從前有位公主被惡龍抓走了，國王在茫茫國民之中總算找到一名擁有強大潛力的勇者，但這位勇者目前擁有飢餓、裝備破爛、精神不濟等等負面buff，此時國王應該(需求層次理論)：

選擇：

1. 給予勇者足夠的後勤支援
2. 相信勇者的潛力(結局：直接讓勇者上路，勇者被史萊姆幹掉)

勇者雖然整裝待發，準備冒險，但過往一直過著地位低下的生活，使他沒有信心能夠討伐巨龍，這時國王應該說(自我效能理論)：

選擇：

1. 你可是勇者，勇者就是能扛下一切壓力，突破一切困難之聖人(結局：勇者認為自己當不成聖人，選擇臨陣脫逃時被史萊姆吞掉)
2. 茫茫國民中我只選中你，代表你有足夠的潛力使我相信你能拯救公主

成功拾回自信的勇者陷入茫然，雖然他有信心能辦到國王的請託，救回公主，但是沒有任何戰鬥經驗的他不知從哪裡出發學習，也擔心學習錯方向，沒有任何成長，此時國王應該(增強理論)：

選擇：

1. 告訴勇者讀萬卷書不如行萬里路，唯有立刻動身冒險才是勇者之路(結局：勇者遭遇史萊姆，等級不足打不過，被史萊姆蹭一下血條直接歸零)
2. 請出騎士團長和教練成為勇者前期夥伴，設定路上的訓練計畫，提升勇者體能與戰鬥技巧

身體健康、裝備齊全、等級足夠，處於完美狀態的勇者逐漸靠近前往惡龍巢穴的所在地，但是勇者又開始感到迷茫，現在的他除了擁有一身戰鬥的本領以外一無是處，打倒惡龍後的他又該何去何從，這時國王應該說(目標設定理論)：

1. 現在的你可不是一無是處，等你打倒惡龍，你會更能知道你能做到甚麼
2. 這種事情等打倒惡龍再說，想再多有甚麼用？(結局：勇者的玻璃心破碎，心灰意冷的他在遇到史萊姆後坐以待斃，被史萊姆一招秒殺)

勇者在與惡龍戰鬥的過程中陷入困難，縱使勇者本領已冠絕天下，但面對惡龍這等絕世兇獸也落入了下風，此時國王應該(對管理者的啟示)：

1. 默默關注勇者，等待結果(結局：勇者與惡龍同歸於盡，可喜可賀)
2. 站到勇者身邊

「國王！您……！」

「不管是作為父母，作為國王，作為主管，怎麼能將此事交給國民一力承擔，領導者卻無所作為呢？」

國王——前代勇者拔出身後寶劍，與勇者並肩作戰。

結局1：

勇者成功救回了公主，在公主的感動請求中，與國王的領導魅力吸引下，勇者成為了公主的後媽，與國王、公主過著幸福快樂的生活。

Happy End

結局2：

勇者成功救回了公主，並在國王的領導啟發下，成立勇者訓練有限公司，專門培訓出為守護世界做出貢獻的勇者們，國王是公司的第一大股東，而公主則是他的第一屆客戶。

Happy End

你問史萊姆是何方神聖，怎麼勇者這麼容易被史萊姆幹掉？

利姆露同族的含金量你懂了嗎？