

# Evan GAVRIELI

3ÈME ANNÉE DE BUT  
INFORMATIQUE

## INFORMATIONS PERSO.



07.66.45.97.97



evan.gavrieli@protonmail.com



<https://github.com/EvanGav>



34000 Montpellier

## COMPETENCES

- Développement et conception d'applications :
- Java, Python, C#, PHP, C, C++**
- Développement de sites Web :
- HTML, CSS, PHP, JavaScript**
- Gestion de bases de données :
- NoSQL (MongoDB/Cassandra), PL/SQL**
- Déploiement de services :
- Docker, Ansible**
- CI/CD :
- Gitlab**
- Scripting / Automatisation :
- Bash, Zsh**
- Maîtrise des environnements :
- Windows, Ubuntu, Kali**

## LANGUES

- Anglais: C1

## QUALITÉS

- Autonome
- Curieux
- Fiable
- Travail en équipe
- Bonne humeur

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos
- Mangas
- Séries d'animation
- Astronomie
- Hardware

# RECHERCHE DE STAGE EN INFORMATIQUE

16 SEMAINES AVANT LE 1ER MAI 2024

Étudiant en 3ème année de BUT informatique à l'IUT Montpellier-Sète, je suis passionné par l'informatique et doté d'une solide formation technique, j'ai acquis des compétences variées allant du développement logiciel à la cybersécurité.

## FORMATIONS

- **2021 - 2024** : BUT Informatique  
(Déploiement d'applications communicantes et sécurisées)
  - IUT Montpellier-Sète, Montpellier
- **2020-2021**: Baccalauréat général (mention ab)  
spécialités 'Mathématiques' et 'Numérique et sciences informatique'

## PROJETS RÉALISÉS

- **2023 - 2024**

**Devops** - IUT Montpellier-Sète, Montpellier

- Mise en place de services conteneurisés via **Docker** et sécurisés utilisant des connexion centralisée par le biais de LDAP et Kerberos. Le tout sécurisé et automatisé à l'aide de scripts **Shell**

**Développeur** -IUT Montpellier-Sète, Montpellier

- Développement d'une application multi-threadée de sauvegarde en **python** chiffrant les données côté serveur et permettant un versionning des différentes sauvegarde réalisée à des jours différents. Les communications sont sécurisées grâce à TLS

**Développeur de jeux vidéos** - IUT Montpellier-Sète, Montpellier

- Développement de jeux vidéos sous **Unity en C#** réalisés dans le cadre de la code game jam :
  - Code game jam 2022 : réalisation d'un jeu vidéo platformer 2D
  - Code game jam 2023 : réalisation d'un RTS 2D
  - Code game jam 2024 : réalisation d'un jeu vidéo platformer 2D (prix design)

**Développeur** - KLOE, St. Mathieu de Trévières

- Réalisation d'applications en **C++** sous **Qt** dans le cadre d'un stage :
  - Application destinée à la gestion des fichiers
  - Application permettant l'utilisation d'un des produits de l'entreprise

- **2022-2023**

**Développeur** -IUT Montpellier-Sète, Montpellier

- Développement d'une application sécurisée client-server de vote chiffré et sécurisé (chiffrement **El-Gamal**, dispersion des clés grâce au **Secret de Shamir** et authentification du vote grâce au protocole **Zero knowledge proof**) en **Java** utilisant une base de donnée **MySQL**

## AUTRES INFORMATIONS

- Participation à ActInSpace 2022-2023, un concours de création de business en utilisant des brevets donnés par des entreprises comme le CNES (1ère place à Montpellier et projet validé par des haut placés du CNES et de l'armée française)
- Participation au hackathon "Les 24h de l'IUT" en 2023. Equipe classée 4ème dans l'épreuve de cybersécurité et 3ème dans l'épreuve de dev. web