

Evan GAVRIELI

3ÈME ANNÉE DE BUT
INFORMATIQUE
(PARCOURS ORIENTÉ RÉSEAU ET SÉCURITÉ)

COMPETENCES

- Langages de programmation :
Java, Python, C#, PHP, JavaScript, C++, C, Shell
- Développement Web :
HTML, CSS, PHP, JavaScript
- Gestion de bases de données relationnelles :
SQL, PL/SQL
- Virtualisation :
Docker

LANGUES

- Français: langue maternelle
- Anglais: C1

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéos (notamment rpg)
- Mangas
- Séries d'animation
- Astronomie
- Hardware

INFORMATIONS PERSO.



07.66.45.97.97



evan.gavrieli@protonmail.com



<https://github.com/EvanGav>



185 Cour Messier
34000 Montpellier



14 septembre 2003

RECHERCHE STAGE EN INFORMATIQUE

16 SEMAINES À PARTIR DU 23 MARS

FORMATIONS

- 2021 - 2024** : BUT Informatique
(Déploiement d'applications communicantes et sécurisées)
 - IUT Montpellier-Sète, Montpellier
- 2020-2021**: Baccalauréat général (mention ab)
spécialités 'Mathématiques' et 'Numérique et sciences informatiques'

PROJETS RÉALISÉS

- 2023**
Développeur - IUT Montpellier-Sète, Montpellier
Mise en place de services (base de donnée, serveur de jeu et FTP) conteneurisés via **Docker** et sécurisés utilisant connexion centralisée par le biais de LDAP et Kerberos
- 2023**
Développeur - KLOE, St. Mathieu de Tréviers
Réalisation d'applications en **C++** sous **Qt** dans le cadre d'un stage
 - Application destinée à la gestion des fichiers
 - Application permettant l'utilisation d'un des produits de l'entreprise
- 2022-2023**
Développeur de jeux vidéos- IUT Montpellier-Sète, Montpellier
*Développement de jeux vidéos sous **Unity** en **C#** réalisés dans le cadre de la code game jam*
 - Code game jam 2022 : réalisation d'un jeu vidéo platformer 2D*
 - Code game jam 2023 : réalisation d'un RTS 2D*
- 2022-2023**
Développeur -IUT Montpellier-Sète, Montpellier
Développement d'une application sécurisée client-server de vote chiffré en **Java** utilisant une base de donnée **MySQL**

AUTRES INFORMATIONS

- Participation à "la nuit de l'info" en 2021 et 2022 : missions données par des entreprises (1er prix gagné pour l'une d'elles en 2021 et réalisation d'un système de sécurité utilisant le modèle zero trust)
- Participation à ActInSpace 2022-2023, un concours de création de business en utilisant des brevets donnés par des entreprises comme le CNES (1ère place à Montpellier et projet validé par des haut placés du CNES et de l'armée française)
- Participation au hackathon "Les 24h de l'IUT" en 2023. Equipe classée 4ème dans l'épreuve de cybersécurité et 3ème dans l'épreuve de dev. web