

Evan GAVRIELI

2ÈME ANNÉE DE BUT
INFORMATIQUE
(PARCOURS AXÉ SÉCURITÉ ET RÉSEAU)

INFORMATIONS PERSO.



07.66.45.97.97



evan.gavrieli@protonmail.com



<https://github.com/EvanGav>



185 Cour Messier
34000 Montpellier



14 septembre 2003

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos (notamment rpg)
- Mangas
- Séries d'animation
- Astronomie
- Hardware

LANGUES

- Français: langue maternelle
- Anglais: C1

COMPETENCES

- Programmation orientée objet : **Java, Python, C#, PHP, JavaScript**
- Développement Web : **HTML, CSS, PHP, JavaScript**
- programmation fonctionnelle : **C, Bash**
- Gestion de bases de données relationnelles : **SQL, PL/SQL**

RECHERCHE STAGE EN CYBERSÉCURITÉ

FORMATIONS

- **2021 - 2024** : BUT Informatique
(Déploiement d'applications communicantes et sécurisées)
 - IUT Montpellier-Sète, Montpellier
- **2020-2021**: BACCALAUREAT général (mention ab)
Spécialités Mathématiques & Numérique et sciences informatiques

PROJETS RÉALISÉS

- **2022-2023**
Développeur -IUT Montpellier-Sète, Montpellier
Développement d'une application sécurisée client-server de vote chiffré en **Java** utilisant une base de donnée **MySQL**
- **2022-2023**
Développeur de jeux vidéos- IUT Montpellier-Sète, Montpellier
*Développement de jeux vidéos sous **Unity en C#** réalisés dans le cadre de la code game jam*
 - Code game jam 2022 : réalisation d'un jeu vidéo platformer 2D
 - Code game jam 2023 : réalisation d'un RTS 2D
- **2021-2022**
Développeur Web- IUT Montpellier-Sète, Montpellier
Développement de sites web dans le cadre de projets
 - projet de 2021 : Site web statique d'information à propos d'une controverse sociotechnique en **HTML/CSS**
 - projet de 2022 : Site d'e-commerce en **PHP** utilisant **HTML/CSS** et une base de donnée **MYSQL**
- **2021-2022**
Développeur -IUT Montpellier-Sète, Montpellier
Réalisation d'applications en **Java** dans le cadre de projets
 - 2021 : jeu de SCRABBLE sans interface graphique
 - 2022 : Jeu des aventuriers du rail en 3 versions différentes
(jeu simple, jeu utilisant les graphes et jeu avec interface graphique)

AUTRES INFORMATIONS

- Participation à "la nuit de l'info" en 2021 et 2022 : missions données par des entreprises (1er prix gagné pour l'une d'entre elles en 2021 et réalisation d'un système de sécurité utilisant le modèle zero trust)
- Participation à ActInSpace 2022-2023, un concours de création de business en utilisant des brevets donnés par des entreprises comme le CNES (1ère place à Montpellier et projet validé par des haut placés du CNES et de l'armée française)
- Bon sens logique permettant une programmation plus aisée ainsi qu'une adaptation et un apprentissage plus rapide