

Protokoll für das Pairprogramming

Session 1: Anna ist Driver, Glenn Navigator

Wir erstellen die Klasse Trainer, mit firstname und lastname und einer ArrayList die mit Pokemon gefüllt wird

Wir erstellen einen Konstruktor mit Parameter firstname und lastname.

Getter und Setter wurden von AndroidStudio generiert, genauso wie die toString Methode.

Dann haben wir die Methoden LinkPokemonToTrainer, ListPokemonForTrainer, ListPokemonByType und showIthPokemon programmiert.

Alle geben einen String zurück. ListPokemonByType gibt einen String zurück der alle Pokemon nach Typen sortiert ausgibt (Überarbeitung

siehe Session 2). Für die 4 Methoden gibt es jeweils noch eine Methode *InTerminal, die den String auf der Konsole ausibt.

Session 2:

Glenn ist Driver, Anna Navigatorin

Wir überarbeiten die Methode "List Pokemon in Terminal by Type", so dass die Methode nun einen Type als Parameter bekommt

und nur die Pokemon diesen Types ausgibt & fügen der Klasse Pokemon ein Attribut Trainer hinzu.

Wir schreiben die Testcases für die Methoden "Link Pokemon to Trainer in Terminal", "List Pokemon for Trainer in Terminal",

"List Pokemon for Trainer in Terminal by Type" & "Show ith Pokemon for Trainer in Terminal"