login Account

Use Case Name	Login
XRef	4.2
Trigger	User menggunakan akun baru yang dibuat untuk login aplikasi
Preconditions	1. Akun baru user terbentuk
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih menu Login pada halaman utama</li> <li>2. User memasukan email dan password yang sudah dibuat pada waktu sign up</li> <li>3. User menekan tombol Login dan akan memasuki aplikasi sesuai dengan akun yang telah dibuat</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User berhasil masuk ke halaman awal aplikasi
Exception Paths	Apabila user memasukan email atau password yang salah atau tidak sesuai, maka user harus memasukannya dengan benar sesuai yang telah terdaftar
Other	None

### 4.3 Choose Packet

Use Case Name	Memilih paket langganan
XRef	4.3
Trigger	User dapat melihat paket-paket langganan yang ditawarkan
Preconditions	User berhasil masuk ke halaman awal aplikasi
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih menu langganan pada halaman utama</li> <li>2. Setelahnya aplikasi akan menampilkan berbagai paket langganan yang tersedia</li> <li>3. Apabila user menekan salah satu paket langganan, akan menampilkan descripsi dari paket langganan tersebut</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	Menampilkan deskripsi paket yang dipilih oleh User
Exception Paths	User dapat melihat paket lainnya
Other	None

### 4.4 Payment Packet

Use Case Name	Pembayaran langganan
XRef	4.4
Trigger	User membayar langganan untuk memulai sesi pembelajaran
Preconditions	User melihat deskripsi dari setiap paket yang ditawarkan
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User yang sudah melihat paket langganan yang tersedia, dapat memilih paket langganan mana yang ingin diambil</li> <li>2. Setelah memutuskan paket langganan mana yang ingin diambil, selanjutnya user menentukan metode pembayaran yang ingin digunakan</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User melakukan pembayaran dan mulai pembelajaran

Exception Paths	Pembelajaran belum dimulai jika belum melakukan pembayaran
Other	None

## 4.5 Determine the Schedule

Use Case Name	Menentukan jadwal pembelajaran
XRef	4.5
Trigger	User dapat menentukan jadwal untuk pembelajaran yang akan dilakukan
Preconditions	User melakukan pembayaran dan mulai pembelajaran
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Setelah melakukan pembayaran paket, maka user diarahkan ke menu pemilihan jadwal</li> <li>2. Pemilihan jadwal terdiri dari topik pembelajaran, tanggal dan waktu untuk melakukan pembelajaran serta tersedianya mentor</li> <li>3. Apabila semua jadwal yang telah dipilih oleh user tersedia mentor maka selanjutnya mentor memilih proses</li> <li>4. Ketika proses dipilih maka jadwal user telah selesai dibuat dan akan melakukan pembelajaran sesuai dengan jadwal yang telah dibuat tersebut</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User memilih jadwal pembelajaran kemudian jadwal diproses
Exception Paths	Apabila pada tanggal dan waktu yang dipilih oleh user tidak tersedia, maka sistem akan menampilkan tersedianya mentor pada waktu-waktu tertentu pada tanggal tersebut
Other	None

## 4.6 Create Review

Use Case Name	Membuat Review
XRef	4.6
Trigger	User dapat membuat review selama pembelajaran berlangsung
Preconditions	User memilih jadwal pembelajaran kemudian jadwal diproses
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih menu review</li> <li>2. User memasukan nama topik, nama mentor dan opini yang ingin diberikan selama sesi pembelajaran berlangsung</li> <li>3. User menekan tombol send untuk mengirimkan reviewnya kepada admin</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User memberikan review kepada admin
Exception Paths	-
Other	None

## 4.7 View Mentor

Use Case Name	User Melihat profile mentor
XRef	4.7
Trigger	User dapat melihat profil-profil mentor yang tersedia
Preconditions	User memberikan review kepada admin
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih menu mentor</li> <li>2. Aplikasi akan menampilkan semua profil mentor yang ada</li> <li>3. User dapat melihat profile lebih jelas dari mentor dengan menekan pilihan mentor</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User melihat profil mentor yang tersedia
Exception Paths	-
Other	None



## 4.8 Edit Profile

Use Case Name	User Mengatur profile akun
XRef	4.8
Trigger	User dapat mengubah profile pada akunnya
Preconditions	User melihat profil mentor yang tersedia
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih menu edit profile</li> <li>2. User dapat mengubah nama atau dapat mengisi keterangan yang belum diisi seperti gender, date of birth dan nomor telepon</li> <li>3. Setelah selesai mengisi user dapat menekan tombol save untuk menyimpan perubahan yang dilakukan</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User mengupdate profile
Exception Paths	User dapat mengembalikan profile seperti sebelumnya
Other	None

## 4.9 Create Forum

Use Case Name	User membuat forum
XRef	4.9
Trigger	User dapat membuat forum diskusi untuk berinteraksi dengan user lainnya atau membahas materi yang masih kurang dipahami
Preconditions	User mengupdate profile
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih menu discussion</li> <li>2. User memilih menu forum</li> <li>3. User dapat membuat thread baru yang berisikan topik pembahasan yang akan dilakukan</li> <li>4. Setelah terdapat thread, user dapat memberikan opini dan masukan terkait topik diskusi</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	User memposting forum diskusi
Exception Paths	User dapat mengupdate dan menghapus forum yang telah dibuat
Other	None

#### 4.10 Determine the Schedule

Use Case Name	Mentor menentukan jadwal
XRef	4.10
Trigger	Mentor dapat mengatur jadwal untuk mengajarnya sesuai dengan waktu yang dapat dilakukan
Preconditions	Mentor login Course Virtual for Stat
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mentor memilih menu pemilihan jadwal</li> <li>2. Mentor menentukan topik, tanggal dan waktu untuk mengajar</li> <li>3. Setelah selesai mengisi jadwal mengajarnya, mentor memilih tombol proses untuk menyimpan jadwal mengajar</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	Mentor mengupload jadwal ketersediaan mereka
Exception Paths	-
Other	None

#### 4.11 View Murid

Use Case Name	Mentor melihat profile User
XRef	4.11
Trigger	Mentor dapat melihat profil-profil user yang diajarnya
Preconditions	Mentor mengisi jadwal ketersediaan mereka
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mentor memilih menu murid</li> <li>2. Aplikasi akan menampilkan semua profil murid yang diajarnya</li> <li>3. Mentor dapat melihat profile lebih jelas dari murid dengan menekan pilihan murid</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	Mentor melihat profile user yang akan diajar
Exception Paths	User mengisi data diri kurang lengkap, sehingga mentor menjadi kurang informatif mengenai User
Other	None

## 4.12 View and Reply Review

Use Case Name	Admin melihat dan membalas review
XRef	4.12
Trigger	Admin dapat membalas atas review yang diberikan oleh user
Preconditions	Admin menunggu review dari user setelah mengikuti sesi pembelajaran
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih menu review</li> <li>2. Admin melihat review-review yang diberikan oleh user</li> <li>3. Untuk melihat lebih jelas terhadap review yang diberikan user, admin dapat memilih review dan menampilkannya lebih jelas</li> <li>4. Apabila admin ingin membalas review tersebut, maka admin dapat memilih tombol reply</li> <li>5. Admin menuliskan balasan untuk user dan menekan send untuk mengirimkannya</li> </ol>
Alternative Paths	-
Postconditions	Admin menampung review dan masukan dari User
Exception Paths	Review dari User kurang informatif
Other	None

## 4.13 Delete Forum

Use Case Name	Admin menghapus forum
XRef	4.13
Trigger	Admin memiliki wewenang untuk menghapus forum yang memiliki dampak negative pada user lainnya
Preconditions	Admin melihat review dari User
Basic Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih menu Forum</li> <li>2. Admin melihat thread-thread yang ada, apabila terdapat topik yang memiliki dampak negative untuk user, maka admin dapat menghapusnya</li> <li>3. Admin membuka thread dan dapat melihat-lihat diskusi antar user, apabila ada diskusi yang diluar topik</li> </ol>

	maka admin dapat menghapus isi diskusi tersebut
Alternative Paths	-
Postconditions	Admin melihat forum dan menghapus forum yang sekiranya tidak bermanfaat
Exception Paths	-
Other	None

## 5. Other Nonfunctional Requirements

### 5.1 Performance Requirements

- Course Virtual for Stat dapat diakses melalui web browser dengan waktu yang cepat
- Tidak akan ada data yang redundant
- Aplikasi dapat digunakan oleh banyak pengguna sekaligus

### 5.2 Safety Requirements

- Data yang tersimpan pada database akan di back-up sehingga keamanan data akan terjamin
- 

### 5.3 Security Requirements

- Didalam database kami, password pengguna akan di enkripsikan sehingga apabila terjadi pembobolan data maka akun pengguna akan tetap aman
- 

### 5.4 Software Quality Attributes

- Correctness: aplikasi dibuat untuk membantu masyarakat terutama pelajar untuk memahami statistika.
- Efficiency: Aplikasi ini berjalan dengan proses yang efisien dan dapat digunakan oleh user secara efisien.
- Integrity: Aplikasi ini telah terintegrasi keamanannya dengan sistem untuk menjaga dan melindungi dari pihak yang tidak bertanggung jawab.
- Flexibility: Aplikasi dapat diubah berdasarkan versinya berdasarkan review dari user.
- Maintainability: Proses pemeliharaan dilakukan untuk menjaga aplikasi agar tetap stabil.
- Reliability: Aplikasi berjalan tanpa ada masalah.
- Testability: Aplikasi telah dirancang dan dilakukan pengujian terlebih dahulu sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan diawal.
- Usability: Aplikasi dapat digunakan dengan mudah oleh User.

## 5.5 Business Rules

Untuk mengembangkan Course Virtual for Stat menjadi lebih baik dalam segi materi, fitur, serta pembawaan materi oleh pengajar, maka kedepannya kami akan memberikan beberapa pembaruan terhadap aplikasi kami berdasarkan review yang telah diberikan oleh user yang sudah mengikuti sesi belajar pada aplikasi kami saat ini.

## 6. Other Requirements

*<Define any other requirements not covered elsewhere in the SRS. This might include database requirements, internationalization requirements, legal requirements, reuse objectives for the project, and so on. Add any new sections that are pertinent to the project.>*

### Appendix A: Glossary

*<Define all the terms necessary to properly interpret the SRS, including acronyms and abbreviations. You may wish to build a separate glossary that spans multiple projects or the entire organization, and just include terms specific to a single project in each SRS.>*

### Appendix B: Analysis Models

*<Optionally, include any pertinent analysis models, such as data flow diagrams, class diagrams, state-transition diagrams, or entity-relationship diagrams.>*

### Appendix C: To Be Determined List

*<Collect a numbered list of the TBD (to be determined) references that remain in the SRS so they can be tracked to closure.>*